

joystick
PC MAC

joystick

N° 76 NOVEMBRE 1996

Tomb Raider

Meilleur jeu d'action de l'année ?

Cadeau!

Une entrée gratuite pour le
Multimédia World
Show

**PREVIEWS
MASTOC**

Leisure Suit Larry 7
Command & Conquer
Red Alert, Diablo, etc...

Internet et
jeux en réseau
**Quel modem
choisir ?**

**Screamer 2
vs Rally Champion**
**LE CHOC DES
CYLINDRÉES**

T 2788 - 76 - 35,00 F



2 TITRES ÉTONNANTS INVESTISSENT LE TERRAIN DES
JEUX DE SIMULATION DE COMBAT, RÉALISME ASSURÉ !

VOUS ÊTES CERNÉS !!!

- Prenez les commandes de la toute nouvelle génération d'appareils de l'armée américaine
- Découvrez des graphismes en 3D impressionnants, obtenus grâce à des technologies révolutionnaires !
- Engagez le combat avec ou contre vos amis, jusqu'à 8 joueurs
- Expérimentez le réalisme des modèles de vol, des décors et de l'ambiance (nouveau son en stéréo)
- Soyez opérationnel rapidement grâce à des modes de pilotage vraiment conviviaux !

NOVA



Paris Porte de Versailles du 27 novembre au 1er décembre de 9h30 à 20h



VOXEL
SPACE2

COMANCHE 3



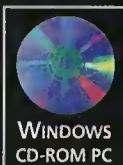
COMANCHE 3

On les a eu ! Allez on rentre !

DISPONIBLE EN
DÉCEMBRE



Objectif en vue... missile amorcé !



ACTUELLEMENT
DISPONIBLE

Sommaire

JOYSTICK 76 • NOVEMBRE 1996

LES TESTS DU MOIS PC CD-ROM

TOMB RAIDER	46
SCREAMER2	52
RALLY CHAMPIONSHIP	56
DAGGERFALL	60
WARCRAFT II	64
PANDORA	66
AMOK	68
F22 LIGHTNING II	70
ORION BURGER	74
WARWIND	78
NETZONE	80
VIRTUA COPS	82
FS 6.0	84
NHL 97	86
MUTANT PENGUINS	88
SPYCRAFT	90
DECATHLON	94
SWIV3D	96
BUG	98
PGA TOUR GOLF	100
MICROSOFT GOLF	100
RAMA	102
DEADLY TIDE	106
MERCEN	108
SCRABBLE	112
HELLBENDER	114
XS	116
SHATTERED STEEL	118
SONIC	118

MAC CD ROM

HEROES OF MIGHT & MAGIC	76
WORMS	83
SPYCRAFT	90
MECHWARRIOR2	101
SAFECRACKER	112
TIMELAPSE	113
INDY	117

ET AUSSI...

SOMMAIRE CD-ROM	6
COURRIER	8
ANCIENS NUMÉROS	9
ABONNEMENT	41
MINITEL	33
TESTS BREFS	119
EN DÉTRESSE	130
P.A.	192

JOYSTICK

est édité par la société HACHETTE DISNEY PRESSE SNC au capital de 100 000 F, localisée au 10, rue Thierry Le Luron 92 592 LEVALLOIS PERRET Cedex.
Redaction : 6 bis, rue Fournier, 92 583 Clichy Cedex.
Tel : 01 41 34 85 00, Fax : 01 41 34 87 97.
Gerants : Christian LEVENEUR, Pierre SISSMANN.
Associés : HACHETTE FILIPACCHI PRESSE, THE WALT DISNEY COMPANY FRANCE SAS.
Directeur de la publication : Christian Leveneur
Directeur de la rédaction : Olivier Scamps
Rédacteur en chef adjoint : Cyrille Baron
Chef des Infos : Jérôme Darnaudet
Coordination technique : Edwige Nicot
Correcteur-réviseur : Simone Audouard

RÉDACTION

COURRIER DES LECTEURS : Cyrille Baron
NEWS : Toute l'équipe
PREVIEWS : Seb, Isabelle, Monsieur Panna de Jura, Fabienne, et Kiko
TESTS : Bob Arctor (Fabien Delavall), Fabienne (Stéphane Héberty), Lord Casque Noir (Jérôme Darnaudet), Monsieur Panna de Terre (Laurent Serfati), Tobiasius (Pascal Plachon), Kiko (Calvin Guin).
Correspondant permanent aux États-Unis : Morgan
ONT PARTICIPÉ À CE NUMÉRO : Mathilde Remy, Stéphane Quentin, Jean Pierre Gavinet, Max Dax, Sylvain Simonin.
JEUX CRACKS : Gabriel Lopez.
Direction Artistique : Alain Langelais
Mise en page : Lino, Isabelle Lucumba, Marie-Hélène Hooton, Christophe Gourdin, Stéphane Brunelle & Florian Dard.
Corrections photographiques : Stéphane Lachet

Secrétariat : Laurence Geoffroy
Publicité : Claudine Lalonde 01 41 34 87 25
Annie Thomas 01 41 34 84 93
Abonnement : Tél : 01 44 09 41 15
Anciens numéros : 01 41 34 87 25
Vente : EDIVENTE Numéros vert : 05 38 40 10
Télématique : 3615 Joystick
Centre serveur HOP
Rédacteur / concepteur : Max Dax
Animateur : Elvira
Photographe : CHAMPA - COMPO IMPRIM
Impression par BUCARO GRAPHIQUE
Distribution : Transports Presse
Tous droits de reproduction réservés.
Publication inscrite à l'ÉTO.
Commission paritaire N° 70725.
ISSN : 0944-1559. Dépôt légal à parution.
Illustration : Yvan
Couverture : SCREAMER 2 © Virgin, Milestone
En numéros comporte un encart d'abonnement brossé à l'intérieur du magazine. Le numéro comporte également 1 encart 8 pages Microsoft non inclus entre les pages 34 et 35, 1 encart 2 pages de Madeline World Show non inclus entre les pages 98 et 99 et un CD-ROM gratuit déposé sur la couverture, qui ne peut être vendu séparément. Réalisation de CO-ROM : Gano, Fabien Delavall, Lord Casque Noir, Lord Casque Noir, Elvira, Albert Festuratti, 243 choristes, 1800 Kousigolo Virovoda Belgrade.
JOYSTICK, 1 an (11 n°) : 1 450 FR.



12 NEWS : 10 pages de nouvelles brûlantes sur le panier de crabes dans lequel nous évoluons. Bruits de couloirs, scandales et scoops à tous les étages.

36 DOSSIER MODEM : Internet, les jeux en réseau TCP/IP, le web Joystick: trois raisons de vous connecter au reste du monde. Avec ce banc d'essai de 10 modems, vous pourrez faire vos courses tranquilles.



42 DOSSIER MAXIS : L'inventeur de Sim City et de sa pléiade de rejetons, nous confie tout sur ses quatre prochaines créations: Sim Park, Sim Golf, Sim Copter et Sim Music.

46 TESTS : Une avalanche de bonnes surprises dont Tomb Raider est l'éclaireur. A savourer aussi: Pandora, F22 Lightning II, Daggerfall, Screamer2, Spycraft et Swiv3D.



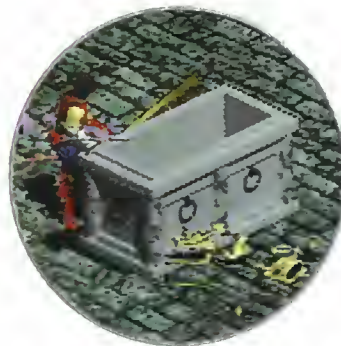
120 SOLUCES : Deux solutions d'un coup, une lueur d'espoir pour les aventuriers qui errent dans les arcanes de "Zork Nemesis" et "Les chevaliers de Baphomet".

124 JEUX CRACKS : Tout pour tricher, gruger, magouiller, barboter, finasser, truauder à ces jeux retors qui ont l'outrecuidance de nous résister.



134 INTERVIEWS : Ce mois-ci nous nous entretenons avec Lorelei Shannon, designer et auteur de Phantasmagoria: A Puzzle of Flesh. Confidences sur un oreiller taché de sang.

138 PREVIEWS : Les réjouissances de Noël approchent à grandes enjambées. Préparez-vous à l'invasion avec les previews de Diablo, Alerte Rouge et MAX. Entre autres joyeusetés...



0% gadget 100% Pioneer



. GAMME MULTIMÉDIA PIONEER .

. LA TECHNOLOGIE QUI VA À L'ESSENTIEL .

Difficile de s'y retrouver dans la jungle du multimédia. Beaucoup de poudre aux yeux, peu de sérieux. Chez Pioneer, nous préférons innover avec justesse et pertinence.

Un exemple ? Nos nouveaux lecteurs de Cd-Rom : 10 X ou 12 X bien sûr, parce que la vitesse c'est important. Important mais pas essentiel. Ce qui compte vraiment, c'est le temps d'accès et ce sont **les premiers à être en dessous des 100 ms.**

Toute notre gamme multimédia est ainsi : fiable, performante, sans superflu, conçue pour vos besoins d'aujourd'hui et surtout pour ceux de demain.

Multidisques, graveur, projecteur vidéo multimédia, lecteur DVD...

Maintenant, à vous de choisir.



Lecteurs
Cd-Rom



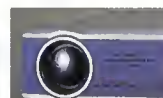
Lecteur
Multidisques



Juke Box
100/500 Cd



Graveur de
Cd-Rom



Projecteur
multimédia

**3615
PIONEER**

PIONEER®
Systèmes Multimédia

La technologie qui va à l'essentiel

sommaire 18

Un mois riche que celui-ci. Pas moins de 15 démos pour PC dont Screamer 2 en exclusivité, 700 niveaux pour Duke Nukem, des utilitaires, des cartes pour Warcraft II et Quake, un kit pour transférer de nouvelles textures pour les voitures de Grand Prix II... Il y a vraiment de quoi faire ! La partie Mac n'est hélas pas aussi heureuse, mais que voulez-vous, on ne va pas programmer les démos nous-mêmes, hein. Devant l'avalanche de softs tous mieux les uns que les autres, nous avons pris la décision de ne pas mettre de vidéo, même pas pour l'intro.



LA PARTIE PC

L'interface JOYSTICK.EXE fonctionne uniquement sous Windows. Elle nécessite au minimum une 486 DX4 100 équipée de 8 Mo de RAM et d'un lecteur de CD quadruple vitesse. L'interface JOYSPEDD.EXE est une version simplifiée de JOYSTICK.EXE. Elle nécessite également Windows, mais fonctionne correctement sur un 486DX33 ou DX2 équipé de 8 Mo de RAM et d'un lecteur de CD double vitesse.

Installation sous Windows 3.1

Pour fonctionner, l'interface requiert les extensions WIN32S et WING. La plupart du temps, ces extensions ont déjà été installées sur votre système par des logiciels du commerce ou tout simplement par l'un des précédents CD de Joystick. Pour savoir si c'est le cas, il vous suffit de lancer l'exécutable en vous rendant dans le Gestionnaire de Programmes et en cliquant sur la fonction Exécuter se trouvant dans le menu déroulant Fichier. Cliquez ensuite sur le bouton parcourir et sélectionnez JOYSTICK.EXE sur la racine du CD-Rom. Si l'interface démarre, c'est que tout est déjà installé ; sinon, elle vous renverra un message d'erreur. Dans ce cas, il vous faudra procéder à l'installation de WIN32S et WING en vous rendant dans chacun des répertoires WIN32S et WING se trouvant dans la racine du CD-Rom et en lançant leur SETUP.EXE respectif. Attention, leur installation nécessite 7 Mo de libre sur la partition contenant Windows. Si l'interface s'avère être trop lente sur votre machine, vous pouvez lancer JOYSPEDD.EXE en lieu et place de JOYSTICK.EXE. Vous aurez accès à toutes les rubriques (sauf l'annuaire lecteur et le Slide Show) via une seule et même page, et ce de manière bien plus rapide.

Installation sous Windows 95

Pour fonctionner, l'interface requiert l'extension WING. La plupart du temps, cette extension a déjà été installée sur votre système par des logiciels du commerce ou tout simplement par l'un des précédents CD de Joystick. Pour savoir si c'est le cas, il vous suffit de lancer l'exécutable en cliquant sur le bouton démarrer et en sélectionnant la commande Exécuter. Cliquez ensuite sur le

bouton Parcourir et sélectionnez JOYSTICK.EXE sur la racine du CD-Rom. Si l'interface démarre, c'est que WING est déjà installé ; sinon, elle vous renverra un message d'erreur. Dans ce cas, il vous faudra procéder à l'installation de WING en vous rendant dans le répertoire WING se trouvant dans la racine du CD-Rom et en lançant SETUP.EXE. L'installation de ce dernier nécessite 2 Mo de libre sur la partition contenant Windows 95. Si l'interface s'avère être trop lente sur votre machine, vous pouvez lancer JOYSPEDD.EXE en lieu et place de JOYSTICK.EXE. Vous aurez accès à toutes les rubriques (sauf le Quoi de Neuf et les Slide Show) via une seule et même page, et ce de manière bien plus rapide.

Les commandes de l'interface

Une fois l'interface démarrée, voici quelques commandes utiles :
Bouton gauche de la souris pour Zoomer vers l'avant
Bouton droit de la souris pour Zoomer vers l'arrière
Un double clic sur le bouton gauche permet de zoomer directement sur l'endroit concerné. Z pour réduire la fenêtre et accélérer l'interface + et - du pavé numérique pour accélérer ou diminuer la vitesse du Zoom.
Cliquez en dehors de la zone d'affichage des films pour y mettre fin. Touches ALT + F4 pour revenir instantanément sous Windows.

Conseils

L'interface fonctionne en 256 couleurs pour une question de rapidité. Si vous désirez voir les vidéos en 16 millions de couleurs, vous pouvez les lancer via le Lecteur Multimédia se trouvant dans le groupe Accessoires de Windows. Les vidéos se trouvent quant à elles dans le dossier DATA du CD-Rom. Si Video for Windows n'est pas installé sur votre ordinateur (Windows 3.1 uniquement), vous pouvez lancer SETUP.EXE se trouvant dans le dossier VFWINDEO du CD.

Note pour les utilisateurs de Windows 3.1

Pour les démos DOS, vous devrez souvent quitter l'interface et les lancer directement depuis le DOS. Il faut en effet savoir qu'il demeure possible de lancer ces démos depuis l'interface, mais qu'elles ne fonctionnent pour la plupart que sous session DOS de Windows 95. Sous Windows 3.1, l'interface lancera quand même les démos, mais la machine plantera, la session DOS de Windows 3.X n'étant pas suffisamment performante.
Je vous conseille donc de vérifier dans la liste ci-dessous le système d'exploitation pour lequel les démos sont prévues.

1 LES DEMOS

Amok de GT Interactive

Jouable

Système : Windows 95+DirectX2.

Voilà un shoot'em up qui promet. Le moteur 3D bonge

très bien et le graphisme est plutôt joli. Et puis ça a l'air intéressant, alors... Attention, cette démo ne tourne que sous Windows 95 avec DirectX. Si vous n'avez pas encore cette extension, vous pourrez la trouver dans \DATA\DEMOS\HUNTER\H. Notez que la version finale d'Amok sortira aussi sous DOS.

Bedlam de GT Interactive

Jouable
Système : DOS
Un jeu de stratégie genre robotech en 3D isométrique. En cas de problème, retournez sous DOS et placez-vous dans le répertoire \DATA\DEMOS\BEDLAM du CD et tapez SETUP

Chasm

Jouable
Système : DOS
Un genre de Quake plutôt rigolo avec des gens qui explosent et tout et tout. Pour lancer la bête sous DOS, placez-vous dans \DATA\DEMOS\CHASM et lancez CHASM

Cyber Gladiator de Sierra

Jouable
Système : Windows 95
Un jeu de combat en 3D qui devrait utiliser les cartes 3D.
En cas de problème, placez-vous sous Windows dans le répertoire \DATA\DEMOS\CYBERCLAD du CD et cliquez sur CYBER

Death Drome

Jouable
Système : Windows 95
La démo d'un jeu d'action futuriste où vous devez buter du Martien à bord d'un truc qui pourrait être une moto. Pour ceux qui connaissent Assault Rigs, eh bien ça y ressemble.

Death Rally

Jouable
Système : DOS
Excellent ! Pour moi qui adore les jeux de voitures genre Miero Machine, c'est à dire vu de haut avec des graphismes mignons comme tout, me voilà servi. En plus, ça se joue à plusieurs... En cas de problème, retournez sous DOS et pla-

cez-vous dans le répertoire \DATA\DEMOS\DRALLY du CD et tapez : INSTALL

Hunter Hunted de Sierra

Jouable
Système : Windows 95
Un jeu de plates-formes/action entre Prince of Persia et Abuse. On peut jouer à deux sur écran split.

Lords of the Realm 2 de

Sierra

Jouable
Système : Windows 3.1 ou 95
Un jeu de stratégie agrémenté d'un wargame. C'est bien beau, et ça ne devrait plus trop tarder. C'est qu'ils en ont des jeux, chez Sierra, ce mois-ci ! En cas de problème, placez-vous sous Windows dans le répertoire \DATA\DEMOS\LORDS2 et cliquez sur SETUP.

Nascar 2 de Sierra

Jouable
Système : DOS
Encore un jeu de course de voitures. C'est la suite de Nascar 1 qui devrait sortir le mois prochain. En cas de problème, retournez sous DOS, placez-vous dans le répertoire : \DATA\DEMOS\N2\DEMO du CD et lancez INSTALL

Rally Championship

d'Europress

Jouable
Système : DOS
La démo d'un surprenant jeu de rallye testé lui aussi dans ce numéro. En cas de problème, retournez sous DOS et placez-vous dans le répertoire \DATA\DEMOS\RALLY puis lancez RALLY ou SETSOUND pour paramétrer la carte son. Si ça ne marche pas, recopiez tout le répertoire sur disque dur et lancez la commande ATTRIB *.* -R /S depuis le répertoire de destination sur le disque dur. Puis relancez soit RALLY, soit SETSOUND

Wild Ride

Jouable
Système : Windows 95
Un très beau jeu de surf qui doit fonctionner, en théorie, sur carte 3D avec DirectX 3D. Cela dit, il vaut mieux, car plus lent que ça tu meurs ! Ça c'est beau, mais c'est lent, j'hallucine !

Diablo de Blizzard

Jouable
Système : DOS
Enfin, la démo jouable. Que dire de plus, sinon que ce soft va faire un vrai carton. C'est réellement génial. En cas de problème, retournez sous DOS

MDK Part 1 d'Interplay

Non Jouable
Système : DOS
Pendant trois mois, nous vous offrons un petit bout non jouable de MDK. Vous verrez, ça promet vraiment. C'est beau et ça a l'air drôle. Voici donc la première partie qui utilise réellement le moteur du jeu temps réel. Vous pourrez ainsi vous rendre compte de la manière dont le programme tournera sur votre machine.

Tomb Raider d'Eidos

Jouable
Système : DOS
L'un des meilleurs jeux de cette fin d'année testé d'ailleurs dans ce numéro de Joystick. Si vous avez des problèmes pour lancer la démo, retournez sous DOS et placez-vous dans le répertoire \TOMBRAID du CD puis lancez la commande INSTALL.BAT C :

Screamer 2 de Virgin

Jouable
Système : DOS
La suite de Screamer, un excellent jeu de course automobile façon arcade. Pour de plus amples renseignements sur ce jeu, reportez-vous au test. En cas de problème, placez-vous sous DOS dans le répertoire \SCREAM2\ et tapez S2.BAT/

BONUS : Pinball 2 de Sierra

Jouable
Système : Windows 3.1 et 95
Nous avons ajouté une démo après avoir terminé le graphisme de l'interface : Ultra Pinball 3D Creep Night. Pour le lancer, placez-vous sous Windows dans le répertoire \DATA\DEMOS\PINBALL2\ du CD et cliquez sur SETUP.EXE

2 Anti Virus/Patches/Drivers....
Fouillez dans les dossiers, vous y trouverez des mises à jour, les derniers anti-virus, mais aussi plus de 700 niveaux pour Duke Nukem, plein de cartes pour Warcraft II, des trucs pour Quake, pour GP2 et même des programmes pour la calculatrice HP48.
Pas de dessin de lecteur ce mois-ci, mais

3 Une animation assez géniale faite par Monsieur Cyrille Ferreira qui remporte du coup un jeu parmi notre liste des «15 jeux qui nous plaisent bien». Si vous êtes à la recherche d'un infographiste, ce monsieur cherche du travail, et ses coordonnées se trouvent à la fin du film. Avis aux chasseurs de têtes !

4 La liste des Éditeurs/Distributeurs selon la nouvelle numérotation

5 La solution des Chevaliers de Baphomet. En cliquant, vous ouvrirez le traitement de texte de Windows et pourrez imprimer le fichier si vous en avez la possibilité.

6 Un petit Slide Show ce mois-ci, toujours faite de place. Vous aurez donc droit à 5 photos de Falcon 4, l'un des simulateurs les plus attendus du moment.

7 La sortie. Vous pouvez également quitter l'interface à n'importe quel moment en appuyant sur ALT-F4

LA PARTIE MAC

Un CD Mieux-Mieux consacré au salon Apple Expo. Ceci étant, il n'y a pas grand-chose à se mettre sous la dent ce mois-ci. Quoique... Nous avons mis la démo non jouable de Secret of Luxor dont on vous parlait le mois dernier, la démo de WW1 Skyfighters, de Bad Mojo et de ZPC pour Power MAC. Côté shareware, il y a la dernière version de Graphie Converter, de Text-Edit plus, de Serapit... et quelques sharewares dont un cheat pour Marathon. Bref, c'est pas bien riche, mais que voulez-vous, on ne fait pas toujours ce que l'on veut. Entre les éditeurs qui n'envoient pas les jeux et les démos dont on nous refuse les droits de passage, il ne reste pas grand chose... Sniff !

RESPONSABILITÉS

Le CD-Rom n° 17 fourni avec ce numéro de Joystick a été essayé et a fonctionné sur tous les ordinateurs de la rédaction. Hachette Disney Presse ne pourra en aucun cas être tenu pour responsable des dommages de quelque nature que ce soit, direct ou indirect, liés à l'utilisation de ce CD-Rom et des programmes qu'il contient. HDP ne pourra donc pas être tenu pour responsable des pertes et profits ou de revenus, ou de dommages ou coûts résultant d'une perte de temps, de données ou de l'utilisation de ces logiciels, ou pour tout autre motif. En aucun cas la responsabilité de HDP ne pourra être engagée au-delà du prix d'achat du magazine.

Le mois dernier, les deux lettres de Cyril (Esynes) et F.Richard vous ont sacrément fait réagir. Bien que Cyrille (le nôtre) y ait déjà répondu, ce mois-ci nous apportons des éléments de réponse pour faire face à cette course à la performance qui emballa le monde du PC depuis trop longtemps. Ces réponses sont apportées par les lecteurs eux-mêmes, hop, vous n'êtes jamais aussi bien servis que par vous-mêmes.

Nous recevons des tas de lettres, merci tout plein, nous les lisons toutes, mais il est impossible de répondre de façon personnalisée. Que cela ne vous décourage pas de nous donner votre avis sur tout ce qui concerne le canard, les jeux ou la vie en général, ça nous intéresse : Joystick, Courrier des lecteurs, 6 bis rue Fournier, 92588 Clichy Cedex.

Trop c'est trop

Finie la pompe à fric. Mon premier ordinateur, un PC 1512, acheté à l'âge de 12 ans avec toutes mes économies, puis je l'ai gonflé, avec 640 Ko de Ram, puis un disque dur de 30 Mo en File Card. Cinq ans après, j'achète un 386 DX33, puis une carte son, un lecteur CD-Rom 2X, une imprimante, une manette de jeux, des jeux, des bonnins...

Trois ans après, j'achète un P133 avec tout le fourbi habituel : disque dur 1,2 Gô, 16 Mo de ram, CD-Rom 6X, carte graphique Matrox Millennium, etc. Pendant trois mois, mon PC de marque NSI n'arrêtait pas de merder.

Aujourd'hui, bilan : mon PC fonctionne, mais il ne vaut plus rien. Dix ans de galère avec la compatibilité de différents périphériques, des jeux chers et mal programmés qui demandent une maîtrise importante de l'autoexec.bat et du config.sys, et qui buguent à l'avant-dernier niveau, qu'on ne sait pas pourquoi.

Alors je préfère tout arrêter en informatique et me consacrer à la pêche, mon nouveau loisir, moins cher, moins prise de tête, et la nature c'est formidable.

Fabrice, Gennevilliers.

P.S. : Quand je prendrai du poisson, je penserai à ces pauvres copains qui essayent de faire fonctionner Windows 95.

Qu'est-ce que tu penses de la Dordogne ? Ou la Bretagne peut-être ? Le Lot, va savoir. En Auvergne ? Un coin tranquille, avec une belle rivière bien dodue et

Courrier

qui fait juste le bon son pour adoucir nos oreilles ; une rivière pleine de poissons capricieux qui ne se laisseront pas pêcher tous les jours ; mais qu'importe, dans la pêche, ce qui compte c'est pas de ramener du poisson mais d'aller à la pêche. Dans le Marais Poitevin, peut-être. Ou au Pays Basque, tu choisis. En tout cas, je viens avec toi, mes cannes sont prêtes, mes mouches et mes vers n'attendent que d'être plongés dans l'eau froide, et j'ai même ressorti mon vieux Bob du tour de France, rapport aux coups de soleil.

Boycottez !

Je crois que j'ai trouvé la solution pour les problèmes de la course sans fin du matériel informatique et du fontage de gueule en général qui caractérise maintenant ce marché : changer d'état d'esprit. D'accord, ce n'est pas nouveau. En fait, je voudrais surtout lancer un appel aux autres lecteurs. Il y a deux idées qu'il faudrait se mettre dans la tête.

1) Les grosses boîtes commerciales ne sont jamais sympathiques. Passé un certain chiffre d'affaires, l'entreprise industrielle citoyenne n'existe plus. Leurs exigences et leur système (actionnariat de groupe le plus souvent) les obligent à s'aligner sur le moins scrupuleux. Il y a deux choses qui les arrêtent : la loi, l'image parfois, et surtout les réactions concrètes de la clientèle.

2) Le libéralisme doit quand même fonctionner, car en théorie les boîtes doivent s'arracher pour satisfaire le consommateur. L'aberration, c'est qu'aujourd'hui c'est l'inverse qui se passe, en informatique du moins. Ça devient très grave quand on constate que les plus grosses sociétés ne font plus leur argent en proposant la meilleure qualité, mais en utilisant leur puissance. Des réalisations talentueuses, des idées géniales, des produits qui apportent vraiment quelque chose disparaissent dans le silence pen-

dant que des saloperies foireuses ou des impasses technologiques, destinées à être remplacées par un autre standard, s'imposent. Une seule solution : le consommateur doit reprendre le pouvoir. Vous sentez que vous n'avez pas besoin de changements aussi rapides, que ça vous épuise plus qu'autre chose, et qu'on se font de votre gueule de plus en plus souriant ? Alors freinez ! Chacun doit avoir le courage de traduire en acte ses pensées. Vous pouvez gueuler autant que vous voulez sur Bill Gates, du moment que vous lui achetez Windows 95, il est content et il continue. Lorsque je vois certains être d'accord avec moi sur les principes puis acheter leur P150 dès que ça sort en disant qu'on doit de toutes façons y passer, je trouve ça débile. Evidemment, si tout le monde se dit ça, tout le monde doit y passer. C'est comme le rote : la roie de chacun ne pèse pas lourd, mais si tout le monde s'abstient en se disant que son rote ne serrira à rien, la dictature arrive. Je ne vous dis pas de refuser le progrès, de retourner dans les grottes, mais simplement d'attendre avant d'acheter, d'être exigeant, de faire jouer vraiment la concurrence, de ne pas hésiter à traduire en boycott vos idées sur des comportements qui réclament sanction. Joystick nous éclaire, nous montre les arnaques, les scandales quotidiens et la qualité réelle des produits. Mais ensuite, c'est à nous d'agir. Si nous sommes devenus de simples citoyens-gentils consommateurs, alors le refus d'acheter est un des seuls pouvoirs qu'il nous reste, mais il est grand.

La faiblesse des acheteurs, c'est qu'ils sont isolés face à des compagnies énormes aux méthodes impitoyables et bien rodées. Internet est à ce titre un espoir pour (re)créer une vraie démocratie économique, mais le travail de journaux comme Joystick est précieux aussi.

Consommateurs de tous les pays, unissez-vous ! Alexandre Daminon, Chabenil (26)

Ca me rappelle ma jeunesse militante tout ça, tiens. Espérons maintenant que l'esprit communautaire dont tu parles a encore un peu de sens, qu'il pèse plus lourd chez certains que la gratification égoïste de s'entourer de tas de gadgets, façon tellement masenline d'essayer de se prouver qu'on existe.

Ici à Joy, nous partageons, de façon assez générale, ton opinion. Même si, paradoxalement, nous participons largement, voire très largement, à cette course stupide au suréquipement et à l'achat de la nouveauté. En écrivant des articles sur ce qui va sortir, sur les nouvelles, en nous extasiant sur les nouvelles technologies, nous ne sommes pas tout blancs non plus. Je frémis en repensant à tout ce que nous disons en ce moment sur les cartes 3D. Nous aussi, nous poussons à l'achat grave de grave.

C'est promis, demain je ressors mon ZX-81... Heu, non, j'installe un émulateur sur mon Pentium 200.

Trop tard

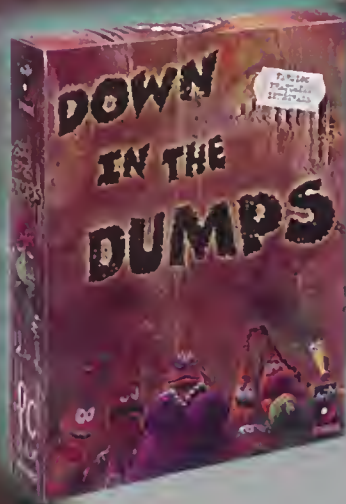
Je suis jeune et intéressé par la micro (...). Comment devenir testeur de jeux dans votre rédaction ?

Baptiste Hanton, Fourmies (59)
J'ai des ennuis au travail en ce moment, les gens m'en veulent, je voudrais changer de métier, comment devenir testeur ?

Toubon J., Paris (75)
(... et des centaines d'autres lettres de ce type)

Malheureusement, c'est trop tard. Nous avons effectivement reçu des tonnes de CV suite à notre appel dans les news, notre recherche d'un nouveau testeur. Notre choix est fait, tant pis, peut-être à une prochaine fois. Profitons-en, d'ailleurs, pour accueillir joyeusement notre nouveau testeur qui est en fait une "testeuse", Kika, que vous aurez le plaisir de lire dès ce présent numéro.

DOWN IN THE DUMPS



CD-ROM PC
CD-ROM MAC

UN JEU QUI COMMENCE
DANS UNE DECHARGE
ET QUI NE FINIRA PAS
DANS UNE POUBELLE

Assistance Téléphonique
01 64 80 39 52
36 15 PHILIPS
(1,29 F/minute)

Philips Media

"Die Hard Trilogy à consommer

"Il est admirablement
réalisé et jouable. C'est un
hit en puissance !"

CD Consoles - *****

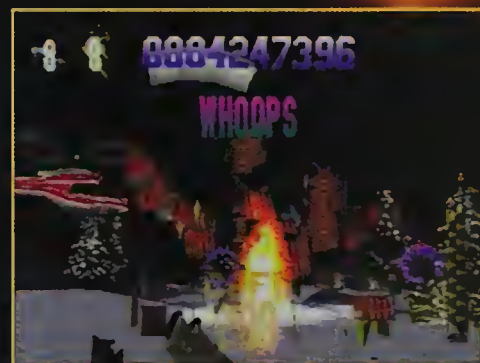
DIE HARD TRILOGY

"Courez, tirez, et pilotez différents

Piège de Cristal™



58 minutes pour vivre™



est une perle rare
sans modération."

Consoles Plus - 97%

THE OGGY RIDE

"Si vous ignorez ce titre,
c'est que vous n'aimez pas
les jeux vidéo."

Joypad - 95%

véhicules dans cette aventure explosive."

Une journée en enfer™



www.foxinteractive.com

© 1998 Twentieth Century Fox Film Corporation. "Péage de cristal" © 1998 Twentieth Century Fox. "58 minutes pour vivre" © 1998 Twentieth Century Fox. "Une journée en enfer" © 1998 Twentieth Century Fox Film Corporation. Onyria Pictures Entertainment Inc. et Onyria Productions NV Inc. Tous droits réservés. "Twentieth Century Fox", "Fox" et leurs logos associés sont la propriété de Twentieth Century Fox Film Corporation. SEGA et SEGA Saturn sont des marques de Sega Enterprises Ltd. "PlayStation" sont des marques de Sony Entertainment Inc.

[illegible]

Ram est plus large : les jeunes. Même le quotidien de presse m'a langté en essayant de me faire croire entre 15 et 35 ans. Huhuhu, contre un jeune de 35 ans ! Bref, le n°1 de Moustique, Chauette design, révisé moins de 16 sujets en passant par C'est disparu de travail mains cathé v



12 • JOYSTICK 76

Telex

Un petit coup de classements anglais, tiens, pour voir ce qui marche chez nos voisins. En tête des ventes, F1 GP 2, talonné par Quake, et Z en troisième position. Un joli trio.

B.S.A l'émotion intacte

Nos copains de la B.S.A., l'association des éditeurs de logiciels, qui s'occupent notamment du piratage, nous font part, dans leur circulaire, de la condamnation d'un chef d'entreprise et de son directeur informatique à des peines s'élevant respectivement à 100 000 et 8 000 francs pour multipiratage de logiciels, utilisation en interne de copies sur multi-postes, et flatulences sur la voie publique. Deux choses... non, trois choses : d'abord, on trouve que le piratage, c'est plutôt pas bien ; et on espère ensuite que c'est le PDG et pas l'employé qui a dû payer la plus grosse des deux amendes, mais on trouve plutôt sympa de la part du patron d'avoir accompagné son salarié au tribunal.

«... Quel est donc le numéro de série de ce navire?» Francis Drake.



INFOFRAMES

De grands changements sont à prévoir chez Infoframes ; preuve en est ce nouveau logo, radicalement différent, quoiqu'un peu pareil aussi.

Infoframes

On-line Off-line

Le Net comme si vous y étiez : Hot Line Internet vous propose des choses incroyables comme l'émulation virtuelle et Off-line d'Internet. En deux mots : vous choisissez la vitesse de votre modem 14000 ou 28000, vous vous connectez sur un site situé pas très loin de vous, plus précisément sur votre CD-Rom, et là vous verrez s'afficher des pages Internet à la vitesse choisie. C'est surréaliste, on y croit à peine et on piétine de joie en caressant l'espoir qu'ils nous envoient un jour Hot Line Téléphone, en se servant du micro et du H.P. pour se parler à soi-même ou un Virtual PC assemblé avec une boîte à chaussures en carton. Mais force est de constater que c'est la méthode la moins chère à ce jour pour éviter de jeter du fric chez F.T. Pour se rattraper, il y a, comme désormais quasiment partout, un kit de connexion World Net mais réel celui-ci. Ça coûte 145 balles, et c'est chez Media Set.

Crypto-Salon Vendéen

Le 12e salon Eurom Vidéo Com/Multimédia se tiendra les 20 et 21 novembre dans les locaux de La Roche-sur-Yon, en Vendée. Cette manifestation au titre confus offre le traditionnel concours de vidéos d'entreprises et d'associations, ainsi qu'une compétition multimédia (?) cette année enfin ouverte au On-line (re-?). Les grands thèmes abordés seront plutôt originaux : «Internet, le numérique, etc.» (ça, on comprend). Tous les renseignements sur la page web de la Chambre de commerce vendéenne à l'adresse suivante : <http://www.vendee-globe.tm.fr/ccl-multi-media>



CHASSE AU VIRUS

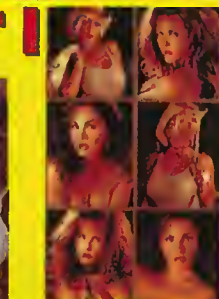
Les dernières versions de Dr Solomon's Anti Virus Toolkit proposent de nouvelles options pour lutter contre les sales bêtes qui tentent de rendre vos PC barjos. Entre autres, la présence de Magic Bullet, une disquette bootable, dans le pack de lutte anti-virale. Magic Bullet permet de démarrer son ordinateur proprement avant de lancer le scan anti-virus. De plus, Dr Solomon's Anti Virus Toolkit peut scanner les fichiers compressés avec MS Expand. Pratique pour vérifier une application avant de l'installer. Tout ça en plus de sa capacité à analyser les autres formats compressés de type Zip, Arj, LZH et autres.

3617 USA SOFT

Recevez **GRATUITEMENT** chez vous, par la poste votre sélection des meilleurs et des plus récents logiciels du domaine public en direct des Etats-Unis.



Vos Logiciels Gratuits Sur Le
FREE-SOFT-SERVICE
3617 USA SOFT
CD-ROMs et Disquettes 3 1/4



C'est aussi des Filles...



Et du Charme...

C'EST PLUS DE 300 JEUX GRATUITS RÉGULIÈREMENT RENOUVÉLÉS. VOUS Y TROUVEREZ LES TOPS DU MOIS!



UNIQUE ! CDROMs GRATUITS



PAS DE POT, LÉON

Hep, hep, les gars, j'ai oublié de vous préciser dans le test de F22, page 70, que l'an pouvait jouer jusqu'à 8 joueurs en réseau avec le même CD. Ouah, super, génial, ultra cool... bon au revoir les amis.

Les feux de l'amour

Catherine Chancelard s'est mariée avec je sais plus son nom. Gill Abbott (la méchante) voudrait épouser John Abbott (elle se glisse malignement dans son lit) mais mamie (la gouvernante naire) le sait très bien. Niki s'est fait opérer du das, elle va bien, elle a fait deux pas lundi mais en réalité elle aime encore Victor Newman, son ex, qui l'aime encore lui aussi mais qui s'est marié avec Ashley qui n'est pas dupe. Victoria, la fille de Niki et Victor, fricote avec un beau jeune homme et son père craint qu'elle ne soit plus vierge. Lauren persécute Molly car elle pense que celle-ci sait quelque chose, mais elle ne peut plus porter et sa méchante tille Sheila la drague pour qu'elle se taise. Dany et Cricket s'aiment (Danny + Cricket = AESD).

"Emmène-moi dîner dans un endroit merveilleux" (une pouffe quelconque, dans une série quelconque)

Telex

En un an, Microsoft a empoché un chiffre d'affaires mondial de 1 milliard 850 millions de francs rien qu'en vendant des souris, des claviers et des manettes de jeu.

LE MILLION! LE MILLION!

Additionnez les ventes de Civ II et de Grand Prix II, deux excellents titres de MicroProse, et vous obtenez le joli nombre de 1 million. Un très joli score sacrément bienvenu après une période plutôt difficile pour MicroProse. Beaucoup de titres moyens sans véritable hit, des rumeurs de migrations de ses grosses têtes, bref, tout rentre dans l'ordre et MicroProse semble repartir du bon pied.

Des chiffres

Allez, soyons un peu nombrilistes et regardons quelques chiffres concernant les ventes de logiciels dits de loisirs (jeux et CD-Rom culturels) dans notre stupide pays.

GfK, une société de marketing et de sondages, a mené plusieurs enquêtes auprès des distributeurs, magasins et éditeurs français. Le marché des logiciels de loisirs, donc, devrait atteindre les 8 millions d'unités pour l'année 96 (ordinateurs et consoles mélangées). Paf. Sait un chiffre d'affaires avoisinant les 2,2 milliards de francs. Voilà, vous faites joujou avec vos PC, vous installez des trucs à droite à gauche pour tuer des aliens et des abrutis et des aliens abrutis, et hop ça fait tourner 2,2 milliards de francs. Mince.

Les jeux représentent 60 % des ventes, les produits culturels atteignant honorablement les 16 % sur le premier semestre 96. Premier semestre, d'ailleurs, qui a connu une croissance de 37 % en volume et de 27 % en chiffre d'affaires. Comme quoi tout ne



va pas si mal, comme on essaye trop souvent de nous le faire croire pour nous apitoyer. En Allemagne, par exemple, les produits culturels n'atteignent que 5 % du marché. Nous 16. On les bat. Ouais.

Les logiciels éducatifs, chez nous, tapent dans les 12 % du marché des ventes de CD-Rom, tandis que les logiciels de vie pratique marquent 8,6 points.

"57" (une calculatrice, compteuse)

Chessmaster 5000

Le mois dernier, nous nous sommes un peu embrouillés dans nos pages, et le "En deux mots" de Chessmaster 5000, jeu d'échecs de Mindscape, n'était pas le bon. Avec un peu de bon sens, il était aisé de remarquer la stupidité du "En Deux mots" qui se trouvait là par erreur : se plaindre de la durée de vie trop courte d'un jeu d'échecs étant absolument absurde.

Voici ce que vous auriez dû trouver si le Dieu de la maquette n'avait pas pété les plombs : "Un très bon jeu d'échecs entièrement en français, adapté aux débutants mais aussi à ceux qui veulent progresser efficacement".

Après les ténèbres IV

Vraiment bizarre... BMG Interactive présente Alter Dark 4.0, un écanamiseur d'écran qui permet également de se connecter à Internet, puisqu'il contient Netscape Navigator (navigateur pour le web), Eudora Light (pour les e-mail), Net Rriver (un outil de recherche), Web.Max TV (un système de journal d'info permanent via Internet), Web.Max Phone (pour parler via Internet en même temps que vous téléchargez des données), Web.Max Security (pour verrouiller l'accès à certaines parties d'Internet, par exemple les services payants) et Web.Max Downloader (pour télécharger des pages web puis les consulter off-line). Tout ça, oui, sous le nom d'Alter Dark 4.0 : c'est un peu comme de vendre un cendrier très cher, mais qui fait également voiture de sport.



"Oui maman, je monte à Paris car il n'y a pas de place à Beuzon pour un danseur de claquettes tel que moi. Et tu verras bientôt, mon nom y brillera en lettres énormes tout en haut de l'affiche d'une comédie musicale !" Paul Crostin, 1954

Ça pousse chez AOL

Se connecter au Net quand on habite en province n'est pas toujours évident. AOL, dans sa grande bonté, vient de s'associer avec Transpac, et offrira dès octobre un numéro national unique pour se connecter à ses services.

Et là j'entends les râleurs qui prétendent qu'ils vont encore se manger un 36 quelque chose, genre à 5 francs la minute, et qu'on veut les plumer. Que dalle, le numéro en question sera facturé au prix d'une communication téléphonique locale.

AOL vient également d'ouvrir 21 points d'accès supplémentaires, en plus de tous ceux existant, leur réseau couvrant maintenant près de 80 % du territoire national.

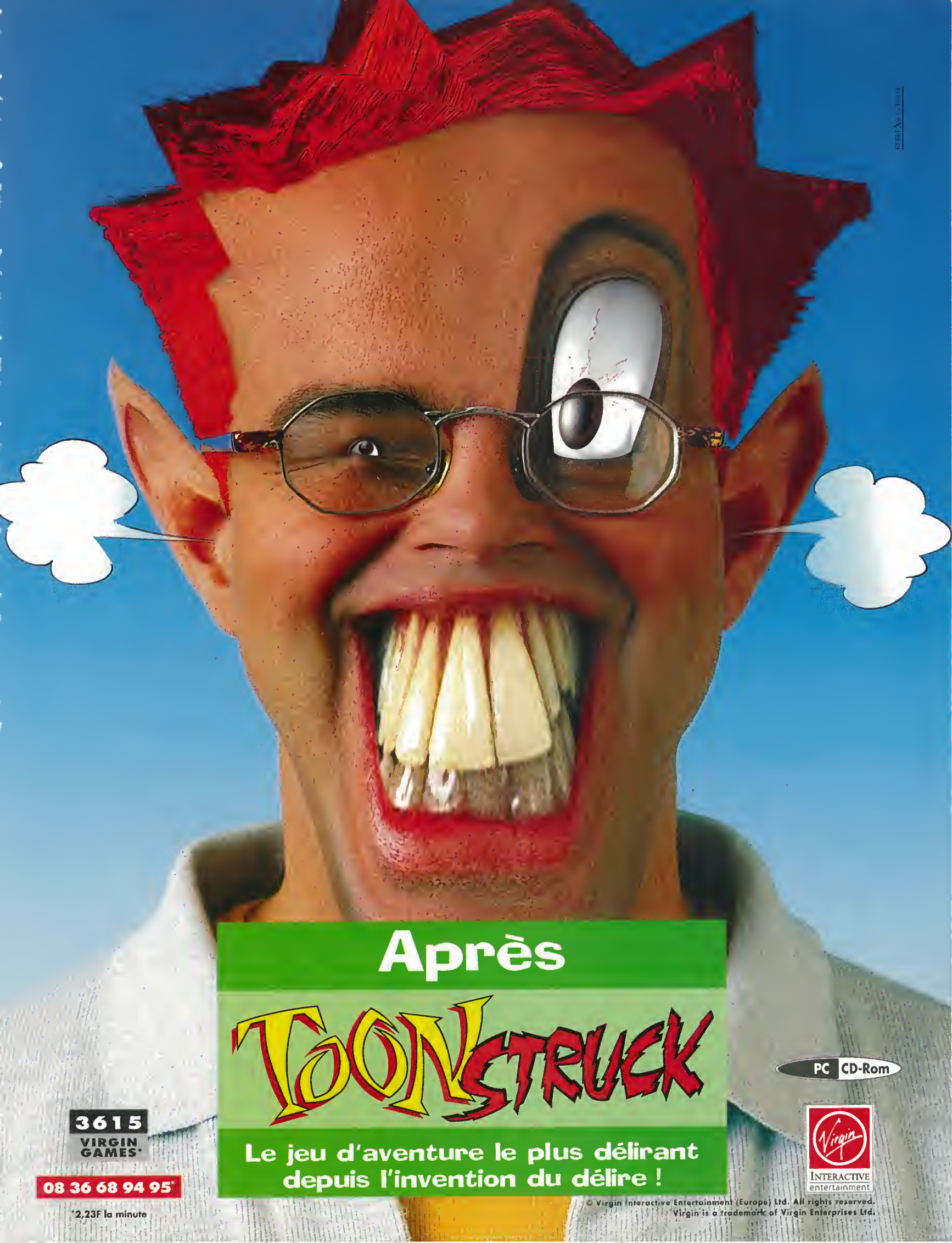
Allez les Ricains (AOL ça veut quand même dire American On Line), continuez de débarquer en France. Que la guerre des prix explose, et qu'enfin tout le monde puisse se connecter pour pas trop cher, nam de Dieu.

Pour obtenir un mois d'essai gratuit chez Mr AOL, appelez le numéro vert 05 903 910. Comme ça, vous pourrez bientôt nous rejoindre sur le site Internet de Joystick qui va bientôt voir le jour.

A portrait of a man with short brown hair, wearing round glasses and a white collared shirt. He is smiling broadly, showing his teeth. The background is a clear blue sky.

Avant

TOONSTRUCK



Après

TOONSTRUCK

Le jeu d'aventure le plus délirant
depuis l'invention du délire !

3615
VIRGIN
GAMES*

08 36 68 94 95*

*2,23F la minute

PC CD-Rom



© Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. All rights reserved.
Virgin is a trademark of Virgin Enterprises Ltd.



Réalité ou Simulation ?

6 Millions de km² de terrain de vol
33 tonnes de métal
35 tonnes de poussée
...et un pilote : VOUS

JETFIGHTER III



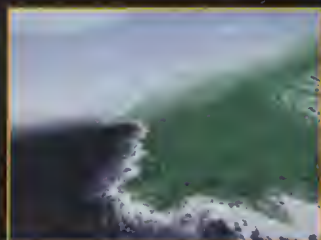
6 millions de km² de paysages réels élaborés à partir de cartes satellites officielles Américaines (10 fois la France)

Pilotez l'avion du 21^e siècle, le F 22 N Lightning II ou préférez le redouté F/A-18 Hornet



Combattez dans les rangs d'une unité d'élite des Nations Unies lors de 90 missions aux 4 coins du Monde

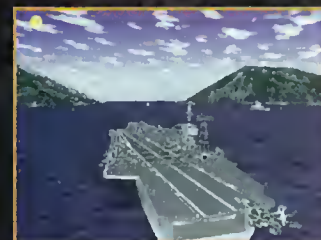
Un arsenal high tech : Sidewinders, AMRAAMs, bombes MK82, Cannons Vulcain et missiles Maverick guidés par laser.



Une qualité graphique incroyable grâce aux nouveaux procédés DNA[®] et Textureal[®]

UNIQUE : Une encyclopédie Multimédia présente 60 avions et armes récentes (500 photos, dessins et textes d'experts)

Un manuel complet avec leçons de vol et conseils de pilotes



Bientôt Disponible sur CD Rom PC en Version Originale avec manuel en Français puis en Version Française intégrale.

**TEXTUREAL
ENHANCED**

Ubi Soft
ENTERTAINMENT

Ubi Soft
28, rue Armand CARREL
93108 Montreuil
Internet : <http://www.ubisoft.fr>



**JetFighter 3 sera en démonstration
au Multimédia World Show 96**

Paris Porte de Versailles du 27 novembre au 1^{er} décembre de 9h30 à 20h

MULTIMEDIA WORLD SHOW
SUPERGAMES

**MISSION
STUDIOS**

© Copyright 1996 Mission Studios Corporation. Tous droits réservés. JetFighter III et Mission Studios sont des marques déposées de Mission Studios Corporation. Toutes les autres marques déposées appartiennent à leurs détenteurs respectifs. Textureal est une marque appartenant à Papa Tango International.

respirez fort, retenez votre respiration...
dans deux secondes vous allez connaître

l'enfer!

SHATTERED STEEL™



Vous êtes un mercenaire à la solde d'une holding minière. Aux commandes d'un vaisseau hyper sophistiqué, vous allez affronter seul les forces extraterrestres hostiles, décidées à anéantir la race humaine.

50 missions, 20 robots, 25 armes, effets sonores en dolby surround. Graphismes SVGA et technologie Voxel, moteur 3-D, option multi-joueurs par modem et en réseau (1 à 16 joueurs) et éditeur de scénario intégré... SHATTERED STEEL VA DÉCAPER !

GREY Entertainment

PC
CD
ROM

Interplay

DISTRIBUÉ PAR
Acclaim

Copland sur la comete

MacOS 8, alias Copland, est la prochaine révision majeure du système d'exploitation du Macintosh. Ellen Hancock, directrice du département Technologie chez Apple, a déclaré dans une interview accordée au *San Francisco Examiner* que la firme envisageait de sacrifier la compatibilité avec le système actuel, si c'était le prix à payer pour avoir un système d'exploitation plus performant. Reste à savoir si les développeurs suivront Apple dans cette voie. En attendant, le système 7.5.5 arrive (la version US est déjà disponible), et la 7.6 (Harmony) pointera le bout de son nez en janvier prochain.

MMX ? TriMedia !

Pour répondre à la technologie Intel, Apple devrait adapter la technologie TriMedia mise au point par Philips. Selon Apple, la carte basée sur cette puce serait de 10 à 100 fois plus rapide que le système à base de MMX. Les cartes devraient être disponibles mi-1997. Pour sa part, Motorola a annoncé qu'il travaillait d'ores et déjà sur les PowerPC à 500 MHz.



Pour les moins techniquement nantis d'entre nous, il existe aussi des jeux en réseau pouvant être accessibles par Minitel. Généralement, ça raque à donf, mais là le serveur Cyborg (connu depuis des années comme étant le rendez-vous des fans de S.F.) organise un jeu spatial de gestion spatio-économique en de nombreux points semblable au jeu Elite : Allégeance vous coûtera environ 13 centimes la minute sur 3614, après avoir raqué 20 balles sur 3615 ; c'est cher, mais la version Vemmi par Internet sera accessible en février prochain. Pour retrouver les plaisirs des Muds, mais en français.

Telex

Take 2, auteurs de Ripper ou Iron & Blood, entre autres, vient de racheter Mission Studios, l'équipe de développement responsable de Jet Fighter III, notamment.

Low-tech network game.



Les jeux, les autres

Jeux Descartes, l'un des plus dynamiques éditeurs français de jeux de société, nous présente quatre produits d'excellente qualité :

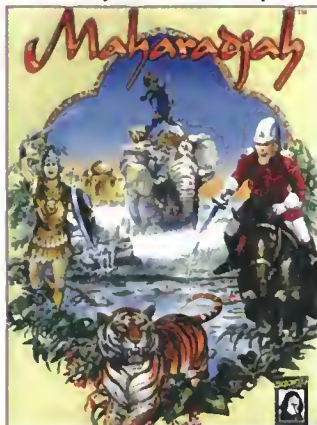
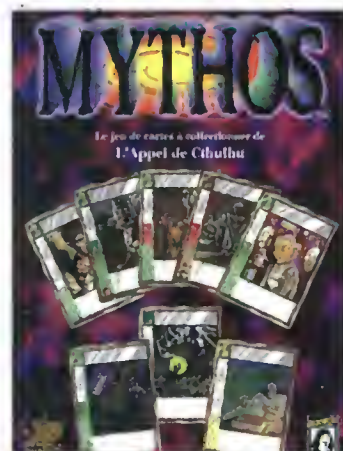
- Mythos est un jeu de cartes à collectionner (façon Magic) qui prend pour background l'univers lovecraftien de L'Appel de Cthulhu. Les illustrations sont assez moches je trouve, mais les règles sont riches et originales pour une fois dans un jeu de ce type.

- Maharadjah est une transposition du célèbre, génial et incontournable wargame Britannia. Cette fois, ça se passe en Inde entre 1500 avant J.-C. et 1850.

- Mutant Chronicles Warzone est un wargame avec figurines, version simplifiée de Warhammer 40 000 (héroïc fantasy futuriste, décadente, violente et fasciste). Bon, c'est parfait pour débiter mais trop simpliste pour les vrais wargameurs.

- Earth Dawn est un jeu de rôles médiéval fantastique au background original : une sorte d'Advanced Dungeon & Dragon en intelligent, rationnel et crédible.

Voilà, ces quatre jeux sont en français et méritent sérieusement votre attention.





- ✦ 48 personnages animés créés en collaboration avec un ex-Disney.
- ✦ Des graphismes magnifiques : plus de 60 scènes en SVGA de toute beauté.
- ✦ Quatre mondes dans une ambiance médiévale.
- ✦ Un scénario fouillé et riche en rebondissements.
- ✦ Une interface très conviviale, un inventaire simple et efficace.

*Vous ne pourrez
Conter
que sur vous-même...*

*Une intrigue soutenue, des énigmes étonnantes,
des animations somptueuses et une forte dose d'humour :
Fable renoue avec la tradition des grands jeux d'aventure.*



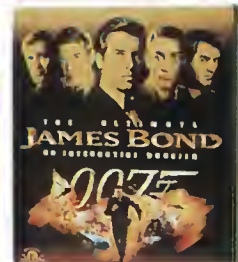
La MGM passe Interactive

La Metro Goldwyn Mayer vient de se laisser pousser un tentacule supplémentaire, et l'a fort originalement baptisé MGM Interactive. On s'active du côté du cinoche, hein. On flippe pour ses bénéfices futurs, on flippe, on flippe. On regarde d'un œil envieux les tonnes de thunes brassées par le jeu vidéo et le CD-Rom en général, hein ?

Remarquez, tant mieux, pendant qu'ils nous font des jeux ou des CD, tout ces gens du cinoche sont moins occupés à nous pondre des daubes pour le cinéma.

Et donc MGM Interactive a une antenne en Europe, dirigée par le charmant Jim Banting, ancien de Philips Media, que nous avons rencontré pour qu'il nous parle un peu de ce qu'on nous prépare.

MGM Interactive s'est associé avec plusieurs équipes indépendantes à travers le monde qui préparent en ce moment différents softs, à la fois des jeux et des programmes plus culturels. H.O.S.T., par exemple, un shoot'em up avec des gros robots, devrait sortir en février prochain. Plus prochainement, l'arrivée d'un CD-Rom consacré à la saga des James Bond. Une véritable banque de données bien foutue, ultra-illustrée avec des extraits vidéo, et classée par thèmes. Incontournable pour les fans. Bienvenue donc à ces "petits nouveaux" dans notre monde de Bip-Bip interactifs.



DEMAIN, JE RÉVOLUTIONNE
L'INTERFACE HOMME-TRONC/PC



Des souris
intelligentes et des
hommes

Microsoft veut révolutionner, je cite, "l'interface homme-PC". À coups de souris intelligente. Plutôt que d'avoir uniquement deux boutons crétiens sur la tête, l'IntelliMouse offre un troisième bouton roulette. But du jeu : pouvoir faire scroller ses documents à l'écran sans avoir à toucher au clavier. La nouvelle souris est déjà compatible avec Internet Explorer 3.0, qui est d'ailleurs fourni dans la boîte de la souris, tiens ; et Office 97 ainsi que toutes les applications des éditeurs qui l'annoncent compatible avec Office 97.

Voilà, les joueurs consoles avaient déjà été doucement transformés en homme-pieuvres avec leurs joypads à 12 000 boutons, c'est notre tour maintenant.

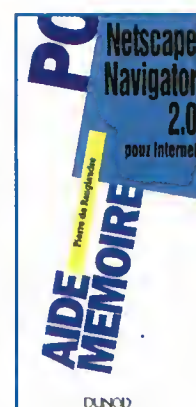
"Voilà, j'ai révolutionné l'interface homme-PC, qu'est-ce que je vais pouvoir foutre demain ?" (un Billou, révolutionneur)

Telex

Les nouveaux CD-Rom de Z, le jeu des Bitmap Brothers, comportent des extraits du nouvel album de Trust. Oui oui, Trust : Annntisociaaal tu PPPerds Ttton sang froâââ. Beuh...

Dunod

Après la grande offensive Sybex avec ses séries "Comment faire pour" et "Il suffit que, y a qu'à...", Dunod édite deux manuels didactiques de poche sur Works pour Windows 95 et Netscape Navigator 2.0. Clairs, avec de jolis shoots écran tout en noir et blanc ; deux bons résumés à avoir sous la main si vous utilisez ces deux softs.



Attention chantier

Ils sont trois, ont trois ans d'expérience d'infographie, de game-design, sont des fans de jeux de la première heure, et visent, avec leur projet MOSS, un jeu de gestion-stratégie-rôles, à assurer la relève de UFO, en prenant comme références des jeux comme Warcraft, Command&Conquer ou Civilization.

Dans le but de développer un tel projet, ils sont en train de monter la SARL "Le Labo Interactif Experiment" et, sachant que le Game-design ainsi que toutes les règles du jeu sont maintenant achevés, ils estiment

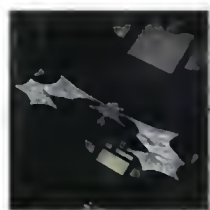
à 18 mois — pour une équipe fixe de six personnes — le temps de travail pour parachever leur œuvre.

C'est donc maintenant qu'ils vont avoir besoin du soutien d'un éditeur, de vous, oui de vous monsieur l'éditeur qui me lisez dans la quiétude de vos toilettes. Alors si participer à un chef-d'œuvre qui aura 95 % et un test de six pages dans Joy vous intéresse, contactez Thibaud de la Touanne, Le Labo Interactif Experiment, 11 rue Amelle, 75007 Paris. Quant à vous les petits gars qui avez conçu ce projet, on vous souhaite bonne chance et surtout bon courage. Un beau paquet de boulot vous attend.

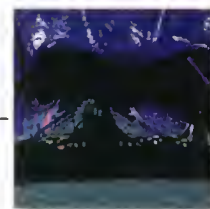
"Donne-moi cinq minutes pour prendre une douche, je suis toute poisseuse quand je rentre du boulot." Brigitte Lahaie



du ce**R**ve**A**u de cet homme,



de fascinantes formes de vie



de nouveaux langages à assimiler

un vaisseau gigantesque



un monde nouveau à découvrir

ARTHUR C. CLARKE - (VISIONNAIRE ET ECRIVAIN)

2001, ODYSSEE DE L'ESPACE - LES ENFANTS D'ICARUS - LES FONTAINES DU PARADIS

...



est née la plus grande énigme
jamais sou**M**ise à l'hum**A**nité

...



S I E R R A[®]

Cartes son

Pour faire suite à sa Maxi Sound 32, Guillemat a sorti le grand jeu : ses deux nouvelles Maxi Sound 64 sont clairement les piennières d'une nouvelle génération de cartes son. Dédiées à Windows 95 (et donc d'installation très facile), elles exploitent la technologie Wavetable avec 64 voix de polyphonie, proposent 4 Mo d'échantillons en ROM, extensibles jusqu'à 16, et sont full duplex. D'ailleurs, elles sont livrées avec le logiciel Internet Phone, qui permet de téléphoner via le Net. Leur chip Crystal Dream est compatible Sound Blaster, General Midi et MPU 401 sous Windows 95 mais seulement Sound Blaster Pro sous Dos.

Pour pouvoir apprécier pleinement la qualité quadriphonique et le spatial surround des sons 3D, il faut cependant prévoir quatre enceintes amplifiées et de bonne qualité. Autant dire un équipement hi-fi complet. Et pour vous permettre d'appliquer des effets en temps réel (réverb, chorus, égaliseur) sur les sons midi, wav et les entrées (micro et ligne), les nouvelles Maxi Sound 64 ne vous en coûtent que 3 IRQ et 7 entrées/sorties... Bref, tout ceci s'avère aujourd'hui encore un peu gadget.

Seul intérêt réellement tangible : la possibilité de jouer les appren-



tis zicos à relativement peu de frais avec la version Home Studio. Elle intègre un studio 4 pistes qui permet la création musicale avec enregistrement direct à disk (prévoir un disque dur au moins en fast IDE) et est fournie avec un logiciel de montage multi-piste, Quartz Audia Master S.E. *Maxi Sound 64 et Maxi Sound 64 Home Studio* (Prix publics conseillés : 1 190 F TTC et 1 490 F TTC)

Amis du midi, bonjour !

Votre carte son est une compatible Sound Blaster 16 qui utilise la synthèse FM et vous rêvez d'avoir la qualité Wavetable ? Eh bien Yamaha vient de sortir pour vous une carte fille qui se branche sur le connecteur Waveblaster de votre carte son. La DB50XG propose 32 voix de polyphonie, 676 voix au total, 11 types de réverb, 11 types de chorus et 42 types de variations. Elle est compatible General Midi et introduit un nouveau format : le XG (Extended General Midi). Cette technologie, issue des synthétiseurs Yamaha XG, permet de faire de la création Midi sur 350 voix supplémentaires aux 128 voix General Midi. La carte est livrée avec un séquenceur Midi et un CD-Ram de fichiers Midi et Midi XG.

Y'a pas à dire : les petits gars de chez Yamaha connaissent la musique. Par la qualité de ses convertisseurs et de ses échantillons, la DB50XG explose royalement les AWE32 et compagnie. Pour les jeux, en particulier et tout à fait au hasard, il suffit de lancer le setup sous General Midi pour entrer dans une autre dimension. C'est du jamais entendu. Bref, il ne nous reste plus qu'à espérer que les développeurs décident d'intégrer la norme XG à leurs prochaines créations. Je n'ose alors pas imaginer le résultat. *Yamaha DB50XG* (Prix public conseillé : 1 250 F TTC)



quel Être Humain sera capable d'en venir à bout ?

UN GIGANTESQUE VAISSEAU ENTRE DANS UNE TRAJECTOIRE DE COLLISION AVEC LA TERRE.
SES INTENTIONS SONT-ELLES HOSTILES ?
QUI SONT LES MYSTÉRIEUSES CRÉATURES QUI L'HABITENT ?
A VOUS DE LE DÉCOUVRIR.



Directement tirée des légendaires romans d'Arthur C. Clarke et Gentry Lee, l'intrigue de Rama remet en question notre vision égocentrique de la vie que nous considérons n'exister que sur terre. De la vidéo incrustée, une bande son grandiose, plus de 3000 sublimes décors 3D et de fascinantes créatures animées... Rama ne vous demande pas de sauver l'humanité, ce serait trop facile. Rama dépose le futur de tout l'univers entre vos mains humaines.

RAMA, L'ÉVÉNEMENT S.F. EN VERSION FRANÇAISE POUR DOS ET WINDOWS 95



RECEVEZ GRATUITEMENT LE CATALOGUE SIERRA SUR CD-ROM

Caupon à compléter et à retourner, sans pli affranchi au tarif en vigueur à : SIERRA - 25, rue Jeanne Bracannier - Immeuble "Le Newton" - 92366 Meudon-Lo-Forêt Cedex.

☐ OUI, je souhaite recevoir gratuitement le Catalogue Sierra sur CD-Rom

Nom : Prénom :

Adresse :

Code postal : Ville : Pays :

En application de la Loi Informatique et Liberté du 6/01/78 vous disposez d'un droit de rectification des informations vous concernant. Ces informations peuvent être exploitées par des sociétés partenaires de Coktel/Sierra.

SIERRA®



MICROMANIA L'UNIVERS DU PC CD ROM

**100%
JEU**

COMMAND & CONQUER

Si Hitler était mort en 1924 Staline aurait envahi l'Europe. A vous de choisir le Camp.

au Saviet pour décider du futur. La suite du grand HIT de Westwood avec de nouvelles unités, des

graphismes en SVGA et toujours de superbes scènes cinématiques.

NEW

CD ROM

NEW

Après 2010 voilà qu'Arthur C. Clarke se lance dans le jeu avec cette aventure qui vous transporterait dans un univers inconnu peuplé d'Aliens à la culture aussi différente qu'avancée. Par son scénario et ses décors en 3D SVGA, voici un soft qui promet d'être d'une rare qualité.

CD ROM

Voilà enfin un digne successeur de MYST ! Avec son scénario très fouillé, vous participerez à une intrigue mêlant amour, trahison et pacte pour la vie éternelle. Ce jeu a une très bonne durée de vie et vous fera donc passer de longues heures angoissantes et passionnantes !!

CD ROM

NEW

TOMB RAIDER

Dirigez Lara dans un monde entièrement en 3D aux quatre coins du monde à la recherche d'Atlantis. Avec elle vous pourrez courir, sauter, nager et bien plus. Ce jeu d'action aventure aux graphismes exceptionnels vous fera vivre à 1000 à l'heure.

CD ROM

NEW

FIFA 97

NEW

de football débarque sur PC ! Entièrement remis à jour, FIFA 97 introduit une nouvelle technique d'animation mise au point spécialement pour ce jeu.

CD ROM

FLYING CORPS

NEW

Prenez les commandes d'un biplan et préparez-vous à participer aux plus célèbres batailles de la guerre de 14/18 dans ce simulateur où réalisme et qualité graphique n'auront aucun mal à vous tenir éveillés !!

CD ROM

PC SCRABBLE

Vous aimez jouer au jeu de SCRABBLE® et aux jeux de lettres ? PC-SCRABBLE®, tour à tour adversaire, conseiller ou simple arbitre, vous procurera des heures et des heures de jeu !! vous étonneront vos amis par vos progrès !

NEW



NEW

SCREAMER 2

Vous êtes-ils assez vaillants la vitesse ne vous fait pas peur, alors mettez le turbo... Avec 4 nouvelles voitures plutôt rapides, 6 nouveaux circuits à piloter de jour comme de nuit, poussez vos limites... De la montagne aux pyramides d'Egypte, en passant par la jungle de l'Amérique Centrale, tout y est pour

CD ROM

NEW

Destruction II

La suite du jeu de Psychosis arrive enfin sur PC. Au programme de Destruction Derby 2, plus de circuits, plus de vitesse ! Réellement impressionnant, Destruction Derby 2 vous fera faire le plein de nouvelles sensations !

CD ROM



5 NOUVEAUX MICROMANIA !!

**MICROMANIA
CERGY
Novembre !**

**MICROMANIA
CRÉTEIL
Ouvert !**

**MICROMANIA
BELLE ÉPINE
Ouvert !**

**MICROMANIA
St-QUENTIN-EN-YVELINES
Novembre !**

**MICROMANIA
ITALIE 2
Novembre !**

IMPORTANT : Les prix indiqués sont valables jusqu'au 2 décembre 96.



QV100

◀ Le second appareil nous vient de chez Casio. La définition des photos est la même que celle du Fujifilm, à savoir de 320x240 à 640x480 selon le mode choisi ; mais sa capacité de stockage est plus grande : de 64 à 192 photos. Il possède également un écran à cristaux liquides et un objectif orientable. Par contre, il n'est livré avec aucun logiciel mais peut se connecter à un micro-ordinateur ou à l'imprimante QG100.

Constructeur : Casio
Distributeur : Esselte Dymo
Téléphone : 01 4485 1700
Prix : 4 490 F TTC

WingMan Warrior

Saviez-vous que le roi des périphériques de pointage fabriquait également des ► joysticks ? Le Wingman Warrior se distingue de la concurrence par l'apport de la technologie SpinControl. Une molette tournant à 360° permet d'accélérer les mouvements rotatifs dans un jeu comme Daem, ou peut faire office de malette de gaz pour les simulateurs. Le gain en précision et en rapidité est indéniable. Reste que le Wingman Warrior est assez encombrant.

Constructeur : Logitech
Distributeur : Logitech France
Téléphone : 01 4554 0305
Prix : 549 F TTC



Quoi de neuf ?



DS-7

◀ Deux appareils numériques ce mois-ci. Celui de Fujifilm est équipé d'un écran LCD affichant la prise de vue, et d'une carte mémoire «Smart Media». Elle autorise la prise de 30 à 60 photos selon la résolution 640x480 ou 320x240. L'objectif équivaut à un 38 mm sur un appareil 135, et il autorise la prise de macros. Sa prise numérique permet de le relier à un micro. Il est à ce titre livré avec Adobe Photo Deluxe pour la retouche Photo et Archivist pour l'archivage.

Constructeur : Fujifilm
Distributeur : Fujifilm France
Téléphone : 01 3085 6543
Prix : 4 490 F TTC

Grand Prix 1 Racing Wheel

Le dernier volant Thrustmaster est enfin disponible. Moins onéreux que le T2, il n'en demeure pas moins très efficace. Les pédales ► se trouvent derrière le volant sous la forme de deux lamelles, les boutons de changement de vitesse sont sur les branches et l'angle de braquage est limité 180°, ce qui est plus réaliste. Si son utilisation requiert une certaine habitude, sa solidité paraît être à toute épreuve. Un excellent produit qui se présente comme une sérieuse alternative au T2.

Constructeur : Thrustmaster
Distributeur : Guillemot
Téléphone : 02 9908 9088
Prix : NC



CH Virtual Pilot Pro

Ce monche d'avion n'est pas une nouveauté. Néanmoins, nous n'en avions jamais porté. Le CH Virtual Pilot existe en deux versions, Normol ou Pro. La version Pro que nous avons testée comporte 8 boutons, 2 «chopeaux chinois» (boutons à quatre positions), 2 trims et 1 monette de gaz. Les drivers pour FS5 et 5.1 sont fournis afin de pouvoir profiter de toutes les fonctionnalités offertes. En contrepartie, les drivers Windows 95 ne sont pas fournis, il faut les télécharger sur Internet. Le confort d'utilisation est excellent et la qualité de fabrication sans reproche. Si vous êtes un fan de Flight Sim, alors allez-y, même si c'est encore un peu cher.

Constructeur :
CH Products
Distributeur :
Guillemot
Téléphone :
02 9908 9088
Prix : 749 F TTC



QG100

Le QG100 permet d'imprimer les images prises avec le QV-100. Elle autorise trois formats d'impression, 18, 36 ou 46 mm en 260 000 couleurs sur un ruban spécial autocollant pouvant imprimer jusqu'à 60 photos. La technologie de sublimation thermique employée ici offre une qualité d'impression inégalable. Le prix des rubans varie de 110 à 170 francs selon leur largeur.

Constructeur : Casio
Distributeur : Esselte Dymo
Téléphone : 01 4485 1700
Prix : 1 690 F TTC



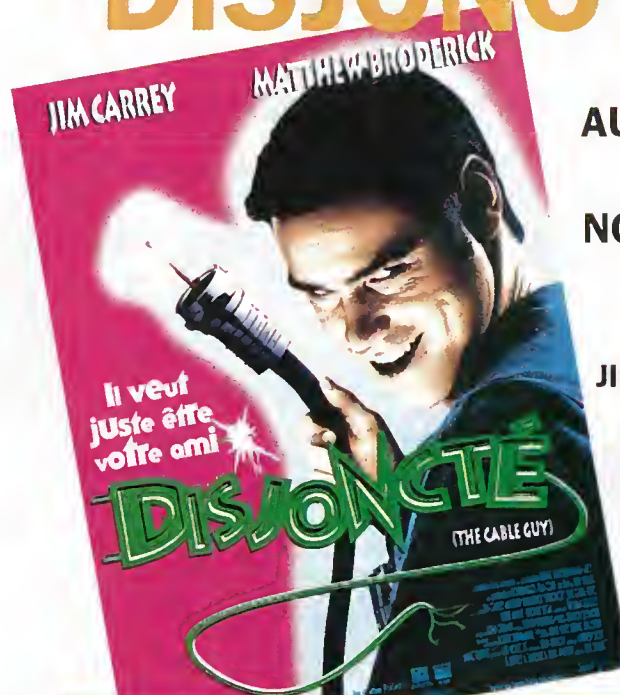
Avec Columbia TriStar,

le mag des consoles
Joypad joystick



À L'OCCASION DE LA SORTIE DU FILM

DISJONCTÉ



**AU CINÉMA
LE 13
NOVEMBRE**

**AVEC
JIM CARREY**

**PARTICIPEZ A NOTRE CONCOURS
ET GAGNEZ 10 LOGICIELS
ANIMATEUR POUR PC
ET DE NOMBREUX LOTS !**



100 CD ROM

avec la bande annonce et la présentation multimédia du film pour PC et Mac.

**25 casquettes
Disjoncté**



**100 T-shirts
Disjoncté**



**100 CD de la
BO du film**

(avec Cypress Hill, Porno
for Pyros, Silverchair, etc)



**500 CD single
"Somebody to love"**

+50 places de cinéma

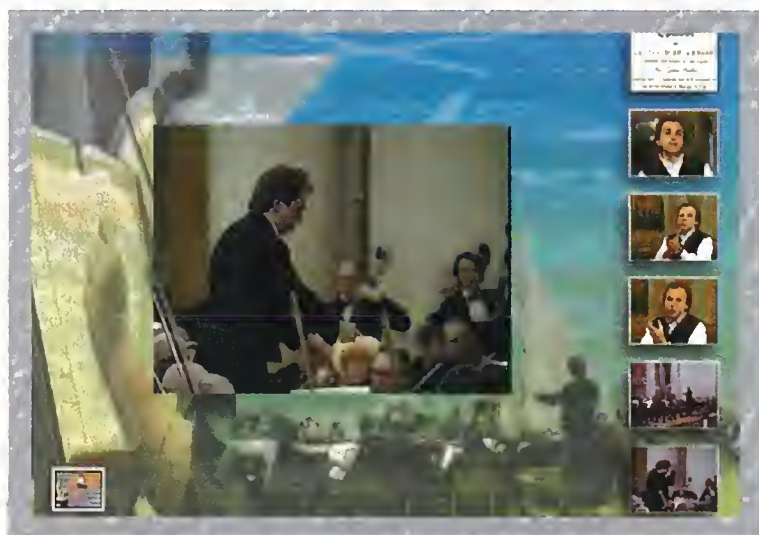
**Branchez-vous sur
3615 JOYSTICK**

Motclé *DIS

CONCOURS VALABLE DU 1ER AU 30 NOVEMBRE - 1,29 F/mn

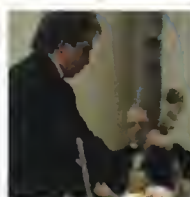
Jetons un œil aux charmantes invitations polymorphes du monde de Monsieur Multimédia : de la musique classique, des voyages, de douces senteurs, de la sueur et du muscle, de la peinture et des enfants rigolards.

loisirs



Symphonie fantastique

Sur PC C1-64 et Mac CD
Editeur: Micro-folie's



Réaliser un CD-Ram sur la "Symphonie fantastique" d'Hector Berlioz est ambitieux à plus d'un titre, tant l'œuvre est importante dans l'histoire de la musique, et du romantisme français en particulier. Micro-folie's s'en est saisi avec les honneurs, tant ce double CD est baigné d'informations passionnantes, notamment grâce au grand chef d'orchestre français Jacques Chalmeau.

Véritable auteur du CD, ce dernier intervient à de nombreuses reprises pour commenter et expliquer certains passages.

Attention tout de même, Symphonie Fantastique d'Hector Berlioz s'adresse aux musiciens et mélomanes avertis : il ne s'agit pas d'un produit de vulgarisation, tout l'intérêt du CD venant des analyses et harmonisations au piano effectuées par Jacques Chalmeau, ainsi que de la présence de la partition qui défile en temps réel avec l'œuvre. Un troisième CD accompagne les deux CD-Ram, un CD audio cette fois, avec un enregistrement de la "Symphonie fantastique" par le Nouvel Orchestre Philharmonique de Mascou, dirigé par Jacques Chalmeau, justement.



Toulouse-Lautrec

une œuvre complète



HMC Multimédia nous propose un saut nostalgique dans le Paris de la Belle Époque à l'occasion d'un CD-Ram consacré à Toulouse-Lautrec. Ses œuvres y sont présentées, jaliment rendues : dessins, croquis, peintures et affiches. De nombreuses notes biographiques, des témoignages de ses contemporains ainsi que nombre de photos du Paris de l'époque, permettent de se plonger encore mieux dans le monde de l'artiste. Sans compter la bande-son excellente, composée de chansons typiquement marseillaises, d'accent méridional, qui finiront de vous faire voyager dans le temps.

Un CD-Ram riche et intéressant, sur lequel on se promène sans douleur grâce à une interface bien pensée.

Hymne

au parfum

Sur PC CD
Mac CD
Éditeur: Techni-media



Un CD-Ram qui excite nos sens visuels et auditifs, c'est classique. Hymne au parfum veut, en plus, exciter votre sens olfactif. En tout cas, votre curiosité avec une véritable base de données sur le monde du parfum. Tous les aspects sont abordés, de l'histoire à la recherche et la fabrication en passant par les différentes familles au même les petits jeux interactifs. Le tout avec un design agréable et intuitif.



Drôle de Noël

pour Mini-Loup



Vous connaissez Mini-Loup, ses aventures ont déjà été relatées dans une précédente rubrique Loisirs, nous avions même appelé un Megastar à ses précédentes aventures. Destiné aux sales mômes de 3 à 5 ans, ce nouveau CD-Ram balance

notre petit loup dans une aventure avec le Père Noël.

Mac CD et PC CD
Éditeur: H.J. Grolier Interactive

Toujours aussi mignon et bien foutu, «Drôle de Noël pour Mini-Loup» propose, en plus de l'histoire animée interactive, six petits jeux facilement accessibles. Sans oublier la chanson karaoké des plus réussies. Mince, une fois de plus on a adoré ce mini-loup, malgré nos âges de grands dadais.



J'apprends

avec les Schtroumpfs



Les enfants sont décidément bizarres, prêts à écouter n'importe quel petit personnage tant qu'il est bleu et ridiculement calffé. Infogrames le sait bien, et installe tranquillement une gamme de jeux éducatifs et d'éveil mettant en scène les Schtroumpfs de Peyo. Trois volumes sont déjà disponibles : Mémoire et Logique, Fermes et Causeurs, et Chiffres et Lettres. À chaque fois, des petits jeux suivant le thème sont proposés. Ainsi qu'une grande balade dans le village des Schtroumpfs avec des tas d'objets et de schtroumpfs à schtroumpfer. Malgré des voix un peu agaçantes, mais les gamins de 6 ans ne devraient pas y faire attention, la collection «J'apprends avec les Schtroumpfs» est jaliment faite et simple d'utilisation.

Sur PC-CD
Mac CD
Éditeur: Virgin Interactive

Les JO

d'Atlanta



Plus banque de données que CD-Ram multimédia, «Les Jeux Olympiques d'Atlanta» est agréablement truffé d'informations. Tous les résultats des jeux de l'été dernier, commentés par les journalistes de l'AFP qui ont collaboré à ce CD. Puisque centenaire il y avait, ce CD-Ram retrace également brièvement les moments forts des jeux passés, ville par ville. Les photos sont de très bonne qualité, ce qui n'est pas très surprenant, AFP oblige.

Carl Lewis

Carl Lewis, VIP de la légende olympique

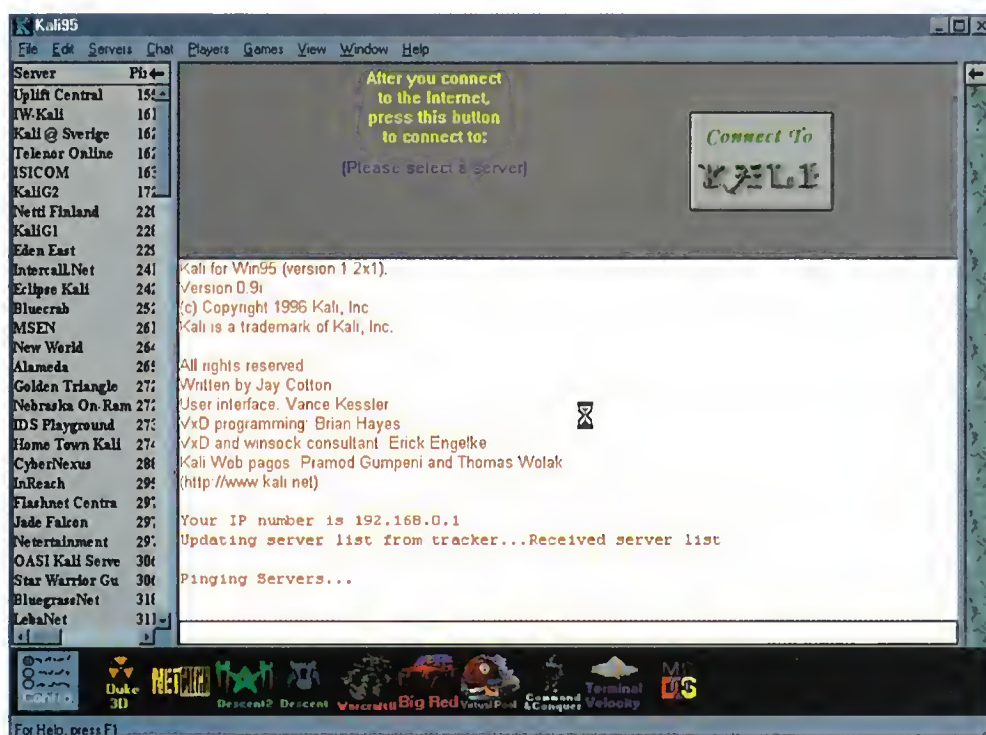
Carl Lewis rêvait d'écrire l'ultime chapitre de sa légende le témoin du relais américain à la main, une dixième médaille autour du cou, seul au premier rang des palmarès. En fait, c'est depuis les loges VIP du stade du centenaire que le plus grand athlète de l'après-guerre, du siècle peut-être si l'on considère sa fabuleuse collection de titres et d'accessits, a assisté à la défaite du relais 4 x 100 mètres américain qu'il voulait mener



Internet, mode d'emploi

Ce mois-ci, on a décidé de vous expliquer Internet. Le mode d'emploi de A à Z, comme si vous z'y connaissiez queud. Ben ouais, il est grand temps que vous vous connectiez, les coyotes, tous autant que vous êtes. Rien d'obligatoire, remarquez bien. Mais c'est vivement conseillé, et ce pour deux excellentes raisons : les jeux TCP/IP arrivent et le site Joystick aussi. Rien que ça.

Il ne sera pas dit que Noël et Internet resteront en froid cette année ; Blizzard pourrait en témoigner. Enfin, j'ai dit Blizzard pour l'effet de style mais j'aurais tout aussi bien pu dire ID Software, Westwood, Activision ou Interplay. Eh oui ! Internet est devenu une valeur sûre pour les développeurs. Jusqu'à très récemment, il fallait faire appel à des logiciens de type Kali pour jouer via Internet (cf. Joystick n° 73 p. 58). Mais, de plus en plus, on n'aura plus besoin de faire croire à nos ordinateurs qu'ils sont en réseau local : le protocole d'Internet, le TCP/IP, sera directement intégré aux jeux. Et la liste des jeux TCP/IP ne fait que commencer : Deadlock, Diablo, Starcraft, Command & Conquer-Alerte Rouge, Mechwarrior Mercenary, M.A.X., etc. Autant de jeux avec lesquels on lancera une partie via Internet aussi simplement qu'en réseau local... à condition de passer par le site Joystick ! Bon, allez, j'arrête la pub. Quand on y pense, le web Joystick, c'est surtout beaucoup de travail pour nous. Un journal papier, on ne le fait qu'une fois par mois. Tous les mois, à la même date : hop, un "petit" coup de bourre, et après on dort toute une semaine. Alors qu'un site, il faut le tenir à jour quotidiennement. Telle est la dure loi

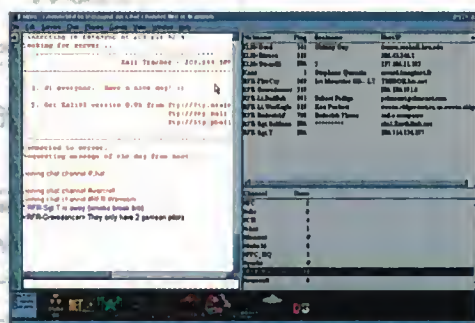


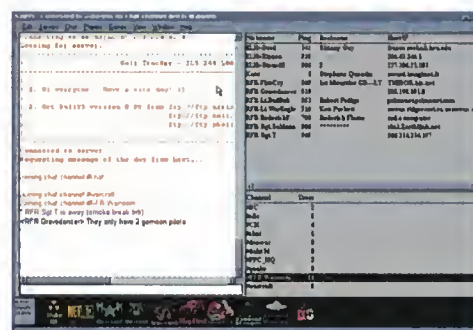
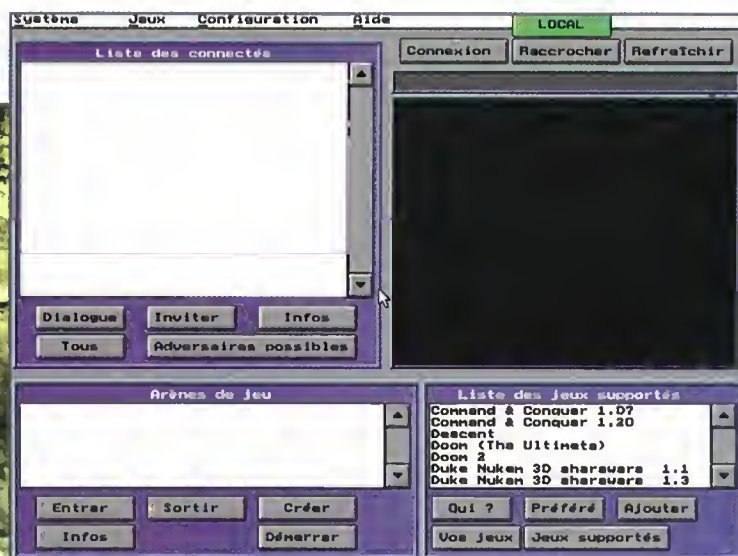
d'Internet. Mais bon, après tout, on n'y peut rien si Internet devient de plus en plus intéressant. Alors voilà, nous aussi on va y être. Et même qu'on vous y attend de site ferme. Alors pensez-y, et à partir du 25 octobre, tapez www.joystick.fr. Il ne vous reste finalement plus qu'à vous lancer.

Yaka Fokon première étape

Pour s'appeler à deux entre copains, se connecter à des serveurs de type Stadium pour des parties allant jusqu'à huit joueurs ou même se brancher sur Internet, et grâce

à des jeux comme Ultima Online, rejoindre des communautés de milliers de joueurs simultanés, il faut commencer par s'équiper d'un modem. Et pas n'importe quel modem ! Jouer n'est pas comme envoyer des fax ou lire ses e-mails. C'est souvent très gourmand en débit, surtout quand on passe par Internet. Bref, un modem au minimum 28800 s'impose, ce qui correspond au débit maximum qu'on puisse tirer d'une ligne téléphonique classique. Et toutes les offres à 33600, me direz-vous ? Il faut savoir que très peu de providers (sociétés fournissant l'accès à Internet) ont aujourd'hui upgradé tout leur parc de modems en 33600. La meilleure





solution est encore Numéris, qui offre des débits de 64 000 bauds (voire 128 000 en couplant les deux canaux de la ligne), mais elle reste passablement plus chère. Contrairement à ce qu'on pourrait croire, le coût n'est pas lié à France Télécom : avec l'opération Numéris 96, l'installation d'une ligne Numéris revient même moins cher qu'une ligne classique ! Alors, où est le hic ? Question matériel, plus besoin de moduler ni de démoduler et donc plus besoin de modem. Il faudra s'équiper d'un "adaptateur" (surtout des cartes) dont le prix varie entre 1 000 et 5 000 francs en fonction de la qualité et des capacités. Mais là encore, on peut trouver une excellente carte adaptatrice au prix d'un très bon modem. Alors où est le problème ? Chez le fournisseur d'accès à

Internet, malheureusement. Il se trouve que les connectés Numéris bouffent sans vergogne la totalité des ressources. Les possesseurs de modem doivent donc se contenter du reste, et parfois il reste peu : dans ce cas, c'est l'électronique qui fera la différence d'un modem à l'autre.

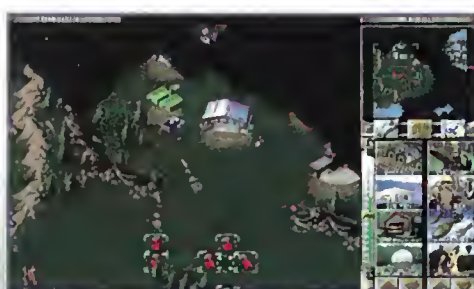
Numéris, attention !

Pour un investissement de 1 000 ou 1 500 F, les cartes Numéris n'offrent aucune fonctionnalité fax, Minitel ou téléphone. De plus, une carte Numéris quelle qu'elle soit ne vous permettra d'appeler que des numéros également Numéris. Donc exit les copains équipés de vulgaires modems ou les serveurs comme Stadium.

Yaka Fokon deuxième étape

Maintenant que vous avez choisi votre modem, c'est au tour du fournisseur d'accès à Internet. La liste est longue et ce sont les utilisateurs qui en parlent le mieux. La meilleure solution est donc d'en coincer quelques-uns pour les interroger. Première mission : vous vous offrez une virée au cybercafé le moins éloigné de chez vous où vous récupérez toutes les offres d'essai que vous pouvez trouver (modems, magazines, etc.). Ceci fait, vous voilà prêts à mener votre petite enquête sur le Net. Deuxième mission : vous allez sur le site www.nic.fr. Le NIC France est l'organisme qui attribue et gère les domaines Internet en France. Vous y trouverez plein d'infos super pointues pour comprendre le fonctionnement d'Internet et aussi la liste officielle des providers français. Petite précision : Compuserve, AOL, MSN et Infonie en sont absents car ce ne sont pas de vulgaires fournisseurs d'accès à Internet

(providers) mais des fournisseurs de contenu (réseaux propriétaires) qui vendent avant tout des accès à une banque privée d'informations et proposent accessoirement une passerelle vers Internet. Évitez-les car leur interface propriétaire n'est pas toujours compatible avec Direct Play. Cela dit, rien n'empêche les vulgaires providers de faire des efforts pour accueillir leurs abonnés en leur fournissant un mini-contenu propriétaire ou des avantages comme votre propre home page gratuite, etc. Bref, renseignez-vous, demandez des essais gratuits aux providers qui vous intéressent, et n'oubliez pas que c'est vous qui payez les communications entre votre PC et votre fournisseur d'accès. Sélectionnez donc les providers qui ont un point de présence dans votre zone téléphonique la plus restreinte. Et si vous vous connectez aux tarifs "bleu nuit" (environ 5 F



Internet

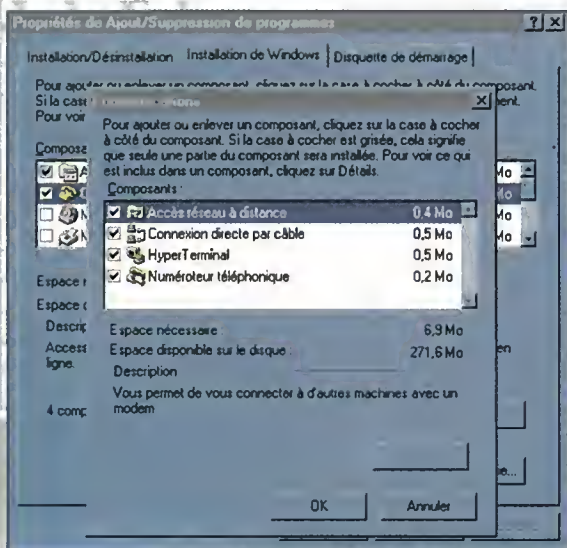
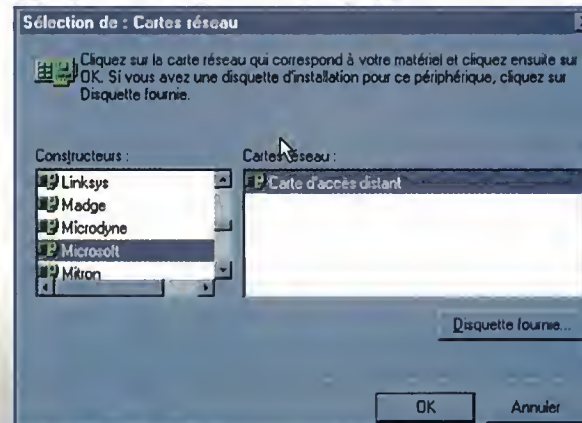
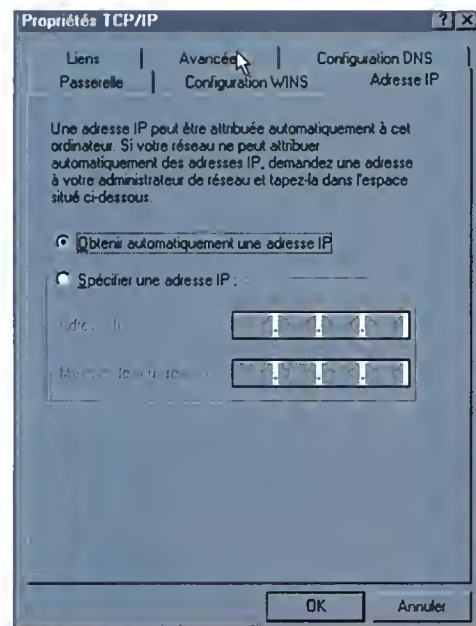
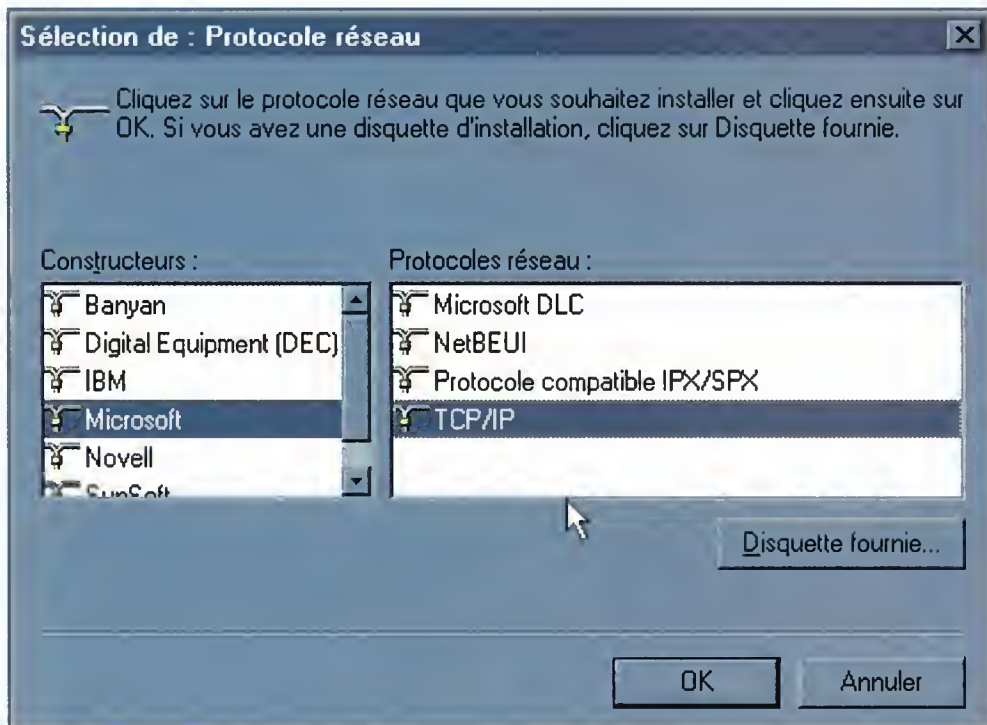
de l'heure après 22h30), sur la base d'une douzaine d'heures par mois (moyenne des connexions chez les providers ne limitant pas leurs abonnements), vous arrivez à ne pas dépenser plus de 120 francs par facture, ce qui n'est pas énorme, quand on y pense. Un autre bon plan est de souscrire un abonnement Primaliste. Pour une vingtaine de francs par mois, il permet de bénéficier d'une réduction sur les appels vers trois numéros au choix. Rien ne vous empêche de mettre en Primaliste le numéro de votre provider !

Et maintenant, troisième mission : allez vous promener sur le newsgroup fr.network.internet.fournisseurs. C'est le dernier rendez-vous à la mode pour pleurer les faiblesses ou chanter les louanges de son provider. Et voilà, ça y est : vous les avez trouvés, vos utilisateurs ! Il ne vous reste plus qu'à lire leurs débats. Mais n'oubliez pas que nous autres Français sommes des chieurs de première et qu'Internet n'est pas franchement le produit grand public type, du genre qui marcherait à tous les coups et au quart de tour.

Yaka Fokon troisième étape

Bon, maintenant, avec votre modem et votre abonnement, vous devez être fin prêt. Votre modem vous a été vendu avec des logiciels qui vous offrent plein de possibilités (surfer, télécharger, faxer, miniteliser) et votre provider vous a offert un kit qui automatise la connexion à son point de présence. Enfin, ça c'est la théorie. Mais des fois, il arrive que rien ne se passe simplement. Des fois, il faut même tout configurer tout seul. Enfin, tout, seul, c'est vite dit. Nous, on est là, quand même. Et même qu'on va vous expliquer quoi faire. Mais attention ! Si vous êtes sous Windows 3.11, on ne va rien vous expliquer du tout : la solution la plus simple pour avoir votre couche Winsock (le ges-

tionnaire de communication TCP/IP), c'est encore de vous procurer Microsoft Internet Explorer pour windows 3.11 (49 F si vous le demandez à Microsoft ou gratuit si Microsoft l'a offert à un magazine). Et puis, à terme, il faudra vous résigner à passer sous Windows 95... enfin, si vous voulez profiter des jeux TCP/IP, car c'est vrai que le Direct Play de Windows 95 a toutes les chances de déclencher un processus boule de neige. D'ailleurs, à propos de Windows 95, voici les quatre étapes à suivre pour configurer votre accès à Internet : 1°) L'installation de votre modem dans "Ajout de périphériques". 2°) L'installation de la carte d'accès distant ainsi que du protocole TCP/IP dans l'onglet, "Configuration" de la fenêtre "Réseau" + la configuration du protocole TCP/IP en fonction des informations de votre provider. 3°) L'installation de l'accès réseau à distance dans l'icône "Communication" de l'onglet "Installation de Windows" de la fenêtre "Ajout/Suppression de programmes". 4°) La création d'une connexion à votre provider dans l'accès "Réseau à distance". Et voilà ! Mais si vous trouvez que c'est trop compliqué, vous pouvez toujours récupérer l'Internet Starter Kit qui vous guide pas à pas lors de l'installation. Quant à vos promenades sur le Net, c'est tout pareil : si vous venez nous voir, on vous guidera pas à pas dans la jungle d'Internet. On vous donnera toutes nos meilleures adresses. On vous informera de toutes nos news. On vous fera visiter les sites les plus chouettes. On vous proposera des tonnes de démos à télécharger. Bref, ensemble, nous serons heureux et vivrons longtemps... et voilà.



▼ **Throttle :**

manette des gaz 12 fonctions programmables.
On ne pilote pas un F-16 avec
1 clavier d'ordinateur !



▼ **Pro Throttle :**

manette des gaz
20 fonctions programmables
pour maîtriser les simulations
les plus exigeantes.



▼ **F-16 Flightstick :**

piloter un F-16 est un rêve désormais à votre portée.



▼ **Force FX :**

le premier flightstick
à retour d'effets.
(disponible pour Noit)

▼ **F-16 Combatstick :**

le F-16 12 fonctions du chef d'escadron.



@ @ @ @

O n aurait pu en tester plus, mais on s'est dit que dix, ça sonnait bien. On aurait pu mettre au point une batterie de méga tests de la mort, mais on n'est pas **SVM** ou **PC Expert**. Alors on les a tous installés et utilisés et on s'est fait notre petite idée, selon nos goûts et nos besoins de joueurs de base. Pour faire sérieux, on leur a tout de même fait subir un petit test que nous avons appelé "Test" : on s'est connecté chez un provider équipé en US Robotics Courier (celui qui supporte tous les autres modems) et on a téléchargé un fichier de 500 Ko via Internet à partir d'un **FTP** en Numéris. On a tout chronométré, et on vous dit ceux qu'on préfère. Vous verrez que notre sélection correspond à des utilisations diverses. À vous de choisir selon vos besoins.

@ @ @ @



**CPV-Stollmann
Fax/Modem Delta
33600.**

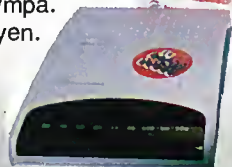
Prix public conseillé : 1 250 F TTC.

Modem 33600 vocal full duplex, fourni avec Fotowin (fax, minitel, téléchargement) + quatre offres de connexion : AOL, Compuserve, Planete.net et Club Internet.

Test : 1' 42" à la vitesse moyenne de 4,89 KB/sec.

Notre avis : comme pour le Guillemot, ce modem n'a pas de drivers pour Windows 95 ni de possibilité de réglage du volume (son également insupportable). En revanche, la connexion est facile mais il a tendance à perdre la ligne. Points positifs : une offre plus large d'abonnements à Internet et un micro-cravate sympa.

En résumé : moyen.



Motorola 3400 On-line 28,8 Solution Internet.

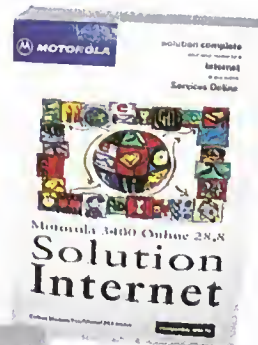
Prix public conseillé : 1 450 F TTC.

Modem 28800 non vocal, fourni avec DelrinaComm Lite, DelrinaFax Lite et Tintel, logiciels de communication (permettant le téléchargement de fichiers), de fax et de Minitel, un numéro de licence pour télécharger le logiciel Internet Phone + deux offres de connexion : Compuserve et IBM Global Network (avec Mosaic).

Test : 1' 52" à la vitesse moyenne de 4,46 Kb/sec.

Notre avis : ce modem est bien pensé, facile d'installation et d'utilisation, et plutôt fiable. Malheureusement, il est un peu cher pour une offre assez vieille.

En résumé : Moyen.



Guillemot Maxi Modem 33600 Externe multi-joueur - Internet.

Prix public conseillé : 1 490 F TTC.

Modem 33600 non vocal, fourni avec Duke Nukem 3D, Warcraft II, Terminal Velocity, Kali 95, Internet Phone, Net Stadium, Fotowin (minitel, fax, transfert de fichiers) + deux offres de connexion : Compuserve et Infonie.

Test : 1' 56" à la vitesse moyenne de 4,3 Kb/sec.

Notre avis : Ce modem est de qualité moyenne, sans drivers Windows 95 (reconnu alors comme un modem standard), difficile d'installation (cinq tentatives avant d'obtenir la connexion) et ne permet pas de régler le volume (son insupportable). Cela dit, cette offre est intéressante pour ceux qui n'ont aucun des trois jeux proposés.

En résumé : bien pour les logiciels offerts.



3X 628 DBP Fax-Modem-Téléphone 33600.

Prix public conseillé : 1 650 F TTC.

Modem 33600 vocal full duplex, fourni avec l'interface InfoBack PRO 2.0 pour Windows 95 (bureau virtuel de téléphonie permettant l'accès à Internet et au Minitel, répertoire vocal et fax interrogeable à distance, serveur vocal, standard téléphonique, gestionnaire de contacts, etc) + deux offres de connexion : Compuserve et AOL.

Test : 1' 56" à la vitesse moyenne de 4,3 Kb/sec.

Notre avis : voici un vrai modem multimédia pour toute la famille, très facile et très agréable d'installation et d'utilisation, d'excellente qualité et à l'ergonomie très bien pensée.

En résumé : très bien.



Djinn Internet France Télécom 33600.

Prix public conseillé : 1 190 F TTC.

Modem 33600 non vocal (faut quand même pas déconner !), fourni avec WinFax (fax, minitel et transfert de fichiers) + une offre de connexion à Wanadoo (France Télécom Interactive).

Test : 1' 47" à la vitesse moyenne de 4,66 Kb/sec.

Notre avis : voici un modem sans problème, agréé tout comme il faut, simple d'installation et performant mais un peu cher.

En résumé : bien.



Hayes Accura 288 Message.

Prix public conseillé : 1 870 F TTC.

Modem 28800 non vocal, fourni avec WinPhone, Internet Suite & Webtalk de Quaterdecks + trois offres de connexion : Club Internet, Compuserve et AOL.

Test : 1' 48" à la vitesse moyenne de 4,62 KB/sec.

Notre avis : Rappelons que Hayes est l'inventeur du modem. Un Hayes, c'est un peu la Rolls des modems. Cet Accura est d'excellente qualité et offre une fiabilité exceptionnelle. Petit détail complémentaire : Webtalk est l'équivalent d'Internet Phone en version commerciale et en mieux.

En résumé : très bien.

Hayes
Guide de l'installation



Novafax Modem 33600 vocal.

Prix public conseillé : 1 190 F TTC

Modem 33600 vocal full duplex, fourni avec SuperVoice (fax et répondeur téléphonique), Aqua Com (émulation minitel et transfert de fichiers) et Microsoft Explorer + quatre offres de connexion : Magic On Line (trois mois), AOL, Compuserve et Infonie.

Test : 1' 45" à la vitesse moyenne de 4,75 Kb/sec.

Notre avis : Un modem d'excellente qualité, pas cher, facile d'installation, agréable d'utilisation, livré avec des logiciels sympa et tous les câblages pour la partie vocale (câble carte son, petit micro), ce qui est assez rare pour être signalé.

En résumé : très bien.



Olitec Self Memory 33600.

Prix public conseillé : 1 490 F TTC.

Modem 33600 non vocal mais qui fait répondre vocal et fax machine éteinte, fourni avec Olicom (gestion des communications) et Olifax voix (gestion du répondeur et des fax), Netscape 2.0 + deux offres de connexion : Infonie (trois mois) et World Net (idem).

Test : non testé

Notre avis : c'est un des produits les plus originaux et les plus innovants de cette sélection. Pour la première fois, on peut recevoir des fax et des messages sans laisser son PC allumé ! Sa capacité est intéressante pour un usage privé : 50 pages de texte ou 20 mn de paroles. La qualité du modem est bonne.

En résumé : très bien.



Sony 28800 Modem.

Prix public conseillé : 900 F TTC.

Modem 28800 non vocal, fourni avec WinFax + une offre de connexion à Compuserve.

Test : 2' 11" à la vitesse moyenne de 2,81 Kb/sec.

Notre avis : En dépit de son design audacieux, ce modem est trop ancien : le temps est révolu des deux voyants en permanence allumés et qui n'indiquent rien de l'activité du modem.

Son installation est facile mais il n'est pas très performant en prise de ligne.

En résumé : très moyen.



US Robotics Sporster Voice

Prix public conseillé : 1 290 F TTC.

Modem 33600 vocal mains libres full duplex, fourni avec WinPhone + trois offres de connexion : Compuserve, AOL et Wanadoo.

Test : 1' 54" à la vitesse moyenne de 4,38 KB/sec.

Notre avis sera

bref : le Sporster est très simple d'installation et d'utilisation. Il offre une prise de ligne immédiate et la qualité impeccable de tous les modems US Robotics.

En résumé : très bien.



POUR RECEVOIR CHEZ VOUS LE N°1 DES JEUX VIDÉO ET DU MULTIMÉDIA, ABONNEZ-VOUS !

239^F au lieu de 385^F
soit une économie de 146^F !

+ en cadeau dans chaque numéro un CD-Rom avec des jeux et des utilitaires pour PC et MAC.

Vos Avantages Abonnés :

- 1 Joystick arrive chez vous avant sa sortie en kiosque.
- 2 Vos petites annonces sont prioritaires.
- 3 Vous bénéficiez de 120 mn sur 3614 JOYSTICK.

BULLETIN D'ABONNEMENT

A renvoyer à Joystick Abonnements - 90, rue de Flandre - 75947 Paris Cedex 19

OUI, je m'abonne pour 1 an (11 numéros) à JOYSTICK, pour 239 F au lieu de 385 F, soit 4 numéros gratuits. Je joins mon règlement par ☐ chèque bancaire ou postal ☐ mandat lettre à l'ordre de HDP.

Nom : _____ Prénom : _____

Date de naissance : [] [] [] 19 [] [] Sexe : ☐ M ☐ F

Adresse : _____

Code postal : [] [] [] [] Ville : _____

Ordinateur : _____ Pseudo* : _____

* Pour bénéficier du 3614 JOYSTICK, après l'avoir créé sur 3615. ST 129

Abonnements Belgique : JOYSTICK, rue Charles Parenté, 11.1070 Bruxelles. 1 an (11 numéros) : 1570 FB.

N° bancaire : 210-0981122-19. Vous pouvez aussi vous procurer cette revue chez votre libraire.

Autres tarifs étranger sur demande au 44 89 44 84.

Le droit d'accès et de rectification des données concernant les abonnés peut s'exercer auprès du Service Abonnement. Sauf opposition formelle par écrit, les données sont communiquées à des organismes extérieurs.

GROS PLAN

Ce ne sont pas moins de quatre nouveaux Sim qui nous arrivent tout chauds de la planète Maxis. Il y en a vraiment pour tous les goûts : Sim Park, Sim Golf, Sim Musique et Sim Copter. Youpla ! En route pour le royaume des jeux où qu'on peut habiter dedans.

lansolo



Maxis fait

Les simulations, Maxis, y connaissent. De père en fils depuis quatorze générations, ils nous en pondent. Et pas des moindres. Si ma mémoire est bonne, Sim City, oui Sim City, c'était eux. Sim Life, c'était eux aussi. Sim Earth, toujours eux. Ouais, même que pour Sim Ant et Sim Farm, ils étaient là... Argh, virez-moi cette pub débile pour le sucre, je peux plus supporter. Bref, tout ça pour vous dire que Maxis, c'est pas les premiers venus. Sous la houlette de Virgin, ils continuent de mettre en boîte tout ce qui peut être modélisé en forme de simulation. Et dans le tas, il y a au moins deux super produits qui m'ont fait craquer.

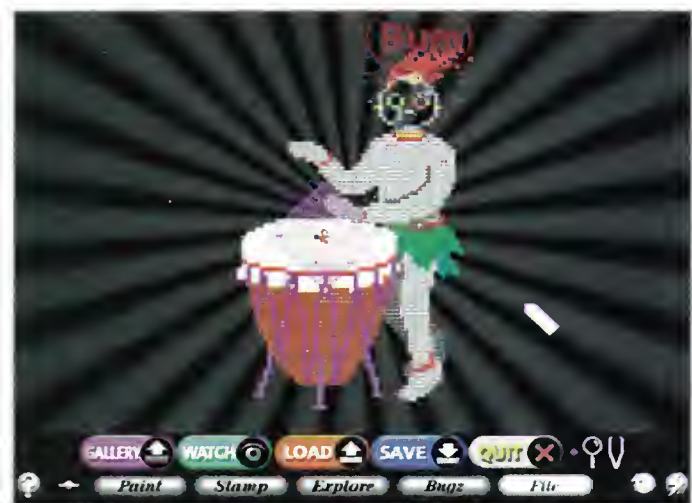
■ D'ABORD LES AUTRES

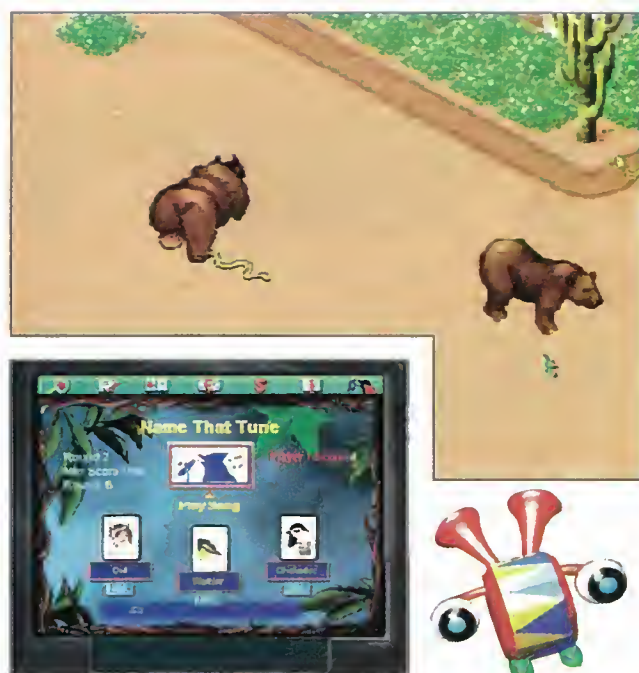
Dans la catégorie logiciels éducatifs, Sim Park vous placera à la tête d'une réserve naturelle. Ce soft a été développé à destination du marché américain ; ce qui explique que la faune et la flore sortent tout droit des grands parcs américains. Pour son lancement en Europe, Maxis a promis d'intégrer des espèces plus en vogue sous nos latitudes. Quoi qu'il en soit, vous pourrez gérer 132 plantes et animaux, étudier les relations entre les espèces et même écouter le chant des oiseaux. Très important : il faudra veiller à ce que le parc reste propre en disposant des poubelles partout. Voilà. Sim Park, le jeu qui fera fureur chez les scouts et les plus jeunes d'entre-nous.

Restons dans les vertes étendues pour découvrir Sim Golf. Là, Maxis s'est aperçu que malgré le nombre effarant de titres, aucun golf ne permettait de designer ses propres parcours. Grâce aux conseils prodigués par un expert, Robert Trent Jones Jr, vous pourrez réparer cet oubli. Un bunker par-ci, une mare par-là, un mini-moke rose pour faire la course entre les drapeaux, l'inscription annuelle pour 150 000 brouzoufs... c'est sûr, vous allez fréquenter du beau monde au Club House. Sinon, Sim Golf ce sera aussi un vrai golf auquel on pourra jouer. Avec le MouseSwing™, vous devrez faire de grands mouvements de souris pour simuler le swing. Un truc sympa qui rappelle Virtua Pool. À noter que quatre joueurs pourront s'affronter en réseau.

■ ET MAINTENANT, MES PREFERES

Sim Copter démontre que Maxis a de la suite dans les idées. Effectivement, dans ce simulateur d'hélico, vous survolerez les villes que vous avez créées dans Sim City 2000. Parfaitement, vos villes à vous avec leurs jolies maisons fleuries et leurs flics véreux. Remarquez, 30 villes pré-construites vous permettront de vous amuser même si vous n'avez jamais mis les pieds dans Sim City. Mais ça doit être moins drôle. Le but du jeu ? Assurer des missions de défense civile. Genre éteindre des incendies, arrêter des criminels,





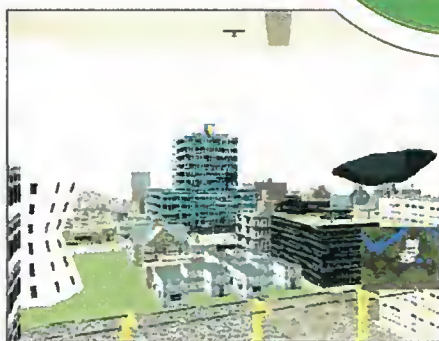
un max de sim

sauver des blaireaux de la noyade et toutes ces sortes de bonnes actions que les héros de feuilletons télévisés font tous les matins au tomber du lit. Autant vous dire que je trouve ça super drôle, surtout que le moteur 3D de Sim Copter semble plutôt performant. Un soft prometteur, assurément.

■ MAIS LE POMPON C'EST SIM TUNES

Notons au passage que Virgin, qui distribue les produits Maxis en France, a décidé de le renommer Sim Music, pour éviter toute confusion avec un soft de gestion financière. C'est vrai, ça n'a rien à voir.

Sim Tunes est un produit stupéfiant comme seuls les Japonais savent en inventer. Un truc fêlé, simple mais tellement loufoque qu'on en aurait jamais eu l'idée. Là c'est Toshio Iwai qui est tombé sur la tête. Dans Sim Music, donc, vous devez récupérer un piano avec une pince à épiler pour le remettre dans le droit chemin. Huh ? Non je n'ai pas forcé sur les rhododendrons, je vais tout vous expliquer. Sim Music est une sorte d'hybride entre un programme de dessin et un séquenceur 4 pistes. C'est quoi, un séquenceur ? Euh, comment dire, c'est une sorte de magnétophone sur lequel on enregistre les informations musicales (note, durée, répétitions...). Eh bien, dans Sim Music, vous avez quatre petites bestioles musiciennes (les bugz) avec de gros yeux globuleux qui se baladent sur une feuille que vous aurez au préalable couverte de dessins colorés. Quand elles passent sur une couleur, elles jouent la note correspondante. Chaque bugz joue d'un instrument différent (il y en a 40, très variés, de la basse slap aux samples "house") ; et quand elles jouent toutes en même temps, on peut carrément faire une orchestration. De plus, vous pourrez programmer leur déplacement, leur demander de tourner à gauche, à droite, de sauter plus loin, changer de tonalité en cyclant les couleurs, créer vos propres instruments... Vous l'avez compris, Sim Music établit une correspondance géniale entre la musique et l'image. Ça vous dirait, d'écouter un dessin ? Je suis sûr que ça va devenir un soft culte. Au moins auprès de votre petite sœur ou de votre copine. La paix des ménages, quoi.



Pour votre santé, mangez des fruits frais



RETROUVEZ CHAQUE MOIS LES 20 AGRUMES ET LÉGUMINEUSES PRÉFÉRÉS DE LA RÉDACTION

VARIÉTÉ:	CALIBRAGE:	PROVENANCE:
- CIVILIZATION 2	STRATÉGIE	MICROPROSE
- C&C/COVERT OPERATIONS	WARGAME	WESTWOOD
- WARCRAFT 2/TIDES OF D.	WARGAME	BLIZZARD
- QUAKE	SHOOT	ID
- DUKE NUKEM 3D	SHOOT	APOGEE
- GRAND PRIX 2	SIMULATION	MICROPROSE
- HEROES OF M & M	STRATÉGIE	NEW WORLD
- WING COMMANDER 4	SIMULATION	ORIGIN
- MECHWARRIOR 2	ACTION	ACTIVISION
- MASTER OF MAGIC	STRATÉGIE	SIMTEX
- FIFA SOCCER 96	SPORT	EA SPORTS
- NEED FOR SPEED	SIMULATION	DISTINCTIVE
- UFO1: ENEMY UNKNOWN	STRATÉGIE	MYTHOS
- PANZER GENERAL	WARGAME	SSI
- THE SETTLERS 2	STRATÉGIE	BLUE BYTE
- MASTER OF ORION	STRATÉGIE	SIMTEX
- CRUSADER: NO REMORSE	ACTION	ORIGIN
- A10 ATTACK! (MAC)	SIMULATEUR	PARSOFT
- ZORK NEMESIS	AVENTURE	ACTIVISION
- CLOSE COMBAT	WARGAME	ATOMIC

LE TOP INAMBOUR

(HISTOIRE, SANTÉ ET RECETTES TRADITIONNELLES POUR ACCOMMODER LES PREVIEWS)

- DUNGEON KEEPER	STRATÉGIE	BULLFROG
- DARK FORCES2	SIMULATION	LUCAS ARTS
- DARK EARTH	AVENTURE	MINDSCAPE
		BORDEAUX
- ALERTE ROUGE	STRATÉGIE	WESTWOOD
- DIABLO	RÔLES	BLIZZARD
- M.A.X.	STRATÉGIE	INTERPLAY



sans miro, tu vois rien !



En vente partout !



3D-ADVENTURE SET : Kit comprenant
• miroMEDIA 3D (carte graphique 3D)
• miroMEDIA Surround (carte son dolby)
• miroMEDIA 3D Fanatix (lunettes 3D)
• 2 jeux 3D

1990 F

3D-GAMES SET : Kit comprenant
• miroMEDIA 3D (carte graphique 3D)
• miroMEDIA 3D Fenetix (lunettes 3D)
• 2 jeux 3D

1490 F

Pour une fluidité exceptionnelle de votre
affichage vidéo 2D/3D. En plus de la
décompression MPEG, c'est la seule carte
de sa catégorie avec une sortie TV.
Livrée avec 2 jeux 3D

990 F

Offrez-vous le luxe du son
Dolby Surround Pro Logic®
pour un vrel son 3D !

590 F

miro

3615 miroinfo

(2,23/min)

miro France

Tél : 01 46 12 03 12

[http : //www.miro.com/fr](http://www.miro.com/fr)

Les marques citées sont des marques de

Test

3615
JOYSTICK



EN DEUX MOTS

Tomb Raider est tout simplement l'un des meilleurs jeux que le PC puisse nous offrir aujourd'hui. Une aventure arcade passionnante, difficile à lâcher, qui plus est, et servie par un design excellent et un moteur 3D d'exception. À ne rater sous aucun prétexte.



Tomb Raider

Arcade / Aventure - Tous joueurs - PC CD Rom



Tomb Raider est sans aucun doute l'un des titres les plus attendus de cette fin d'année. Pré-version après pré-version, nous sommes tombés sous le charme de son héroïne sexy, de ses décors superbes et de sa joyeuse violence. Le moins que l'on puisse dire c'est que la version finale ne nous a pas déçu, loin de là.

Si Spielberg et son "Indiana Jones" ont fait de nombreux émules dans le monde du cinéma, jamais référence n'a été aussi claire dans le monde du jeu. Comment, en effet, décrire Lara Croft, l'héroïne de Tomb Raider, autrement que par "l'Indiana Jones version féminine". Les deux personnages ont les mêmes goûts pour l'aventure, les courses poursuites dans des temples paumés et oubliés, à dix-mille pieds sous terre, au milieu de pièges plus vieilles les uns que les autres. Tous deux sont accros d'archéologie, prennent leur pied quand ils ont la terre entière à leurs trousses, que tout s'écroule au-dessus de leur tête et qu'à chaque seconde ils peuvent dire "ouf, j'ai bien failli mourir cette fois-ci".

Mais je dois bien avouer que, quitte à avoir un aventurier cavaleur à l'écran, je préfère que ce soit une aventurière façon Lara Croft. Sa dégaine ou ne peut plus sexy, avec ce petit short moulant, ces godillots fort seyants ma foi, ce visage d'ange et ces seins arrogants, a de quoi reconforter, même au cœur des situations les plus périlleuses. D'ailleurs, Toby Gard, designer et directeur artistique du jeu, que vous avez pu rencontrer au détour du CD-Rom d'un précédent numéro de Joystick, nous dit : "Quand on se plonge dans un jeu, c'est généralement pour plusieurs heures ; alors autant que le héros flatte l'œil".

Après ces propos quelque peu sexistes, les rares demoiselles qui daignent fourrer leur nez dans le monde du jeu sur PC ne nous en voudront pas j'espère, et comprendront notre émoi. Après tout, depuis des années que nous ne faisons bondir, combattre et courir, que de gros gars musclés et armés jusqu'aux dents... Passons donc à l'histoire de Tomb Raider, et partons de son commencement, même.

À la recherche du Scion

Lara n'a jamais eu à s'inquiéter de ses revenus. Filles de milliardaire, elle aurait pu se la couler douce dans les puissantes demeures paternelles, et ne sortir que pour piller les boutiques de luxe à coups de cartes de crédit. Mais Lara a choisi d'enfiler des tenues kaki, des grolles d'escalade et de courir erapahuter dans la campagne anglaise. Elle a cultivé son corps à la perfection, pour en faire une machine toujours prête à l'action.



▲ Il est content le loup. Il rigole bien. Il vient de cartonner notre belle Lara, et maintenant il admire son joli cadavre.



Test

Tomb Raider



▲ De temps en temps, vous perdez le contrôle pour laisser place à des scènes qui feront rebondir l'histoire. Les décors restent ceux du jeu, les personnages également, et des dialogues s'installent pour vous faire comprendre ce qui se passe. L'effet est excellent.



Lara sait manier les armes, elle adore ça même ; et la mort ne lui fait pas peur, pas plus que celle des autres.

Sa réputation d'aventurière experte en sites archéologiques perdus a bientôt fait le tour du monde, et voilà notre Lara contactée par un puissant syndicat du crime pour aller retrouver le Seion, un objet mythique aux soi-disant pouvoirs surnaturels extraordinaires. Accessoirement, le Seion vaut également une jolie fortune.

L'objet puissant est composé de trois morceaux éparpillés sur la planète : un au Pérou, un en Grèce et un autre en Égypte. Trois sites de rêve pour notre archéologue aventurière, qui ne tarde pas à accepter la mission qu'on lui confie. Mais Lara s'apercevra bientôt que ses commanditaires se soucient peu d'elle, qu'elle est manipulée et qu'on compte bien se débarrasser d'elle une fois son contrat rempli. Elle en fait donc, bientôt, une affaire personnelle, et sa quête se transforme en double quête : récupérer les trois morceaux du Seion et se débarrasser de ceux qui sont devenus ses ennemis. Ils ne la lâcheront pas, et de nombreux



espions, tueurs et hommes de main feront des apparitions, arme au poing, tout au long de l'aventure Tomb Raider.

Des décors somptueux

Après à peine une minute de jeu, un premier constat vous saute à la gueule : les décors de Tomb Raider sont magnifiques. Les textures, tout d'abord, sont superbes, bien étudiées et réalistes ; c'est pas compliqué, on s'y croirait. Et l'organisation même de ces décors, de leur structure 3D, est excellente, avec des tas de petits recoins, des tonnes de dénivélations, et une profondeur de champ encore jamais vue dans un jeu vidéo. Certaines scènes donnent tout simplement le vertige. Regardez les photos qui accompagnent ce texte pour vous en convaincre, et imaginez que tout bouge en tous sens, car Tomb Raider reprend le principe des caméras mobiles contrôlées par l'ordinateur. Votre PC s'occupe de choisir le cadre et le niveau de zoom tout seul comme un grand, en essayant de vous en montrer le maximum tout le temps. Ou en tout cas en intégrant les éléments clés dans votre champ de vision. Si, par exemple, un personnage ou un animal se trouve dans la pièce, le PC s'efforcera d'afficher une vue qui l'intégrera à l'écran. Cette technique, pas fondamentalement nouvelle, est ici parfaitement maîtrisée, ajoutant une touche cinématographique à votre aventure. De plus – mais vous l'aurez remarqué sur les photos – le personnage de Lara Croft est toujours affiché à l'écran. On la voit pra-

Cadavres poilus

Ne vous fiez pas à son doux visage, Lara Croft est une tueuse.

Hargneuse en plus. La vue du sang, l'odeur de la poudre et le son des balles qui fusent la mettent dans tout ses états.

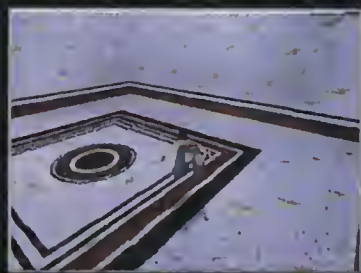
Pour vous en rendre compte, voici quelques jolis cadavres expédiés au paradis des cadavres par notre amie Lara. Juste une petite sélection, vous en ferez tomber beaucoup plus tout au long de votre aventure.



Le secret de ma forme

Lara Craft ne tient pas cette forme physique exceptionnelle comme ça, hap, d'un claquement de doigts. Elle a aménagé sa vaste demeure en véritable parcours de commanda. Ce niveau d'entraînement permettra de vous habituer aux nombreuses possibilités de déplacement de sauts et d'actions de Lara, votre double pixelisé.

Une voix décrit et explique tous les mouvements que vous pouvez effectuer au fur et à mesure de vos déplacements dans les différentes pièces. Et pas n'importe quelle voix, puisque l'éditeur a fait appel à la voix française de Sandra Bullock pour incarner Lara dans le jeu. Un choix bien judicieux.



tiement toujours de dos : idéal pour admirer sa course féline ou sa démarche enjôleuse.

Graphistes et designers de Tomb Raider ont fait un véritable effort quant aux recherches effectuées pour le développement du jeu. Ils ont visionné des tonnes de cassettes vidéo sur la Grèce Antique, les temples mayas ou égyptiens ; se sont entourés de piles de livres spécialisés. Du coup, vos balades à travers les niveaux de Tomb Raider fleuriront bon l'authenticité, même si l'histoire et les lieux sont fictifs. Textures, statues, marches, autels et fresques correspondent à une réalité historique joyeusement secouée et mélangée.

Lara pouvant, à tout moment, tourner la tête et regarder en tous sens, grâce à quelques pressions de touches du

clavier bien senties, le joueur se trouve souvent devant des scènes à couper le souffle. Chapeau bas à l'équipe de Core Design, nom de Dieu.

Une agilité à toute épreuve

Et que fait notre chère Lara dans ces jolis décors ? Elle saute en tous sens, rebondit, cavale, s'agrippe, escalade, court, monte, se faufile partout. Son agilité n'a d'égale que son charme. Le maniement de Lara est aisé, et pourtant ce n'est pas faute de proposer nombre de possibilités de déplacement ; les touches sont bien choisies et

“Quand on se plonge dans un jeu, c'est généralement pour plusieurs heures ; alors autant que le héros flatte l'œil.”

(Toby Guard)

Va mourir, tyrannosaure !

Les bestiales que vous rencontrerez dans Tomb Raider sont superbes, mais sacrément effrayantes. Admirez l'agilité de ce tyrannosaure qui lance sur Lara, la craque joyeusement, et la recrache toute sanguinolente et martèlement blessée. Ce que c'est beau...



Test

Tomb Raider



▲ Des séquences Full Motion Video viennent agrémenter le cours de l'histoire.



Faut dire que les niveaux de Tomb Raider ne sont pas de tout repos, et toutes sortes de sales bestioles tenteront de l'empêcher d'aller plus avant. Pas uniquement des bestioles d'ailleurs, mais des espions et des assassins envoyés par vos ex-employeurs. Eux aussi prendront leur dose de pruneaux dans le buffet, pas de jaloux.

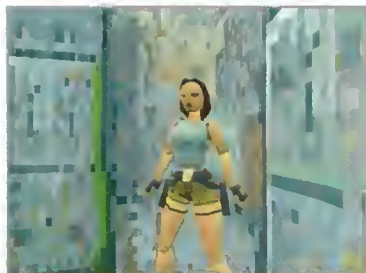
simples à utiliser. Lara peut courir, marcher, sauter en hauteur, en longueur ; elle peut s'agripper à peu près n'importe où, tirer sur ses bras et escalader ; elle se déplace sur le côté, habilement, même si elle est accrochée à 500 mètres au-dessus du sol ; elle peut nager et manipuler tout un tas de mécanismes tordus. Lara est aussi extrêmement balaise, et pousser des blocs énormes ou les tirer ne lui fait pas peur.

Toutes ces animations du personnage sont absolument renversantes de réalisme, absolument fantastiques. De plus, elles ont entièrement été réalisées "à la main", sans l'aide d'outils high-tech du genre Motion Capture ou autre branlette technologique. Et croyez-moi, le résultat est étonnant. Remarquez, vous n'avez pas à me croire sur parole, il suffit d'installer la démo fournie avec le CD de ce numéro de Joystick pour vous en rendre compte par vous-même.

Mais Lara ne se contente pas d'être une excellente gymnaste, elle a aussi du répondant. Arrivée dès le départ de deux bons gros flingues qu'elle aime utiliser en même temps, un dans chaque main, façon John Woo, Lara se fera une joie de ramasser des fusils à pompe ou autres uzis.

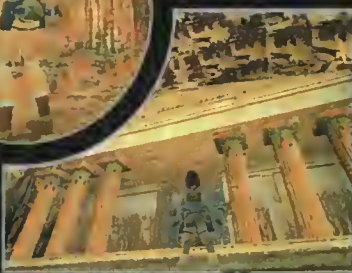
Un jeu à ne pas manquer

Allez, tiens, concluons, inutile de s'étendre plus longuement sur ce chef-d'œuvre qu'est Tomb Raider. Je me suis d'ailleurs bien efforcé de ne pas dévoiler trop d'éléments de l'histoire, de ne pas montrer les différents décors



Une architecture superbe

Admirez donc cette petite sélection de vues tirées du jeu, directement. C'est beau, nom de Dieu. Toutes ces textures, ces éclatantes, l'architecture des temples et des tombeaux. On a souvent l'impression de visiter un paradis perdu. Dommage que tant de pièges et de sales bestioles y soient disséminés.





ou les lieux clés de l'aventure : ça aurait gâché trop de plaisirs futurs aux joueurs potentiels que vous êtes.

Vous avez intérêt à passer du stade de joueur potentiel à celui de joueur-joueur, sinon c'est pas la peine d'avoir un PC à la maison.

Rarement jeu ne nous aura autant captivés. Les niveaux sont nombreux, variés, les énigmes proposées sont bien équilibrées. Côté technique, Tomb Raider est un petit chef-d'œuvre, et propose l'un des meilleurs moteurs 3D qu'il m'ait été donné de voir. Les animations sont

superbes, les sons excellents, les musiques prenantes, les séquences Full Motion Video qui entrecoupent certains niveaux sont superbes ; bref, on frise le "sans faute". On regrettera tout de même les réactions souvent stupides des personnages non-joueurs, des bestioles qui se laissent trop souvent tirer dessus sans réagir de façon adaptée. Mais Tomb Raider est plus un jeu d'aventure, d'exploration et d'adresse qu'un Doom ou un Duke Nukem 3D où on blaste tout ce qui bouge. Le jeu n'en est que plus passionnant et prenant ; on se met à croire, vraiment, qu'on traîne dans des grottes immenses ; on se prend pour Lara, c'est excellent.

Je le répète, Tomb Raider est un des meilleurs jeux PC jamais réalisés, absolument superbe et passionnant, à ne manquer sous aucun prétexte.

Seb.

- ✚ L'héroïne **sacrément** sexy.
- ✚ Le moteur 3D excellent.
- ✚ Le réalisme des décors **et leur beauté**.
- ✚ Supporte la carte 3Dfx.
- ✚ Le manque d'intelligence des ennemis.

TECHN 92 DESIGN 93 INTERF 96

Attention : en janvier, Joystick réajuste sa notation !

les Vendredis du jeu

La Fnac Musique Italiens et Joystick vous invitent, chaque vendredi de 20h à 24h, à des tournois sur les jeux suivant :

08 novembre 96 : Duke Nukem 3D

15 novembre 96 : Total Mania

22 novembre 96 : Big Red Racing

29 novembre 96 : Duke Nukem 3D

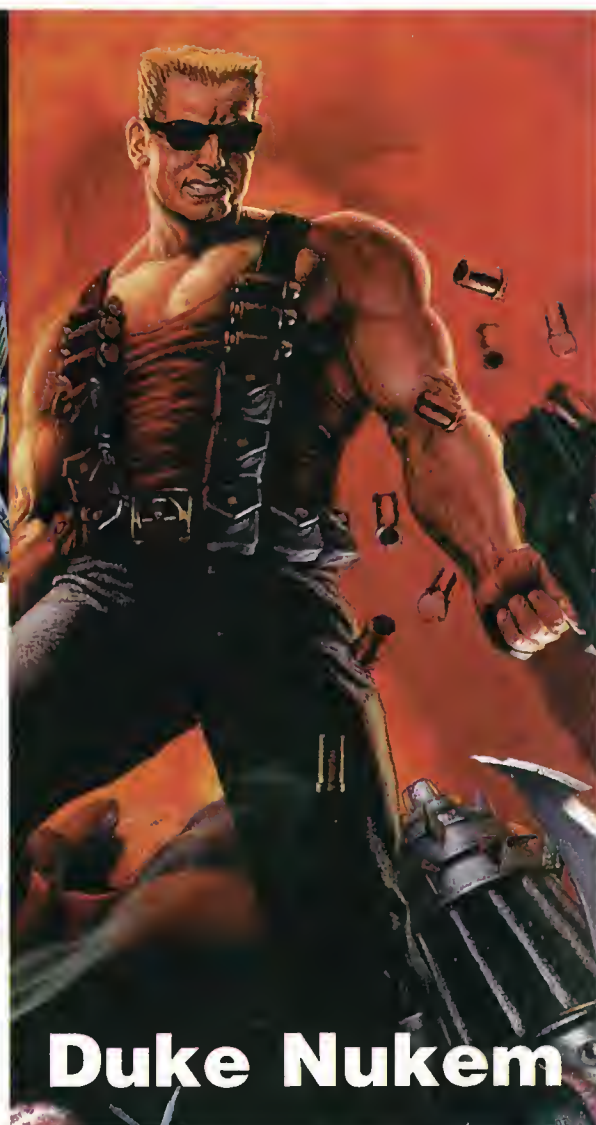
Inscrivez-vous à l'accueil du magasin et gagnez les cédéroms de ces jeux.

Fnac Musique Italiens, 24 bd des Italiens, Paris 9^{ème}. Tél. : 48 01 02 03.

Du lundi au samedi, de 10h à 24h

joystick

fnac



Duke Nukem

Test

Me voilà aux anges. Une foule de jeux de voitures débarquent en cette fin d'année, et justement j'adore ça, la fin de l'année. Les jeux de voitures aussi d'ailleurs... Bref, au sommaire de ces six pages, deux jeux de rallye. L'un est axé sur la simulation, l'autre sur l'arcade. Deux belles manières d'attaquer la terre, deux belles façons de dépenser son pognon. Quel que soit votre choix, vous ne le regretterez pas. Croix de bois, croix de fer, si je mens, je vais en enfer. Un tiens vaut mieux que deux tu l'auras ! Tant va l'eau à la cruche qu'à la fin elle déborde de partout. Qui vole un œuf, vole un genre de petit poulet... Bon, ben ça va, okay, j'arrête.



Screamer 2

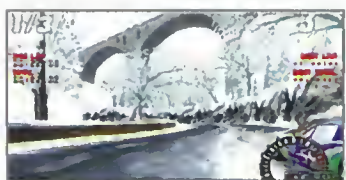
Simulation - Tous joueurs - PC CD Rom



▲ Un jeu de 'alture sans vache n'est pas un jeu de 'alture. Bien entendu, celles-ci remuent la tête et la queue, signe de la puissance du moteur 3D de Screamer 2.



▲ Il existe plusieurs modes multi-joueur : par câble null modem, en réseau IPX (jusqu'à huit joueurs) et à deux sur le même écran. Dans ce dernier cas, mieux vaut posséder une machine puissante, genre Pentium 133 pour que ce soit à peu près jouable. Du moins, en S-VGA...



▲ Nan seulement c'est fin, mais en plus c'est beau. Les textures en S-VGA sont incroyablement calibrées, si bien que le mode 256 couleurs paraît en afficher davantage.



▲ Il est possible de modifier le comportement de sa voiture en passant par le garage. Hormis la sensibilité du volant, les autres réglages ne paraissent pas vraiment avoir d'effets.



▲ Il est possible de modifier le comportement de sa voiture en passant par le garage. Hormis la sensibilité du volant, les autres réglages ne paraissent pas vraiment avoir d'effets.

Commençons par le commencement, par le tout début, commençons par la lettre I. I comme Installation. J'aurais pu commencer par A, mais ça aurait fait Anstallation, c'est débile... Celle de Screamer 2 occupe de 22 à 110 mégas, selon le mode choisi. La version la plus grosse est cependant nécessaire pour installer le mode réseau du jeu. En effet, si vous faites partie des rares personnes profitant des bienfaits d'un réseau, Screamer 2 peut s'installer sur le disque dur des machines esclaves dans une version bridée ne nécessitant la présence du CD original que dans la machine maîtresse. La phase suivante consiste à régler la carte son, à paramétrer les touches ou à calibrer le joystick et à choisir enfin le mode d'affichage. Et là, surprise ! Le jeu en propose 4 : VGA et S-VGA en 256 couleurs ou en 65 000 couleurs. Onah, je rêve, un mode 16 bits pour un jeu DOS ? Eh oui, tout arrive. Cela dit, ne sautez pas au plafond. Ce dernier ne propose pas une réelle amélioration de l'affichage. Peut-être au niveau du ciel, et encore. Pour tout vous avouer, je pensais capturer deux écrans dans chacun des modes pour vous montrer la différence, idée que j'ai purement et simplement laissée tomber au vu des différences quasi imperceptibles. Mais bon, nous verrons cela plus tard. Pour le moment, il s'agit de lancer ce foutu jeu et de voir ce qu'il a dans les tripes...

3D jusqu'au bout des ongles

Le premier écran vous invite à choisir l'une des équipes évoquées par les quatre emblèmes qui virevoltent en 3D. Allez, je prends la petite abeille, parce qu'elle est rigolote. Vient ensuite le moment crucial où l'on écrit son nom. Là encore, c'est plein de lettres en 3D. Hop, je déboule maintenant dans ce qu'il serait commun d'appeler une grande pièce bourrée de gonzzesses super canons en 3D. J'ai bien fait de venir. La première fait le pied de grue à côté de ce qu'il serait commun de nommer un meuble d'arcade. C'est à partir de celui-ci que l'on peut disputer une course sur l'un des parcours disponibles. Sur la droite se trouve, non pas une, mais deux superbes filles trônant derrière ce qu'il serait commun d'appeler un guichet. Si vous êtes venu pour le championnat, alors c'est par ici que ça se passe. Toujours sur la droite, je peux voir ce qu'il serait commun d'appeler

un moteur 3D amélioré, des bruitages dans la plus pure tradition des jeux d'arcade, une difficulté bien dosée... l'attente en valait vraiment la peine.

une pendule. À tous les coups, c'est l'épreuve du contre la montre. Enfin, le dernier meuble à droite est entièrement dédié à ce qu'il serait commun d'appeler le mode multi-joueur par câble, en réseau ou à deux sur le même écran. Allez, je reviens sur la gauche, un coup d'œil sur la nana et zou je m'assois dans le meuble d'arcade.

Quatre voitures et un enterrement

L'écran change de couleur et quatre voitures apparaissent comme par enchantement. Visiblement, on me laisse le choix entre deux modèles aux performances équivalentes en



Test

F1 Grand Prix 2



▲ Si l'effet censé reproduire le faisceau lumineux des phares est bien rendu, force est de constater que ces derniers ne servent à rien, le décor s'autoéclairant ou fur et à mesure de votre progression.



▲ Certains objets sont dynamiques. C'est-à-dire que vous pouvez rentrer dedans pour les faire voler. Vous les retrouverez alors à l'endroit où vous les aurez laissés, lors de votre prochain passage.



▲ L'autoradio permet de changer les musiques et de modifier la balance des valumes. Techno, trip hop, jungle... la bande musicale de Screamer 2 est une pure merveille dont certains morceaux pourraient se classer dans le Top Ten les doigts dans le zen.



quatre roues motrices, une traction plus rapide d'un kilomètre heure ou bien une propulsion, la plus rapide mais certainement la plus difficile à conduire. You know what ? Je vais prendre une quatre roues motrices. Pof, l'ordinateur me propose trois circuits. Les routes anglaises paraissent plutôt cool. À moins que je ne choisisse l'Égypte ou la ville américaine... Je me tate... Adjugé pour les routes anglaises. Le tracé du circuit apparaît en 3D, et une pression sur l'accélérateur me propulse aux commandes de mon bolide. 3,2,1, go ! Et c'est parti. Toutes les voitures dérapent, laissant s'échapper derrière elles de gros nuages de fumée blanche. Deuxième, troisième, quatrième... le paysage commence à défiler à rude allure lorsque survient le premier virage. Aïe, aïe, aïe, pas facile du tout de manier ce machin. Il est vrai que j'ai testé, juste avant, Rally Championship. À l'évidence, ces deux softs n'ont pas grand-chose en commun. Certes, ce sont des jeux de rallye, mais là où le premier s'attaque purement à la simulation, Screamer 2 s'oriente davantage vers le jeu d'action façon arcade. Tiens, pas mal ce virage-là. Je commence à m'y faire, à cette satanée inertie. Force est de constater que le maniement est relativement bien dosé, même s'il demande un apprentissage certain. Aussi étonnant que cela puisse paraître, l'utilisation du volant est à proscrire. Enfin, je parle peut-être pour moi, mais je n'ai jamais réussi à m'élancer avec le T2. Je parle, je parle, mais je suis en fait en train de regarder attentivement le décor. Le moteur de S2 est à l'évidence une réussite. C'est incroyable le nombre d'objets qu'il peut y avoir à l'écran. Des maisons, des spectateurs, des vaches, des mutants de panurge, des seltrounphs... En S-VGA c'est d'autant plus impressionnant, que les textures sont d'une finesse inégalée. Qu'est-ce que c'est beau, les gars ! J'en reviens pas. Dans le mode 65 000 couleurs, c'est tout juste plus beau. Je vous conseille donc le mode 256 couleurs largement plus fluide. En revanche, le choc, vous l'aurez pour la musique. Là, ça cartonne très fort. De la techno, de la transe, en passant par la jungle et autres trip-hop machin true, on approche de la perfection. En poussant un peu le volume, c'est l'ambiance salle d'arcade assurée. Rassurez-vous, les bruitages ne sont pas mal non plus, avec des effets stéréo de la mort. Bon, maintenant que je suis bien dans le trip, je me tente un petit championnat.

$$6+6+1 = 13$$

Dans ce mode, il faut suivre les circuits dans l'ordre. Le principe est fort simple. Après avoir remporté les trois premières courses, selon un nombre de points comptabilisés de la même manière qu'en Formule 1, le programme vous autorise à changer de league. Vous devrez donc refaire les trois circuits de base plus un nouveau, et ce avec des adversaires de plus en plus forts. Comme il y a cinq leagues, le jeu comporte six circuits. Chaque circuit gagné apparaît ensuite dans la borne d'arcade. Lorsque vous êtes super fort et que vous remportez toutes les coupes, vous devez tout vous refaire à l'envers. Vous empruntez les circuits en sens inverse, comme dans Screamer 1. Enfin, un treizième parcours se dévoilera sous vos yeux ainsi qu'une nouvelle voiture. Le truc génial, c'est que la voiture bonus en question n'est pas

Les effets de fumée translucide et autres nuages de poussière sont très bien rendus.



la même selon l'équipe choisie au départ. Comme il y a quatre équipes, vous devrez finir quatre fois le jeu pour obtenir toutes les voitures. Reste que cette nouvelle monture est nettement plus difficile que la première et que vous risquez d'avoir du mal à gagner du premier coup, loin s'en faut. Dès la quatrième league, il faut être surpuissant pour ne pas se faire larguer dès le deuxième tour. Après chaque course, vous pouvez changer de voiture et même la customiser. En prenant en compte le revêtement de la route et de la météo, vous devrez déterminer le type de pneus à adopter, la dureté de la suspension, la force de freinage et la sensibilité de la direction. Mis à part cette dernière fonction, les autres ne m'ont pas paru très efficaces, mais ce n'est pas vraiment grave. On a vite fait de réappuyer sur Enter pour passer à la course suivante tant le fun est grand. Car c'est bien de cela qu'il s'agit : de fun. Ceux qui ont joué à Sega Rally ou à Ridge Racer savent de quoi je parle. Se battre sans arrêt contre soi-même dans un jeu où tout n'est que fluidité et rapidité... le pied. Non vraiment, ce Screamer 2 est un excellent produit, même si l'intérêt souffre un peu du manque d'innovation. Quoi qu'il en soit, vous ne serez pas déçu.

Lord Casque Noir

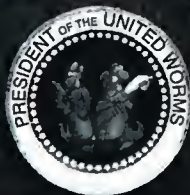
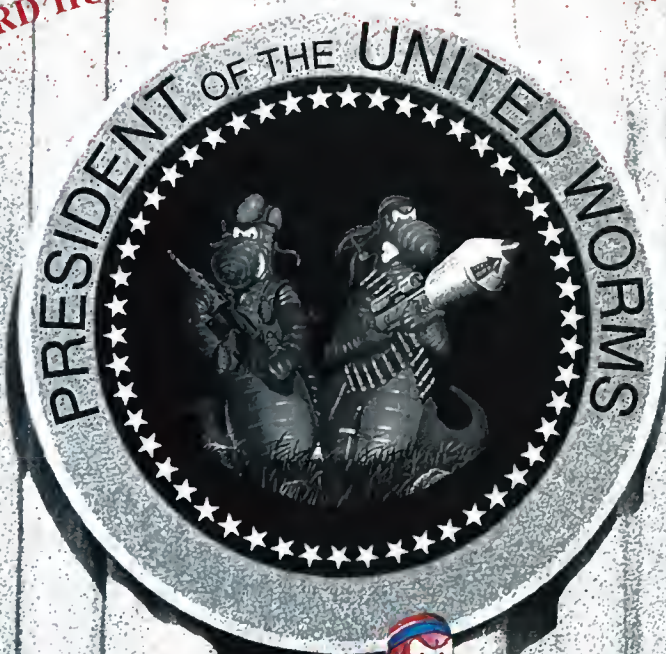
Si Screamer premier du nom s'avérait trop facile, Screamer 2 est difficile. Juste ce qu'il faut, en fait !

- La musique
- La musique encore
- Le graphisme aussi
- Le fun pour finir
- La mania au volant
- Le mode 65 000 couleurs peu convaincant



LE MONDE EST WORMS

LE MEILLEUR JEU DE STRATEGIE DE L'ANNEE EXISTE
AUJOURD'HUI EN VERSION INTEGRALE SUR PC CD-ROM



Worms L'intégrale © 1996 Team 17 Software Limited

PC CD-ROM

ATTENTION !

WORMS L'INTEGRALE = WORMS + WORMS REINFORCEMENTS
à prix "compilé", dans la limite des stocks disponibles.





Ça nous vient d'Angleterre, c'est un jeu de rallye, et c'est ultra réaliste. Clairement, ce Need for Speed du chemin de terre est une grande réussite.



RAC Rally Championship

Course de voitures - Du débutant au joueur confirmé - PC CD Rom

EN DEUX MOTS
À la fois rapide et réaliste, Rally Championship procure de réelles sensations propres à ce genre d'épreuve. Boue, neige, brouillard, gravier... rien ne vous sera épargné pour votre plus grand plaisir.

Félicitations ! Vous tenez dans la main une copie du simulateur de rallye le plus réaliste jamais créé. Ben tiens, et la mère Michelle, elle est réaliste ? Je me méfie toujours de ces phrases toutes faites que l'on trouve fréquemment sur les manuels de quelques programmes de jeux. En règle générale, elle cache un doute qualitatif sur le produit que l'auteur tente vaguement de dissimuler en essayant de convaincre d'office que son jeu en vaut bien mille autres et que, foi d'animal, la concurrence peut toujours se toucher le bout du pilou-pilou pour faire mieux. Je tiens donc à vérifier moi-même si ce Rally Championship est effectivement la simulation automobile que l'on nous promet. Alors je me dégonfle pas, je sors le CD de sa boîte, je l'insère dans le lecteur et hop, directement, sans la moindre hésitation toujours, je lance l'installation comme on lancerait une banale commande de formatage bas niveau du disque dur de Billou. 2, 50 ou 92 mégas, c'est la taille nécessaire à l'installation de Rally. Je choisis 50 (comme 25x2) et je prends mon mal en patience... le meilleur jeu de Rallye au

monde, qu'ils disent. Ahah, et pourquoi pas le meilleur jeu de rallye de tout l'univers. Hein ? C'est que je vais leur massacrer, moi, leur jeu, ça va être vite fait. Bande de présomptueux, va !

Deux minutes après...

Une séquence vidéo filmée par de vraies caméras au cours de vraies épreuves avec des vraies voitures s'affiche à l'écran. C'est plutôt joli et ça donne tout de suite un air de jeu de course automobile, ce qui est ma foi fort habile. La page de menu est en S-VGA et la présentation relativement sobre. Je sélectionne les options afin d'adapter le jeu à ma configuration. Celle-ci est automatiquement déterminée par le programme en fonction de la puissance de la machine. Mais qu'importe, j'aime trop trafiquer ma machine pour la laisser me dicter sa loi. Tiens, le volant par exemple n'a pas été détecté. Oui, c'est vrai, je suis privilégié car j'utilise un volant ; mais le logiciel reconnaît aussi les joysticks et le clavier. Notez à ce propos la chose suivante : pour le volant Thrustmaster, vous devrez utiliser l'adaptateur fourni avec le T2 (il faudra l'acheter séparément pour le T1). Parmi les autres options proposées, on retrouve le classique paramétrage des détails visuels. Il faut en effet savoir que Rally ne fonctionne qu'en S-VGA et que, de fait, il est intéressant de pouvoir gagner du temps d'affichage en enlevant quelques éléments du décor. Hélas, les quelques éléments en question n'améliorent pas vraiment la vitesse. Ce n'est heureusement qu'un moindre mal. Le moteur d'animation développé par les auteurs s'avère être en effet extrêmement rapide, et ce dès le Pentium 90. En comparaison, celui de Need for Speed est assez lent et de définition nettement inférieure. À partir du Pentium 120, on obtient allègrement du 15/20 images par seconde avec tous les paramètres visuels au plus haut. Sur Pentium 60, il faudra se contenter de 6 à 8 images par seconde d'une qualité à peine amoindrie, ce qui est trop juste côté fluidité pour jouer dans de bonnes conditions. Bon, je vous résume rapidement les autres options : réglage de la puissance du

◀ Les flocons de neige qui tombent à la verticale lorsque la voiture est arrêtée, viennent s'explorer contre le pare-brise avec un effet de profondeur. C'est le premier jeu, à ma connaissance, qui gère ce phénomène. Reste que si vos essuie-glaces sont défectueux, vous ne verrez plus grand-chose.





▲ Les voitures se salissent au fur et à mesure que les kilomètres défilent. Dommage qu'elles ne se déforment pas sous les chocs.

Après chaque manche (composée de plusieurs étapes), vous pouvez effectuer des réparations dans un temps limite, suite à quoi ce temps est imputé sur la manche suivante. Comme vous pouvez le constater, les éléments à réparer ne comptent pas. ▼

son, de l'intelligence des autres concurrents, de la largeur de la route (non, non, vous ne rêvez pas) et de la météo, temps variable ou non.

Une simulation pointilleuse

Le parcours en question est constitué de 28 (comme 31-3) étapes correspondant exactement à celles du Network Q RAC. Il se déroule sur les routes anglaises, routes que les concepteurs du jeu ont fidèlement reproduites. Jamais une simulation automobile n'aura offert autant de kilomètres de pistes : plus de 4 pour être précis... non 400 pardon. Je me disais bien aussi que 4 kilomètres, ce n'était pas terrible. Rien ne vous sera épargné : les graviers, la terre, la boue, la neige, la pluie, le vent, la panse de brebis farcie, le pudding, la gélatine dégueu... Mais avant de vous en faire la démonstration, laissez-moi donc choisir une voiture. Elles sont au nombre de 6 et classées par catégories. Allez, je prends la Megane, restons Français. Je n'ai plus qu'à sélectionner le type de jeu parmi les 7 qui me sont proposés : championnat, arcade (sur 4 niveaux), contre la montre ou mode individuel. Comme vous le savez sûrement, les rallyes se disputent en solo. Un départ est donné toutes les deux minutes (par exemple) et le vainqueur est celui qui fait le

Les quelque 400 kilomètres de piste vous procureront toutes les sensations possibles. Les décors se suivent et ne se ressemblent pas.



meilleur temps sur l'ensemble des étapes. Cela correspond au mode championnat du jeu, mode dans lequel le niveau d'intelligence des autres voitures et l'option de réglage de la largeur de la route n'ont aucune influence. Mieux vaut donc commencer par les modes arcade ou individuel.

Là, vous pouvez concourir contre les autres concurrents comme dans une course normale, et ce sur l'une des 28 étapes de votre choix. Quelle que soit l'option choisie, il est nécessaire de configurer son véhicule. Le choix des pneus ne sera bien entendu pas le même selon la nature du terrain et les prévisions de la météo.

Quelques défauts peu pénalisants

Lorsque l'étape démarre, une caméra vient s'enrouler autour de la voiture avant de plonger dans l'habitacle. J'aperçois dès lors le tableau de bord et mes deux grosses mains poilues posées sur le volant. Ah non, ce sont mes gants. Le pied sur la pédale d'accélérateur, j'attends fébrilement la fin du compte à rebours. Un navigateur assis à ma droite me prévient de toutes les surprises que me réserve la route. «Droite moyen»... un coup sur le frein, un demi-tour du volant, et me voilà en train de contre-braquer pour passer aisément ce virage légèrement serré. «Saut devant»... Ah ah, sacré Robert, il zozote. «Ou dit chaud devant, Robert». «Non, non, je répète : saut devant». Ouups, les roues de la voiture décollent, me retirant tout contrôle sur le véhicule. C'est alors qu'apparaît sous mes yeux le principal défaut du jeu : l'impossibilité de quitter la route. Argh, c'est horrible ! La route est en fait composée d'une partie bien distincte des abords. Ce n'est pas gênant lorsque ceux-ci sont composés de murets, mais lorsqu'il s'agit de plates-bandes d'herbe, on ne distingue pas forcément la limite entre la surface de la route et la surface du bord. Grrrr ! Bon, c'est vrai, l'animation est en contrepartie très rapide, bien qu'un peu rigide. On peut passer en vue «caméra sur le capot», une vue plein écran et légèrement surbaissée. Notez que le bruit du moteur se fait bien plus présent si on le compare au bruit de la vue intérieure, largement plus étouffé. La troisième vue place la caméra à l'arrière de la voiture. Comble du réalisme : la voiture se salit au fur et à mesure qu'elle roule. Par contre, elle ne se déforme jamais et ce malgré les innombrables chocs qu'elle prend. Malgré ces quelques défauts qui devraient





▲ Le graphisme est vraiment réussi, et la vitesse d'animation en S-VGA est la plus fluide qu'il m'ait été donné de voir.



▲ Il n'est peut-être pas possible de quitter la route, mais rien ne vous empêche de vous retourner. Ça ne vous rappelle pas Need for Speed, ça ? Il y a même la fumée translucide.

immédiatement anéantir l'espoir d'une notation correcte, plus les kilomètres passent et plus j'apprécie le produit. Les imperfections s'estompent pour laisser place à toujours plus de réalisme. Le brouillard vient recouvrir le décor et donne vraiment l'impression d'une purée de pois plus ou moins épaisse. De même, les gouttelettes de pluie qui tombent à la verticale lorsque la voiture est arrêtée, viennent percuter le pare-brise lorsque la vitesse augmente. Bien entendu, les essuie-glaces effacent ces traces, à moins que le système électrique ne soit endommagé. Idem pour les flocons de neige qui se déposent sur l'ensemble du véhicule et qui diminuent grandement la visibilité. Mieux, la météo varie au cours d'une même étape : le brouillard deviendra plus ou moins épais, la pluie s'arrêtera ou reprendra n'importe quand. La nuit, la piste est éclairée par des phares plus ou moins efficaces selon leur propreté et leur état général. La totale, quoi !

En plus, c'est beau

○ ui c'est beau. Le graphisme est fin et les objets précis. Difficile de confondre un simple arbuste avec un arbre

ou un spectateur hollandais avec un spectateur belge. Les couleurs sont réalistes, et le revêtement de la piste se repère du premier coup d'œil. Les bruitages sont eux aussi très convaincants, même si les «gauche léger» et autre «droite serrée» de Robert deviennent vite gonflants. Les mouvements de la voiture sont globalement réalistes, si l'on ne tient pas compte du fait qu'elle ne peut pas sortir de la route. Attention,

cela ne vous empêchera pas de faire un petit tourneau de temps à autre lors d'un virage mal négocié. Les dommages augmentent au fur et à mesure que les kilomètres s'accumulent... Une boîte abîmée va sauter les rapports toutes les 30 secondes, un système électrique défectueux transformera le mouvement des essuie-glaces en intermittent irrégulier, les phares éteindront jusqu'à leur extinction, etc. Reste que vous ne

pourrez pas forcément tout réparer et que la suite du jeu deviendra carrément un calvaire. Hormis le fait que l'on puisse réparer après l'étape du jour, on peut également réviser son parcours selon plusieurs angles de caméras que les habitués de ce genre de jeu connaissent bien : vue télé, avant, arrière, de côté... Ça ne sert pas à grand-chose, mais il y en a qui aiment. Dans le genre nettement plus utile, Rally Championship peut se jouer à deux par modem ou par câble nul modem ou bien à huit via un réseau IPX. Oui, je sais, peu d'entre vous ont – ou ont eu – l'occasion de pratiquer ce type de partie coûteuse ; mais force est de constater que c'est réellement génial. Imaginez huit joueurs devant leur PC en train de faire chacun la même étape à deux minutes d'intervalle. Il y a de quoi se taper une crise cardiaque. Hélas, super hélas, il faut un super CD par super joueur, ce qui n'est vraiment pas une super idée. Dire que F-22, testé dans ce même numéro, permet de jouer à seize avec un seul et même CD. Bon, passons !

Pour conclure, je me contenterais d'avouer doucement que, oui, je me suis trompé «Félicitations ! Vous tenez dans la main une copie du simulateur de rallye le plus réaliste jamais créé», ce n'est pas un mensonge. Même si quelques défauts subsistent, ce simulateur de rallye automobile est bel et bien la meilleure simulation de rallye disponible à ce jour, haut la main. Mea Culpa.

Lord Casque Noir qui rallonge encore son pseudo (ça va finir par se voir) pour faire son intéressant.

- La variété des parcours, les conditions météo.
- La rapidité de l'animation, les bruitages.
- Pas assez de liberté de mouvement.
- Le moteur 3D est un peu rigide.

TECH 89 DESIGN 90 INTER 92

Voilà deux jeux qui méritent le détour.

Personelement, je donnerai la palme de l'innovation à Rally Championship pour son réalisme inégalé. Mais si c'est d'action dont vous rêvez, alors Screamer 2 est le produit rêvé. Mais je ne m'inquiète aucunement, les fans de voitures prendront les deux, même s'il faut se serrer la ceinture. À ce propos, notez que Screamer 2 est disponible à moins de 250 francs !



UN TRÔNE, DEUX PRÉTENDANTS, PARTEZ À LA CONQUÊTE DES TERRES D'ENROTH

Après des années de paix sous la loi bienveillante de Lord Ironfist, le héros du premier épisode, les terres d'Enroth sont de nouveau déchirées par les tourments. Des fils jumeaux, l'un bon l'autre mauvais, s'affrontent pour le trône tant convoité. Choisissez votre camp pour les guerres qui s'annoncent.



- Jeu de Stratégie qui mêle Aventure et Fantastique
- Jusqu'à 6 joueurs par réseau, Internet ou modem
- Nouveaux scénarios, un mode campagne étendu en multi-joueurs, et un éditeur de scénario
- Une bande son somptueuse pour une ambiance de jeu envoi-rante
- Une intelligence artificielle réhaussée pour des parties encore plus haletantes
- Nouveaux monstres, sorts et artéfacts
- Des graphismes et décors superbes en SVGA

Découvrez la suite d'un jeu plébiscité par la presse, Heroes of Might & Magic® :

« Courez l'acheter avant qu'il ne soit en rupture de stock ! »

Joystick : 89%
PC Team : 89%
CD Média : 9/10
PC Loisirs : ****

HEROES IITM of Might and Magic

THE SUCCESSION WARS

Un jeu de Stratégie Fantastique

NEW WORLD COMPUTING®

<http://www.nwcomputing.com>

Ubi Soft
PUBLISHER

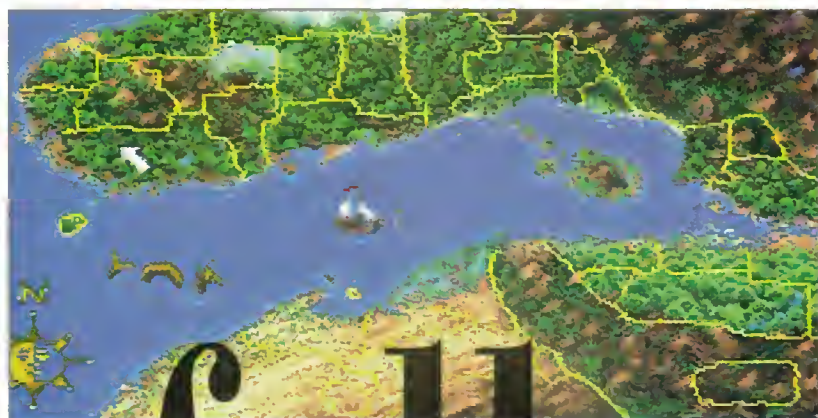
<http://www.ubisoft.fr>

Bientôt disponible sur CD ROM PC (DOS et Windows® 95)
et CD ROM MAC.

Ubi Soft 28, rue Armand carrel 93108 Montreuil Cedex

New World Computing, le logo New World Computing et Heroes of Might and Magic sont des marques déposées de The 3DO Company. ©1996 The 3DO Company. Tous droits réservés.

Voilà l'hiver qui approche et pas le moindre petit morceau de jeu de rôles à se mettre sous la dent. Nous nous serions trouvé fort dépourvus si **Daggerfall** n'était arrivé à point nommé.



Daggerfall

Jeu de rôles - Joueurs confirmés - PC CD Rom

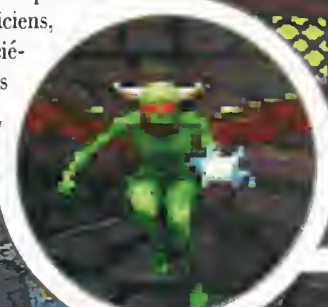
EN DEUX MOTS

Plus vaste encore
qu'Arena,
vraisemblablement
moins buggé,
Daggerfall est un
sacré jeu de rôles.
La souplesse du
scénario et la
masse ahurissante
de détails sont une
première dans
cette catégorie. Un
soft passionnant.

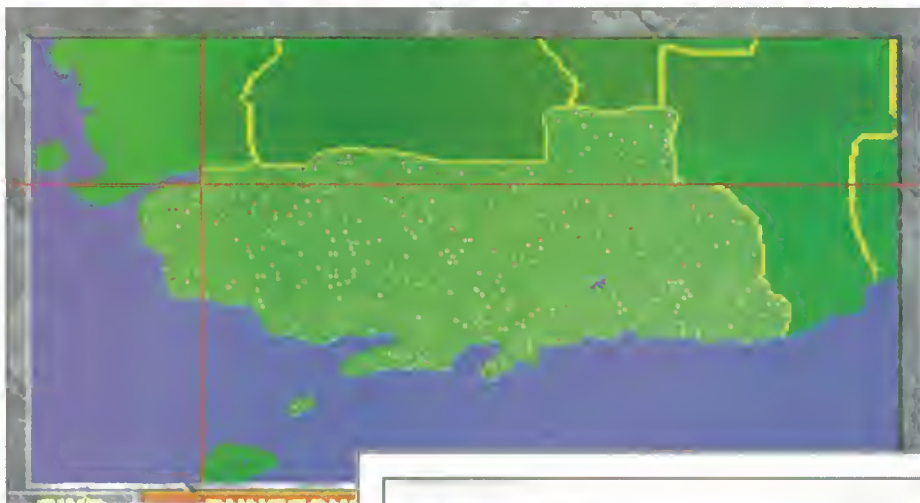
J'en suis sûr, c'est le fils spirituel de M. Michelin qui a programmé Daggerfall. Vous savez, le Michelin du guide. 45 000 km² : c'est à peu près la taille de l'aire de jeu que nous propose Daggerfall ! Les vétérans reconnaîtront là le digne successeur d'Arena. 45 000 km², c'est pas rien. Des centaines de villages, temples et donjons à explorer. Des monceaux d'armes, d'objets et d'ingrédients magiques à conquérir, acheter ou revendre. Le cauchemar absolu du testeur. Le fantasme torride de l'amateur de jeux de rôles. Dans Daggerfall, votre liberté d'action sera vraiment totale. Une envie de baston ? Pas de problème, dans toutes les villes d'importance, des notables recherchent les services d'aventuriers téméraires. À l'arrivée : de l'argent de poche et une expérience qui progresse. Le climat rigoureux des terres du Nord vous porte sur les nerfs ? Embarquez donc sur un navire pour découvrir les provinces ensoleillées de Sentinel ou d'Abibon-Gora. Vous pourrez également rejoindre la Guilde des magiciens, des voleurs ou l'une des nombreuses sociétés secrètes du royaume. Un jour, vous



▲ Les familles royales figureront en bonne place parmi vos employeurs occasionnels.

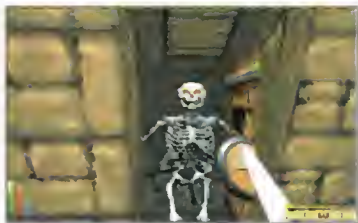


◀ Visitez les poils de chocune des 40 provinces de Tamriel.



▲ Vous n'allez pas me croire, mais chacun des points sur cette carte représente une ville ou un donjon de plusieurs étages !

Le détail qui tue : on peut se balader à cheval ! Une bonne monture vous coûtera 1 000 pièces d'or (si vous avez payé plus cher, vous vous êtes fait arnaquer). Le cheval est surtout plus rapide pour se déplacer dans les villes. ▶



▲ Les combats ne sont pas aussi jouables que dans les dooms médiévaux, mais c'est très prenant. ▼



serez même suffisamment riche pour acheter une résidence et devenir propriétaire terrien. Daggerfall, c'est aussi une quête plus générale. Pourquoi le spectre du roi Lysandus hante-t-il la citadelle de Daggerfall ? Pourquoi erre-t-il la nuit en mugissant "Vengeance !" ? Cette quête principale constituera le fil conducteur de l'aventure. Sans jamais vous enfermer dans un scénario rigide.

Allez, on s'y colle !

Avant toutes choses, choisissez l'installation "moyenne" de 213 Mo (450 Mo pour la totale) sous peine de périr d'ennui pendant les accès disques. À ce prix, le jeu sera constamment fluide. Après une intro mélangeant scènes précalculées et vidéo, place à la sacro-sainte phase de création du personnage. Autant l'avouer, c'est le

Grosso modo, Daggerfall reprend le principe d'Ultima Underworld



▲ L'inventaire est très réussi et on peut même jouer à la poupée avec son perso : mon héroïne ne porte rien sous son armure !

jeu de rôles sur micro le plus complet auquel j'ai pu jouer. On choisit un pays d'origine (parmi 8), ce qui détermine la race du perso (elfe, humain, Khajiit...). Ensuite, on pourra soit répondre à un questionnaire, soit créer de toutes pièces la classe de personnage. Il y en a 18, excusez du peu : assassin, acrobate, guerrier, moine... dont des bi-classés comme le spellword (guerrier-mage) ou le nightblade (voleur-magicien). Enfin, on pourra répartir des points de pourcentage pour privilégier certaines des 8 compétences principales. De ces compétences de base découlent 28 compétences annexes (nager, sauter, crocheter des portes, commercer...) qui évolueront également pendant vos quêtes. Vous pourrez de même ajuster votre réputation auprès des différents groupes sociaux du jeu (améliorer par exemple les relations d'un espion auprès de la noblesse en vue d'avoir plus de missions). Enfin, et c'est toujours le plus rigolo, choisir la bobine de l'héroïne ou du héros et le nommer. Alors, qu'est-ce que je vous disais ? Daggerfall n'a pas à rougir devant un jeu de rôles classique comme Rune Quest. Le nombre important de classes sera aussi un gage de durée de vie. Qui dit jeu de rôles, dit inventaire. L'inventaire de Daggerfall est un modèle du genre, même si ce n'est pas super beau. On habille son héros, on l'équipe, on peut consulter des informations sur chaque objet (poids, valeur en or, points d'armure ou de dommages en ce qui concerne les armes). C'est bien foutu, et on retrouvera toujours la même ergonomie, qu'il s'agisse de vendre ou d'acheter du matos.

Un univers envoûtant

L'aventure démarre dans les profondeurs humides d'un donjon malfamé. Une occasion de faire connaissance avec l'interface. Grosso modo, Daggerfall reprend le principe d'Ultima Underworld : vue subjective à la Doom dans des décors en 3D mappée. On ne peut pas dire que ça soit à tomber par terre de beauté. La palette de couleurs est un peu fade, et il y

Test

Daggerfall

■ MACHINE PC CD ROM

■ CONFIGURATION MINIMUM 486 66 VLB, RECOMMANDÉ PENTIUM

■ TEXTE ET VOIX VO

■ DÉVELOPPEUR BETHESDA SOFTWORKS ETATS-UNIS

■ ÉDITEUR BETHESDA SOFTWORKS



▲ Le forgeron fait partie des nombreuses catégories socio-professionnelles de Daggerfall. Pour sa part, il achète, vend et répare les armes.

REMARQUE:

Les textes du jeu restant en anglais, mais le manuel a été traduit en français. C'est déjà ça !



On rencontre beaucoup de monde dans les bourgades de Daggerfall. Les symboles poissonnés souffrent d'ailleurs d'une certaine hypertrophie mammaire qui en dit long sur la conscience professionnelle des développeurs... ▶



▲ Il est interdit de camper la nuit dans les villes. Du coup, il faut prendre une chambre dans l'auberge la plus proche. On y fait parfois des rencontres intéressantes.

a des problèmes de clipping (les monstres dépassent légèrement des murs ou des portes). Mais l'essentiel est là : on peut sauter, courir, s'accroupir, se déplacer latéralement, et même escalader une paroi verticale ! La gestion des combats est similaire aux Heretic, Ultima Underworld, donc, et autre Hexen. Votre arme apparaît à l'écran (épée, hache, arc...) et elle suit les mouvements de la souris. Ce qui permet de frapper d'estoc et de taille en secouant la souris comme un taré. À ce propos, je vous conseille de choisir le niveau facile pour les combats, sinon c'est infaisable. En plus de l'arme blanche, vous pourrez lancer des sorts, mais j'y reviendrai plus tard. Non, là où le moteur graphique de Daggerfall est vraiment impressionnant, c'est en extérieur. Le programme gère le jour et la nuit, les couchers de soleil et les petits matins blafards. C'est magnifique et sans cesse renouvelé. Le programme gère aussi les saisons et les climats, et vous pourrez vous balader sous la pluie, la neige ou dans le brouillard. Daggerfall possède d'ailleurs son propre calendrier. Ces extérieurs sont vraiment immenses. Les villes sont distantes de plusieurs dizaines de kilomètres. Rien ne vous empêche de marcher dans la campagne pendant des heures (1 minute de temps réel équivaut à 2 minutes dans le programme) ; mais l'aventurier organisé se servira de l'option carte. Cette carte donne accès aux 40 provinces de l'empire de Tamriel. En saisissant le nom d'une ville (ou d'un donjon ou d'un temple ou d'un domaine...) on pourra la localiser sur la carte et même s'y rendre. On choisira le moyen de déplacement (à pied, à cheval ou en bateau), ce qui déterminera le coût et la durée du périple. On pourra

aussi décider de se déplacer le plus rapidement possible (les quêtes qui vous sont confiées étant limitées dans le temps). Dans les villes et dans les donjons, on disposera également de cartes très pratiques dotées de fonctionnalités particulières.

Une sacrée durée de vie


Daggerfall s'appuie sur un générateur aléatoire. Vous pensez quand même pas qu'ils allaient construire chacun des 500 donjons avec leurs petites mains ? En fait, il y a des plans types pour les cimetières, les châteaux, les petites bourgades, les maisons... ce qui permet de proposer ce nombre ahurissant de lieux-dits, mais ne nous épargnera pas un sentiment de déjà-vu à la longue. Même remarque en ce qui concerne les streams qui se feront quand même de plus en plus coriaces au fur et à mesure que votre perso prendra de la bouteille. Les combats ne se limiteront pas à l'exploration des donjons. Si vous transportez des objets de prix lors d'une mini-quête, il n'est pas exclu que vous vous fassiez attaquer par des membres de la guilde des voleurs. C'est avec ce souci constant du détail que Daggerfall arrive à nous bluffier. Une visite dans le moindre petit temple est éloquent : on peut se faire guérir, accepter des quêtes, faire progresser ses compétences, s'inscrire dans la guilde, lire chacun des livres de la bibliothèque, étudier la magie... À ce propos, la gestion des sorts dans Daggerfall est tout aussi démesurée que le reste de l'univers. Grâce au Spellmaker, on pourra confectionner soi-même des sorts à partir des ingrédients récupérés sur les créatures magiques. Encore un jeu dans le jeu ! Vous devez de le constater, faire une description exhaustive de Daggerfall est une tâche ingrate et impossible. Si vous souhaitez vous plonger dans un univers vaste et attachant, le successeur d'Arena est votre homme. D'autant plus que cette pré-version européenne semble beaucoup moins buggée que celle déjà sortie aux États-Unis.

Jansolo

- ✚ Un univers gigantesque
- ✚ Une foule de détails tripants
- ✚ La musique avec une bonne carte
- ✚ Les combats

TECHN 85 DESIGN 80 INTERET 89

Attention : en janvier, Joystick réajuste sa notation !



choisis

ton

arme



Microsoft® SideWinder™ 3D Pro

Plus d'un million d'entre vous en ont fait un succès !



Réagit deux fois plus vite et avec plus de précision que les manettes standards. Rotation 3D et Technologie digitale optique assurant une liberté et un contrôle de jeu unique.

Microsoft® SideWinder™ game pad

L'arme absolue, le contrôle total.



Contrôle parfait grâce aux 6 boutons d'action et aux 2 gâchettes programmables. Port de jeu intégré permettant de relier jusqu'à 4 SideWinder™ game pad ou de chaîner un joystick.



Microsoft

JUSQU'OU IREZ VOUS ?



Crénom de Dieu, ça y est, il est là ; on l'attendait depuis un an, on va s'en prendre plein la tronche et lasser nos potes PCistes sur leur terrain.



Warcraft 2

Wargame - Tous joueurs - MAC CD Rom



EN DEUX MOTS :

Warcraft 2 sera sans aucun doute le jeu de cette année sur Macintosh. Je vous confie même un truc : si les éditeurs nous offrent d'aussi bonnes adaptations de hits PC sur notre machine préférée, je renonce à m'acheter un Pentium.

Un million d'exemplaires vendus sur PC en un peu moins d'un an. Devant ce grand concurrent de C&C, je m'étais dit bêtement que je pourrais faire un test eseroe, comme ça, à la cool, puisque je connais l'équivalent PC par cœur. J'ouvre la boîte, j'installe le jeu, je regarde les différences de cette version, je fais un vague commentaire, je donne le texte à Mouléx, qui, ébahi par tant de célérité, me félicite et me laisse sa place de rédacteur en chef, dégoûté par tant de talent. Ben ça s'est pas passé exactement comme ça, j'ai bien installé le jeu, mais y a eu comme un truc bizarre, je suis resté scotché huit heures devant la machine, la mâchoire décrochée, la langue pendante.

Warcraft 2 Macintosh est plus qu'une simple adaptation venant du monde étrange de Billou. Il intègre des améliorations propres au système Mac, comme la synthèse de la voix et la reconnaissance vocale, ainsi qu'une gestion

d'un son en 3D sur HP stéréo. Pour ne rien gâter, il tourne avec grande fluidité sur un simple quadra 840. Hlop là !, ça se passe comme ça chez Blizzard, on fait une adaptation et on pond un chef-d'œuvre. Pour ceux qui ne connaissent pas la deuxième version, il y a autant de différences entre le premier chapitre et le second qu'entre un jeu de Pendu et un Doom : le nombre d'unités et de bâtiments que vous pouvez créer a été doublé, la magie a pris une place très importante, les commandes elles aussi ont été regarnies de moult options, changeant ainsi toutes les perspectives de tactique que l'on pouvait avoir gardées de Warcraft 1.

Plus qu'une adaptation

Les terrains sont immenses, le mode "campagne" redoutable ; les paysages très variés deviennent fortement inquiétants avec l'option "Blizzard of War" (elle permet de tenir compte de la ligne de vue des unités). De même, la vitesse pour donner des ordres a été optimisée (un clic souris, et tout se déroule automatiquement). Mais tout ceci semblerait bien inachevé s'il n'y avait pas eu en plus le mode "réseau". Attention, là aussi, chef-d'œuvre : on peut jouer à 8 en local ou sur Internet ; le protocole Kali (serveur multi-joueur sur Internet) a été intégré. On pourra donc jouer en réseau mixte PC-Mac. Comme à son habitude, le jeu se déroule en temps réel, il faudra être rapide pour battre l'intelligence artificielle du logiciel ou celle de vos potes. Alors entraînez-vous d'abord avant de jouer en réseau. Quoi qu'il en soit, achetez, achetez, achetez...

Bob Aretor

- ✚ Les nouvelles options unités, etc.
- ✚ Les graphismes, les sons.
- ✚ La documentation en français, claire et soignée.
- ✚ La perte de temps passée à jouer devant un ordinateur.
- ✚ Le nombre de superlatifs que j'ai dû utiliser.



Microsoft

JUSQU'OU IREZ-VOUS ?

Microsoft

DEADLY
TIDE

Paris,
2500 après J.C.

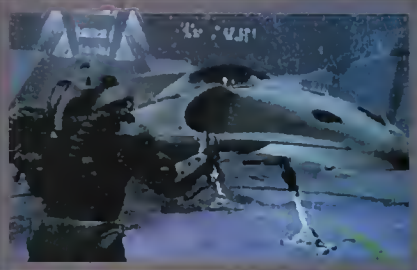
New-York,
2500 après J.C.

Moscou,
2500 après J.C.

Basée à 30 000 pieds sous les océans, des forces aliènes ont déjà inondé 88% de la planète et s'apprêtent à achever leur terrifiante invasion. Seul un homme peut encore arrêter ce cataclysme. Ce soldat solitaire, ultime rempart

avant la fin du monde c'est vous ! Pour remplir votre mission et sauver des eaux 6 milliards d'êtres humains, vous prenez les commandes d'un prototype de chasseur sous-marin. Il faudra vous conduire en redoutable pilote car la menace

ennemie, féroce et implacable, fera tout pour vous laisser un arrière goût de défaite, aussi salé que l'eau de mer. La qualité graphique et le son orchestral vous immergent dans des décors et une ambiance dignes des plus grands films fantastiques.



Cette mission sous-marine ne peut être remplie que sous Windows® 95.

WWW.microsoft.com/games/deadlytide/

© 1996 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

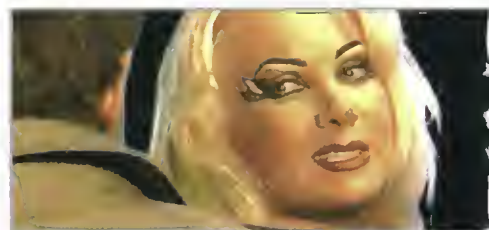
* Un jeu d'entier créé pour Microsoft Windows® 95. Les jeux sélectionnés pour Windows® 95 portent le logo "Hot for Windows® 95" !

TRC

Rainbow
Studios

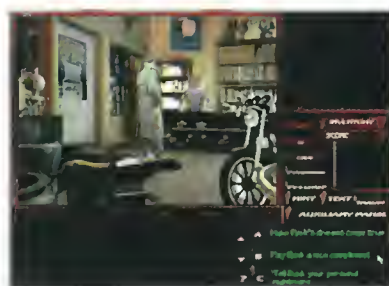


Tex Murphy est de retour après nous avoir sauvé la vie dans *Under A Killing Moon*. Cette fois il va se débattre avec nos chers petits hommes verts.



The Pandora Directive

Aventure - Tous joueurs - PC CD Rom



EN DEUX MOTS

Un jeu d'aventure prenant qui voit tout son intérêt dans la force du scénario et ses nombreuses surprises.

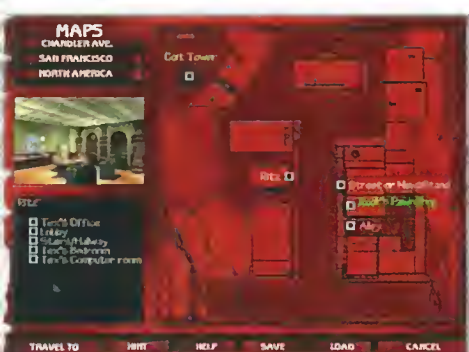


Tous les clichés sont bien installés : le trench-coat, le chapeau, le personnage solitaire mais amoureux d'une belle poupée, jusqu'au bureau où l'on s'assoit en posant les pieds sur la table. Tex Murphy est un privé, le dernier privé d'un San Francisco post-apocalyptique, et il respecte avec soin les obligations de la lignée qu'il représente.

Tex, vous le connaissez déjà si vous avez joué à *Under A Killing Moon*, excellent jeu d'aventure qui avait fait sensation à sa sortie, notamment pour son moteur 3D à 360 degrés, mais aussi pour la qualité de son scénario et la présence d'acteurs intégrés dans des décors pré-calculés. Eh bien, tout l'environnement est le même dans cette suite, on se retrouve avec les mêmes routines, la même technique. Ce qui pourrait être pris comme de la fainéantise de la part des programmeurs, s'avère être en fait plutôt bénéfique. Tout d'abord la technique est efficace, elle fonctionnait déjà pour le premier épisode, alors pourquoi changer une idée qui marche ? De plus, nos bécaneux sont plus puissants aujourd'hui ; du coup, le moteur d'*Under A Killing Moon*, et donc de *Pandora Directive*, tourne plutôt bien sur nos Pentium. La course à la nouvelle technologie permanente a souvent un effet pervers, on passe son temps à jouer avec des jeux qui rament alors que si on faisait tourner les softs de l'année dernière, on aurait de bien jolies bombes devant les yeux. C'est le cas ici.

Et surtout, ce qui compte ici, dans *Pandora Directive*, c'est sans aucun doute le scénario, l'histoire qui y est développée. Des tonnes de personnages sont en jeu, des relations plus ou moins compliquées les lient, et vous aurez l'impression pendant bien longtemps de courir dans tous les sens, à la poursuite d'une dizaine d'enquêtes simultanément avant que tout ne devienne plus clair et que le puzzle s'assemble. À noter que pour les débutants ou les pressés, une aide peut être activée pendant la partie.

◀ Votre logeur n'est pas le mauvais bougre mais on ne peut pas dire qu'il soit particulièrement aimable. Un petit billet vert et hop ! tout rentrera dans l'ordre.



▲ Le système de navigation rapide intégré au jeu est tout simplement excellent. Il permet de vous rendre à un endroit que vous connaissez déjà directement en quelques simples clics.

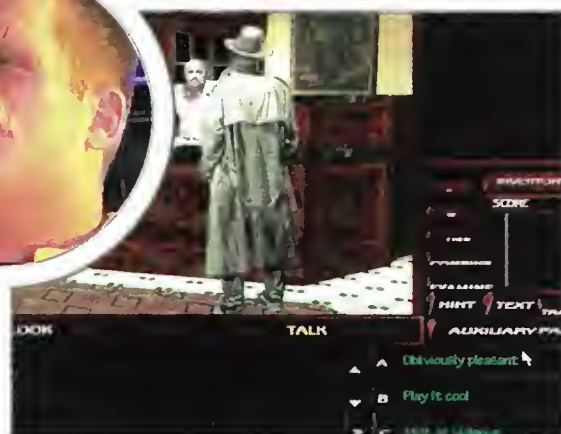
Les scènes vidéo – très nombreuses puisque tous les personnages sont tenus par des acteurs qui furent intégrés plus tard dans des décors numériques – sont de qualité. Bien tournées, souvent bien jonées, en tout cas pour les personnages principaux et notamment Tex Murphy, elles font toute l'ambiance du jeu. Les dialogues sont de type QCM, à chaque fois trois choix s'offrent à vous, synthétisant trois attitudes différentes. Les réactions de vos protagonistes dépendront de vos choix, et leur capacité à délier leur langue également.

L'enquête qui est confiée à Tex Murphy, et donc à vous, démarre le plus classiquement du monde, on vous confie de retrouver une personne disparue. Mais bientôt vous vous apercevrez que d'autres personnes sont à la recherche de votre fantôme, et que ces derniers sont prêts à tout, même à tuer. Cette enquête aux apparences toutes simples lèvera bientôt le voile sur une affaire beaucoup plus importante, impliquant les plus hauts services de la nation et même au-delà. Sans vouloir en dire trop pour ne pas gâcher le plaisir de la découverte, disons que cette affaire vous emmènera au cœur d'un scandale qui impliquait une drôle de créature qu'on disséquait allégrement. Allez, j'ai rien dit.



▲ L'environnement 3D vous laisse complètement libre de vos mouvements. Vous pouvez vous déplacer dans les rues et dans les bâtiments comme vous le souhaitez, ô coups de déplacement de la souris.

Vous aurez l'impression de courir à la poursuite d'une dizaine d'enquêtes simultanément.



Si l'aventure s'avère très vite passionnante, et le personnage de Tex Murphy décidément très attachant, The Pandora Directive a tout de même quelques défauts. Tout d'abord, certains acteurs sont maquillés de façon absolument ridicule, c'est cheap et on se croirait devant une série de S.F. de la BBC. Ces mêmes acteurs ont d'ailleurs un jeu plus qu'approximatif et rappellent trop les performances d'un quelconque club théâtre du collège Émile Zola de Beuzeville-le-Grenier. On l'atelier Expression Corporelle de la cité Youri Gagarine. Assez étonnant également, le manque de mémoire du jeu. Ainsi, un personnage pourra vous répéter la même réponse sans se souvenir que vous lui avez déjà posé la question. Ça fait redescendre l'ambiance d'un cran, c'est un peu comme apercevoir les ficelles qui tiennent les marionnettes pour la première fois quand on est gosse.

Cela dit, malgré ces défauts, Pandora Directive reste un très bon jeu absolument passionnant. On a envie d'avancer, d'en découvrir plus, l'histoire est bien foutue et touffue à souhait, et globalement le jeu est réussi.

À conseiller vivement à ceux qui sauront fermer les yeux sur ces quelques imperfections pour se concentrer sur l'histoire et le scénario.

Seb

- Le scénario est très intéressant.
- Le personnage de Tex Murphy est drôle et attachant.
- Certains maquillages et personnages pitoyables.
- Le manque d'intelligence et de mémoire des dialogues.

TECH 80 DESIGN 79 INTERET 88

Nous les attendions, plein d'espoir, et les petits gars de Scavenger ne nous ont pas déçus. Loin de là.

Amok

Arcade - Tous joueurs - PC CD Rom



EN DEUX MOTS
Un très bon jeu d'arcade qui, en plus, bénéficie d'un excellent moteur 3D.



Ces derniers temps nous nous sommes enballés pour des jeux de stratégie, c'est vrai. délaissant pour un temps nos premières amours "arcadesques". Il faut dire qu'à part Duke Nukem 3D, ou Quake, le genre était plutôt calme. Heureusement, les sombres coyotes de Scavenger arrivent à la rescousse pour nous offrir un jeu sans prétention métaphysique, sans réflexion (ou presque), mais à la gloire du "je-tire-de-tous-les-côtés, je massacre et ça explose dans tous les sens". Au passage, la très prometteuse équipe de Scavenger prouve qu'elle est à la hauteur de ce que nous espérions d'elle : talentueuse et efficace.

Ça commence avec une intro vraiment superbe, un vaisseau qui glisse tranquillement au fond de l'eau, distribuant joyeusement des pruneaux et des missiles à tous ceux qui osent croiser son chemin, provoquant de bien jolies explosions en chaîne. Le tout en 3D, tout texturé de partout, et avec une bande-son excellente, bien que techno. Un petit saut à travers les menus pour démarrer le jeu, et

joystick
A VOIR
DANS LE
CD-ROM N°18



là, première grosse surprise : ce n'est pas une intro. Le truc, là, super beau, ce n'est pas une intro, c'est le jeu, le vrai, on dirige le vaisseau et tout et tout. Mince.

Ce n'est qu'un début, nous n'irons maintenant que de bonne surprise en bonne surprise.

Je me sens bien dans mon Exosquelette

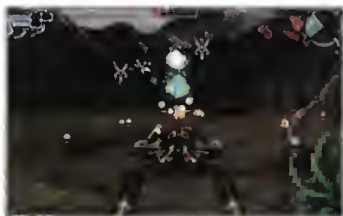
Le jeu est découpé en missions, elles-mêmes découpées en différentes sections. En gros, à chaque fois il faudra aller cartonner du monde, massacrer et tuer. Ah oui, au fait, je ne vous ai pas dit, dans Amok vous pilotez de grosses machines à tuer. De jolis monstres de métal qui tirent comme je respire, pouvant aller à la fois sous l'eau et cavalier en surface en prenant la forme d'Exosquelettes. Vous pourrez tirer, envoyer des missiles ou même des bombes. Synpa. Mais les missions sont bien foutues, bien pensées. Composées de plusieurs objectifs imbriqués : détruire une escouade de gardes, puis faire sauter un générateur qui empêche d'entrer dans un bâtiment afin d'aller délivrer des prisonniers, par exemple. Ces missions sont de plus en plus difficiles, et presque toutes poussent vos réflexes et votre rapidité jusque dans leurs derniers retranchements.

Globalement, le monde d'Amok est loin d'être très joyeux. Tout est sombre, ultra-mécanisé et surtout sur-armé. Cela dit, ça permet beaucoup de rigoler et d'explosions. Qu'est-ce qu'on recherche d'autre, après tout ? (NDLR : enh... un peu d'amour, de poésie et de bières fraîches ?).

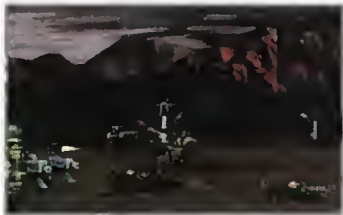
Alors je me promène fièrement habillé de mon Exosquelette, mes grandes enjambées mécaniques ne man-



Les missions sont bien pensées, bien foutues et intéressantes.



▲ On vous attaque de partout. Ici des sortes d'énormes abeilles mutantes vous lancent des mini-bombes à retardement.



▲ Lentement, agréablement, le champ de bataille se recouvre de cadavres sanglants.



▲ Il ne faut pas toujours jouer la brute épaisse. Ici, un peu de dalgité permettra de passer ce champ de mines. Admirez le design de ces dérières.



quent pas de grâce, je suis à l'aise et pourtant en alerte car l'ennemi est partout. Justement, tiens, un petit groupe de soldats fait son apparition, au détour d'un rocher. Serviable, mon ordinateur de bord s'amuse à en locker un sur qui je peux envoyer un missile à tête chercheuse. Une bonne partie du groupe périrait sûrement face à cette explosion, mais je ne suis pas d'humeur, et je préfère les faucher à la mitrailleuse. La grosse mitrailleuse. Chacun y va de son bondissement désarticulé, de ses petits cris : et bientôt tous s'épanchent tristement sur le sol, tout saignant qu'ils sont. Ça va mieux, tiens.

Mais je m'emporte, je m'emporte, il ne faut pas oublier ma mission. Un petit coup d'œil sur mon radar me rappelle dans quelle direction je dois aller. Pratique quand, comme moi, on est doté d'une mémoire ridicule et qu'on oublie instantanément la séance de briefing qui précède chaque mission.

Direction le gros bâtiment bien gardé. Au passage, j'admire les décors, les gros rochers, les petites collines : tout est bien joli, ma foi. Après m'être frayé un chemin au milieu d'une tonne de soldats ridicules, j'arrive face à mon objectif : le générateur. Trois missiles bien ajustés, et on en parle plus. Reste à rejoindre le point de rendez-vous pour clore victorieusement cette mission et passer à la suivante.



tout ça. Les gars de Scavenger, les programmeurs sont plutôt balaises, leur moteur 3D est vraiment excellent. De plus, le jeu est accompagné de musiques audibles directement sur le CD : des musiques ultra-techno (onksi onksi onks), mais sombres à souhait pour devenir intéressantes. Les bruitages sont pas mal non plus. L'action elle-même est bien foutue, bien dosée, et les missions intéressantes. Dernier élément agréable, la manipulation très instinctive des engins qui n'entrave pas du tout la baston et l'action.

À ne pas manquer si vous aimez les jeux d'arcade, les shoot'em up un peu évolués.

Seb.

Onksi, onksi, onks !

Forcément, là, vous avez des images devant les yeux, des photos. Du coup, ça ne bouge pas tellement. Vous ne pouvez pas apprécier la qualité des animations, les mouvements, la profondeur de la 3D, les ennemis si drôles à dégommer. Remarquez, faites un saut sur le CD de ce numéro de Joystick pour y découvrir la démo. Et admirez

TIPS JEUX

Camme dans Daam et cansarls, Amak recèle de lieux cachés remplis de banus. Fauillez partout.

- ✚ Le moteur 3D est excellent
- ✚ Les musiques techno sont sombres à souhait
- ✚ Pas de mot de passe à la fin de chaque niveau

TECHN.	89	DESIGN	85	INTERET	89
--------	----	--------	----	---------	----

À la fois beau et intéressant, **F-22 Lightning II** ravira aussi bien les utilisateurs néophytes que les fans de simulations de vol. Ce produit est d'autant plus le bienvenu que les simulateurs se font rares de nos jours.

F-22



Lightning II

Simulateur de vol - Toi qui lis ce test avec passion - Pentium 75

EN DEUX MOTS

Le moteur 3D de F-22 est réellement surprenant. Il sert qui plus est un excellent simulateur où les missions se suivent et ne se ressemblent pas.

Un très bon jeu qui conviendra aussi bien à l'amateur qu'au pilote chevronné, bien qu'il demeure un peu trop simple à mon goût.

Tiens, un simulateur ! Ça faisait longtemps... Je me rappelle d'une époque - il y a quelques années déjà - où un jeu sur cinq que nous testions était un simulateur de vol. Les choses ont changé et je dois bien admettre que ce style de produit commençait sérieusement à me manquer. F-22 Lightning II arrive donc à temps, au moment même où je m'apprêtais à tout péter, en commençant par mon bureau, suivi de ma chaise, de Moulinex, de l'ansolo, de Seb et de Pomme de Terre. Je pense que j'aurais pu également éclater la tronche de Kika et de Bob Arctor mais j'en suis pas sûr, faut voir. Bref, tout cela pour vous dire que Novalogie, mine de rien, vient de sauver la vie à pas mal de monde. Merci pour eux.

Alors Nicolas, ce simu ?

Et bien oui, ici Nicolas Huuulot*. «Me voilà à bord du F-22 que je viens tout juste de dérober à un pilote de l'armée américaine... et ma foi, que d'instruments, je ne

sais pas trop par où commencer. Je vais donc appuyer sur ce gros bouton rouge... que dalle, il ne se passe rien, que nenni, nothing, bézef. Je vais donc compulser le manuel de vol que l'on me tend... Merci Monsieur... les gens sont décidément très aimables dans ce petit village du Texas. Ah voilà, nous y sommes. Après l'installation du jeu, on me conseille de me rendre dans le menu des missions rapides où se trouve une suite d'épreuves très progressives et conçues sous la forme de Tutorial. La meilleure façon de prendre en main l'avion, et le plus rapidement possible. Bon, je suis Nicolas, je suis superpuissant, hop, je passe directement à la mission trois. La tour me donne l'autorisation de décoller. J'allume les moteurs, je pousse la manette de gaz à fond vers l'avant et.... argh, ça pousse très fort, j'en ai le souff... coup... mais je résiste, je suis Nico...laaaaaaas vache... quelle puissance, je tire, et les roues de l'avion quittent le sol. Une voix féminine m'indique la vitesse de rentrée du train. J'enclenche le Pilote Automatique. Le HUD projeté sur la verrière indique mon cap, ma vitesse, mon altitude, le type d'arme sélectionné et deux trois indications témoins. En appuyant sur F1, je peux regarder tout autour de moi, degré par degré. Seul TFX 2000 proposait cette fonction avec autant de réalisme. En me projetant



Le Pavé
de
Paris

MENU
DE QUALITÉ TEN
JEAN REPRANT

NOUVEAU !
**MAIGRIR
EN
CINQ MINUTES**
NOUVEAU !

D E R N I E R E M I N U T E

Pour résoudre l'énigme du jeu d'aventure "Les Chevaliers de Baphomet" sur PlayStation, ils ont vécu dans les sous-sols parisiens.

Les touristes américains disparus retrouvés vivants dans les égouts !

Secte ou club d'aventuriers douteux ? Les services de la voirie ont, en tous cas, fait une découverte peu banale. Ils sont tombés nez à pinco de nez avec les 60 touristes américains portés disparus depuis juillet. Interrogés par les autorités, ils se disent à la recherche d'indices pour percer le secret des Tompliers. Ils demandent, d'ailleurs, l'aide de notre police pour contrer une machination internationale. Le commissaire De Prez a précisé que la police avait assez de soucis avec les journaux pour s'occuper du Moyen-Âge.



Le commissaire De Prez a tout de suite senti l'arnaque.

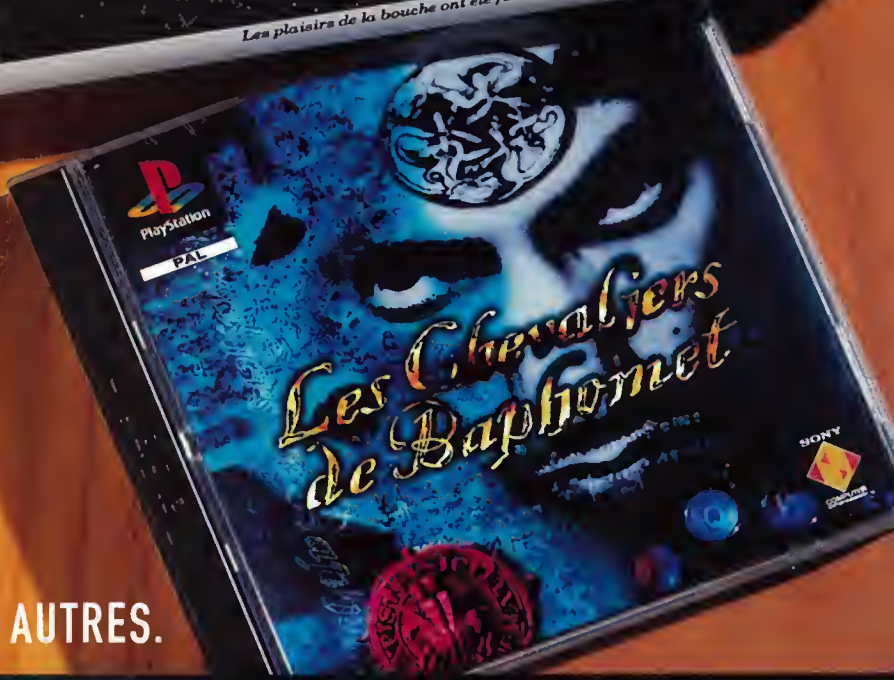
Ils avaient dressé leur campement en dessous des cuisines d'un grand restaurant.

Pas complètement fous, ils dérobaient les restes de fabuleux mets que prépare Jean Reprant, le plus grand chef de Paris. Certains ont d'ailleurs pris du poids

et n'ont pas pu repasser par la bouche d'égout qu'ils avaient empruntée quelques mois auparavant. Un élément de plus à verser au dossier : ils sont déjà sous la menace d'un procès pour "abandon de véhicule coloré et encombrant sur la voie publique".



Les plaisirs de la bouche ont été fatals pour certains.



NE PENSEZ PAS QUE ÇA N'ARRIVE QU'AUX AUTRES.

Sony Game Line : 08 36 68 22 02* L'actualité de la PlayStation 24h/24h et les conseils d'un spécialiste en direct.





L'instrumentation se résume à quelques écrans MFD + l'affichage tête haute HUD. ►



▲ Afin de limiter le plus possible le renvoi des faisceaux radars, les missiles du F22 se trouvent en soute. Lors d'un tir, on peut voir la trappe centrale s'ouvrir, libérant ainsi le missile.



▲ Décollage au lever du jour...



REMARQUE IMPORTANTE

Nous testons ce jeu en deux pages et demi par manque de place, mais sachez qu'il en aurait bien mérité quatre!

dehors – oui je peux – je mate mon avion dans tous les angles. Ouah, il est beau, je vais peut-être me marier avec. En fait, toutes les vues classiques du simulateur sont ici présentes : vue poursuite, vue du coéquipier avec caméra fixe... rien de bien extraordinaire en somme. Le moins que l'on puisse dire, c'est, euh, rien du tout, nous sommes bien d'accord. Mais je voulais quand même dire un truc : le graphisme est hallucinant de beauté. L'avion, représenté en ombrage de Gouraud, est une merveille. Le cockpit est transparent, on peut voir les volets et toutes les parties mobiles bouger, le soleil se reflète grâce à la lentille de la caméra, et on aperçoit un effet de brume dans le lointain. Rien à dire, c'est superbe. Le décor, lui, est fantastique. Jamais la texture d'une montagne n'aura semblé aussi belle. Idem pour les pâturages, la mer, les plages, sans parler des effets de fumée translucide lorsqu'une cible explose, sans parler non plus de la traînée laissée par les missiles, sans parler de la beauté du ciel... Vous voyez comme je suis surpuissant ? Mine de rien, sans parler, je vous est parlé de plein de trucs. Pour ce qui est de l'affichage, le jeu tourne en VGA ou S-VGA sachant qu'il existe une résolution intermédiaire de 400x300. Malgré la qualité et la

finesse du décor, le moteur 3D se débrouille plutôt bien et rend le jeu accessible aux possesseurs de Pentium 75, mais uniquement en VGA. En S-VGA, ça commence à être jouable sur un 100 voir un 120 selon la carte graphique, pour devenir presque très fluide sur un 166. Décidément, le 486 n'est plus la machine de base pour la simulation. Du côté des bruitages, il n'y a rien à dire... Si, en fait : la musique n'est vraiment pas top, mais on peut baisser son volume et augmenter celui des bruitages qui eux sont très réussis. Les heureux propriétaires d'un ampli Dolby Surround pourront même profiter d'un son sur cinq voix. Un dernier point, et pas des moindres, sur l'aspect purement technique du jeu : la maniabilité. Moi, Nicolas, j'ai plutôt l'habitude de conduire des ULM ou des ballons d'eau chaude ; alors forcément, ça change. Reste que ce F22 est très maniable, certainement un peu plus que le modèle réel, de façon à rendre le pilotage accessible au plus grand nombre. Il existe en effet deux types de simulateurs, les simus prise de tête où règnent l'exactitude et la rigueur, et ceux qui s'adressent à toutes sortes de publics en trichant un peu sur le domaine de vol et le réalisme du pilotage pour une pure question de facilité. F22 fait partie assurément de cette dernière catégorie. Les missions restent néanmoins si intéressantes, que les pilotes plus chevronnés y trouveront leur compte.

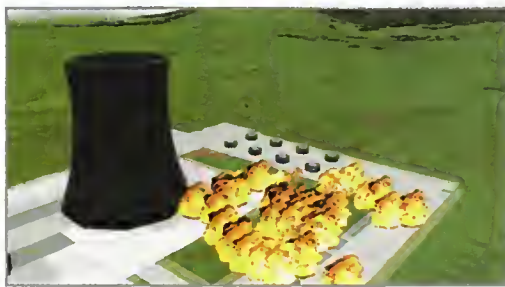
Une pléthore de missions

Laissons tomber Super Nicolas, on gagnera du temps. Comme il vous l'expliquait plus haut, il existe des missions d'apprentissage qui facilitent la prise en main de l'appareil et du système d'armement. Dès la cinquième, elles se transforment en véritables missions complètes issues de plusieurs campagnes : escorte, bombardement, attaque de bateaux ou de véhicules blindés, le tout de jour



▲ Une mission d'escorte d'un Awacs.

Les cibles peuvent aussi bien se trouver ou sol que sur mer ou en l'air.



comme de nuit, par beau temps ou mauvais temps. Selon la nature de la mission, vous volerez seul ou en patrouille. À ce propos, vous pourrez donner des ordres à vos coéquipiers via quelques combinaisons de touches. Si l'une des 36 missions ne vous suffit pas, vous pouvez créer les vôtres via l'éditeur de mission ou bien vous lancer dans l'une des campagnes complètes. Le système d'armement du F-22 est un peu particulier. Il fait appel à une liste de tirs permettant de suivre plusieurs cibles simultanément. Les armes embarquées sont nombreuses (8 types de missiles + les canons) et intégrées dans la structure de l'appareil pour plus de discrétion. En vue extérieure, on peut apercevoir les trappes s'ouvrir et le missile sortir. C'est superbe. En revanche, l'armement est imposé par la machine et non laissé à la discrétion du joueur, ce qui n'est pas un mal vu la cible grand public visée par le produit. À l'instar de TFX 2000, l'instrumentation se résume à quatre écrans multifonction (MFD) facilement accessibles depuis le pavé numérique. Là dessus vient se greffer la possibilité d'afficher des indicateurs en surimpression sur le HUD. Mais là où F-22 se révèle surprenant, c'est par sa facilité d'utilisation. On a rapidement accès à l'essentiel de l'information sans pour autant que celle-ci soit tout à fait complète. Il manque par exemple une carte consultable en vol, mais on peut afficher le briefing en cours de vol ou bien les touches qui ont été volontairement réduites au minimum. Disons qu'il est assez rare de voir un simulateur proposer autant de fonctions avec aussi peu de touches. Bon, je suis obligé de m'arrêter là par manque de place. Et puis, ça tombe bien, car en ce qui me concerne, je retourne y jouer illico. Ciao et merci Nicolas !

Lord Casque Noir

- Le graphisme magnifique, la rapidité d'animation
- Les bruitages et les missions
- Un peu trop simpliste
- La musique est pénible

TECHN 93 DESIGN 94 INTER 92

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél : 03 20 90 72 22 - Fax : 03 20 90 72 23

ESPACE 3 games

PARIS	LILLE	VANNES
128, bd Voltaire	2, rue Faidherbe	30, rue Thiers
75011 PARIS M° Voltaire		
Tél : 01 48 05 42 88	Tél : 03 20 55 67 43	Tél : 02 97 42 66 91
Tél : 01 48 05 50 67		
36, rue de Rivoli	44, rue de Béthune	DOUAI
75004 PARIS M° Hôtel de Ville ou St Paul	Tél : 03 20 57 84 82	39, rue Saint Jacques
Tél : 01 40 27 88 44		Tél : 03 27 97 07 71

CD-ROM PC

3 O ATLAS	349 F	NARVESTER	289 F	... PROMO ...	
PC VOLANT + PEOALIER	549 F	HEROES OF MIGHT AND MAGIC 2	349 F	1942 PACIFIC AIR	99 F
ABUSE	299 F	NEXEN(ERETIC 2)	329 F	1944 ACROSS THE RHINE	99 F
AO & D BLOOD & MAGIC	349 F	ICE AND FIRE	289 F	7 TH GUEST	99 F
AFTERLIFE	349 F	INJOY CAR 2	249 F	ALIEN	99 F
AH 64 D LONGBOW	369 F	JETFIGHTER 3	349 F	ALIEN CARNAGE	99 F
ALIEN VIRUS	299 F	L'ENTRAINEUR + TAPIS	249 F	BIO FORGE	99 F
ALIEN TRILOGY	349 F	LE CHAUCHEMAR DE PPOA	399 F	BLACK NIGHT F18	99 F
ANGEL OVOIO	299 F	LES CHEVALIERS DE BAPHOMET	289 F	BUREAU 13	99 F
ARCHIMEDIAH DYNASTY	299 F	LORO OF MIDNIGHT 3	349 F	CANNON FODDER 2	99 F
ARMORED FISTZ	329 F	MAGIC CARPET 2	249 F	CIVILIZATION	99 F
ASCENDANCY	349 F	MAGIC THE GATHERING	329 F	COMMANCNE	99 F
ATF	349 F	MASTER OF DIMENSION	249 F	CONSPIRACY	99 F
BAO MOJO	329 F	MAX	349 F	CREATURE SNOCK	99 F
BATTLECRUISER	249 F	MECH WARRIOR 2	369 F	CRUSADER HO REMORSE	99 F
BATTLE GROUND WATERLOO	329 F	MEGAMAX X	249 F	CYBER WAR	99 F
BATTLE ISLE 3	349 F	MEGARACE 2	329 F	DEADELUS ENCOUNTER	99 F
BEOLAM	249 F	MORTAL KOMBAT 3	299 F	DESERT STRIKE	99 F
BERMUDA SYNOROME	329 F	NBA LIVE 96	349 F	+ JUNGLE STRIKE	99 F
BIG RED RACING	299 F	NED FOR SPEED	349 F	DESTRUCTION DERRY	99 F
BLAM MACHINEHEAD	269 F	NEED FOR SPEED SPECIAL	349 F	DRAGON LORE	99 F
CAESAR 2	329 F	EDITION	349 F	OUKE NUKEM 2	99 F
CAPITALISM	329 F	HHL 96	199 F	F14 FLEET DEFENDER	99 F
CHRONICLES OF THE SWORD	349 F	HHL 97	329 F	F15 III	99 F
CHRONOMASTER	199 F	NORMALITY	329 F	F15 STRIKE EAGLE 2	99 F
CIVILIZATION 2	349 F	OLYMPIC GAMES	299 F	FACE TO BLACK	99 F
CLASH OF TITANS	329 F	OLYMPIC SOCCER	299 F	FIELD OF GLORY	99 F
COMMANCHE 3	329 F	ORION BURGER	269 F	FIFA SOCCER	99 F
COMMAND AND CONQUER	349 F	PGA TOUR GOLF 96	349 F	GRAND PRIX	99 F
OPERATION SURVIE	139 F	PHANTASMAGORIA	429 F	HELL	99 F
COMMAN AND CONQUER	349 F	PINBALL CONSTRUCTION	299 F	HOCUS POCUS	99 F
COMPILATION :		PRIVATEER THE DARKENING	349 F	INDIAHA JONES	99 F
- FIFA + GRAND PRIX + PGA 486	269 F	QUAKE	329 F	INDY CAR RACING	99 F
- LE MONDE DES AFFAIRES + THEME	299 F	RALLY CHAMPIONSHIP	299 F	IRISH ASSAULT	99 F
PARK + TRANSPORT TYCOON	299 F	REBEL ASSAULT 2	349 F	JOE ENEMY UNKNOWN	99 F
- STARS OF FOOT : GOAL + STRIKER	269 F	ROAD RASH	269 F	JOHNNY BAZOOKATONE	99 F
+ CHAMPIONSHIP MANAGER 93-94	349 F	SCRABBLE	369 F	KIOS ON SITE	79 F
+ FIFA + CARTON ROUGE	249 F	SCREAMER II	249 F	KING QUEST 3	99 F
+ EUROPEAN CHALLENGE	349 F	SHANNARA	349 F	L'ENIGME DE MAITRE LU	99 F
+ SENSIBLE SOCCER	299 F	SHATTERED STEEL	349 F	LABYRINTH	99 F
+ PREMIER MANAGER 3	299 F	SHELL SHOCK	299 F	LITTLE BIG ADVENTURE	99 F
- WING OF GLORY + 1942	269 F	SILENT HUNTER	349 F	LOOM	99 F
+ FLEET OFFENDER	269 F	SPACE HULK 2	349 F	LOST ECHO	99 F
CONQUEST OF THE NEW WORLD	349 F	SPEED NASTE	229 F	MAGIC CARPET + MAHONESTER	99 F
CRUSADE	329 F	SPYGLASS	349 F	UNLIMITED	99 F
CRUSADER NO REGRET	289 F	STAR TREK	349 F	NHL HOCKEY 95	99 F
CYBERMAGE	349 F	STEEL PANTHER 2	329 F	NOCTROPOLIS	99 F
CYBERIA 2	299 F	STONEKEEP	349 F	PGA TOUR WILLOW	99 F
D	349 F	STORM	349 F	PIRATES GOLF	99 F
DARK EYE	369 F	STRIDER 96	249 F	PRIVATEER	99 F
OAVIS CUP TENNIS	299 F	SYNDICATE WARS	329 F	QUARANTINE	99 F
OAWH OF DARKNESS	289 F	TEAM F1	299 F	RAILROAD TYCOON OX LUXE	99 F
OEADLY SKY	289 F	TERRANOVA	299 F	RAILROAD TYCOON +	99 F
OESCENT 2	349 F	TERMINATOR :	349 F	RED BARON	99 F
DIABLO	329 F	THE FUTUR SHOCK	349 F	RAPTOR	99 F
DOWN IN THE DUMPS	349 F	TFX EF 2000 + TACT COM	249 F	REBEL ASSAULT	149 F
ORAGON HEART	349 F	THE OIG	299 F	REVOLUTION X	99 F
ORAGON LORE II	299 F	THE SEVEN HOUR	299 F	RISE OF THE TRIO	99 F
DUKE NUKEM 3D	299 F	THE TIE FIGHTER	299 F	SHOCK WAVE ASSAULT	99 F
OUST	289 F	TIME COMMAHOO	329 F	SIM CITY	99 F
EARTH SIEGE	299 F	TOMB RAIOR	349 F	SLAM CITY	79 F
EARTHWORM JIM1&2	299 F	TOP GUN	349 F	SPACE HULK	99 F
EF 2000 TACT COM	129 F	TOTAL MAHIA	249 F	SPACE QUEST4	99 F
EXTREME PINBALL	299 F	TRACK ATTACK	299 F	STAR CRUSADER	99 F
F 22 LIGHTNING 2	329 F	UNDERMOUNTAIN	349 F	STAR TREK 25TH	99 F
FABLE	329 F	URBAN RUNNER	399 F	SUPER KART	99 F
FATAL RACING	329 F	VIRTUA KART	289 F	SUPER STREET FIGHTER 2	99 F
FIFA 97	329 F	VOODOOLONGUE	199 F	SYNDICATE PLUS	99 F
FIGHTER OUEL	269 F	WARECRAFT 2 DE LUXE	349 F	SYSTEM SHOCK	99 F
FINAL ODOM	249 F	WING COMMANDER 4	299 F	THEME PARK	99 F
FIRE FIGHT	249 F	WING NUTS	249 F	THUNDER HAWK 2	99 F
FLYING CORP	329 F	WIPE OUT	269 F	TILT	99 F
GABRIEL HIGHT 2	399 F	WORMS	269 F	TRANSPORT TYCOON OX LUXE	99 F
GENE WARS	329 F	WRESTLEMANIA	349 F	TURICAN 2	99 F
GOLDEN GATE KILLER	299 F	Z	289 F	UFO ENEMY UNKNOWN	99 F
GRAND PRIX 2	299 F	ZORK NEMESIS	349 F	UNDER A KILLING MOON	99 F
HARO LINE	249 F			UNDER WORD 1 & 2	99 F

Ban de commande à envoyer à : Espace 3 VPC - Rue de la Voyette
Centre de Gros n°1 - 59818 LESQUIN - Tél : 03 20 90 72 22 - Fax : 03 20 90 72 23
Toutes les commandes sont livrées par Colissimo. Chèques à l'ordre d'Espace 3VPC

PASSES TES COMMANDES SUR



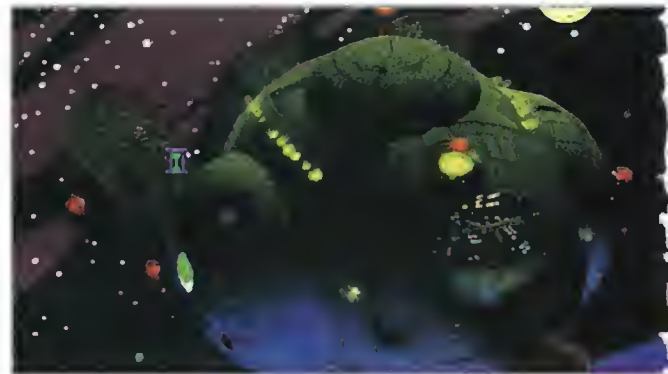
Jeux	Prix
Frais de port : 25 F	
TOTAL À PAYER	

NOM :
Prénom :
Adresse :
Code Postal :
Ville :
Tél. :
Signature (des parents pour les mineurs) :

Mode de règlement : ☐ Chèque bancaire ☐ Contre remboursement (+36F)
☐ Carte bancaire n° :
Date de validité :

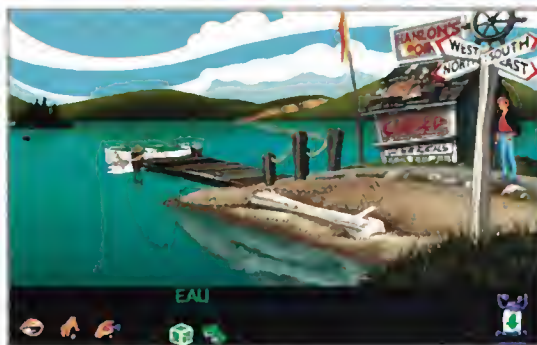
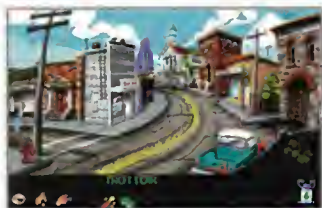
Prix valables, sauf erreur d'impression, pendant la durée de la parution - Toutes les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs - Dans la limite des stocks disponibles.

À croire que les Américains ont exporté la culture du hamburger même dans l'espace. D'affreux aliens veulent vous transformer en viande hachée.



Orion Burger

Aventure - Tous joueurs - PC CD Dos



EN DEUX MOTS

Orion Burger aurait pu être un jeu délirant, mais la mauvaise qualité des dialogues lui fait manquer son but.

Vous êtes le héros, Wilbur, enlevé par les aliens. Sur vous repose le sort de l'espèce humaine. Suivant la mesure de votre QI, les aliens vont décider s'ils peuvent transformer les humains en viande rouge pour hamburger ou non. Bref, à vous de montrer que les humains ne sont pas des animaux. Vous devez donc prouver votre intelligence en réussissant tous les tests qu'ils vous feront passer. Pour cela,

vous avez besoin de différents objets qui peuvent ne pas être en relation directe entre eux.

Orion Burger est parti d'une bonne idée qui aurait pu donner un jeu hilarant, mais certains défauts l'empêchent d'atteindre cet objectif.

En effet, le contenu des dialogues, qui se voudraient hautement humoristiques, manque d'originalité. Exemple : quand le héros demande à sa tante si elle va bien, celle-ci lui déclare que tout va très bien, puis lui énumère ses problèmes pour fuir en lui disant qu'elle a passé un mauvais quart d'heure aux WC ! Moni... peut mieux faire. De plus, les dialogues en question sont longs et répétitifs. Ainsi, vous repasserez le premier test jusqu'à ce que vous le réussissiez et vous aurez droit exactement aux mêmes dialogues. Si la possibilité de les passer avait été présente, le jeu aurait été moins assommant ; mais là, que de répétition.

De plus, le doublage des personnages est manifestement raté : les voix sont niaises ou gnaugnan (style "Capitaine Planète" et autre dessin animé américain de seconde zone), au choix, et la synchronisation fait du hors-piste.

Le graphisme du jeu – les paysages, l'intérieur des bâtiments et des vaisseaux – est sous forme de cartoon et de bonne qualité. Seuls les personnages pèchent un peu au niveau de l'intégration dans le décor, qui est très bien fait, et donnent l'impression d'avoir été scotchés dessus.

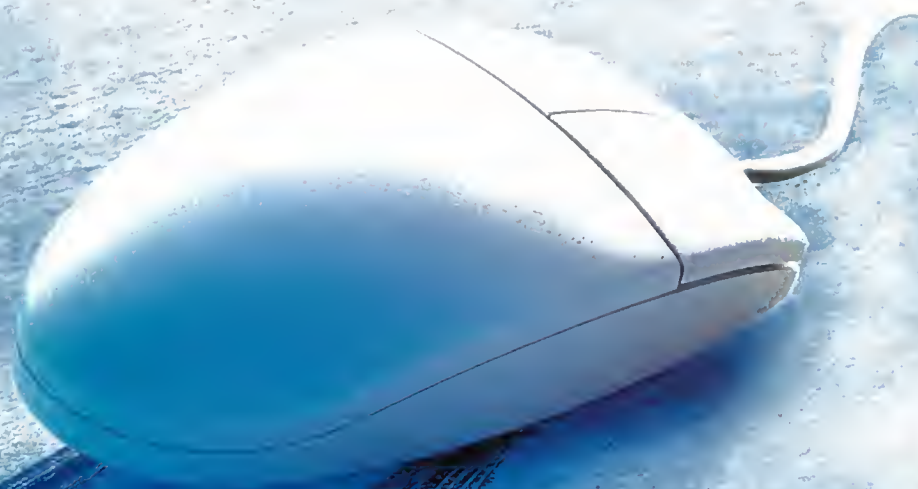
L'interface est facile d'accès et les actions sont immédiates : il suffit de cliquer sur le bouton droit de la souris pour faire apparaître les différentes actions. Bref, voilà un bon jeu raté.

Kika

✚ Les décors bien faits.

✚ Les dialogues trop longs.

TECHN. 75 DESIGN 82 INTERET 80



La conversion du jeu d'arcade de SEGA enfin sur PC ! Quatre points de vue différents, des sensations de conduite très réalistes et de nombreuses options. Les jeux d'arcade SEGA PC fonctionnent sur PC Pentium® 75 MHz (90 MHz est recommandé) avec Windows® 95, sans carte accélératrice.

SITE WEB :  <http://www.sega-europe.com>

DAYTONA USA SUR PC



SEGA PC

**Vous ne verrez plus votre ordinateur
de la même façon.**

Il y a un an sortait **Heroes of Might and Magic** sur PC. Si je m'en rappelle bien, aucune personne qui y ait joué à l'époque ne s'était tarie de louanges sur ce produit.



▲ L'écran du puzzle. Ne pas s'y tromper : l'objet de votre quête est enterré quelque part par là.

Heroes of Might and Magic

Stratégie jeu de rôles - Tous joueurs - Mac CD-Rom



EN DEUX MOTS

Aussi incontournable que le Mannekenpiss de Bruxelles, Heroes ravira les joueurs de jeux de rôles sur micro et les tiendra de longues heures éveillés devant leur bécane.

Après quelques minutes de jeu, je me suis aperçu que Heroes of Might and Magic n'était en fait qu'un clone couleur de l'antique King's Bounty, soft sur lequel j'ai perdu un bon mois de l'année 1993. Cela dit, il serait injuste de comparer plus longuement HOMAM à cette antiquité oubliée de tous : Heroes a sa personnalité, et même s'il ressemble au fruit d'un accouplement pervers entre un jeu de rôles et un jeu des Mille Bornes, je peux vous affirmer que ce jeu vous tiendra scotché devant votre Mac pendant plusieurs décennies (tout au moins jusqu'à la sortie du système 8, dans plusieurs décennies justement). Il ne manquera pas non plus de vous surprendre par sa simplicité et son côté kitsch.

Le but du jeu, semblable à celui de Warlords 2, est le suivant : vous commencerez, dans votre capitale, avec un héros suivi, tel un gourou, par une bande de ploucs (payans, orcs). Divers objets magiques et artefacts se trouveront sur la carte : il ne tiendra qu'à vous de les ramasser

pour vous fortifier. De même, on trouvera des centres de ressources, des mines, des nids de créatures où l'on pourra recruter et constituer une armée plus ou moins jetable. Outre les héros des adversaires, on découvrira une flopée de créatures terrifiantes sur le terrain, qu'il faudra évidemment combattre. Par la suite, il faudra, tel un maquereau, vous assurer un maximum de rentes journalières, en allant relever les compteurs dans vos centres d'approvisionnement.

Lorsque vous aurez assez de flouze, vous aurez peut-être la bonne idée d'améliorer les infrastructures de votre château en construisant de nouveaux bâtiments pour avoir accès à de nouvelles options ou à de nouvelles unités. Au bout d'un certain temps de jeu, lorsque vos richesses commenceront à se tarir, vous aurez peut-être la très bonne idée de vérifier si vos copains ne se les sont pas appropriées. Si c'est le cas, vous vous ferez un plaisir d'en faire des SDF en allant érecher dans leur bled. Si vous avez le temps, vous pourrez penser à remplir une quête en cherchant l'artefact suprême du scénario, aidé par une carte au trésor dont les pièces de puzzle se trouveront disséminées à divers endroits du septentrion. Kitsch, je vous dis !

Les combats, simplistes, se dérouleront en vue de côté, avec des sprites plus gros que la tête d'Antoine de Caunes. Le graphisme de la carte est assez original ; il a un côté Xyphus (Apple 2, Penguin Software, 1983) ce qui n'est pas pour me déplaire. J'aime bien ce jeu !

Bob Arctor

- La personnalité de ce jeu
- Une alternative à Warlords 2
- L'aspect kitsch
- Le côté "jeu de rôles" pas assez développé





VIRTUA COP SUR PC

SEGA PC

Vous ne verrez plus votre ordinateur
de la même façon.



La conversion
du jeu d'arcade
de SEGA enfin
sur PC ! Des
terroristes
envahissent

l'écran, à vous de les arrêter en
visant juste. Il est possible de
jouer à deux. Gilet pare-balles
non fourni. Les jeux d'arcade
SEGA PC fonctionnent sur PC
Pentium® 75 MHz (90 MHz est
recommandé) avec Windows® 95,
sans carte accélératrice.

SITE WEB

<http://www.sega-europe.com>



Son nom nous donne d'entrée la couleur ; Warwind est un clone de Warcraft. Pompage avoué est à moitié pardonné, à moitié parce que l'ensemble souffre de quelques limitations.

Warwind

Stratégie/Temps réel -

Joueurs de Warcraft - PC CD Rom

EN DEUX MOTS

Warwind est un clone de Warcraft qui n'a pas grand-chose pour déchaîner l'enthousiasme des foules, si ce n'est la possibilité de jouer quatre races différentes, ce qui est bien peu. L'interface épuisante et les campagnes laborieuses sont les deux points faibles du soft qui, malgré cela, pourra amuser les fans de Warcraft allergiques à Command & Conquer.

La paix, mille ans qu'elle durait, mille années qu'on s'emmerdait. Il était urgent que ça cesse, alors un beau jour les quatre races d'extraterrestres qui vivaient sur le même sol dans la paix et l'harmonie ont commencé à ne plus s'entendre du tout.

La boueherie commence, on va rigoler : les Eaggras sont des ponlpoïdes hideux, très proches de la nature qui pourtant ne les a pas gâtés. Les Tha'roon sont des humanoïdes doués de pouvoirs psychiques. Les Obblinox sont de solides reptiliens taillés pour la guerre. Enfin, les Shama'li sont des shamans insectoïdes. Ces quatre races utilisent aussi bien la magie que la technologie. Parfait, ces gens ont vraiment toutes les armes qu'il faut pour ne pas se rater. Et ce sera toujours ça de pas raté, parce que Warwind, lui, l'est. Ben oui.

Bizarre, on dirait un brouillon de chez Blizzard

Voici pourquoi Warwind est un clone raté de Warcraft : l'interface est peu pratique. Il est impossible de rappeler un groupe (on est obligé à chaque fois de sélectionner toutes les unités une à une ou de faire un lasso). C'est lent, même sur Pentium. Les unités d'une même race se ressemblent toutes, et on s'y perd. Les scénarios des quatre campagnes (une par race) sont laborieux, peu enthousiasmants. On est tout le temps obligé d'effectuer des opérations répétitives dont l'ordinateur aurait dû se charger. Et l'intelligence artificielle n'est pas brillante. Ça fait beaucoup, non ? Pourtant, Warwind n'est pas entièrement à jeter et fait légèrement avancer le chronomètre de la guerre, par le nombre de troupes différentes, l'idée d'upgrader les troupes avec cinq ajouts bio-mécaniques et la possibilité de guérir les unités. Et puis Warwind se joue jusqu'à huit en réseau, ce qui est toujours rigolo. Alors à mon avis, malgré toutes ses tares, Warwind trouvera son



▲ Pour traverser la mer, il faudra fabriquer des bateaux ou des ponts.



▲ Cliquer à droite sur une unité fait apparaître un menu déroulant des ordres que l'on peut donner. Quand l'unité se déplace, on est obligé de lui courir après pour cliquer sur la bonne icône.

publie : les joueurs qui ont fini les deux Warcraft et qui n'ont pas aimé Command & Conquer (ils ne sont pas légion). Pour les autres, mon verdict est tranché : laissez passer ce courant d'air et attendez un mois que la tempête "Alerte Rouge" se déchaîne.

Monsieur pomme de terre

- Les nombres de troupes, de races, de bâtiments, de sorts.
- Jusqu'à huit en réseau.
- L'interface spongieuse.
- Le graphisme des unités.

TECHN. 78 DESIGN 75 INTÉRET 80

Attention : en janvier, Joystick réajuste sa notation !



▲ Idée intéressante, il existe toute une faune avec laquelle il faut vivre en bonne intelligence. Car contrairement à Warcraft, il ne s'agit pas d'innocents bébés phoques, mais par exemple de rhinocéros mutants.

PLONGEZ DANS UN MONDE OSCUR OÙ LE BIEN ET LE MAL SE CONFONDENT ET FAITES TOUT VOTRE POSSIBLE POUR SURVIVRE AU DÉFI DE

ARCHIMEDEAN DYNASTY

Au cours du 21ème siècle, la cupidité des hommes et leur désir de domination absolue allait déclencher une guerre nucléaire détruisant toute forme de vie. Les rares survivants de ce chaos se réfugièrent au fond des océans où ils reconstruisirent progressivement un nouveau monde...

Vous incarnez Flint, un mercenaire sans scrupule qui travaille pour le plus offrant, qu'il s'agisse de puissantes corporations, de sectes ou de pirates...

**"Le moteur tient toutes ses promesses et s'annonce grandiose et surtout hyper fluide. Un régal, quoi !"
Joystick**

Paris Porte de Versailles du 27 novembre au 1er décembre de 9h30 à 19h

MULTIMEDIA WORLD SHOW
SUPERGAMES

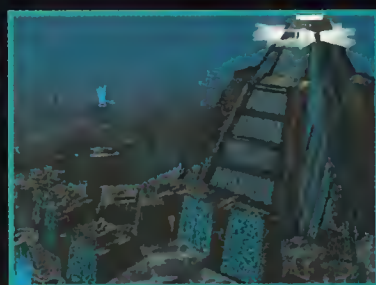
Développé par MASSIVE.

Bientôt disponible en version française sur PC CD-ROM.

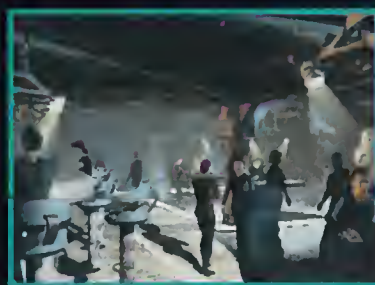
Archimedeon Dynasty est une simulation de combats sous-marins redoutable.

Le jeu possède un moteur d'affichage graphique 3D SVGA extrêmement rapide en 65000 couleurs.

Des séquences cinématiques plein écran accompagnées d'une bande son des plus envoûtantes vous plonge directement au coeur de l'action.



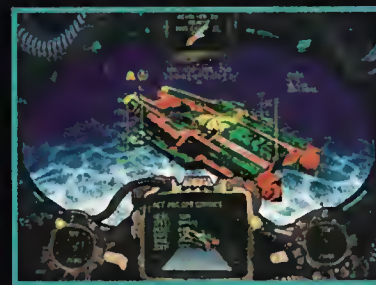
Visitez jusqu'à 60 stations réparties dans le monde entier au cours de 60 missions différentes.



Faites la connaissance de plus de 100 personnages et rassemblez des informations indispensables pour la suite de votre périple...



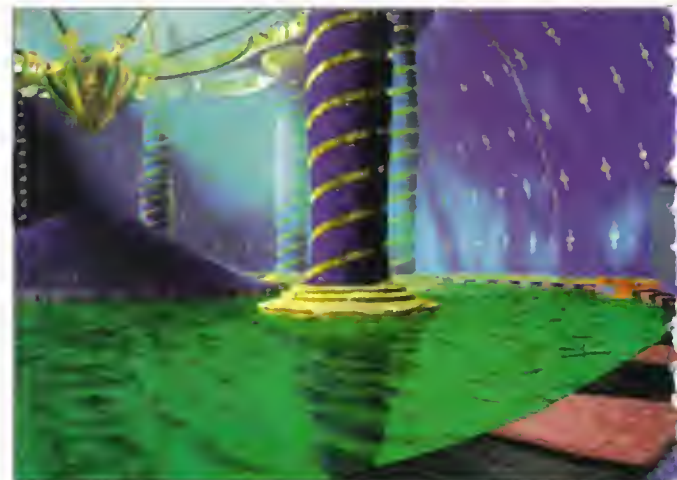
Armez 4 vaisseaux différents en choisissant parmi 30 systèmes d'armement originaux.



Prouvez que vous êtes un virtuose du combat et du pilotage dans cette aventure musclée où seuls les meilleurs survivent.



Internet n'a pas fini de frapper. Vous vous retrouverez? dans le cyberspace, à la recherche de votre père.



NetZone

Aventure - Tous joueurs - PC CD Rom

EN DEUX MOTS

Une super-musique, un scénario bien construit et vous dans la peau d'un sauveur beau gosse : que demander de plus ?

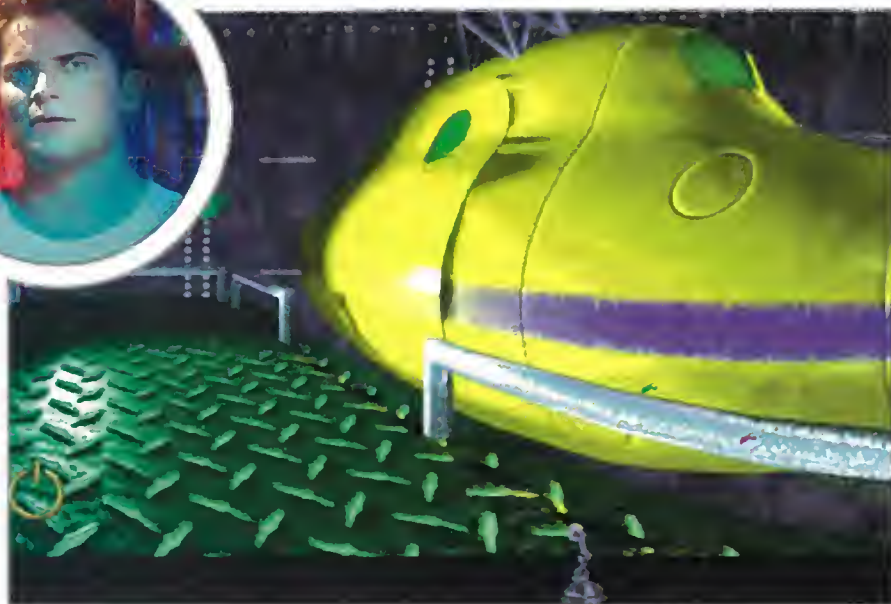
L'histoire se situe dans un futur proche (2016) dans lequel l'intelligence artificielle s'est extrêmement développée. Votre père, directeur d'une entreprise travaillant sur l'intelligence artificielle, a disparu. La police ne vous rend que ses effets personnels. Aussi, le jeune homme plein de fougue et beau gosse que vous êtes décide-t-il de mener l'enquête.

L'ordinateur personnel de votre père est à votre disposition. Peut-être contient-il des informations? Effectivement, un message de demande d'aide apparaît. Vous vous lancez sur cette piste. Il vous introduit dans le monde de la réalité virtuelle de CyCorp, là où votre père travaillait. L'enquête que vous entreprenez évolue grâce à l'apport d'indices dissimulés sur des enregistrements, ou aux ordinateurs à votre disposition. Certaines opérations nécessitent des retours en arrière. Mais la progression est logique. Elle suit un fil conducteur : la reconstitution de la personnalité paternelle. Tout un programme. Ce n'est donc pas la peine de cliquer partout, il suffit de réfléchir.

Le graphisme est travaillé : les programmeurs ont développé un moteur spécifique, le TVR (Total View Reality), qui permet des vues panoramiques de 360° en 3D. La musique a été composée spécifiquement pour le jeu. Elle varie en fonction de l'endroit, de l'action que vous effectuez : pas de répétition dans l'orchestration ni d'essoufflement.

L'interface, quant à elle, est adaptée à l'ambiance futuriste. Un ANP (Assistant Numérique Personnel), vous permet de vous brancher sur les fiches d'accès des ordinateurs. Il vous sert d'inventaire, de boîte à lettres et de mémo. De plus, il contient un plan de toutes les pièces. Les bornes interactives y sont signalées : pas la peine de les chercher pendant des heures. Le curseur de la souris, au début, étonne en raison de sa forme : une sorte de tige articulée. Il faut compter avec un temps d'adaptation. L'ANP permet aussi d'accéder au menu principal. Celui-ci apparaît dans un écran minuscule. Or, les sauvegardes se font sous forme vidéo et texte. Il faut avoir de bon yeux pour les repêcher. Le jeu est cependant sympa et vous fait passer un bon moment devant votre PC.

Kika



- La musique
- Le graphisme
- La vidéo
- L'interface

TECHN 85 DESIGN 90 INTER 88

Attention : en janvier, Joystick réajuste sa notation !

Les Grendels n'ont aucune pitié pour les petites Créatures délaissées par leurs parents...



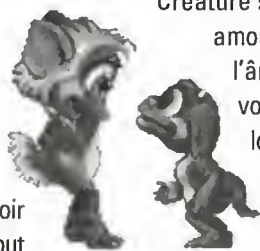
Il y a un temps pour tout... un temps pour écouter le dernier titre d'"Oasis", un temps pour bouquiner les "Bidochons"...

Evitez si possible d'abandonner votre ordinateur au moment où le Grendel (méchant spécimen lâché sur votre écran) s'apprête à verser du poison dans le déjeuner de votre Créature ou à la zigouiller au coin d'un bois...

Ce n'est plus un rêve, c'est un fait... la vie entre dans nos micro-ordinateurs ! Issues d'une nouvelle technologie appelée Cyberlife™, les Créatures sont de véritables êtres numériques que vous allez pouvoir à loisir nourrir, éduquer et chérir pendant tout

leur "séjour" dans votre ordinateur. Codé en une forme d'ADN numérique, ce tout nouveau type d'animal de compagnie est autonome, appréhende les événements selon sa personnalité, et peut même attraper de graves maladies si jamais son "père virtuel" (vous !) fait preuve de négligence à son égard...

Au bout de quelques heures d'existence, une Créature s'éveille en général au désir amoureux et, une fois rencontrée l'âme sœur dans les détours de votre ordinateur, vous offre une longue descendance... De quoi combler "réellement" le père ou la mère "virtuel(le)" qui sommeille en chacun de nous !



- Première forme de vie artificielle intelligente créée à partir d'une nouvelle technologie appelée Cyberlife™.
- Chaque Créature a son propre cerveau, est autonome et possède une personnalité et des caractéristiques spécifiques. Sa biochimie et sa constitution génétique sont uniques.
- Grâce au site Web <http://www.cyberlife.co.uk> directement accessible à partir du programme, vous pourrez trouver des amis ou des parents adoptifs pour vos Créatures.



VERSION
FRANÇAISE
INTÉGRALE
PC CD-ROM ET
MAC CD-ROM

CyberLife

MILLENNIUM  INTERACTIVE

creatures™

METTEZ UNE ÂME DANS VOTRE MICRO ORDINATEUR.

WARNER INTERACTIVE

3615 WIE : 2,23 mn



Une démonstration tournante de Creatures sur PC CD-Rom sera offerte aux 500 premiers coupons retournés à :
WARNER INTERACTIVE/Creatures
26 Bd Malesherbes 75008 Paris.

Nom : _____ Prénom : _____ Age : _____

Adresse : _____

Code postal : Ville : _____

Joystick

Le bon vieux principe du ball-trap remis au goût du jour à la sauce John Woo, ça donne quoi ? **Virtua Cop**, un soft de pure action, simple et efficace. Maintenant, détendons-nous en tuant.

Virtua Cop

Shoot-them-up - Tous joueurs - PC CD Rom



▲ Tire sur le bidon, et la chevillette te pètera à la gueule.

EN DEUX MOTS
Virtua Cop nous propose de dégommer du méchant à la pelle. Qu'à cela ne tienne, c'est vraiment marrant. Reste à regretter que le jeu ne propose que trois tableaux, ce qui est un peu limite.

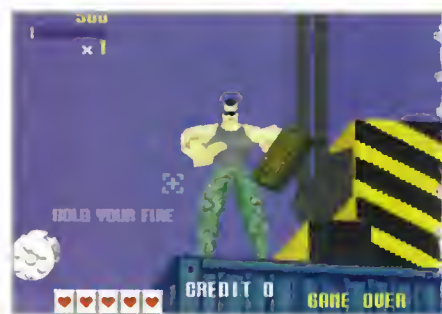
TIPS JEUX

Ne vous faites pas buter bêtement en voulant éviter de tirer sur un innocent. Faire une bovrine ne coûte qu'un point de vie.

Encore un jeu de Sega, qui décidément s'intéresse de très près aux fentes à CD de nos beaux PC. Cette fois, c'est Virtua Cop qui est recodé, un hit de console qui, à l'origine, se jouait avec un flingue en plastoc. Nous, nous devons nous contenter de notre souris et, une fois, c'est à peine moins fendard. La reconversion a encore une fois été exécutée de main de maître. Le soft tourne vite, bien que ça ne marche qu'exclusivement sous Windows. Comme quoi, il n'y pas que Microsoft qui arrive à développer correctement pour Windows. Cela dit, ce n'est pas exactement une prouesse technique, puisque le graphisme du jeu est en grande partie en précalculé. Le résultat est tout de même là : Virtua Cop est 100 % plug & play. Un vrai miracle qui ravira les nullards du DOS.

Stupide, défoulant, efficace

Il va maintenant falloir potasser à fond les règles infiniment complexes de Virtua Cop : buter les méchants qui sont habillés en noir, sans tirer sur les gentils qui sont habillés en blanc. Le jeu est conçu sur le même principe que ces bonnes vieilles bornes d'arcade qui projetaient un petit film de western et dans lesquels il fallait dégainer le



premier et dégommer tous les vilains cowboys avec un flingue à cellule photo-électrique. Virtua Cop nous joue donc trois films différents, chacun correspondant à un niveau de difficulté. Chaque film dure une dizaine de minutes et se termine par un duel contre un boss. On vise à la souris, on tire avec le bouton gauche, on recharge en double-cliquant à droite. Simple et très jouissif. Certaines caisses dans le décor renferment de nouvelles armes que l'on peut s'approprier. Certains bidons sont remplis d'essence. En tirant dessus, on fait sauter tout ce qui est autour, y compris soi-même si l'on est trop près. Unique reproche : il n'y a que trois scènes, ce qui réduit à quelques dizaines d'heures la durée de vie du soft. À part ça, Virtua Cop est aussi amusant que stupide, donc très amusant. Que demander de plus à un shoot-them-up ?

Monsieur pomme de terre



- 100 % action, pas un poil de gras
- Graphisme simple mais réussi
- Trois niveaux, c'est trop court.



Test

■ CONFIGURATION MINIMUM MAC 68020 8 MO DE RAM SYSTÈME 7.2
■ TEXTES ET VOIX EN ANGLAIS ■ DÉVELOPPEUR TEAM 17 ANGLETERRE
■ ÉDITEUR OCÉAN ■ NBR DE JOUEUR 16 JOUEURS MAX.

Worms

Stratégie - Tous joueurs
Mac CD Rom



EN DEUX MOTS
Chez Team 17, on a oublié d'être triste : vous allez enfin pouvoir martyriser votre petit frère ou votre petite sœur, c'est selon, à coups de fusil dans le derrière, et les faire ramper comme les vers qu'ils sont.



Worms va vous permettre de diriger une équipe de vers sur un terrain en de nombreux points semblable à celui des Lemmings. Mais la différence s'arrête net ici. Dans Lemmings, vous entraînez vos bestioles au saut à l'élastique sans élastique, dans Worms, vous allez apprendre à vos vers de terre la stratégie et la tactique de l'annihilation de leur pire ennemi : l'autre. Là où les Lemmings étaient armés d'une gentille ombrelle, l'évolution des vers leur a permis d'apprendre à se servir d'une foule d'objets plus utiles : missiles à tête chercheuse, canon-sei, mines antipersonnelles, shrapnells... ce qui leur donnera d'autant plus de chances pour un bon départ dans la vie. Problème, vos meilleurs potes ont eu l'idée de squatter votre Macintosh avec LEUR équipe de Worms. Il vous faudra donc, tour à tour, dans une immense partie de chaises musicales face à l'écran, diriger l'un après l'autre vos petits asticots. Toutes les facéties seront permises : leur poser une mine sur la tête, s'enterrer à plusieurs mètres sous terre pour ordonner un bombardement aérien de la région, les pousser pour leur faire dévaler des pentes jusque dans une mer de lave, etc. Worms prendra tout son sens à plusieurs, les vidéos intermédiaires sont génialement drôles et demeurent à ce jour une référence dans l'humour de l'image de synthèse.

Bob Aretor

- Le concept est sympa, il plaira à Brigitte Bardot
- Un jeu sur Mac de plus
- Les vidéos grandioses et funs
- Aucune amélioration depuis la version PC : on aurait souhaité voir de nouvelles armes.
- Assez lent même sous PPC.

TECHN 76 DESIGN 80 INTER 83

Attention : en janvier, Joystick réajuste sa notation !

CENTURY SOFT

PC CD-ROM JEUX

VOTRE JEU
48H CHRONO
EN ①
04.73.60.00.18
3615 CENTSOF
FAX 04.73.60.00.17

nouveautés*

AGE OF RIFLES v1.....	349
AMERICAN CIVIL WAR n1.....	329
ANGEL DEVOID v1.....	337
BATTLECRUISER 3000 AD n1.....	245
BATTLEGROUND Waterloo v1.....	349
C&C - RED ALERT v1.....	315
CAPITALISM v1.....	329
CLANDESTINE v1.....	329
CLOSE COMBAT TEL	
COMANCHE 3 n1.....	349
DAGGERFALL n1.....	329
DEADLOCK v1.....	295
DESTINY v1 win95.....	339
DIABLO n1 win95.....	349
DOWN IN THE DUMPS v1.....	349
DUNGEON KEEPER v1.....	329
EVIDENCE v1.....	349
F22 LIGHTNING 2 n1.....	349
FLYING CORPS v1.....	349
FOOTBALL MANAGER 96/97 ..	279
GENDER WARS v1.....	299
HARVESTER v1.....	349
JET FIGHTER 3 n1.....	349
KARMA v1.....	289
LE TRESOR DES TOUTESQUES v1.....	219
NET - ZONE.....	289
NHL HOCKEY 97.....	319
PANDORA DECIT v1.....	359
ROBERT E LEE CIVIL WAR v1.....	245
SCREAMER 2 v1.....	319
SHERLOCK HOLMES 2 v1.....	329
SOLAR CRUSADE v1.....	249
STEEL PANTHERS 2 v1.....	349
SYNDICATE WARS v1.....	329
THE DARKENING.....	319
TIME LAPS v1.....	319
TOMB RAIDER v1.....	339
TOONSTRUCK v1.....	339
TUNNEL 81.....	289

FLIGHT SIMULATOR 5.1 v1.....	365
FLIGHT UNLIMITED v1.....	239
FORT BOYARD la légende v1.....	269
GABRIEL KNIGHT 2 v1.....	349
GEARHEADS v1.....	220
GENE WARS v1.....	329
GOLDEN GATE KILLER v1.....	249
GRAND PRIX MANAGER v1.....	289
HARD LINE v1.....	289
HIND v1 win95.....	339
IN THE FIRST DEGREE v1.....	369
Indoctrinables machines lim v1.....	199
INDYCAR RACING 2.....	265
KICK OFF 96 v1.....	289
L'ENTRAÎNEUR v1.....	315
LES GUIGNOLS DE L'INFO v1.....	339
LAST DYNASTY v1.....	329
LIGHTHOUSE v1 win.....	335
LINKS LS n1.....	339
MANIC KARTS v1.....	170
MAGIC CARPET 2 v1.....	249
MECHWARRIOR 2 v1.....	349
MEGARACE 2 v1.....	319
MONOPOLY v1.....	289
MYST v1.....	369
NBA LIVE 96 v1.....	320
NEED FOR SPEED spécial.....	345
NHL HOCKEY 96 v1.....	320
NORMALITY INC v1.....	319
OLYMPIC GAMES v1.....	279
PANZER GENERAL 2 n1 win.....	329
PHANTASMAGORIA v1.....	329
PITFALL v1 win 95.....	249
POLICE GUEST SWAT v1.....	325
PRISONER OF ICE v1.....	220
PRO PINBALL v1.....	279
PSYCHO PINBALL v1.....	279
QUAKE v1.....	310
RALLY CHAMPIONSHIP v1.....	299
RAYMAN v1.....	259
REBEL ASSAULT 2 v1.....	330
RENEGADE n1.....	189
RIPPER v1.....	299
ROAD RASH v1 win 95.....	319
SEA LEGEND v1.....	269
SETTLERS 2 v1.....	335
SHOCKWAVE ASSAULT v1.....	320
SILENT HUNTER v1.....	329
SILENT KILL v1.....	289
SILENT THUNDER win 95 v1.....	319
SIMCITY 2000 v1 collection.....	349
SPACE HULK 2 win 95.....	339
SPUD NO1 v1.....	249
STAR TRIP next generation v1.....	349
STING ALL THIS TIME n1.....	249
STONE KEEP v1.....	320
S.T.O.R.M. v1.....	325
SUKO SU-27 FLANKER v1.....	289
THE DARK EYE v1.....	289
THE DIG v1 intégrale.....	320
THE DIGUE MACHINE v1.....	279
THE RISE & RISE.....	319
THUNDERHAWK 2 v1.....	299
THE FIGHTER collection v1.....	229
TIME COMMANDO v1.....	320
TIMEGATE v1.....	239
TOP GUN.....	339
TOSHINDEN.....	269
TOTAL MANIA.....	289
TRACK ATTACK v1.....	289
TRANSPORT tycoon deluxe v1.....	299
URBAN RUNNER v1.....	330
U.S. NAVY FIGHTERS GOLD v1.....	349
VIRTA FIGHTER win 95.....	315
WARCRAFT 2 v1.....	335
WARCRAFT 2 missions disk v1.....	169
WARHAMMER v1 win.....	329
WAYNE GREITZKY HOCKEY v1.....	279
WEREWOLF vs comanche v1.....	349
WING COMMANDER 4 v1.....	349
WITCHAVEN 2 n1.....	220
WORMS & scénario v1.....	249
Z v1.....	289
ZIDANE FOOTBALL v1.....	299
ZORK NEMESIS v1.....	339

AH 64D LONGBOW v1.....	349
A.I. NETWORKS v1 deluxe.....	309
ACROSS THE RHINE n1.....	249
ACTION SOCCER + joystick v1.....	249
ADVANCED tactical fighter v1.....	339
AFTER LIFE n1.....	349
ALBION v1.....	335
ALIEN INCIDENT v1.....	245
ALONE IN THE DARK trilogy v1.....	319
ANVIL OF DAWN n1.....	309
APACHE LONGBOW v1.....	289
ASCENDANCY v1.....	329
AZRAEL 5 TEAR v1.....	349
BATTLEGROUND Ardennes v1.....	339
BATTLEGROUND Gethysburg v1.....	339
BATTLE ISLE 3 v1 win.....	349
BERMUDA SYNDROME v1.....	319
BIG RED RACING v1.....	295
BURIED IN TIME v1.....	295
CAESAR 2 v1.....	299
CHAOS OVERLORD win 95.....	279
CHEVALIERS DE BAPHOMET v1.....	290
CIVILIZATION 2 v1 win.....	335
COMMAND & CONQUER v1.....	325
Command & conquer scén.....	149
CONQUEROR A.D. 1086 v1.....	315
CONQUEST the new world v1.....	339
CHRONICLES of the sword v1.....	329
CRUSADE v1.....	349
CRUSADER NO REGRET v1.....	295
D.I.M.E avec 1 cd audio v1.....	335
DAVIS CUP TENNIS n1.....	299
DEADLINE v1.....	249
DEUS EX MACHINA v1.....	289
DUKE NUKEM 3D v1.....	285
DUKE NUKEM 3D scénario v1.....	149
EARTH WORM JIM 1 + 2 v1.....	259
EMPIRE 2 v1.....	349
EUROFIGHTER 2000 v1.....	189
EURO SOCCER 96 v1.....	319
F1 GRAND PRIX 2 v1.....	295
FANTASY GENERAL v1.....	339
FAST ATTACK v1.....	289
FIFA 96 v1.....	239

THRUSTMASTER volant grand prix.....	790
THRUSTMASTER manette light control.....	540
THRUSTMASTER manette XL action.....	239
THRUSTMASTER volant T2 + F1GP.....	1080
THRUSTMASTER ACM game card.....	279
PRO PLAYER joystick 4 boutons.....	79
QUICKSHOT joystick 4 boutons turbofire.....	99
QUICKSHOT python 5 manette tir auto.....	129
MAXI JOY manette tir auto design logitech.....	219
VOLANT TURBO WHEEL.....	490
F16 COMBAT STICK manette.....	620
MAC MOUSE.....	99

POUR TOUTE COMMANDE DE LOGICIELS DE PLUS DE 800F 1 JEU GRATUIT
*nous contacter pour cette offre

COMMANDEZ

24H/24

CONSULTEZ

les nouveautés

3615 CENTSOF

HIT DU MOIS

CD PROMO

prix à l'unité au choix

99 F

CRUSADERS NO REMORE / PANZER GENERAL / JALENS
PLAYER MANAGER 2 v1 / DEADPOOL ENCOUNTER v1
STEEL PANTHERS / GREAT NAVAL BATTLES 4 / AL UNIVER
FADE ID BLACK v1 / RALLYE / ARENA / OUTPOST v1
USS RECONDOG / RED HOST v1 / BAYEN PROJECT
R.L.T. CIVIL WAR / NAVY STRIKE / EARTH WORM JIM
7th GUEST / AL GUARDIA v1 / JARMONED 1ST WOLFPACK
BETRAVAL AT KRONOR n1 / BENEATH A STEEL SKY v1
BIOFORGE v1 / BUREAU 13 / CANNON FODDER 2 v1
CAESAR n1 / COMANCHE v1 / DAY THE TENTACLE v1
DRAGON LORE v1 / F-19 / FFA v1 / F-15 / FURY 3 v1
FIELDS OF GLORY v1 / GORILLAS 1 + 2 / GRAND PRIX F1
GABRIEL KNIGHT v1 / INCREDIBLE MACHINE / INCA 2 v1
INDY 4 v1 / INDY CAR / KICK OFF 3 v1 / KYRANIDA 2 v1
LAND OF LORE v1 / LOST EDEN v1 / LOST IN TIME 1 + 2 v1
LITTLE BIG ADVENTURE v1 / LINKS GOLF / MONKEY 1 v1
M1 TANK PLATOON / MAGIC CARPET + / MONKEY 1 v1
MEGARACE v1 / NHL HOCKEY 95 v1 / NOCTROPOLIS v1
PGA GOLF / PRINCES GOLD v1 / ROBINSON REQUEM v1
SYNDICATE + v1 / STREET FIGHTER 2 / SECRET WEAPON
THEME PARK v1 / TRANSPORT TYCOON / SIM CITY v1
US NAVY FIGHTER v1 / U.F.D v1 / WWG COMMANDER 2

149 F

DUNGEON MASTER 2 v1 / DARK FORCES v1 / X-WING v1
FULL THROTTLE v1 / CIVILIZATION v1 / SAM & MAX v1
REBEL ASSAULT v1 / who shot loach / RETURN to ZORK
DUNE 2 v1 / WING COMMANDER 3 v1 / WRESTLEMANIA

179 F

SUPERKARTS v1 / TASK FORCE 1942 v1 / STAR CRUSADE
MACHAVELI THE PRINCE v1 / MASTER OF MAGIC v1
PRINCE OF PERSIA v1 / TANK COMMANDER / TALON 3 v1
200 JEU VOLUME 3 / WITCHAVEN / RON HELIX v1

compilations

GOLDEN 10 COLLECTION VOL 1..... 349
817 Civilization power / GPF / Jailed general etc..... 269
MIGHT AND MAGIC v1 compot..... 269
20 WARGAMES CLASSICS..... 249
THEME PARK v1 + TRANSPORT TYCOON v1..... 319
WINGS OF GLORY + F14 + 1942 v1..... 249
FFA SOCCER + F1 GRAND PRIX + PGA GOLF v1..... 349
WESWOOD ANTHOLOGY v1..... 239
dune 2 / lands of lore / Kyrandia 1 + 2 + 3..... 199
fifa / kick off 3 / premier manager / canon rouge
POWER CORRUPTION & LIES v1..... 289
dune 2 / UFO / beneath steel sky / F14 defender

AMIGA

1869 1200.....	99
CARLOS.....	59
CARLOS ROUGE coupe monde.....	319
DANGEROUS STREET 1200.....	59
FIELDS OF GLORY v1 1200.....	220
SHAR TIGRESS v1 500 + 1200.....	319
THE WARRIORS 3 v1 + 2 1200.....	199
MC DONALD DUNK v1 500 1200.....	189
PINBALL ILLUSION v1 1200.....	249
PREMIERE v1.....	189
RISE of the ROBOIS v1 1200.....	279
SECOND SAMOURAI 1200.....	99
SCISSOR WORLD SOCCER 96 239	
TOTAL CARNAGE 500 1200.....	59
XMAS LEMMINGS.....	199
WORMS v1 1200.....	199
autres titres nous consulter	

CD CHARME

2 CD achetés = 1 CD gratuit
ANAL ASIAN 2..... 199
ASIE INTERDITE..... 199
CHEATING..... 169
CYBERX v1..... 329
CYBER XPERIENCE n1..... 329
DIVA X n1 vol 1 ou 2..... 269
FOREVER..... 169
IMMORTAL DESIRE..... 169
LA VILLA v1..... 250
LOLO FERRARI v1..... 259
MASCARADES v1..... 329
MYSTIQUE of the Orient..... 169
NEW LOVERS..... 169
NIPPON obsession 1 2005 290
PARFUM DE MATHILDE v1..... 269
PASSEPORTX Budapest v1..... 249
PORNOMANIA v1..... 279
PRIVATE investigator v1..... 329
PRIVATE pleasure park 2..... 329
SPACE SIRENS 2 n1..... 279
STEAMY WINDOWS..... 169
TABOO 12..... 199
TABATHA interactive v1..... 290
TABATHA vs DRAGHIXAVI..... 325
VIRTUAL PRESENCE v1..... 299
VIRTUAL SEX n1 1 ou 2..... 269
VIRTUAL VALERIE 2..... 289
ZARA WHITE vol 1 ou 2..... 289

CENTURY SOFT BP8 63018 CLERMONT-FD CEDEX 2

NOM..... TITRES..... PRIX.....

PRENOM.....

ADRESSE.....

CP..... TEL..... Frais de port ☐ NORMAL 22F

VILLE..... ☐ COLISSIMO 30F garantie 48H

TYPE DE MACHINE..... ☐ CD-ROM TOTAL A PAYER

☐ CHEQUE ☐ certifie être majeur pour CD charme ☐ Disquettes

☐ CARTE BLEUE date d'expiration..... ☐ Amiga Signature:

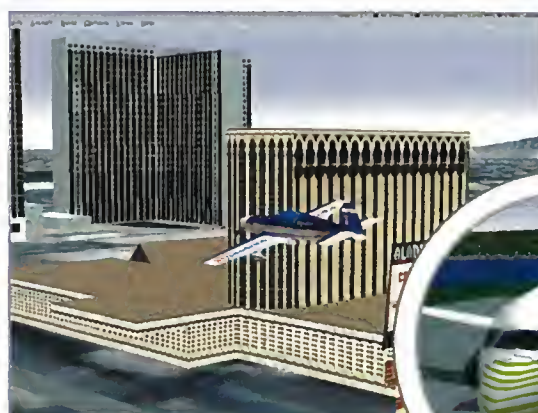
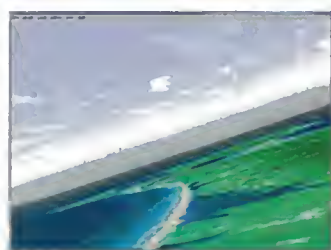
No..... JO 76

La version de **Flight Simulator** pour Windows 95 est enfin là. Pas de grosses surprises, si ce n'est une installation facile, une présentation soignée, une aide en ligne et un réel gain en rapidité.



Flight Simulator 6

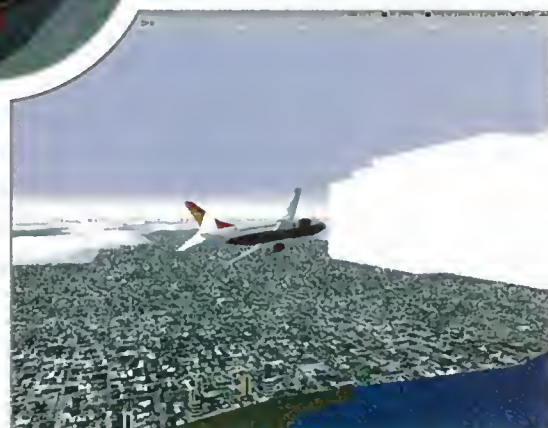
Simulation de vol - Tous joueurs - PC CD



permet. Ce gain de fluidité est d'autant plus étonnant que, à scène égale, le nombre de détails est souvent plus important. Parmi les autres améliorations, on peut citer la gestion de la météo de manière dynamique (la météo change en temps réel), un remaniement – quoique léger – des textures, l'implantation de communications parlées et l'apport de nouvelles scènes magnifiques utilisant des photos satellites : Las Vegas, Chelan et Martha's Vineyard près de Boston. Enfin, FS6 propose deux nouveaux avions équipés de tableaux de bord : le Boeing 737-400 et l'avion de voltige Extra 300S.

Lord Casque Noir

La nouvelle version de Flight Simulator ressemble davantage à une mise à jour qu'à un produit réellement novateur. C'est du moins l'impression qu'elle donne au premier abord. Pourtant, si l'on prend le temps d'entrer dans le détail, les différences sont là, et en nombre suffisant pour justifier l'appellation de "numéro 6". La principale et la plus importante réside dans l'utilisation de Windows 95. Ainsi, FS6 ne tourne plus du tout sous DOS mais sous la nouvelle interface de Microsoft. Cela signifie que l'installation s'effectue de manière automatique et que l'utilisation du produit reste dans l'ensemble beaucoup plus souple. Le programme profite par exemple des bulles d'aide propres aux applications Windows. Il suffit de laisser le pointeur de la souris immobile pendant quelques instants sur un instrument, pour en obtenir le nom ou la fonction. De même, un appui sur la touche F1 ouvrira une fenêtre d'aide contextuelle très complète. Le manuel se trouve d'ailleurs entièrement sous forme d'aide et se voit agrémenté de quelques séquences multmédia. Le moteur graphique bénéficie lui aussi des avantages du code 32 bits et des routines étendues de DirectX. Aussi surprenant que cela puisse paraître, FS6 se montre plus rapide que FS5 et ce malgré une définition meilleure. L'affichage de base passe en effet de 640x400 pixels à 640x800 mais peut être étendu jusqu'à 1 024x768 et plus si votre carte graphique le



- Gain en fluidité et en résolution, interface plus conviviale
- Deux nouveaux avions, de nouvelles scènes
- Trop semblable à FS5, nuages cubiques
- Comportement de l'Extra 300S



Attention : en Janvier, Joystick réajuste sa notation

EN DEUX MOTS
La transposition de Flight Simulator sous Windows 95 est à l'avantage du produit. Plus rapide et plus complète, cette version s'avèrera vite indispensable à tout pilote virtuel digne de ce nom.

FUN ACCESS

FLIGHT LEADER 3D :

le plaisir d'un joystick
double gâchette,
pour toutes les mains,
avec manette des gaz
et palanier intégrés !

Et en plus,
c'est pas cher !

MEGAMOUSE JUNIOR :
pour les petites mains,
la coccinelle c'est plus drôle !

MEGAMOUSE SENIOR :
ajoutez votre touche de personnalité !

ELITE PLAYER :
la manette à boutons indépendants,
pour jouer aux jeux d'action en 3D
sans recourir ni au clavier
ni à la souris.

PRO PLAYER :
la manette digitale à 4 boutons
pour les jeux de plate-forme.

TURBO PLAYER :
la manette digitale à 6 boutons,
pour tous les jeux de combat.

Le PC, c'est plus sympa avec Fun Access !



DISTRIBUTEUR FRANCE : GUILLEMOT INTERNATIONAL BP2 - 56200 LA GACILLY
Tél. (utilisateurs) 02 99 08 90 77 Tél. (revendeurs) 02 99 08 90 88 Fax : 02 99 08 94 17

SUISSE ROMANDE : LOGICOSOFTWARE - CP 126 - 1000 LAUSANNE 19 Tél. 021 / 616 52 12 Fax 021 / 616 53 17

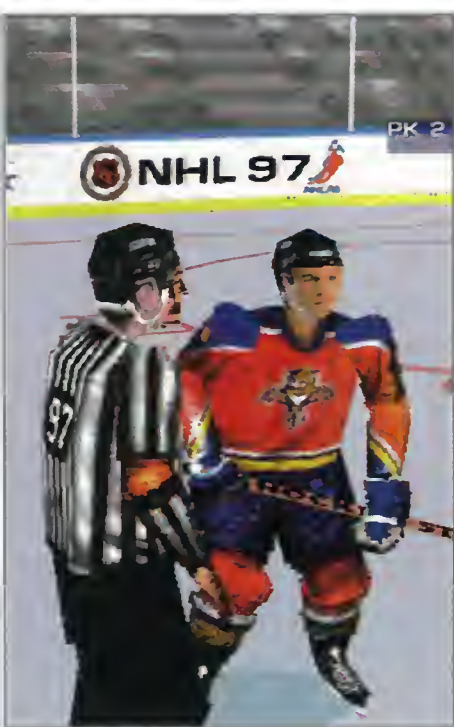
BELGIQUE : GUILLEMOT INTERNATIONAL 30, Avenue de Roorbeek 1030 BRUXELLES Tél. 02 735 23 63 Fax 02 735 31 89

FUN ACCESS est une marque déposée de Guillemot International.
Toutes les marques citées sont des marques déposées
de leurs propriétaires respectifs. Photos non contractuelles

Les amateurs de hockey sur glace vont enfin pouvoir jouer à un soft digne de leur passion : NHL 97 est tout simplement le meilleur !

NHL 97

Hockey sur glace - Tous joueurs - PC CD-Rom



EN DEUX MOTS

NHL 97 est incontestablement le jeu de hockey sur glace le plus abouti du moment. Il s'agit ni plus ni moins de la nouvelle référence en la matière.

Avec le golf, le football américain et le foot, le hockey sur glace fait partie de ces softs qui hantent nos mioses depuis de nombreuses années. Un vrai maronnier, ce truc. Jusqu'à aujourd'hui, il faut bien dire que l'évolution d'une version à l'autre n'apportait pas grand-chose, mais cette fois Electronic Arts a décidé de donner un grand coup de crosse dans la fourmilière. NHL 97 est tout simplement à tomber par terre, pour peu que l'on possède un Pentium 150 dûment équipé. En fait, le Pentium 75 est considéré comme la config. de base, ce qui vous donne une idée de la gourmandise du moteur 3D. Si la rapidité de l'animation est vraiment trop lente, vous pourrez toujours diminuer le nombre de détails ou bien rétrécir la taille de l'écran. Frustrant, mais bon, dites-vous que ce sera un moindre mal. En fait, cette exigence matérielle se comprend (et surtout se pardonne) quand on voit la qualité de ce qui est affiché à l'écran. Les joueurs sont entièrement modélisés et texturés dans les moindres détails, à tel point que chaque personnage possède un visage particulier. Vous avez bien lu : tous les joueurs possèdent, en plus de leur nom, les vrais visages des hockeyeurs de la Ligue ! Du jamais vu. Comme le graphisme est entièrement en S-VGA, vous aurez compris que NHL est tout bonnement superbe. Fablugeux, comme dirait Monsieur Pomme de Terre.

Fabulgrtr...quoi ?

Fablugeux. Si, si, ce mot existe, quelque part dans l'esprit tortueux de notre bulbe à nous. Enfin bref ! Le plus impressionnant reste quand même l'animation (du soft, hein, pas de Pomme de Terre), bien supérieure à ce que nous proposons les autres jeux de sport. Les mouvements des joueurs sont sidérants de réalisme, et vous ne vous lasserez pas de revoir vos actions au ralenti. Tout y est : les coups de crosse, les mises en échec, les vol-planés, les glissades, et..., et..., les bagarres bien sûr ! Vous verrez même l'arbitre lever le bras lorsque vous serez en situation de hors-jeu par exemple, ou bien un joueur se lamenter dans sa prison à la suite d'une faute. Du grand art,



madame, c'est moi qui vous le dis. Bien que le soft vous propose sept vues différentes, il faut admettre que seules une ou deux sont réellement jouables. Sachez toutefois que les caméras sont en perpétuel mouvement, et que l'angle de vue est le plus souvent adapté intelligemment en fonction de l'action en cours. En revanche, comme toujours avec les jeux de hockey, il vous faudra un indispensable temps d'adaptation pour comprendre ce qui se passe à l'écran. Le phénomène n'est pas nouveau, et de ce point de vue NHL ne peut nier ses origines. L'impression de fouillis ne sera donc que passagère, et une fois que vous contrôlerez vos joueurs d'une manière correcte, le plaisir de jeu sera total. La manibilité au clavier se révèle de bonne facture : mais si vous le pouvez, n'hésitez pas à jouer avec un pad, ce sera beaucoup plus agréable. Pour finir, sachez que vous pourrez pratiquer la chose jusqu'à quatre simultanément, et que vous pourrez manager votre équipe en effectuant divers transferts et autres magouilles. Un indispensable pour les amateurs du genre et les possesseurs de machine de course.

Fishbone

- L'animation, le graphisme
- Les mouvements réalistes
- Le meilleur !
- Réservé aux possesseurs de machines puissantes

TECHN. 94 DESIGN 91 INTERET 93

**« J'AI TOUJOURS ETE POUR LA LIBERTE DE CULTURE
ET C'EST PAS PRES DE CHANGER. »**

CANAL JIMMY. LA CHAÎNE CULTURE DES ANNEES 60 A NOS JOURS.

Imaginez une chaîne qui réunirait les sixties, le temps des yé-yé, la route 66, le rêve américain, les films cultes, et les séries branchées d'outre-atlantique. Cette chaîne, c'est Canal Jimmy et elle fait partie, en exclusivité, de tout un bouquet de chaînes à thèmes que vous propose CANALSATELLITE NUMERIQUE à partir de 98 F* par mois.

Pour vous abonner, 3000 revendeurs TV agréés à votre service dans toute la France. Liste au 08 36 68 44 55 (2,23 F la mn) ou Minitel 3615 CANALSAT (1,29 F la mn).

*Hors coûts liés au terminal numérique.



NUMERIQUE

BIENVENUE SUR LA TELE DONT VOUS REVIEZ CANAL SATELLITE



Une patate qui tue des pingouins, on aura tout vu.

Mutant Penguins

Shoot' em up - Tous joueurs - PC CD Rom



EN DEUX MOTS :
Mutant Penguins est un shoot' em up classique qui vous oblige à faire montre d'astuce pour finir les tableaux.

Encore un nouveau shoot' em up, me direz-vous. Oui, mais celui-là est exceptionnel car vous n'y êtes pas un bel héros.

Où il est question du héros.

Qui êtes-vous ?

Un beau jeune homme, si possible brun avec les yeux bleus, transformé en patatoïde (ce mot existe, je le certifie) rouge ou vert. Bien sûr, un objet patatoïde ou patatoïdal est un objet en forme de patate comme son nom l'indique. Ce qui ne veut pas du tout dire un cylindre ou une boule. Après tout, les patates ont des formes variées : trèfle, poire... Tout ça pour vous dire que vous êtes seulement un patatoïde rouge ou vert.

Où il est question du devoir du héros.

Votre mission :

Détruire le maximum de pingouins. J'entends les rouages de votre cerveau : non, ce ne sont pas des jolis petits pingouins bien mignons, bien gentils. Ce sont d'horribles mutants affreux qui fuient à votre approche. Vous pouvez donc jouer les Schwarzi sans aucun problème et les éclater de nombreuses manières.

Tout d'abord, avec une massue : c'est un moyen plutôt primitif mais tellement efficace (d'autant que la massue est en fait reliée à un clavier ou un pad). Attention, avoir la massue demande d'ouvrir les coffres à votre disposition. Et pour ouvrir les coffres, vous avez besoin d'attraper des gremlins. Tout n'est pas si simple dans le monde des pingouins.

Moins primitive est l'utilisation d'animaux. Par exemple, vous devez éveiller un dragon en lui tapant sur le crâne. Il étendra son cou et se chargera des petites bêtes.

Des moyens plus modernes sont aussi à votre disposition : des machines infernales. Elles vous permettent de mixer, de broyer, de projeter ou d'empaler les mutants. Tout ça en faisant des bruits atroces qui réjouiront vos oreilles. Les bruits sont super et la musique de fond, légère, sait se faire oublier.

Les 34 tableaux, accessibles dès le menu, sont praticables en trois modes différents. Bien que le principe de jeu soit toujours le même, les tableaux sont variés et pleins d'astuces. De plus, le jeu demande d'aller assez vite pour réussir le tableau. Vous ne vous ennuiez donc pas.

Kika



- ✚ Le graphisme
- ✚ Les effets sonores
- ✚ Idée originale
- ✚ Classique

TECHN 70 DESIGN 60 INTERET 89

«VOUS AVEZ DÉJÀ JOUÉ AVEC UN SATELLITE?»

**C:DIRECT. JEUX ET LOGICIELS À TÉLÉCHARGER
SUR PC PAR SATELLITE.**

C:DIRECT est une option de CANALSATELLITE qui vous permet de télécharger à vitesse record, sur votre PC*, un tas de logiciels et de jeux vidéo gratuits ou payants à prix très compétitifs. La chaîne est large que ce soit pour jouer ou pour apprendre.

CANALSATELLITE NUMÉRIQUE, c'est tout un bouquet de chaînes à thèmes à partir de 98 F** par mois. Pour vous abonner, 3000 revendeurs TV agréés à votre service dans toute la France. Liste au 08 36 68 44 55 (2,23 F la mn) ou Minitel 3615 CANALSAT (1,29 F la mn).

*Accessible aux abonnés équipés d'un PC adapté 486 ou plus et d'un câble de téléchargement de préférence à la norme IEEE 1284. **Hors coûts liés au terminal numérique.



NUMÉRIQUE

BIENVENUE SUR LA TÉLÉ DONT VOUS REVIEZ CANALSATELLITE

Test

Voici venu le meilleur jeu d'aventure portant sur l'espionnage. Spycraft est immense et beau à la fois. Une bien belle surprise que nous ont fait les gars d'Activision.



Spycraft

Aventure - Joueurs confirmés
CD Rom Mac PC MS DOS et W95

EN DEUX MOTS

Du grand art, tant au niveau de la technique que du gameplay. Spycraft vous entraînera dans un maelström d'aventures dignes des meilleurs romans de John Le Carre. Il faudra bien au minimum une vingtaine d'heures aux plus éveillés d'entre vous, pour venir à bout des 3 CD.

TIPS JEU

Souvez régulièrement, notez tous les noms et compulsez très fréquemment vos archives sur le Datalink.

REMARQUE

Ce jeu utilisant Direct-X, certaines cartes vidéo peuvent poser des problèmes. Sur la homepage Internet d'Activision, on pourra trouver entre bien d'autres choses, les dernières mises à jour des nouveaux drivers.

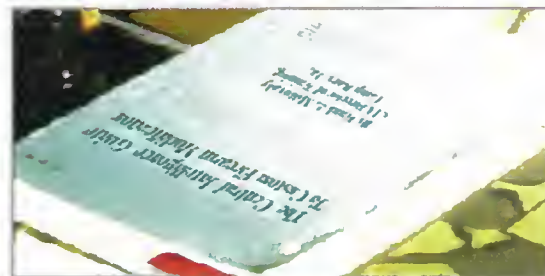


Spycraft est certainement ce que j'ai vu de mieux et de plus novateur ces temps-ci en matière de jeux d'aventure. L'intrigue démarre sur les chapeaux de roue. Agent de la plus grande machine de renseignements mondiale, la CIA, vous devrez, après un bref entraînement commando dans un camp du FBI, rejoindre une équipe qui s'occupe, entre autres choses plus futiles les unes que les autres, de la protection du président des États-Unis qui prépare un voyage en URSS pour se rendre à une conférence sur le désarmement. Petit problème toutefois : un homme politique russe vient de se prendre une bastos dans la tête, ou plutôt – lorsqu'on examine la scène du crime – une série de projectiles dans un rayon très groupé. On vous demandera donc d'essayer de retrouver l'assassin et l'arme du crime. Au fur et à mesure que vous avancerez, vous découvrirez que l'arme utilisée n'est autre qu'un projet expérimental de la CIA. On devra donc enquêter et ouvrir tous les dossiers de ceux qui avaient accès au projet, les espionner, les faire parler. Vous menant dans la succursale soviétique de l'agence, un autre bureau (plus austère et moins bien décoré que celui que vous possédez à Langley) vous y attendra ; ce sera une deuxième base, et souvent vous devrez prendre l'avion pour voyager d'une capitale à une autre. C'est pas



Chambre de torture

Parfois, quand les dernières méthodes ne fonctionnent pas, il reste la gégène : après la guerre d'Algérie, les bonnes vieilles méthodes marchent encore. Du doigté et une bonne connaissance du réseau EDF seront nécessaires pour mener à bien l'interrogatoire. Attention toutefois à surveiller le rythme cardiaque et à potasser la Convention de Genève.



grave, ça fait toujours du frie en moins sur le dos des défavorisés. Spycraft The great game n'est pas à prendre à la légère : les concepteurs se sont fondés sur des renseignements donnés par deux grands anciens des agences d'espionnage et de contre-espionnage, William Colby, ancien directeur de la CIA en 73 (mort en mai dernier, retrouvé dans sa barque au milieu d'un lac ; on l'avait rencontré quelques mois avant) et Oleg Kalugin, responsable de l'un des services de contre-espionnage du KGB. Contrairement à beaucoup d'autres jeux de la sorte, Spycraft bénéficie d'une très longue durée de vie, d'une trame linéaire mais aux multiples possibilités d'évolution et de graphismes censés. On n'est que très rarement bloqué dans ce jeu, car ici on ne trouve point d'énigmes ou de puzzles à la con et autres fioritures coutumières des scénaristes en mal d'inspiration. Avec un peu de jugeote et de logique, on

CENTRAL INTELLIGENCE AGENCY
LANGLEY

Electronic Bank of the Month Club
Our advanced server buffer is too fast to read
that you accept
U.S. Government #459023
IC CARD
Access: Hinnous: D'acquer

Commlink

Ce portable sera votre lien permanent avec l'agence : vous aurez accès progressivement à toutes les bases de données des agences d'État américaines pour effectuer des recherches. Vous pourrez aussi communiquer par vidéo-conférences avec vos poles les espions, au plus prosaïquement leur envoyer des E-Mails.

OBJECT LIBRARY TARGET IMAGE

OBJECT LIBRARY TARGET IMAGE

Outil de montage photographique

Comme avec la célèbre photo de Oswald tenant son fusil et paru dans le "Times" en 1963, vous pourrez faire vos propres montages pour incriminer, convaincre ou faire chanter.

Nom d'un chien, des scènes de torture en Full Motion sur un simple P90 ! Depuis le temps que j'en rêvais...

Full spectrum view

Map of Europe with red lines indicating connections between cities.

Analyse de son

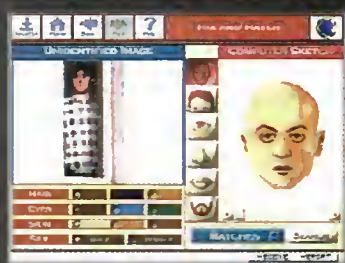
En prenant comme base une bande-son, vous pourrez la triturer dans tous les sens pour en extraire les renseignements qui vous intéressent. Agissant comme un filtre, vous pourrez isoler tous les bruits qui la composent.

Entraînement à Langley

Il fut une époque où les agents de renseignements apprenaient à tirer dans le cœur ou dans la tête. L'emplacement de la gorge est maintenant dans la gorge.

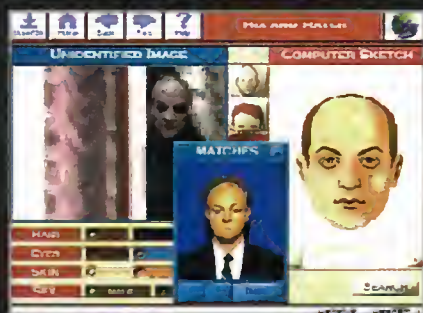
pourra gérer sans trop de problèmes de surchauffe cérébrale les différents événements étranges qui ne manqueront pas de se produire. Vous menant de Washington à Moscou, Spyrafit vous entraînera dans de multiples conspirations, et vous révélera sans aucun doute quelques-unes des facettes de l'étrange monde qu'est celui de l'espionnage. Ceci ne sera pas fait sans dérangement pour votre conscience, car il ne faut surtout pas se tromper, le monde du renseignement est un monde cruel : vous ne devrez être fidèle à personne, vous devrez exécuter des ordres que la morale réprouve (exécution, tortures), en toutes circonstances, et vous en tenir à votre serment d'allégeance envers le gouvernement des États-Unis. Lors de l'installation du jeu, on vous demandera si vous êtes un tant soit peu émotif, auquel cas les scènes "chaudes" seront enlevées et bien entendu contournables. Tant mieux d'ailleurs car, sans vouloir tout vous révéler, vous pourriez être amené à torturer une personne du genre féminin pour obtenir des renseignements. Mais comme je l'ai déjà dit, il ne faut pas se leurrer : tout ceci n'est pas gratuit et peut arriver dans la vraie vie d'un espion. Côté graphismes, toutes les vidéos sont en Full Motion et de très grande qualité. Une pléthore d'acteurs hollywoodiens plus ou moins connus mais toujours excellents, donneront à ce jeu une dimension cinématographique. La chose n'a d'ailleurs pas échappé à Activision qui est en train de collaborer avec





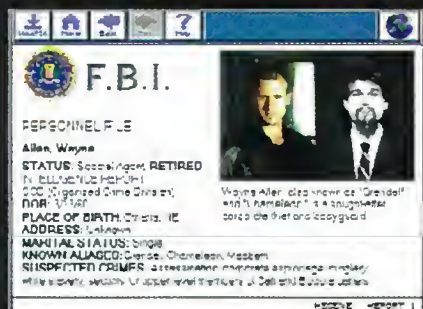
Portrait-robot

Partant d'un simple cliché, vous pourrez effectuer des recherches morphologiques sur toutes les bases de données de la police, du FBI, de la DEA, etc.



Centrale de surveillance

Rien de mieux que les écoutes téléphoniques pour en savoir plus sur quelqu'un. Avec ce kit, vous allez pouvoir tout savoir sur la vie intime des gens que vous surveillez, sur leur vie privée et leurs fréquentations. Couplée à l'analyse de sons, un outil parfait.



Enfin je vais
pouvoir
exécuter
des gens sans
aller en tôle.



Kennedy Assassination Tool

En 1963, on aurait rêvé d'un tel système. À l'aide de phalographies du lieu d'un crime superposées sur une scène en 3D, on peut tracer une ligne à travers deux points d'impact d'un tir qui mènera bien évidemment au poste de tir du sniper.



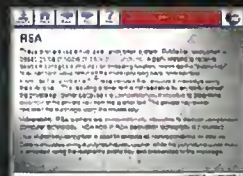
Analyse d'image

Aidés de plusieurs images superposées, de provenances différentes (avion d'observation, satellite basse altitude), on pourra découvrir une foule de choses comme lire les plaques minéralogiques des voitures ou repérer des blindés camouflés dans un paysage.



Outil de décryptage

Avec ce kit, tous les moyens connus de décryptage sont pris en compte : algorithmes RSA, clés inverses. On n'est plus à l'abri, même avec PGP.



Universal Pictures pour adapter le jeu à l'écran. Spycraft est immense, il vous faudra bien une trentaine d'heures pour en explorer toutes les possibilités (une vingtaine pour les plus doués), et vous pourrez bénéficier d'une constante remise à jour des informations en vous connectant, à partir du jeu, sur la page d'Activision. Vous pourrez downloader des informations mondiales, des renseignements sur des forums de discussions avec d'autres espions ou entretenir une correspondance avec le gars Oleg du KGB.

Bob Arctor

- Le kit du parfait petit espion.
- Le jeu des acteurs.
- L'aspect non-manichéen.
- Le scénario.
- Quelques petits bugs dans la vidéo.
- La torture : on appréciera plus ou moins, mais je suis plutôt pour.



FIA
FORMULA 1
WORLD
CHAMPIONSHIP

UN PRODUIT OFFICIEL
DE LA FIA CHAMPIONNAT DU
MONDE DE FORMULE UN

REJOIGNEZ L'ÉLITE DE LA F1 ET REMPORTEZ LE GRAND PRIX

Grand Prix Manager 2 simule le travail réalisé par plus de 200 personnes employées par des écuries aussi prestigieuses que Williams, Benetton, McLaren et Ferrari. Votre objectif est d'élaborer et de tester vos F1 pour les amener sur le circuit dans des conditions optimales conduites par les meilleurs pilotes et supportées par les sponsors les plus puissants.



- Une composition des écuries et des photos tirées de la saison 96
- 10 saisons complètes et 5 scénarios possibles
- Des séquences de reportage dignes d'une retransmission télé
- La possibilité de jouer à 4 en réseau, en mode multijoueur et à 2 joueurs en liaison par câble
- Des vues de la course très variées, avec notamment des prises de vues d'hélicoptère
- Selon les éditeurs de Grand Prix 2, probablement le meilleur jeu de simulation automobile jamais réalisé

Les patrons d'écuries de F1 sont une véritable élite. Il y en a seulement une douzaine dans le monde, et voilà que s'offre à vous l'opportunité de les rejoindre...

La question est : êtes-vous à la hauteur ?



Pour obtenir plus d'informations, téléphonez au 04 72 53 25 00, ou écrivez à Electronic Arts,
Centre d'affaires Télébase, 3 rue Claude Chappe, 69 771 Saint didier au Mont d'Or cedex.



MICRO PROSE

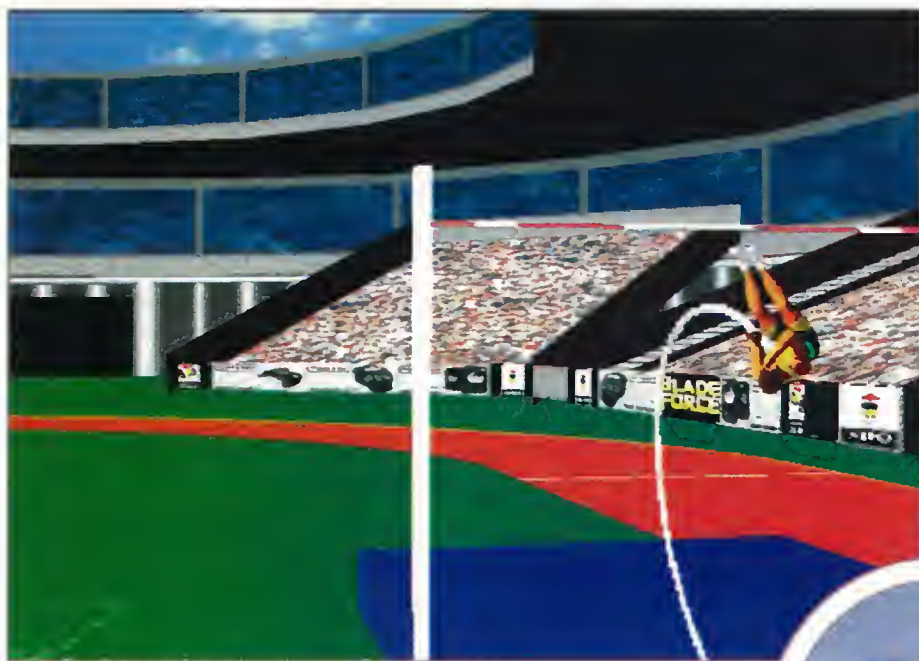
THE RIDGE CHIPPING SOOBBURY SOUTH GLOS BS17 6BN

Test

Quand j'annonce à mon clavier qu'on va jouer au Décathlon, ça le fait toujours un peu flipper. Mais avec les copains, qu'est-ce qu'on s'amuse !

3DO Games Decathlon

Arcade - Tous joueurs - PC CD Rom

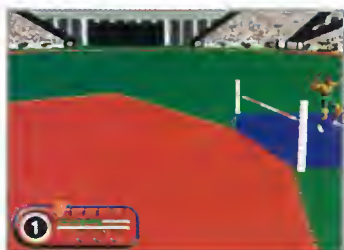


EN DEUX MOTS

Decathlon est un jeu qui prend tout son intérêt à plusieurs. Pour le coup, il est magnifiquement réalisé et même très beau en S-VGA sur Pentium.

Il y a quelques années, les jeux de type Decathlon étaient de grands briseurs de joystick : pour faire courir les personnages, il fallait en effet imprimer de grands mouvements de gauche à droite à toute vitesse. Il y a eu aussi le même genre sur clavier. Redoutable : deux abrutis qui frappent comme des sours, les bras tétanisés sur six malheureuses touches pendant les quatre minutes de la finale du 1 500 mètres, ça vieillit prématurément notre copain Azerty. Decathlon est de ce type, et on peut y jouer à quatre : deux sur ce pâtre clavier et deux autres au joystick ou au joypad (à noter la possibilité de jouer par modem ou sur réseau TCP/IP ou IPX). Certaines épreuves se déroulent en

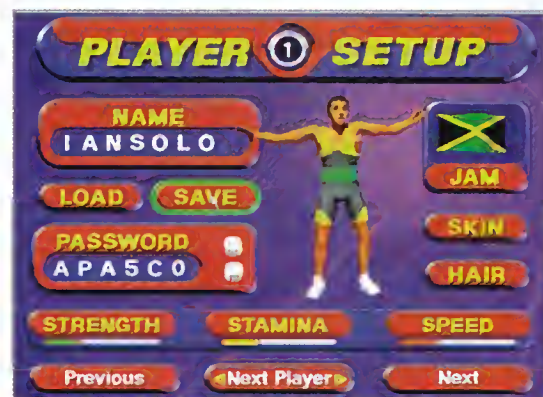
simultané : épreuves du 100 mètres, 400 mètres haies ou 1 500 mètres (et là c'est la liesse populaire dans les chaumières) ; d'autre par tours, mais c'est tout aussi fun (saut en hauteur, saut à la perche). On choisit son challenge (hauteur de la barre), et on passe dans l'ordre établi pour essayer de réaliser la meilleure performance lors de trois essais.



3DO prend la tangente

Decathlon a été développé de main de maître par 3DO Games. Avec la mort de la 3DO en attendant un hypothétique modèle M2, il fallait bien qu'ils se rabattent sur le PC. À l'exception des vidéos qui sont bidouillées, Decathlon est probablement ce qu'il y a de mieux dans le genre. Les mouvements des athlètes sont vraiment très réalistes grâce à la technique de capture de mouvement. La 3D texturée est fluide, détaillée, et la gestion des éclairages très réussie. Trois angles de caméra différents sont disponibles pour certaines épreuves. On peut afficher en S-VGA pour peu qu'on roule en Pentium, et l'interface est simple et agréable comme on sait le faire sur console. Non vraiment, il n'y a que les bruitages de la foule qui soient un peu répétitifs et vite gonflants. Côté simulation, le programme intègre les records du monde dans chacune des dix disciplines, ce qui permet de se mesurer au gratin, de prendre des anabolisants et de choper des crampes. C'est ça, la musculation sur PC !

Iansolo



▲ Vous pourrez créer de toutes pièces votre athlète : force, résistance, vitesse, nationalité, couleur de la peau et des cheveux. On peut même sauvegarder ses chouchoux pour une utilisation ultérieure.



3 angles
de caméra
différents
sont
disponibles
pour
certaines
épreuves

- La 3D et les mouvements des athlètes
- Le fun de jouer à plusieurs
- Les bruitages d'un niveau moyen



Billet d'humeur

On ne compte plus les jeux Win95 qui utilisent DirectX. Super. C'est plus rapide, et tout et tout. Rien à redire là-dessus. Mais faudrait voir à faire des programmes d'installation un peu plus cohérents. Certains softs ne vérifient même pas la présence d'un DirectX plus récent et vous collent d'emblée une version buggée. Ouh la ! messieurs les programmeurs, mon PC n'est pas une poubelle, laissez-moi décider de ce que j'ai envie d'installer.



Qui a dit que les shoot-them-up
étaient réservés
aux décérébrés?
Swiv 3D est tellement bien réalisé,
qu'il devrait faire craquer
tous les amateurs
de bon jeu d'action.

Swiv3D

Shoot 3D - Tous joueurs - PC CD Rom



C hic alors, en dépit de son nom, Swiv3D s'affranchit sans problème d'un périphérique spécialisé 3D. On peut même dire que le dernier SCI est extrêmement performant. Sur un Pentium 133 - au train où vont les choses, ce sera la machine de base pour Noël 96 - il est d'une fluidité qui fait plaisir à voir. Sous Win 95, il utilise les drivers DirectX ; sous DOS, on pourra même compter sur des performances accrues de 10 %. Une bonne nouvelle pour un soft dont la première version remonte aux beaux jours du Spectrum.

Tu le veux dans la poire,
mon missile ?

À Swiv3D, je suis imprenable. Avec mon hélico, je me faufile entre les montagnes comme un fennec entre les dunes du désert. Je monte sur la crête pour blaster la DCA avant de fondre sur l'objectif comme un premier ministre sur les avantages fiscaux des journalistes. À gauche, en haut de l'écran, un petit radar drôlement pratique m'indique le cap à suivre. Youpi ! j'ai récupéré tout plein de matos caché entre les collines. Maintenant je jongle avec les armes dans un véritable festival pyrotechnique. Ça explose de partout et libère encore de nouveaux bonus. Aahh ! ce jeu me plaît. Ces bâtards d'hélicos ennemis sont complètement branques. Ils se jettent sur moi comme des kamikazes dans l'espoir d'engloutir mon petit capital de shield. Pauvres nains. Grâce aux touches de déplacement latéral (strafe), j'évite illico ces états suicidaires. Swiv3D mérite largement son qualificatif de roi du shoot-them-up. On retrouve tous les ingrédients du genre, et en plus il

EN DEUX MOTS

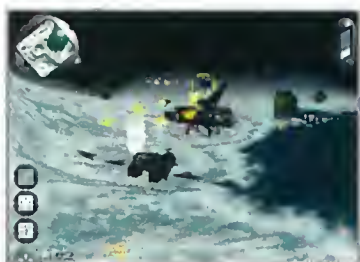
Un shoot-them-up
3D bien réalisé, avec
une interface
simple et puissante.
Que demande le
peuple ? Attention
quand même à la
difficulté importante.



Swiv est bien plus intéressant tactiquement qu'un shoot en 2D.



Les niveaux sur Mars et sur la Lune sont complètement tropés. Si en plus vous sélectionnez la musique techno, je répond plus de rien. Acidid !



bénéficie des derniers raffinements en matière de réalisation 3D (source de lumière). En fait, Swiv est bien plus intéressant tactiquement qu'un shoot en 2D. Pour détruire les rampes de missiles, par exemple, la bonne technique sera d'attaquer d'une position plus élevée. Il faut aussi penser à détruire les radars pour éviter d'être trop vite détecté.

Swiv3D est plutôt ardu pour le joueur débutant. Au début, on se fait buter à tout-va et on s'énervé. Mais rapidement, l'enthousiasme aiguise nos réflexes de blaireaux, et l'instinct du tueur reprend le dessus.



Sang-froid, réflexes et texture-mapping

C'est beau, l'évolution naturelle ! On aurait quand même apprécié de pouvoir choisir le niveau de difficulté, car certaines missions sont vraiment balèzes. L'interface donne le choix entre le clavier et la souris, le clavier étant le plus pratique. On pourra faire défiler avec PgUP et PgDN les armes disponibles (30 différentes). Entre les missiles guidés et autres méga-blasts au napalm, c'est le pied. Le programme cible automatiquement les ennemis qui se trouvent dans l'axe du véhicule. Cela permet notamment de détruire une cible alors qu'on est caché derrière une colline. L'hélico épouse aussi naturellement le relief du terrain, et on n'a pas besoin de contrôler l'altitude. Swiv3D, c'est 18 missions composées de plusieurs objectifs (généralement détruire des installations). Un niveau peut faire près de 600 km². C'est grand ! Pour varier les plaisirs, il y a 4 types de décors : tempéré, Antarctique, Lune et Mars. C'est comme pour les véhicules. On commence par un hélico, puis on passe à un buggy. Pour finir, je voudrais dire un mot sur la musique qui est lue à partir du CD. Il y a de la techno à la saute transe psychédélique, et ça déménage. Les puristes préféreront "La chevauchée des Walkyries" de Wagner en référence à la bande originale d'"Apocalypse Now".

lansolo



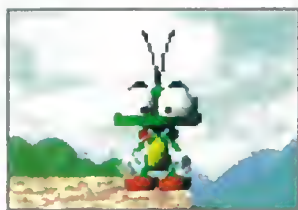
▲ Au bout d'un moment, on prend les commandes d'un buggy, et il faut reprendre l'entraînement à zéro. Enfin, ça varie les plaisirs.



▲ Comme dans la réalité, les volées et les fleuves sont des voies de pénétration parfaites pour surgir ou beau milieu des installations ennemies. Vu qu'on peut absolument tout détruire...

- La 3D.
- La jouabilité.
- Pas de réglages de difficulté.

TECHN 88 DESIGN 85 INTERET 90



La nouvelle référence en matière de jeux de plates-formes. Bug est long, riche, drôle, joli, mais attention, Bug est aussi un jeu difficile.

Bug!

Plate-forme 3D - Tous joueurs - PC CD Rom

EN DEUX MOTS
Sega nous fournit une fois de plus une excellente copie avec ce logiciel qui promet au bas mot une centaine d'heures d'amusement à un joueur moyen.



Coucou les copains, c'est moi Pomme de terre, le cou qui aime les jeux de plates-formes. Vous savez, ces logiciels que vous achetez tout honteux en expliquant plutôt deux fois qu'une au vendeur que "C'est pas pour moi, c'est pour mon fils de dix ans. D'ailleurs, il est coincé dans Poulpy le Poulpe IV dans l'espace, vous savez, celui avec toutes ces saloperies de tamanoirs volants qui crachent des sardines empoisonnées. Si vous pouviez faire quelque chose pour lui, parce qu'il n'en dort plus et ça inquiète ses collègues de bureau." À croire qu'aimer les jeux de plates-formes est aussi difficile à assumer que l'homosexualité. Moi j'assume, mais y'a un problème : les bons jeux de plates-formes sont aussi fréquents sur PC que les jolies filles nymphomanes dans mon lit. Bref, c'est rare. Du coup, j'ai pas mal songé à devenir pédé et à m'acheter une console de jeux. Une sorte de double suicide... mais, mais...

Sega m'a sauvé de l'homosexualité !

Bug est un chef-d'œuvre. Un jeu de la trempe des meilleurs Mario. Issu de la console Saturn, il a été converti de main de maître pour nos PC ; et le plus impressionnant, c'est qu'il tourne sous Windows exactement à la même vitesse que sur console 32 bits (sur Pentium 120). Les codeurs qui ont fourni ce travail ont de l'or au bout des doigts. Dès que j'ai inséré ce CD dans mon PC, des milliers de jolies filles sont accourues de partout, et j'ai aussitôt abandonné l'idée saugrenue de m'acheter une console. Encore merci à Sega !

Bug est un jeu de plates-formes en 3D. Normalement, ce type de jeu est plus "tape-à-l'œil" qu'autre chose ; la 3D n'est généralement qu'un prétexte pour fourguer aux gamins un jeu impressionnant mais insipide. Ici, le principe est utilisé avec intelligence : l'avant et l'arrière-plan fournissent des informations et la 3D donne une agréable sensation de liberté. La 3D mise à part, Bug est un jeu de



plates-formes tout à fait classique, mais avec cette folie, ces petites trouvailles qui font qu'on s'amuse tout du long. Le jeu est incroyablement long d'ailleurs, et malgré un système de sauvegarde bien ficelé, il promet à vue de nez une bonne centaine d'heures de poilade acérée. Un dernier point, important : Bug est difficile, on progresse toujours mais à petits pas d'insecte. Faut s'accrocher. Heureusement, le plaisir est toujours renouvelé.

Monsieur pomme de terre



▲ Une pièce de monnaie, et Pappy Araignée vous laisse pénétrer dans son gros tuyau... derrière, un niveau bonus.

- ✚ Le graphisme joli sans être niais
- ✚ Une excellente conversion
- ✚ Ça tourne très vite, bien que ce soit sous Windows
- ✚ Peut-être un peu trop difficile

TECHN	92	DESIGN	89	INTERET	90
-------	----	--------	----	---------	----

PORTE DE VERSAILLES

SALON DU MULTIMEDIA

DU 27 NOVEMBRE AU 1^{er} DECEMBRE - DE 9h30 à 20h00

Détendez-vous! Le salon est strictement réservé à toute la famille!

Attachez vos ceintures, préparez vous à vivre une expérience hallucinante, repoussant les frontières du temps : vous allez avoir l'impression surréaliste que **10 ans se sont écoulés depuis le salon 1995.**

Au programme : démonstration de la nouvelle puissance des micros et de la richesse des CD-Rom, traversée de l'ère du multimédia et explosion créative du design des jeux.

Attendez-vous à découvrir des mondes inexplorés : des espaces où le on-line et la téléphonie s'expriment en toute liberté, et des animations toujours plus nombreuses et percutantes.

Après le MULTIMÉDIA WORLD SHOW 1996, vous ne serez plus jamais comme avant...

DU MERCREDI 27 NOVEMBRE
AU DIMANCHE 1^{er} DÉCEMBRE

France
SUPERVISION
La Chaîne 16/9

5

La Cinquième



Bagros & Associés

BLENHEIM

Informations et jeu au : **08 - 36 68 36 38**

... un PC multimédia à gagner!

www.mosaique.fr\MultimediaWorldShow

MULTIMEDIA WORLD SHOW
SUPERGAMES

Test

■ CONFIGURATION MINIMUM PENTIUM ■ DÉVELOPPEUR MICROSOFT ■ ÉDITEUR MICROSOFT
■ NBR DE JOUEUR MULTIJOUEURS ■ TEXTES ET VOIX EN ANGLAIS



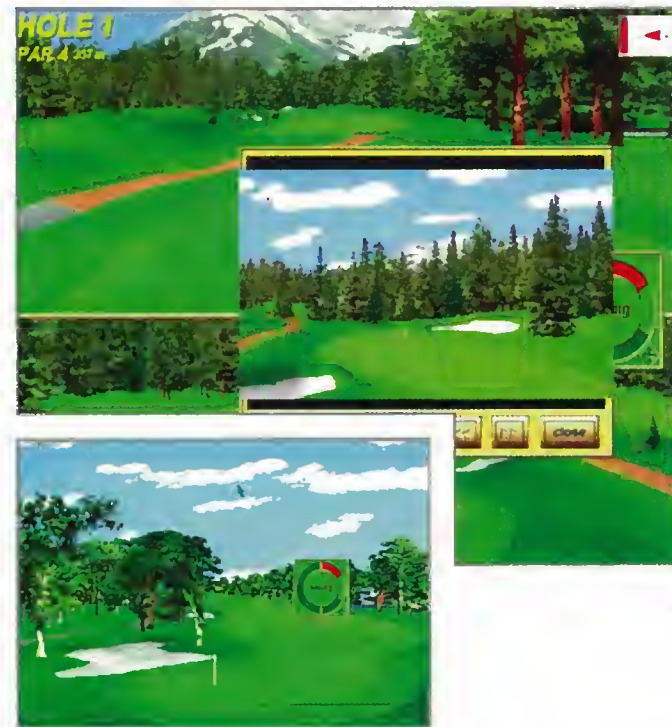
Microsoft Golf 3.0

Sport - Tous joueurs - Pentium

EN DEUX MOTS
Ce nouveau jeu de Microsoft ne casse pas des briques et devient ennuyeux à la longue.

En même temps qu'Electronic Arts, Microsoft sort un nouveau jeu de golf. Il n'est pas dénué d'intérêt mais manque de possibilités. Contrairement à PGA 96, vous devez créer vos propres adversaires si vous ne jouez pas en réseau : pas de collection impressionnante de champions à laquelle vous mesurer. Le menu principal est correct, mais dès que vous commencez à jouer, les problèmes commencent. Les options font apparaître de nouvelles fenêtres qui encombre vite l'écran du PC. Chaque fois que vous jouez votre coup, un écran apparaît vous demandant si vous voulez le reprendre ou continuer. Il précise aussi le trajet effectué par la balle et la distance restante à parcourir. Tout cela est fort intéressant, mais plutôt lourd. La jouabilité du jeu ne s'en remet pas. La bande sonore serait agréable si elle n'était pas aussi répétitive. Par contre, les décors sont bien faits : un petit cross golf vous les fera admirer de plus près.

Kika



■ Ouverture de fenêtres multiples
■ Lourdeur de l'interface

TECHN. 45 DESIGN 75 INTERF. 80



PGA Tour 96 for Windows 95

Sport - Tous joueurs - Pentium

■ CONFIGURATION MINIMUM PENTIUM ■ ÉDITEUR ELECTRONIC ARTS
■ DÉVELOPPEUR EA SPORT ■ NOMBRE DE JOUEURS MULTIJOUEURS

Dès le lancement du jeu, une vidéo stylisée vous amène sur le menu principal. Dans la suite, vous avez accès à des vidéos à l'occasion de présentations succinctes et d'interviews de vos concurrents. Elles sont de très bonne qualité. Seule l'incrustation des joueurs, au moment du jeu, pêche un peu. Le son oscille entre musique classique lors des diverses présentations et chant d'oiseau ou croassement de grenouille lorsque vous jouez. Tout cela est très léger, très relaxant. La manipulation de l'interface est aisée et instinctive. Un simple clic de souris vous offre des actions claires et nettes. La facilité d'utilisation du jeu est vraiment remarquable. Elle vous permet de vous consacrer au jeu lui-même sans être embrouillé par un écran surchargé de fenêtres. C'est un réel plaisir de s'essayer au golf. De plus, vous pouvez jouer contre de nombreux adversaires et vous mesurer aux plus grands du golf ainsi qu'à vos amis car il existe un mode réseau.

Kika

EN DEUX MOTS
PGA Tour 96 est un jeu de golf réaliste, sans réelle nouveauté mais bien fait.

■ Le graphisme, la facilité d'utilisation
■ Pas de nouveauté

TECHN. 65 DESIGN 81 INTERF. 85



Mechwarrior 2

Simulation de combats de robots - Tous joueurs - Mac CD Rom

EN DEUX MOTS

Pour ceux qui
connaissaient
l'excellentissime jeu
de plateau de FASA,
Mech 2 est une très
fidèle adaptation.

Pour les autres,
Mechwarrior 2 sera à
ranger parmi les jeux
de l'année sur
Macintosh.

Encore une adaptation du monde PC, un petit chef-d'œuvre. D'immenses robots, carcasses en métal de plusieurs mètres de haut : les Mechwarriors. Il y a plusieurs sortes de Mechs, de très très gros et aussi de tout petits : il y a même ceux que vous pourrez fabriquer de toutes pièces dans votre atelier (comme dans le jeu de plateau de Fasa d'où il est issu) pour rejoindre l'un ou l'autre des clans et commencer la campagne. Ce jeu est un véritable simulateur de robots, toutes sortes de paramètres sont pris en compte : la surchauffe des pièces et des armes, le tonnage et le déplacement, les jumpjets pour les plus aériens d'entre vous ainsi que bien d'autres trucs. Les campagnes sont très sympa et les scénarios en aucun cas bourrins. Le pilotage du mech demandera un véritable apprentissage pour pouvoir s'en tirer avec un bras ou une jambe en moins. On pourra même avoir des coéquipiers et leur donner des ordres.

Bob Arctor



- Le monde au background bien établi
- Les graphismes, surtout par temps de brouillard
- L'ambiance sonore et les voix
- Une très fidèle adaptation
- Pas de mode réseau, beuarr !
- Pas de suppléments annoncés

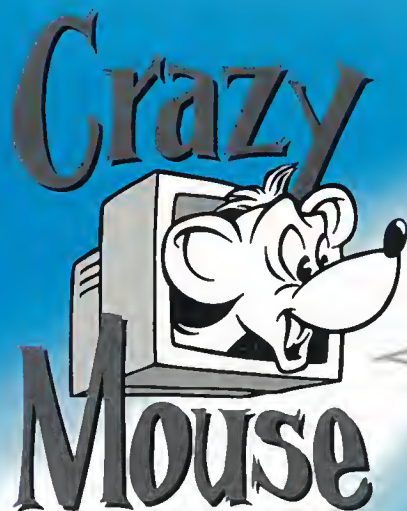
TECHN 86 DESIGN 88 INTÉRÊT 90

ICI, ESSAYEZ VOS JEUX AVANT D'ACHETER

PROMOS
PERMANENTES
NOUS CONTACTER

Affrontez
vos amis sur
les meilleurs
jeux en réseau

Jeux consoles, PC, Mac.
Consoles et accessoires
Cartes Magic



GAMES

OFFRE SPÉCIALE

Sur présentation de ce coupon
10% de réduction sur l'achat d'un jeu
ou 30 minutes gratuites de jeux réseau.

Crazy Mouse Games

41, rue Saint-Honoré 75001 Paris

Tél. : 01 42 33 09 99

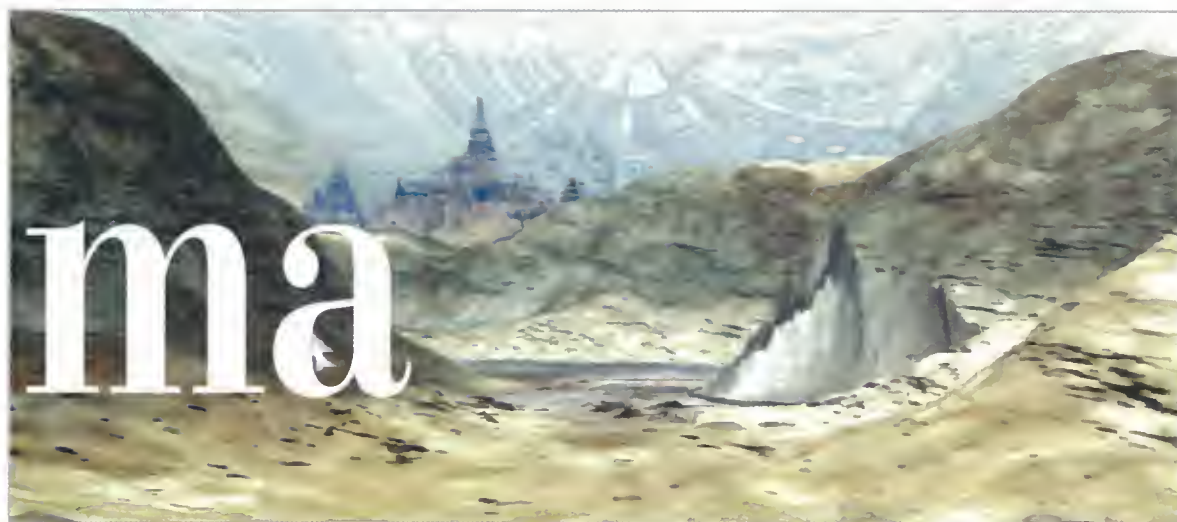
Métro : CHÂTELET - LES HALLES

* Valable jusqu'au 31/12/96

Il voulut toucher du bout des doigts les étoiles. C'est ainsi qu'il arriva à Rama pour ne plus jamais en repartir.

Rama

Aventure
Tous joueurs
PC CD Rom



EN DEUX MOTS

Rama est un bon jeu sur lequel aussi bien les fans de science-fiction que les néophytes peuvent passer un agréable moment. C'est un jeu d'aventure qui progresse par énigme et qui a donc une durée de vie assez importante.

Arthur C. Clarke est un vieux bonhomme. Pourtant ce n'est pas le temps qui l'a vieilli, c'est seulement la poussière des étoiles qui s'est appesantie sur ses épaules. Pour nous, rêveurs avides, il ouvre à nouveau la porte des étoiles à travers ce jeu. Des multiples livres qu'il a écrit, Sierra a choisi, pour réaliser ce jeu. Rendez-vous avec Rama.

Rama désigne un objet cylindrique qui apparaît dans l'espace proche de la Terre. Une équipe de reconnaissance y est envoyée pour découvrir d'où il vient et s'il est habité.

Dans le jeu, vous êtes un astronaute appelé à remplacer une personne de la première mission morte dans un accident étrange. Le monde dans lequel vous évoluez est légèrement différent de celui du livre, en l'occurrence Rama 2. Vous y retrouvez les décors, cette sensation d'immensité et de vide. Mais le déroulement du livre n'influe pas sur



▲ L'ordinateur central vous délivre à votre arrivée sur Rama, des messages de bienvenue bourrés de renseignements.



▶ Il y a plusieurs façons de mourir sur Rama, en voici une.



▲ Si vous êtes perdu, il suffit de regarder la carte sur votre ordinateur.

celui du jeu. Les histoires sont parallèles. Vous pouvez donc jouer sans avoir lu le livre.

Une histoire complexe

Dès votre arrivée, vous êtes accueilli par le médecin du groupe, Nicole Desjardin, la seule Française de l'équipe. La mission est internationale. Les dialogues dans la version testée en anglais reprennent très bien les accents des différentes nationalités, mais le jeu sortira en VF. La jeune Française vous en apprend le minimum pour commencer le jeu : visitez votre casier et interrogez l'ordinateur central.

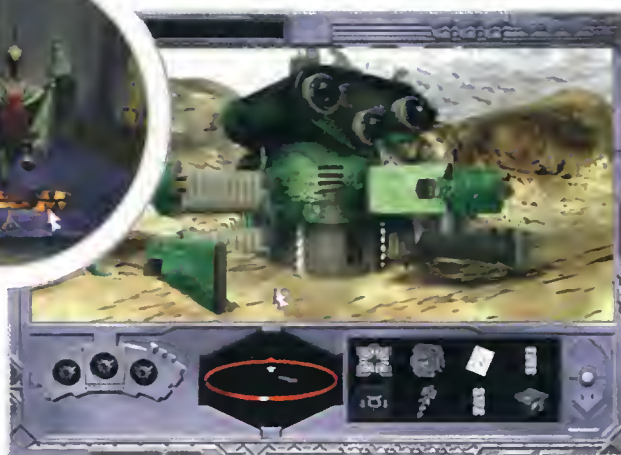
Vous pouvez alors partir à l'aventure en fouillant, tout d'abord, le niveau où vous vous trouvez. Vous découvrirez très vite que la mission envoyée sur Rama n'est pas uni-

REMARQUE

La bande sonore pêche un peu : les morceaux se répètent.



Rama est un monde envoûtant qui vous appelle à la découverte de l'inconnu.

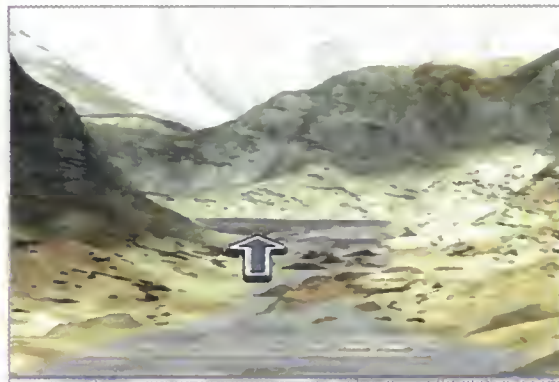


▲ Un des premiers habitants de Rama que vous rencontrez.

quement pacifique : elle a amené avec elle une bombe nucléaire. Votre rôle n'est donc pas uniquement celui de découvrir Rama. Vous devez aussi déterminer son influence sur la Terre et peut-être le sauver en prouvant qu'en dépit de sa taille gigantesque, le vaisseau Rama ne menace en rien la Terre.

En début de partie, vous n'avez accès qu'à un certain nombre de lieux desservis par l'ascenseur du premier niveau que vous visitez. Il vous conduit au camp de base, la plaine dans laquelle se situent les bâtiments principaux de Rama. Les voyages s'effectuent de manière instantanée par l'intermédiaire d'un plan sur lequel sont signalées les principales destinations.

La progression du jeu se fait sous forme d'énigmes ou de tests de logique à résoudre. Les épreuves sont de difficulté croissante et demandent un bon sens de l'observation. Pour résoudre les tests de logique, il vous faut récolter certains objets. Alors visitez tous les lieux qui vous sont acces-



Test

Rama

■ MACHINE PC CD ROM ■ CONFIGURATION MINIMUM 486 66 PENTIUM ET CD-ROM 4X RECOMMANDÉS
■ COMPATIBLE DOS, WINDOWS 95 ■ DÉVELOPPEUR SIERRA ■ ÉDITEUR SIERRA ■ TEXTE ET VOIX VF



sibles et regardez dans tous les coins. Leur résolution vous ouvrira les portes des bâtiments de Rama, ainsi que celles du langage de ses différents habitants.

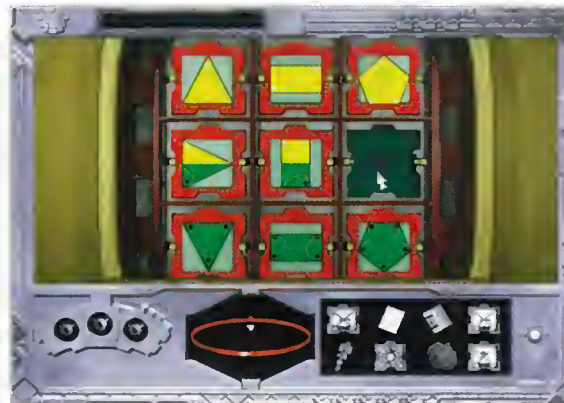
De la beauté et de l'étrange

Ceux qui ont lu la saga de Rama retrouveront avec plaisir son monde merveilleux. Les paysages dont ils avaient rêvé seront maintenant sous leurs pieds, et ils pourront vivre, survivre, aimer et mourir en rencontrant tous les personnages humains et non humains existant dans le livre.

Ceux qui ne l'ont pas lue seront émerveillés par son monde mystérieux. Ils découvriront son immensité et ses mystères qui se dévoilent petit à petit, comme le cœur d'une fleur que l'on effeuille pétale après pétale.



▲ L'interface est simple et facile à utiliser.



Il vous désarme par sa beauté et vous mystifie par ses créatures étranges.

Il ne faut pas oublier le graphisme : les décors sont magnifiques. Ils reprennent parfaitement l'atmosphère de gigantisme qui se dégage du livre. N'hésitez à vous retourner, certaines perspectives sont impressionnantes.

Regardez l'écran de votre PC. Rama est là. Il vous invite au merveilleux, à l'inattendu, à la découverte d'un monde nouveau. Les paysages s'ouvrent à vous, tandis que les dédales attendent que vos mains dégagent de leur gangue les mille et un mystères que Rama renferme. Vous êtes peut-être le sauveur de Rama. C'est une quête qui s'offre à vous, une quête comme dans l'ancien temps : une quête initiatique qui vous mènera à la connaissance. Votre cœur doit être pur et votre esprit clair pour confondre vos ennemis et rassurer vos amis, pour passer des épreuves multiples et peut-être apprendre ce qu'est Rama.

Kika

Pour aller plus loin

Arthur C. Clarke a écrit une véritable saga sur Rama, en tout quatre volumes (éditions J'ai lu) qui vous dévoileront tous les secrets de ce vaisseau et de ses créateurs.

- ✚ Superbe et désorientant
- ✚ Le scénario complexe
- ✚ La difficulté des énigmes progressive
- ✚ La musique répétitive

TECH 85 DESIGN 90 INTERET 92

S2

REFLEXION EARTH



Screamer2



© Milestone. All rights reserved.



3615
VIRGIN
GAMES

08 36 68 94 95*

*2,23F la minute

© Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. All rights reserved. Virgin is a trademark of Virgin Enterprises Ltd.

PC CD-Rom

Chouette, méga-supercanon, encore un shoot' em up avec des rides 3D ; mais contrairement à d'autres ratages du même genre, une certaine interactivité y est possible.



Deadly Tide

Shoot em'up maritime - Joueurs débutants - PC CD Rom



EN DEUX MOTS
Ciblé pour les plus jeunes d'entre nous ou les férus des shoot em' up, Deadly Tide nous tiendra en haleine pendant de superbes rides 3D, durant 4 CD.

Il y a quelques mois, l'ami Fishbone s'était vu obligé de tester un ersatz de jeu : Cyberia 2. Ce logiciel, probablement conçu dans un but destructif pour les cervelles humaines déficientes ou pas encore développées, nous montrait un être humain ou une voiture se déplaçant à travers des couloirs ou des rontes. Le but du jeu : déplacer un curseur à l'écran, tout en maintenant le bouton droit de la souris continuellement enfoncé pour tirer. On s'y faisait mal aux doigts pendant quelques heures, et après, pouhelle. Fishbone n'a pas eu ce problème, il a eu un accident de moto. Bon, eh ben tout ça pour vous dire que Deadly Tide aurait pu ressembler à s'y méprendre à Cyberia, mais que non en fait. Ouf ! il est plus beau, plus sous l'eau et entre les scènes cinématiques où l'on peut tirer, on se retrouve dans des lieux qu'il est possible de balayer d'un regard nonchalant, comme ça, paf ! à 360°. Que vous dire sinon que les scènes 3D sont superbes et entièrement réalisées par des pros de 3D Studio, avec

des rendus à la fois subtils et superbes des fonds marins ? À peu de choses près, on pourrait se croire dans le film "Abyss". Le jeu tient sur 4 CD-Rom, et malgré une durée de vie un peu brève (on les comprend, avec autant de cinématiques...), on rigolera bien en en mettant plein la chevron aux requins tireurs de rayons laser et autres bestioles bizarres sortant tout droit de l'imagination tordue des réalisateurs du jeu.

L'interface n'est pas trop mal, compte tenu du peu d'options proposées ; mais durant votre très long périple à travers les mers du monde entier, le chemin sera ardu pour sauver la Terre d'une inondation meurtrière. Vous serez aidé en cela par votre pote l'ordinateur qui sera tout sauf avare de conseils. Au fil des missions réussies, vous pourrez même choisir plus ou moins votre prochain champ de batailles ; et parfois, lors d'interminables en vraie 3D, vous verrez apparaître des flèches directionnelles vous offrant une certaine interactivité, à l'intérieur de la mission. Bref, voilà un joli jeu pour débutants.

Bob Arctor



- L'aspect graphique somptueux
- De l'action à 100 %
- Rien de trop grave, si on ne se trompe pas de public.

TECHN.	85	DESIGN	90	INTERET	75	Joueur normal	88	Amateurs de shoot'em up
--------	----	--------	----	---------	----	---------------	----	-------------------------

ils reviennent!

vous n'en reviendrez pas...

ENCORE DU NOUVEAU DANS LA COLLECTION SIERRAORIGINALS :
6 HITS SIERRA RÉÉDITÉS À MOINS DE 100 F.

Leisure Suit Larry 6 - 99 FF.*



The Last Dynasty - 99 FF.*



Shivers - 99 FF.*



Space Quest 6 - 99 FF.*



**OFFRE
EXCEPTIONNELLE
DE LANCEMENT**

Nascar® Racing

99 FF.* **59 FF.****

Une superbe simulation
de course automobile
déjà vendue à plus
de 800.000 exemplaires !



SierraOriginals

LES PLUS GRANDS HITS AU PLUS PETIT PRIX



**UNE FABULEUSE
AVENTURE
FANTASTIQUE**

King's Quest 7

99 FF.*

Plus de 3 millions
d'exemplaires déjà vendus
à travers le monde.



SierraOriginals

La collection des plus grands best-sellers sur CD-Rom réédités à moins de 100 francs.

Avec déjà plus de 20 titres (aventure, stratégie, action...), les SierraOriginals vous transportent au cœur de mondes virtuels fascinants, avec l'assurance de longues heures de jeu à un prix record !

RECEVEZ GRATUITEMENT LE CATALOGUE SIERRAORIGINALS

Coupon à compléter et à retourner, sous pli affranchi au tarif en vigueur à : SIERRA - 25, rue Jeanne Bracannier - Immeuble "Le Newton" - 92366 Meudan-La-Farêt Cedex.

☐ OUI, je souhaite recevoir gratuitement le Catalogue SierraOriginals

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

Code postal : _____ Ville : _____ Pays : _____

En application de la Loi Informatique et Liberté du 6/01/78 vous disposez d'un droit de rectification des informations vous concernant. Ces informations peuvent être exploitées par des sociétés partenaires de Coktel/Sierra.

SierraOriginals

LES PLUS GRANDS HITS AU PLUS PETIT PRIX



Avec Mercenaries, Activision apporte une nouvelle pierre à l'édifice Mechwarrior. Gestion de thunes, nouveaux Mechs, moteur graphique amélioré : les passionnés vont être aux anges.

Mechwarrior 2

Simulation Battletech - Joueurs confirmés - PC CD Rom

The Mercenaries

EN DEUX MOTS

Mercenaries n'est pas une révolution mais une véritable remise à niveau pour le meilleur simulateur Battletech disponible de ce côté-ci de la galaxie. La gestion financière prolonge aussi le plaisir des missions.

Dis papa, c'est quoi les Mercenaries ?

- Dis papa, c'est quoi cette bouteille de lait ?
- Groumff ! Alors mon fils, les Mercenaries sont une race de guerriers d'élite. Des enfants de salauds, des bâtards sans foi ni loi qui sont prêts à se vendre au plus offrant lors des gigantesques batailles du futur. Les Mercenaries pilotent les plus terribles engins de destruction conçus par l'homme, les Mechwarriors, des robots géants de plus de 50 tonnes à la forme vaguement humanoïde.
- Dis papa, tu m'achètes un Mechwarrior ?
- Ta gueule mon fils, joue à Mercenaries et rends-moi cette bouteille de lait.

Qui me dira pourquoi ce soft réussit à la fois à déclencher l'engouement le plus enthousiaste comme le mépris le plus crétin ? Hein ? (NDRC : tu sais ce qu'il te dit, le crétin méprisant ?). Lors de sa sortie il y a près de deux ans, Mechwarrior2 m'a littéralement scotché à l'écran. Il faut



dire que ce soft bénéficie d'un background très complexe grâce au jeu de plateau dont il est tiré : Battletech. Il faut dire aussi que le bongre n'est pas simple d'accès. Quasiement toutes les touches du clavier sont mises à contribution pour gérer la masse ahurissante d'armes et de contrôles disponibles. Un bon entraînement pour une sténo-dactylo, un régal pour les fanas de simulations réalistes, une prise de tête pour les réfractaires. Bref, cette nouvelle monture ne convertira peut-être pas les hérétiques, mais Activision apporte bon nombre d'améliorations à son produit phare.

Le retour de ThuneWarrior 2

Dans cet épisode, vous ne combattrez plus pour l'honneur et la gloire de votre Clan, mais pour la thune. En tant que Commandeur des Mercenaries, votre objectif principal sera de faire tonner la boutique. Ces grosses brutes de métal et leurs équipements dernier cri, c'est pas donné. Houla non ! 2 ou 3 millions de crédits au bas mot.



CD-ROM PC

AR'IKRITZ

t h e i n t r u d e r

c'est VOTRE VIE...

ou LA SIENNE !

A VOUS DE CHOISIR



Microfolie's - 16 / 24, rue Cabanis - 2 villa de Lourcine - 75014 Paris Tél (33-1) (01) 53 62 50 00 Fax (33-1) (01) 53 62 50 01
<http://www.microfolies.com>

Déjà disponible chez MICROFOLIE'S Édition

COMMANDER BLOOD

BIG BUG BANG,
le retour de Commander Blood
ISIS

PC et Mac

PC
PC

Service Club

Coupon à découper ou à recopier sur papier libre à retourner à :

Microfolie's - Service Club 16 / 24, rue Cabanis - 2, villa de Lourcine - 75014 Paris

☐ **OUI** je désire recevoir gratuitement le catalogue interactif Microfolies (CD-Rom Mac/PC)

NOM

PRENOM

ADRESSE

CP

VILLE



Mechwarrior 2 The Mercenaries

■ MECHWARRIOR 2 ■ MACHINE PC CD ROM ■ CONFIGURATION MINIMUM 486/66, 8 MO RAM, WIN95 OU DOS
■ EDITEUR ACTIVISION ■ DEVELOPPEUR ACTIVISION USA ■ TEXTE ET VOIX VO



On pouvait s'y attendre, l'intro tue la gueule. Si ça continue, on va être complètement blasé.

Vous ne vous battez pas pour l'honneur du clan comme dans Mech2, mais pour les primes de fin de mission. Salauds de mercenaires ! ▼



REMARQUE

Mercenaries supporte jusqu'à 8 joueurs en réseau. PPPshare permet en outre de jouer via Internet.

Surtout que les petits gars ne font pas vraiment attention au matériel. Et à l'arrivée, c'est bibi qui se farcit les réparations et les customisations. Mais on va pas se plaindre non plus. Cette phase de gestion est très complète, et on hérite au passage de 30 nouveaux Mechs à chouchouter. Activision a aussi pensé aux gros bills. En lieu et place du Commandeur, on peut jouer un simple mercenaire qui se retrouvera propulsé dans 30 missions au cours d'un scénario non linéaire. Ces missions sont variées : escorter un dignitaire, étudier un objectif, détruire un étage bien précis d'un bâtiment d'une ville... Côté réalisation, Mercenaries a pris du galon. Mechs, bâtiments et décors sont désormais texturés (les textures sont clippées pour que cela reste fluide en permanence). Les missiles laissent de bien belles traînées de fumée, et la gestion de la lumière est magnifique (d'autant plus que les missions se passent souvent la nuit ou au petit matin). Les résolutions proposées (jusqu'à 1 024 X 768) sont carrément affriolantes pour qui ne possède pas une carte accélérée 3D. Mais le soft arrive encore à fonctionner sur DX2/66, pour peu qu'on baisse le niveau de détail.

lansolo



▲ Les largages en début de mission sont toujours aussi beaux. En plus, maintenant le sol et les mechs sont recouverts de textures.

Mechwarrior 2 arrive encore à fonctionner sur DX2/66, pour peu qu'on baisse le niveau de détail.



- Fidélité à l'univers Battletech
- Les missions et l'ambiance sonore
- Dur pour le novice
- On ne peut pas accélérer le temps

TECHN 84 DESIGN 82 INTERNET 90

▲ Très fidèle au jeu de plateau Battletech de la FASA, Mercenaries respecte aussi scrupuleusement l'univers de base quand il s'agit d'équiper et de customiser les Mechs

C'EST AUX PORTES D'UN TEMPLE EN RUINES
QUE COMMENCE VOTRE AVENTURE SOLITAIRE...

LES TERRITOIRES INTERDITS

ZORK NEMESIS™

ZORK NEMESIS. OSEREZ-VOUS FOULER LES TERRITOIRES INTERDITS ?

GENERATION 4 : *** GEN D'OR**

«Un monde magnifique, triste, inquiétant et mystérieux..., des énigmes vraiment bien pensées..., un scénario fouillé et passionnant..., Zork Nemesis : le jeu d'aventure en or massif»

JOYSTICK : Intérêt 92% MEGASTAR

«Activision remporte son pari : Zork Nemesis s'inscrit comme la nouvelle référence du Myst-like»

PC LOISIRS : *****

«Zork Nemesis est un très, très grand jeu d'aventure, beau, intelligent, passionnant...»

DISPONIBLE EN VERSION FRANÇAISE INTÉGRALE. PC CD-ROM DOS ET WINDOWS® 95

ACTIVISION®

Paris Porte de Versailles du 27 novembre au 1er décembre de 9h30 à 20h

MULTIMEDIA WORLD SHOW
SUPER GAMES



Ubi Soft
ENTERTAINMENT

Safecracker

Aventure - Tous joueurs - Mac CD Rom

EN DEUX MOTS
Safecracker est un incontournable jeu d'aventure pour l'amateur du genre. Mais si vous avez été formé à l'école de Seventh Guest, les énigmes de Safecracker ne vous résisteront pas bien longtemps.

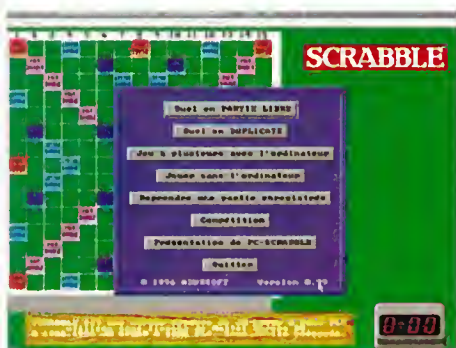
Vous êtes un chômeur. Ancien directeur de la sécurité, vous avez eu l'idée de postuler pour un poste chez le plus grands fabricants de coffres-forts : Crabb & Fils. Le père Crabb est visiblement un tordu uotoire, puisqu'il a enfermé votre contrat dans l'un des coffres de sa résidence en vous défiant de le retrouver lors d'une course contre la montre. Si vous arrivez à satisfaire ses exigences bizarres, vous aurez droit au job. Avec ce départ, Safecracker aurait pu ressembler à l'un de ces milliers de jeux d'aventure cliquants qu'on nous balance. Seulement voilà, le jeu de Daydream Softwares utilise la technologie Quicktime V.R. qui vous plonge littéralement au cœur de la scène. Vous pourrez donc avoir une vision de 360° de l'endroit dans lequel vous vous trouvez, en zoomant pour observer les recoins. Pendant une quinzaine d'heures de jeu, vous serez donc immergé dans de somptueux décors en 3D que vous vous ferez un plaisir d'explorer, en ouvrant de nombreux coffres à la recherche de ce satané bout de papier.

Bob Arctor



- L'utilisation de Quick Time VR
- L'ambiance sonore et l'interface très pratique
- Les temps de chargement et la courte durée de vie

TECHN 89 DESIGN 91 INTÉRET 86



■ DÉVELOPPEUR AZURSOFT FRANCE ■ EDITEUR ELECTRONIC ARTS ■ CONFIGURATION MINIMUM 486
■ TEXTE ET VOIX EN FRANÇAIS ■ NOMBRE DE JOUEUR 1 À 4

PC-Scrabble

Réflexion - Tous joueurs - PC

EN DEUX MOTS
Les pros l'utiliseront pour parfaire leur jeu, les amateurs pour progresser. Voilà une excellente adaptation d'un grand classique qui souffre hélas de l'absence d'un mode réseau.

Le scrabble, c'est sympa, mais pas évident de trouver un adversaire à toute heure. Le jeu, des plus classiques, propose de multiples choix sous forme de menu déroulant. L'ordinateur offre le moyen de régler le niveau (quatre niveaux en tout), le type de partie : libre ou duplicate (les mots tirés sont les mêmes pour tous les joueurs), le nombre de joueurs (jusqu'à quatre sur un seul ordinateur). Vous pouvez aussi demander conseil : l'ordinateur vous donne les différentes possibilités existantes. Bien entendu, le dictionnaire officiel du Scrabble est intégré, et vous y avez accès au moment où vous jouez. Dommage, pas de possibilité de jouer en réseau. Des petits trucs sont intéressants : l'histoire du Scrabble et l'adresse des fédérations. Sinon, la présentation est assez vieillotte et le jeu ne dispose pas d'une option réseau. Le jeu de scrabble est des plus classiques, facile à utiliser mais sans possibilité de jouer en réseau.

Kika



- C'est sur micro
- Pas grand chose de plus qu'en vrai

TECHN 70 DESIGN 50 INTÉRET 88

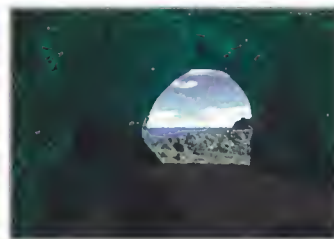
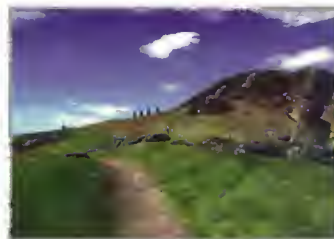
Timelapse

Aventure - Tous joueurs - Mac et PC CD-Rom

EN DEUX MOTS
Les mondes sont graphiquement très beaux, et les ambiances sonores bien construites. Mais l'ensemble est plutôt lourdingue,

Bon, parlons du jeu ! Calqué sur le principe d'un Myst de base, Timelapse va vous permettre de voyager dans cinq grandes (ou supposées l'être) civilisations disparues. Au départ, vous vous retrouvez sur l'île de Pâques, à notre époque. Il n'y a pas âme qui vive. L'île est remplie de statues et du bruit du ressac. On comprend pourquoi les habitants ont voulu décailler du coin, tellement il fait tiep au niveau des animations culturelles. Enfin seul, vous allez pouvoir explorer l'île en cliquant en haut pour avancer, et "gauche droite" pour avancer aussi, mais ailleurs. Bientôt, vous trouvez une grotte et une lampe à huile. En pénétrant à l'intérieur de l'endroit taggé à coups de pétroglyphes par les gns de l'époque, vous trouverez, par le plus grand des hasards, une porte temporelle. N'hésitez pas à marcher dedans, ça porte bonheur et vous pourrez enfin commencer l'aventure dans le moule de votre choix. Attention toutefois de choisir un curoit compatible avec votre humeur du moment, car vous ne pourrez pas faire machine arrière avant de l'avoir terminé.

Bob Aretor



- Les très jolis décors naturels, on se croirait à Yellowstone.
- Les mondes Immenses.
- La durée de vie.
- Le scénario, tout juste bon pour Roland Emerich (Stargate, Indépendance Day).

72 DESIGN 90 INTER 85

Premier Mail Order

VF = Version Française	AM	MAC	PC	NF = Notice Française	AM	MAC	PC	OEM = Sans Boîte	AM	MAC	PC	AM	MAC	PC	AM	MAC	PC		
3D CONSTRUCTION KIT	199	-	-	VF	DUNE 2	129	-	-	179	EF	-	SECRET OF MONKEY ISLAND 1 & 2	109	-	-	WARGOIDS	329	-	-
11TH HOUR	109	-	-	339	DUNE OU DUNE 2	109	-	-	109	-	-	SETTLERS 2 - VENI-VIDE-VICI	229	-	-	WARWIND	309	-	-
1842 PACIFIC AIR WAR	109	-	-	109	Dungeon Keeper	109	-	-	109	-	-	SHADOEN	289	-	-	WEREWOLF CLASSIC	99	-	-
1842 ACROSS THE RHINE	89	-	-	89	Dungeon Master 2 (A1200-Disque Dur)	350	199	-	179	VF	-	SHIVERS	89	-	-	WING COMMANDER 3 CLASSIC	109	-	-
A1200 Desktop Dynamic Pack - Wordsworth Deluxe Paint 4 AGA	229	-	-	229	EARTH SIEGE 2 SKYFORCE	109	-	-	109	-	-	SHOCKWAVE ASSAULT	359	109	-	WING COMMANDER 4	399	369	VF
Digital Print Manager, Oscar, Dennis	129	-	-	129	EARTH SIEGE 2 SKYFORCE	109	-	-	109	-	-	SILENT THUNDER (W95,3.11)	299	-	-	WING COMMANDER THE KILRATHI SAGAD	129	-	-
A4 Networks	350	129	149	350	EURO MASTER 96	199	-	-	279	299	-	Sim City 2000 Farm ou Earth ou Life	299	-	-	WITCHAVEN 2	79	-	-
ADAD BLOOD & MAGIC	309	-	-	309	EURO SOCCER STARS 96	199	-	-	279	299	-	Sim City 2000	299	-	-	World Class Rugby 95	129	-	-
ADAD TRIPLE TRILOGY	299	-	-	299	EUROPEAN PGA TOUR GOLF (W95)	379	-	-	279	299	-	Sim City 2000 Collection	299	-	-	X WING COLLECTION	129	-	-
ADAD ULTIMATE FANTASY	169	-	-	169	Extreme Racing	119	-	-	309	-	-	Sim Exploitation - Niveau sup pour Sim City 4	299	-	-	XZ	279	-	-
ADAD UNDERMOUNTAIN	309	-	-	309	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	Sim City 2000 (W95)	299	-	-	TITRES POUR ADULTES > 18 ANS - CDROM			
AFERLIFE (W95)	259	-	-	259	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	Simon the Sorcerer 1 & 2	299	-	-	Asian Dream Girls 1 ou 2	169	169	169
AGNES D LONGBOW	379	-	-	379	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	SLAMTILL	199	-	-	Asian Pressure 1 ou 2 ou 3 ou 4	169	-	-
ALBION	299	-	-	299	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	SPORTS FREAKZ	59	-	-	Blonde Bombshell	109	-	-
ALONE IN THE DARK TRILOGY	229	-	-	229	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	SPOR	289	-	-	Bowl	109	-	-
ANOK	279	-	-	279	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	STAR GENERAL	309	-	-	Bra Busters	129	-	-
ANOK	279	-	-	279	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	STARFIGHTER 3000	239	-	-	Bra Busters	129	-	-
Arade Explosion - Niveau supp pour X Wing, Heretic, Descent, Dark Forces, Rise Of Trands & Hevon	229	-	-	229	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	Star Trek - Final Unity	349	299	-	Bra Busters	129	-	-
AREA 51 (W95)	339	-	-	339	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	Star Trek Deep Space 9 Harbinger	259	-	-	Bra Busters	129	-	-
ASCENDENCY	109	-	-	109	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	STAR TREK EMISSARY GIFT	229	-	-	Bra Busters	129	-	-
ASSASSIN 2015	259	-	-	259	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	Star Trek Judgement Rites	109	-	-	Bra Busters	129	-	-
ATF US (US Navy Fighters 2)	369	-	-	369	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	Steel Harbinger (Win)	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
ATF NATO FIGHTERS DTD	189	-	-	189	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	STEEL LEGIONS	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
Atmosfear Harbinger	279	-	-	279	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	STEEL PANTHERS 2: MODERN BATTLE	309	-	-	Bra Busters	129	-	-
Baile Cruiser 3000 AD	279	-	-	279	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	STORM	349	-	-	Bra Busters	129	-	-
Battleground Ardennes ou Gethysburg	249	-	-	249	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	STRIKE	269	-	-	Bra Busters	129	-	-
Battleground Shishou ou Waterloo	249	-	-	249	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	SUPER F2000	269	-	-	Bra Busters	129	-	-
BEDLAM	349	-	-	349	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	SUPER MOTO CROSS	229	-	-	Bra Busters	129	-	-
BETRAYAL IN ANTARA	309	-	-	309	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	SUPER TONNIS CHAMP	119	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	SURFACE TENSION	219	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	SWAGMAN	269	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	Syndicate	139	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129	-	-
BIG RED RACING	99	-	-	99	F14 FLEET DEFENDER	89	-	-	309	-	-	TACTIC & EF 2000 COMBI PACK	279	-	-	Bra Busters	129		

Nouveau fer de lance des shoot em'up de Microsoft, Hellbender est magnifiquement fluide, avec une bonne carte 3D. Sans cet accessoire, il perd rapidement de son intérêt et devient assez pesant...



Un vaisseau de transport comme en Basnie : le but du jeu est de le descendre. ▶

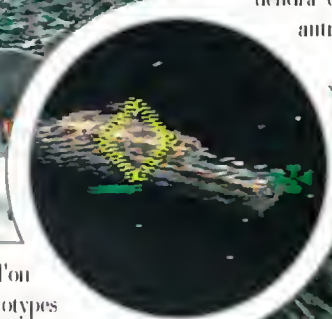
◀ Le jeu sans carte 3D pas encore fait à fait du beurk, mais quelle grosse perte.



Hellbender

Shoot em'up - Tous joueurs - PC CD Rom

Microsoftpolis, comme la cité des Glauys mais sous les mers. ▶



couleurs présentes sur le terrain de jeu (rouge, gris, noir et camailleur rouille) est pour le moins disantable. Nanti d'une dizaine d'armes toutes différentes, on prend son panard à piloter le Hellbender dans l'espace, sous les mages, dans des grottes par le biais des missions dont les finalités et intérêts sont très variables. Le hic, c'est que sans carte 3D le jeu demeure assez pauvre visuellement pour ressembler à un mauvais moment de Descent 2. Il ira même jusqu'à rappeler à certains un jeu nommé Fury 3, premier jeu pour Windows 95 qui était quand même bien hof, ne mâchons pas nos mots. Huit joueurs pourront jouer en réseau par Internet ou via un modem. Ce jeu gagnera pareillement à être joué avec un bon joystick, car ne nous y trompons pas : il s'agit avant tout d'un shoot em'up 3D ; et même s'il profite de grands talents venant de différents horizons (le scénariste Geoff Miller et la scientologue Gillian Anderson pour les voix), Hellbender ne tiendra en haleine que les aficionados de Descent et autres jeux pour claustrophobes.

Bob Arctor

EN DEUX MOTS

Ciblé pour les amateurs de Descent et les possesseurs de cartes vidéo pouvant profiter des ressources Direct 3D, Hellbender pourra nous épater par son aspect graphique somptueux et sa très grande fluidité ; malgré cela sans cartes 3D, ça marche, mais c'est pas bien drôle.

Vous avez le bol d'être un pilote à qui l'on vient de confier l'un des derniers prototypes d'avion/sous-marin d'attaque dernier modèle : j'ai nommé le Hellbender, pour vous tout seul. Armé de ce seul vaisseau ainsi que de vos petits bras musclés, vous devrez empêcher des envahisseurs répondant au nom grotesque de Bions de se rendre maîtres de la Terre et préserver la souveraineté de l'union des planètes unies. Moi je réponds : chonette ! Il y a encore quelques années, faire un test d'un jeu de Microsoft ressemblait plus à remplir un formulaire de désincarcération de véhicule accidenté. Mais depuis quelques jeux, cette apparente corvée prend plus l'aspect d'une jolie balade dans de non moins jolis univers. Joli univers car Hellbender, qui ne présente qu'un intérêt relatif, prend toute sa dimension lorsque, nantis que nous sommes, nous l'utilisons conjointement avec une carte vidéo comme la 3Dfx. Là, grâce à la magie de Direct 3D, tout devient superbe : grande fluidité de jeu, lissage immédiat ; seul le choix de certaines gammes de



▲ Un choix de couleurs pour le moins discutable.

- La fluidité sous une bonne carte 3D.
- Les missions.
- Le graphisme.
- Les océans de Microsoft sont gris et laids.
- On aurait souhaité plus d'options de jeu, et qu'il soit plus "simulateur".

TECHN 88 DESIGN 80 INTERNET 82

FLIPPANT,
HALLUCINANT,
CULTE,
OBSÉDANT,
STRESSANT,
TERRIFIANT,
MYTHIQUE,
SPEEDANT,
DÉMENT,
DÉCAPANT,
MONSTRUEUX,
INTENSE,
ALIÉNANT,
SANGLANT.

ALIEN TRILOGY

la chasse
est ouverte
sur PC

option
multi-joueurs
en réseau



TRUCS, ASTUCES, SOLUTIONS COMPLÈTES
AU 36-15 ACCLAIM® • 08 36 68 10 25



Acclaim
entertainment SA
<http://www.acclaimnation.com>

Vous ne connaissez pas la simulation de gladiateur high-tech ? Voilà XS. Disons que c'est un Doom avec un net penchant pour le jeu réseau.

XS



Action - Tous joueurs - PC CD Rom



▲ L'interface de XS rappelle Terminator: Future Shock (on tourne la tête avec la souris). Intéressant aussi : la vue rétroviseur plein écran.

EN DEUX MOTS
Trop facile en solo,
trop simple en
réseau, XS sort un
peu tard pour
s'imposer dans le
créneau des shoot
en vue subjective.
Reste la plus belle
intro du moment.

J'ai reçu un volumineux courrier d'une lectrice de Nantes, la petite Marie, qui, au lieu de m'envoyer sa photo en bikini, me demande pourquoi nous faisons autant de bruits autour de Duke Nukem 3D. Pour lui répondre, - outre que le bikini n'est pas indispensable - je me suis penché sur le test de XS pour constater avec amertume que Duke a encore de beaux jours devant lui.

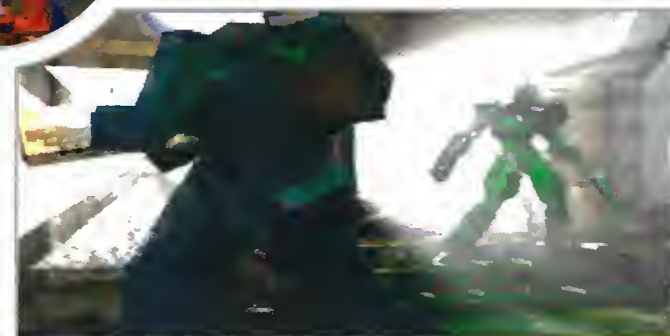
Tout commence...

Lorsque démarre l'intro. Si on devait décerner l'oscar des plus belles scènes cinématiques en images de synthèse, XS l'emporterait haut la main. La modélisation est superbe, les effets de ralenti et de flou de mouvement, sublimes. Très impressionnant ! Seulement voilà, ce qui nous intéresse, c'est le jeu proprement dit. De ce côté-là, on est un peu déçu malgré une réalisation d'un bon niveau. Le décor : 20 arènes aux dimensions modestes. Les protagonistes : 60 des plus fiefés enfants de salauds que la guerre ait pu engen-



drer. Votre mission : affronter trois par trois ces gros bâtards et rester le seul survivant. XS se joue en solo ou en réseau. En solo, on pourra constater que le niveau de difficulté n'est pas très grand (on finit assez rapidement les 10 premiers niveaux), même si ça se corse après. LIA des opposants n'est pas démente, les décors sont assez rudimentaires. Du coup, on essaye le jeu en réseau. Eh bien, c'est guère mieux. Le spectre de Duke Nukem plane au-dessus de XS pour nous rappeler qu'on a déjà fait mieux question fin, plan des niveaux et originalité. Non pas que XS soit bâclé, mais il arrive un peu tard sur un segment de marché qui a vu défiler de sacrées grosses pointures !

lansolo



▲ Une intra à lamber par terre...

■ L'intro
■ Un concept éculé

TECHN	80	DESIGN	85	INTERET	80
-------	----	--------	----	---------	----

Attention : en janvier, Joystick réajuste sa notation !

Test

■ CONFIGURATION MINIMUM 486DX33 8 MO DE RAM 15 MO DE HD SVGA 486 DX2
66 WIN 95 PENTIUM + 16 MO DE RAM (P90 RECOMMANDÉ) ■ MAC POWERMAC
16 MO DE RAM 45 MO DE HD SYSTEME 7.5.X ■ EDITEUR SIERRA ON LINE
■ DEVELOPPEUR PAPYRUS ETATS-UNIS ■ NBR DE JOUEURS 1 À 2

IndyCar Racing II

Aventures - Joueurs débutants
Mac CD Rom



EN DEUX MOTS :

Le réalisme de cette simulation est très poussé, et IndyCar ravira les amateurs du genre, à condition toutefois qu'ils possèdent une machine suffisamment puissante.

Déjà testé dans sa version DOS (Joystick n° 66), IndyCar Racing II nous arrive dans sa version Windows 95. Sierra en a profité pour glisser sur le CD la version Mac (ou plus précisément PowerMac) de cette course automobile. Dans IndyCar, la simulation est extrêmement poussée. Après avoir configuré votre véhicule, vous pouvez alors vous exercer ou parcourir un des 15 circuits. Une fois de plus, le réalisme est saisissant car de nombreux paramètres sont pris en compte, et au début vous aurez vite l'occasion de faire quelques tête-à-queue en éclatant les autres véhicules dans un énorme nuage de poussière. Malheureusement, la jouabilité n'est pas toujours au rendez-vous, et le jeu est loin d'être maniable au clavier ; mieux vaut être équipé d'un volant et d'un pédalier. Il est possible d'affronter un adversaire en réseau (y compris PC vs Mac). Et en prime, un logiciel supplémentaire vous permettra de personnaliser les couleurs de votre véhicule. Tibérius

- ✚ L'aspect simulation très poussé
- ✚ Le graphisme et les bruitages
- Assez lent
- Très peu maniable au clavier, mieux vaut avoir un volant
- Nécessite une configuration puissante

TECHN 65 DESIGN 80 INTERNET 82

NE TOURNEZ PAS LA PAGE

AVANT D'AVOIR RÉSOLU
CETTE ÉNIGME



Mon premier est
une tribu écossaise

Mon deuxième est
une puissance
qui fixerait le cours
des événements

Mon troisième est la sixième
voyelle de l'alphabet

Mon tout est une
aventure mystérieuse



TRILOBYTE

Clandestiny est une marque déposée de Virgin Interactive Entertainment, Inc. et de Trilobyte, Inc. Gamebook est une marque déposée de Trilobyte, Inc. 1996 Virgin Interactive Entertainment, Inc. et Trilobyte, Inc. Tous droits réservés. Virgin est une marque déposée de Virgin Enterprises, Ltd. Les logos de Intel et de Pentium (TM) Processor sont des marques déposées de Intel Corporation. Pentium est une marque déposée de Intel Corporation.

Shattered Steel

Stratégie - Joueurs débutants - PC CD Rom

EN DEUX MOTS

Un jeu raté qui avait pourtant tout pour plaire en théorie. Shattered Steel est un Mechwarrior aux commandes très simples et orienté action.



Où, le gros canard boiteux que voilà ! L'interface est magnifique, l'idée alléchante : un jeu de mechwarriors orienté action pure, mais le résultat final est terriblement décevant. La grosse tare de Shattered Steel est qu'il est mal équilibré, mal fini. Les missions sont beaucoup trop longues et jamais assez intéressantes pour justifier leur étirement sur plusieurs dizaines de minutes. Les ennemis sont stupides. Ils ne savent que foncer sur leur objectif en tirant ou en se sauvant. Et comme ils ont des tonnes d'armures, ils sont incroyablement durs à buter. Les armes proposées sont originales mais souvent inutilisables : les missiles non guidés touchent une fois sur dix, le mortier une fois sur cent. On se rabat donc systématiquement sur les mêmes, le laser, l'auto-mitrailleuse, les missiles guidés. Alors, on s'ennuie en tuant. Pourtant le jeu est beau, et une option multi-joueur est proposée, mais c'est très insuffisant. Shattered Steel a le cul entre deux chaises : c'est un jeu d'action bien peu enthousiasmant doté de l'interface d'un bon jeu de stratégie.

Monsieur pomme de terre



▲ Les déplacements se font au clavier et la visée à la souris. On peut bouger la tête du mechwarrior, mais la latitude de l'axe haut/bas est beaucoup trop faible.



■ Pas laid du tout

■ Pas intéressant du tout

TECHN. 80 DESIGN 90 INTERET 75

■ CONFIGURATION MINIMUM PENTIUM ■ DÉVELOPPEUR SEGA JAPON
■ TEXTES ET VOIX EN ANGLAIS ■ NBRE DE JOUEUR 1 ■ EDITEUR SEGA

Sonic PC

Plates-formes - 7 à 77 dents - PC CD Rom

EN DEUX MOTS

Sega reconvertit ses meilleurs softs console sur PC. Sonic, un classique des jeux de plates-formes, très aérien, bourré de bonus et de passages secrets, est assez réussi, si ce n'est que l'utilisation d'un pad est chaudement recommandée et que le jeu souffre de ralentissements.

Sonic est un jeu de plates-formes ultra-rapide, dans lequel on passe plus de temps à bondir dans tous les sens qu'à réfléchir à la condition du hérisson. Sympa sur console, mais Sonic PC est plutôt raté et pour deux raisons. La première (la moins grave) est le maniement au clavier : il ne tient pas compte des diagonales, et parfois ne répond pas du tout l'espace d'un fragment de seconde. Je ne vous parle pas du maniement au joystick, le jeu ne s'y prête carrément pas. Bref, c'est pas ou crève. L'autre défaut, plus inquiétant, est que le soft rame par moment, tout particulièrement quand on doit affronter un boss de fin. Pourquoi s'en étonner. Sonic ne fonctionne que sous Windows ? Il y a donc des arrêts d'une seconde et parfois plus en pleine action, dus à des accès disque et des temps de chargement à rallonge. Tout ça pour bénéficier de la merveilleuse technologie du Plug & Play de Windows 95, qui ramène les performances de nos Pentium à celles d'une console Megadrive. Merci Billon. Je peste, mais tout cela n'est pas catastrophique. Sonic reste un excellent jeu de plates-formes gentil et coloré, mais comme il faut. Familial, quoi. Bon Dieu, je crois que je déteste ce mot.

Monsieur pomme de terre



◀ Quand on se fait loucher, on perd tous les anneaux qu'on avait récoltés. Si on se fait toucher une seconde fois, on meurt.



▲ Ces bornes sont des sauvegardes. Quand on meurt, on réapparaît à la dernière borne validée.

■ C'est Plug & Play

■ C'est assez rapide

■ Un vrai jeu de console

■ De temps à autre, le jeu rame

■ Part du pad obligatoire

■ Les temps de chargement

TECHN. 80 DESIGN 80 INTERET 80

En bref

■ ÉDITEUR 21ST CENTURY ENTERTAINMENT LIMITED ■ NBRE DE JOUEURS 1

■ TEXTES ET VOIX NÉANT, 8 JOUEURS ■ CONFIG MINI 486DX2

Absolute Pinball

Flippeur - Tous joueurs - PC CD Rom MS-DOS et W95



Un jeu de pinball supplémentaire, sans aucune évolution technique, à part le décor qui change, c'est plutôt minable. Desert Run est un remix du Paris-Dakar avec la poussière en moins. The Dream Factory est une course aux Oscars avec création de courts métrages. Aquatic Adventure est le moins mal : la petite boule y court, court. Mais un canon la capture pour la tirer sur un requin, version "Les Dents de la mer". Ouf, elle s'échappe dans les bras d'un hercule poisseux et tentaculaire. Ah, j'oubliais le dernier : Balls and Bats. Vous êtes un joueur seul et perdu dans une équipe de base-ball.

Kika

TECHN 45 DESIGN 50 NEWS 80

■ DÉVELOPPEUR TELSTAR ANGLETERRE ■ ÉDITEUR TELSTAR

■ NBRE DE JOUEURS 1 OU 2 ■ TEXTES ET VOIX FRANÇAIS ■ CONFIG MINI 486DX2/66

Davis Cup Tennis

Simulation sportive - Tous joueurs - PC CD-Rom



Sur PlayStation, Davis Cup était un bon soft, sans prétention, petit budget, sans tête d'affiche genre Sampras ou Jimmy Connors, et très sympa à jouer. Sur PC, ce que j'ai sous les yeux n'est pas satisfaisant. Les réglages de difficulté, de gestion des sprites ont été un peu bâclés : mettre la balle en dehors du terrain est plus difficile que de réussir un coup sublime. Parfois, le joueur rattrape des balles à un mètre de sa raquette. Les mouvements ne sont pas naturels. Et puis, malgré ce qu'annonce le mode d'emploi, je n'ai pas trouvé d'option de configuration du clavier ou du pad. Le jeu n'a donc pas reconnu les deux pads que j'ai successivement essayés. Quant à jouer au clavier, avec les 7 touches que le jeu nécessite en plus des flèches directionnelles, c'est clairement mauvais pour le karma : après une telle expérience, on risque de se réincarner en poule. Donc, non, ben tant pis, on attendra le prochain. Monsieur pomme de terre

▲ Idée marrante : pour une fois, on ne joue pas avec des célébrités du tennis mais avec les programmeurs. Ça coûte pas un rand et c'est aussi bien.

75 80 80

■ DÉVELOPPEUR COMPRO GAMES ■ ÉDITEUR GAMETEK

■ NBRE DE JOUEUR 1 ■ TEXTES ET VOIX FRANÇAIS ■ CONFIG MINI 486DX2/66

Surface Tension

Jeu d'arcade - Tous joueurs - PC CD-Rom

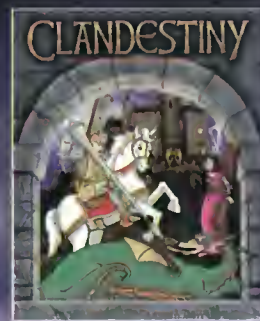


Gametek est tombé bien bas pour sortir des jeux aussi ringards. Un shoot 'em up spatial raté, il n'y a rien de pire. Votre but est de récupérer un vaccin pour soigner l'humanité entière, un acte purement gratuit. Mais un vilain monsieur le commercialise très très cher. Alors, sûr, si vous le donnez, c'est la ruine pour lui. Pour vous aider, une charmante jeune femme vous indique vos objectifs. Le jeu est classique, avec une vidéo hideuse : mauvaise intégration des personnages, des voix étranges, décalées : moi, méchant robot déguisé pour tromper l'adversaire et toi ? Petit humain ridicule ? L'interface fait aussi vieillotte que le jeu. Dommage, l'équipe de Compro Games nous a habitués à autre chose avec Net Zone.

Kika

56 51 45

CLANDESTINY™



Une inquiétante aventure
en dessins animés
Par les créateurs de
The 7th Guest™



TRILOBYTE



Jeux Crack!

S O L U C E

Commencez par ramasser le journal près du réverbère. Entrez dans le café et parlez à la serveuse, vos réponses n'ont pas d'importance. Sortez et allez vers le haut. Vos ennuis commencent. Quand vous quittez le café, allez parler à la jeune fille. Insistez à propos du clown pour qu'elle vous donne son numéro de téléphone. Allez vers le haut et donnez votre journal au type dans le trou. Vous pouvez maintenant fouiller sa caisse à outils. Il y a un téléphone à droite du trou. Revenez sur vos pas et allez à droite sous la voûte. Utilisez la barre en métal sur la plaque d'égout et descendez. Ramassez le nez rouge et continuez à avancer. Prenez le mouchoir et le bout de tissu vert. Remontez par l'échelle et montrez la carte de l'inspecteur à l'homme, montrez lui aussi le bout de tissu et parlez-lui de la veste jusqu'à ce qu'il vous donne un numéro de téléphone. Téléphonnez à Nicole. Dirigez-vous vers la droite et allez rue Jarry. Parlez de Nicole à la fleuriste pour qu'elle vous explique comment ouvrir la porte. Une fois chez elle, montrez-lui le nez rouge et le tissu. Téléphonnez au tailleur et parlez-lui de la photo. Il a besoin du nom de la personne. Vous devez maintenant aller au magasin.

Magasin

Montrez le mouchoir au vendeur ainsi que la photo, jusqu'à ce qu'il vous donne le nom du tueur. Rendez-vous près d'un téléphone (chez Nicole ou au café) et appelez le tailleur. Parlez-lui de la photo, il vous donne le nom d'un hôtel.

Hôtel Ubu

Parlez à la femme au piano, montrez-lui la photo. Allez ensuite parler au réceptionniste. Essayez de prendre la clef, puis allez demander de l'aide à la femme. Prenez la clef et montez les escaliers. Ouvrez la première porte. Ouvrez la fenêtre et montez sur le rebord. Dirigez-vous sur la droite, vers la chambre de Kahn. Il n'y a rien à prendre pour l'instant. Essayez de sortir par la porte. Une fois sorti de l'armoire, fouillez le pantalon sur le lit. Vous pouvez maintenant quitter la chambre. Retournez voir le charmant réceptionniste. S'il n'est pas revenu, allez la montrer à la femme qui va vous aider une fois de plus. Remontez dans la première chambre. Une fois sur le rebord de la fenêtre, jetez le manuscrit en bas. C'est le seul moyen de quitter l'hôtel sans se retrouver dans un sac au fond de l'eau. Allez récupérer le manuscrit dans l'impasse.

Musée

Parlez au gardien, il vous apprend que Lobineau n'est pas là. Regardez le trépid. Allez à l'aéroport et décollez pour l'Irlande.

Irlande

Parlez au garçon. Révélez-lui votre véritable identité. Demandez-lui des renseignements sur le château. Entrez dans le bar et parlez de tout avec tout le monde. Faites-vous passer pour un archéologue mais pas pour un journaliste. Retournez parler des fouilles à Maguire. Parlez de Fitzgerald avec l'homme accoudé au bar. Offrez-lui une bière pour qu'il vous en dise plus. Parlez à Fitzgerald qui ne veut pas avouer qu'il a participé aux fouilles. Retournez donc parler avec Maguire. Cette fois, Fitzgerald veut bien vous parler. Insistez pour qu'il vous remette le paquet, parlez-lui ensuite de Marquet. Sortez du bar et parlez à Maguire. Utilisez le boîtier près de la porte. Entrez comman-

Hôpital

Une fois à l'intérieur, parlez à la secrétaire. Demandez-lui où est Marquet. Montrez-lui la carte de visite et parlez-lui de l'infirmière. Empruntez le couloir de gauche et débranchez la cireuse. Ouvrez le placard et prenez la blouse. Revenez dans le hall (en haut à droite). Parlez au moustachu qui vous confie Benoit. Retournez dans le couloir et prenez la porte en bas à gauche. Parlez à l'infirmière qui vous donne un tensiomètre. Parlez aux deux malades. Dirigez-vous vers la droite, le malade vous appelle. Donnez le tensiomètre à Benoit en lui demandant de s'occuper du malade de droite. Vous pouvez maintenant aller voir Marquet.

Espagne

Utilisez le tensiomètre sur le tuyau d'arrosage, à gauche. Entrez dans la maison. Dirigez-vous vers la pièce du fond, puis cachez-vous derrière l'armure. Montez les escaliers. Parlez à la comtesse.

Mausolée

Prenez la bible et regardez l'échiquier. Parlez de l'échiquier et des pièces à la comtesse. Placez-les de façon à mettre le roi rouge échec et mat sans que le vôtre ne soit en échec. En clair, placez le fou sur la première case en partant du haut, le cavalier sur la troisième et le roi sur la quatrième.

B Les Chevaliers de Daphonnet

VERSION FRANÇAISE • PC CD-ROM



Musée

Parlez du trépid à Lobineau. À gauche de la fenêtre, il y a une tringle. Utilisez-la et allez près du sarcophage. Pendant que le garde est occupé à fermer la fenêtre, entrez à l'intérieur et attendez. Dès que vous êtes sorti, utilisez rapidement le totem.

Montfaucon

Parlez au jongleur de son métier, puis allez parler du jongleur au policier. Montrez-lui votre nez rouge et retournez parler au jongleur. Le policier s'en va, maintenant vous pouvez utiliser la barre métallique sur la plaque d'égout et descendre. Utilisez-la à nouveau sur l'arche de droite. Utilisez le levier puis la poignée dans la barque. Accrochez le crochet au mécanisme et actionnez la poignée. Entrez mais ne descendez surtout pas. Regardez deux fois par le trou du mur. Maintenant, vous pouvez des-

Musée

Parlez à Lobineau, donnez-lui l'adresse de Nicole.

Poste de police

Parlez de Marquet à l'agent. Il vous indique dans quel hôpital il se trouve.

Musée

Parlez à Lobineau. Allez à l'aéroport et partez pour l'Espagne.



endre. Utilisez le trépied sur la pierre puis ajoutez le joyau.

Syrie

Montrez votre balle au petit marchand. Allez à droite et montez les escaliers. Donnez la boîte d'allumettes au marchand de tapis qui vous ouvre un passage. Montez et parlez à l'homme assis, montrez-lui la photo. Regardez la porte des toilettes, puis ce qui est écrit dessus. Demandez la traduction à Ultar. Redescendez et parlez au marchand de Kebabs. Regardez le (clic droit), c'est lui qui a volé la balayette. Allez en parler à Nejo. Donnez-lui votre balle en échange de son aide. Allez dire la phrase au vendeur. Retournez voir Nejo. Touchez le chat et utilisez la sonnette sur la table. Ramassez la statuette et utilisez le mouchoir dessus. Allez la vendre au touriste américain facilement reconnaissable. Il vous donne les 50 \$ nécessaires pour aller à la tête de taureau. Allez donner l'argent à Ultar. Une fois en bas, parlez-lui de son taxi et donnez-lui les serviettes pour remplacer la courroie. Vous pouvez enfin partir.

Tête de taureau

Prenez une branche sur l'arbre et nouez-la aux serviettes qu'il vous reste. Utilisez votre création sur la faille et descendez. Il y a un trou en bas dans le mur d'en face. Regardez-le, puis utilisez l'anneau. Dans la grotte, regardez le corps. Vous récupérez la lentille. Regardez aussi les statues. Les réponses sont maintenant très importantes, il faut dire : diable, ange, diable et enfin homme. Quand Kahn veut vous serrer la main, utilisez le vibreur et sautez immédiatement de la falaise à gauche.

Montfaucon

Entrez dans l'église et donnez le calice au prêtre. Utilisez la lentille sur le parchemin de la statue. Regardez la tombe à droite contre le mur. C'est celle de l'ancêtre de la comtesse, il y a des références bibliques dessus. Récupérez le calice.

Musée

Parlez à Lobineau. Il vous indique où ont lieu les fouilles.

Fouilles

Descendez et essayez d'ouvrir la porte des toilettes (ça devient une habitude). Demandez les clés au garde. Utilisez-les sur la porte et prenez le savon. Mettez les clés dessus, puis versez le plâtre. Passez le tout sous l'eau. Vous devez rendre les clés au garde pour pouvoir sortir. La couleur de votre clef n'étant pas terrible, montez et essayez de la mettre dans le seau du peintre. Il n'est pas d'accord, et vous allez avoir besoin de l'aide de Nicole pour le faire s'éloigner. Descendez et téléphonez-lui. Allez chercher le peintre. Dès qu'il est parti, trempez votre clef dans le seau. Redescendez et demandez les clés au garde. Allez aux toilettes et procédez à l'échange. Sortez et baissez le chauffage. Le garde enfle ses gants et ne se rend pas compte que votre clef est fausse quand vous la lui rendez. Vous avez encore besoin de Nicole pour faire partir le garde cette fois. Téléphonez-lui. Comme le garde est occupé en haut, vous pouvez tranquillement ouvrir la porte des fouilles. Posez le calice sur la mosaïque par terre.

Espagne

Allez dans le mausolée et prenez la Bible. Fermez la fenêtre avec le bâton pour éviter les courants d'air. Attachez le mouchoir au bout et utilisez le tout sur la petite bougie. Allumez la grosse bougie et ramassez l'objet qui en tombe. Allez voir la comtesse et donnez-lui la Bible pour qu'elle vous explique les références bibliques trouvées sur la tombe. Redescendez, prenez le miroir dans la pièce de gauche et allez parler du puits à Lopez. Regardez les arbres qu'il vous indique. Naturellement, vous ne trouvez pas ce que vous cherchez. Allez sur la gauche de la maison et regardez l'arbre. Vous trouvez la baguette, allez la montrer à Lopez. Maintenant, admirez le travail.

Puits

Regardez la tête de lion et utilisez le mécanisme. Dirigez-vous rapidement vers la gauche. Utilisez le miroir avec la lumière. Mettez la clef de la bougie dans l'encoche. Entrez dans la pièce.



Train

Essayez de sortir du compartiment. Une fois le contrôleur passé, sortez et allez à gauche jusqu'à ce que vous rencontriez Guido. Repartez dans votre compartiment. La vieille dame et Nicole ont disparu. Retournez dans le couloir. La porte de droite étant fermée, allez demander de l'aide dans le compartiment d'à côté. Parlez de Nicole à l'homme et ouvrez la fenêtre. Montez sur le toit et allez à droite. Utilisez l'échelle et entrez dans le wagon. Actionnez le système d'alarme dès que possible. Quittez le wagon par la gauche.

Eglise

Fouillez le tas de pierres pour trouver l'engrenage, utilisez-le sur la statue. Prenez la manivelle et l'engrenage à droite de la roue. Utilisez les deux sur la statue. Vous pouvez aussi vous amuser à la déguiser avec la pipe et le nez rouge. Passez la porte et avancez pour assister à une cérémonie. Après vous être échappé, vous vous retrouvez bloqué dans le couloir. Prenez la torche et jetez-la sur la statue. Nicole fera le reste. Voilà, vous venez de sauver le monde une fois de plus.

Soluce de Nadège Filhol de Grenoble

Jeux Crack!

S O L U C E

General Kaine = Irondune = Terre = C = Murz = Iron = guerrier
Sophia = Conservatoire = Eau = D = Venusnv = Copper = musicienne
Sartorius = Asile = Air = E = Jupéron = Tin = docteur
Malveaux = Monastère = Feu = B = Saturnax = Lead = moine

Le Temple d'Agrippa

Joindre les deux symboles (battant gauche de la porte) pour ouvrir.
Se reporter au plan du carnet pour trouver les quatre salles à visiter.

Malveaux

Prendre le bâton dans le socle circulaire situé sur la terrasse à l'extérieur de la bibliothèque. Pousser les paravents sur les côtés pour trouver l'accès à la chambre secrète. Sur la porte, aligner la tête du personnage avec le symbole triangulaire.

Placer le bâton dans un second socle similaire au premier et le tourner jusqu'à ce que l'ombre de l'objet recouvre le symbole «h», ce qui ouvre la porte de la salle aux bougies. Prendre le miroir à droite en entrant dans la pièce circulaire. Le suspendre au crochet qui fera apparaître une bougie avec une flamme bleue. Trouver et toucher la bougie par rapport à son reflet.

Sophia

Joueur de flûte : faire couler les trois filets d'eau qui correspondent aux notes qu'il joue. Prendre l'escalier montant vers la salle aux tableaux. Retourner le sablier et s'asseoir sur le siège ; tourner suivant tableaux aux murs, jusqu'à se retrouver à ces différentes époques (un tour vers la gauche pour le passé, un tour vers la droite pour l'avenir) :

- époque construction du temple : récupérer la scie
 - époque glaciaire : couper la stalactite de glace
 - époque volcanique : la stalactite fond dans le récipient
- Toucher le bol d'eau.

Sartorius

Les deux constellations en bas du plancher : faire disparaître les étoiles violettes et ne laisser que les bleues pour faire apparaître l'escalier. Trouver le symbole insecte noir au milieu de la machine et appuyer dessus pour faire descendre les paravents. Utiliser les manettes : 1 cassée; 2 moitié; 3 à fond; 4 à fond; 5 à zéro. Toucher la sphère de gaz.

Kaine

Soulever deux doigts du squelette (symbole du scorpion, symbole de l'homme). Prendre l'escalier du bas et actionner la manette pour faire apparaître les marches. Dans la salle du haut, repérer la silhouette de Irondune dans la longue-vue. Redescendre dans la caverne. Monter le petit escalier jusqu'au chariot de mine. Sélectionner la silhouette de Irondune sur l'appareil. Toucher le crâne de pierre.

Une fois les quatre éléments reconstitués sur le socle circulaire de la salle, prendre la sphère symbolisant le soleil et aller la placer dans le planétarium au milieu du système solaire. Les quatre mondes deviennent alors acces-

sibles quand on tourne plus ou moins la manivelle de droite.

Les Quatre Planètes Malveaux Monastère

Ramasser la pièce par terre à côté de «heat and light transform the world». Rentrer dans le temple par le trou à droite de la porte. Mettre la pièce dans le distributeur qui donne la séquence pour les têtes dans l'entrée (de la gauche vers la droite) : fear-angry-boredom-happiness-body-suspicion. Les têtes parlent alors dans l'ordre : angry-suspicion-body-boredom-fear-happiness. Ces symboles joués dans cet ordre sur l'orgue en haut du clocher sont la «septième cloche» et donnent accès par la corde à la chambre de Malveaux. Aller dans la salle du fond à gauche de l'orgue et récupérer le miroir ; revenir dans le clocher et monter à la corde. Dans la chambre de Malveaux, noter le code des flammes sur les tableaux au-dessus du lit : bleu-jaune-rouge-orange-blanche. Poser le miroir sur le livre ouvert sur le lit : cinq crânes apparaissent

ver la manette à droite de la chaise électrifiée pour appeler la malade. S'asseoir sur la chaise. Pendant que l'électro-choc fait encore effet, aller dans le couloir et ouvrir la porte qui vibre. Prendre la hachette sur le lit du professeur ; briser la glace où se trouve le bras, le mettre devant le système électronique court-circuité pour rétablir le courant. Activer le bouton de la maquette pour faire descendre l'escalier de la tour. Dans le laboratoire du professeur Sartorius, ouvrir le robinet d'eau puis lever la bonde pour que l'eau arrive dans les tuyaux ; avec les bonbonnes de gaz, exécuter cette séquence : ouvrir la manette de l'hydrogène et faire une étincelle avec la manette principale pour enflammer le bout de métal sous la cloche ; faire arriver l'oxygène et l'hydrogène. Faire une étincelle, ce qui donne de l'eau qui refroidit le métal ; activer l'hélium seul pour soulever le couvercle. Toucher le symbole de métal.

Kaine Irondune

Prendre l'épée au-dessus de la cheminée du salon ; la mettre dans le fourreau du garde

disques à côté de la table, et les écouter sur le gramophone de la salle pratique. Sur celui qui est vert et bleu, repérer quels sont les instruments qui jouent «conclusery fanfare» (pop-perkeg-nambino-popperkeg-wertmezer-violin). Monter les escaliers, et dans la salle à droite aller jusqu'à la dernière chambre. Prendre la dernière affiche du classeur qui se trouve sur le lit d'Alexandria. Poser l'affiche sur celle qui est déchirée dans la salle. Aller à la porte de l'auditorium. Prendre le ticket d'entrée pour le concert qui se trouve sur le meuble en face du salon au piano, sur l'ovale du coquillage. Rentrer dans l'auditorium et aller au second étage dans le boxe C pour assister au concert d'Alexandria. Redescendre et aller au bout de l'allée principale de la salle jusqu'au pupitre du chef d'orchestre. Prendre la baguette et jouer «conclusery fanfare». La fosse d'orchestre et la salle s'allument. Pour soulever les toiles de décor, aller dans la cabine, mettre en marche la machine et allumer les trois premiers boutons ainsi que le cinquième. Descendre dans la salle aux accessoires et monter dans le cygne. Actionner la manivelle puis sauter dans la caisse

ZORK Nemesis

dans cinq positions différentes ; noter la séquence (droit, gauche-gauche, droite, gauche, droite-droite). Dans la pièce au moins fou, à côté de la scène du baptême, se trouve une grille qu'il faut bouger deux fois. Il y a un code de hiéroglyphes. Noter ceux de o,p,e et n. Au fond de la salle d'étude, appuyer sur les bons hiéroglyphes, ce qui fait sauter le cadenas d'un portail. Descendre, et dans la salle du musée, désactiver l'alarme (objet sphérique gris), et appuyer sur n'importe lequel des quatre boutons à l'intérieur. Parmi les objets exposés, prendre la torche et le rubis, descendre par la trappe, et dans la salle obscure allumer la torche et la poser dans le socle vide ; entrer dans la tombe, et, une fois refermée, mettre le rubis au centre, ce qui fait apparaître le bouclier de Yoruk. Aller dans le couloir rouge et lancer le bouclier sur les flammes. Faire le code des crânes dans la salle d'alchimie, prendre la clef et le bout de métal à côté du livre. Mettre le bout de métal dans la machine hydraulique ; mettre la clef dans le renforcement et la tourner. Fermer la machine et récupérer la sphère. Aller la faire tremper dans le bain d'acide (machine au fond), activer les flammes dans le bon ordre. Mettre la boule dans la gueule du lion. Activer le soufflet. Prendre le symbole de métal obtenu.

Sartorius Asile

Aller dans la salle d'expérimentation. Chercher dans l'appareil réfrigérant le coffre-fort. Le passer sous les rayons pour apercevoir la partie terminale de son code d'ouverture ; aller avec l'ascenseur au sous-sol. Trouver le casier qui contient un cadavre. Le décapiter. Ramener la tête dans le labo. La mettre dans l'emplacement libre sur la table. Avec le bouton 4, la tête délivre la partie manquante du code du coffre-fort. Faire le code, puis prendre le bocal et le mettre dans le purificateur. Prendre la clé qui reste en suspension. Avec la clé, monter au niveau +20. Acti-

noir de la porte de la salle d'arme. Observer les casques des guerriers en armure sur les vitraux et faire le code avec les armures du palais, ce qui ouvre la porte à côté du samourai de la salle d'arme. Descendre dans la salle de torture. Activer les instruments pour entendre les prisonniers, dire les nombres. Aller dans la salle de jeux ; tirer chaque coup du billard et noter les différents résultats. Récupérer le sac à poudre à canon au pied de l'armoire dans la chambre de Lucien Kaine. Dans le salon, tourner l'oreille de la statue du chien pour qu'il se charge ; ouvrir le panneau arrière ; mettre la poudre ; appuyer sur la queue du chien pour qu'il tire. Aller dans la salle dont la porte a explosé. Dans le meuble intitulé «bataille en cours», rentrer le code «10-1-9-6-12», ce qui arrête la bataille dehors. Prendre le matériel nucléaire dans la salle d'arme (l'âge de Kaine), aller vers la porte des barricades et l'ouvrir à deux reprises. Aller dans le char ; mettre dans le tube le matériel fissile. Entrer le code 1 et 3 du billard. Arrivée dans une salle souterraine. Avec la machine, reconstituer le symbole de Kaine. Prendre le morceau de métal. Prendre l'ascenseur. Pousser le bouton rouge et trouver la combinaison pour la bonne puissance (son clair). Mettre le métal dans la boîte, puis pousser le bouton de gauche, puis celui de droite. Toucher le symbole métallique.

Sophia Conservatoire

Arrivée salle pratique : noter la disposition des instruments de l'orchestre (tableau sur le mur). Placer les instruments selon cet ordre : Sophia parle et donne un code à base de notes CDEBG. Dans salon au piano, prendre le diapason dans le petit coffre sur la table, l'enclencher dans la boîte sur le piano. Appuyer sur la touche du son (la), prendre la clé qui tombe dans le piano. Mettre cette clé dans le trou de la lampe sur le bureau pour faire apparaître un plan. Prendre les deux

du tambour. Dans la chaufferie, plonger dans l'écouille et récupérer la montre. Revenir l'accrocher à la seconde manette. Retourner sous l'eau et pousser la porte de l'horloge qui fait aboutir dans la salle aux cristaux. Arracher un cristal de la roche. Prendre un galet de la gueule de la statue du poisson. Jeter dans la lave le cristal puis le galet. Repérer sur un mur la disposition des cristaux bleus et les notes correspondantes. Toucher selon l'ordre des notes CDEB et enfin le cristal de la lave. Toucher le symbole métallique.

Retour au Temple d'Agrippa

Les quatre acteurs réunis autour de la table aux symboles. Ne pas boire la coupe et attendre qu'elle s'auto-détruise. Prendre la bague que lance Lucien. Aller directement à la fontaine. Glisser la bague sur une des cornes de droite pour arrêter l'eau et ouvrir le passage souterrain. Toucher la paume de la main du squelette avec la bague. Ouvrir la porte en forme de spirale et entrer dans la salle aux statues d'animaux. Secouer le pilier en face de l'éléphant et récupérer la massue qui en tombe. Se mettre devant le monstre à la sphère pour accéder au sarcophage. Récupérer la bague d'Alexandria en la touchant avec celle de Lucie. Poser les bagues dans les récipients devant les animaux et toucher les symboles dans cet ordre : dragon-éléphant-serpent, puis donner la masse au monstre pour qu'il brise la sphère contenant l'eau, ce qui donne accès à la passerelle au-dessus de la table aux symboles. Lancer le huit d'or obtenu sur la scène du sacrifice. Lucien et Alexandria sont libérés, tandis que le temple explose. Toucher la fissure du tableau posé contre le mur intérieur du cimetièrre pour finir le jeu.

Soluce de Marc Aynié - Le Cannel

WINGMAN™ WARRIOR

Numéro 1 des jeux 3D "first-person-perspective". Quatre directions de tir et de nombreuses touches, rendent superflues la plupart des commandes clavier. Technologie exclusive SpinControl™ permettant une rotation sur 360°. De conception solide, il reste stable dans toutes les situations.



"Je n'aurais jamais imaginé une façon aussi meurtrière d'utiliser mes jeux", dit John Romero - Logiciels id.

WingMan Warrior est l'ultime instrument de combat à deux mains.



*"Logitech, c'est la créativité
au bout des doigts,
le moyen le plus fantastique
d'explorer le cyberspace!"*

Logitech® navigue aux frontières de la technologie PC. Nos nouveaux outils informatiques vous aident à travailler, à jouer et à surfer sur le Web, plus vite, plus facilement et plus efficacement que jamais.

Pour plus de détails sur nos produits, appelez le 04-50 43 98 75 ou rendez visite à notre site sur <http://www.logitech.com>

AUCHAN - BOULANGER - CARREFOUR - CONNEXION -
CONTINENT - CORA - CYBERMANIA - FNAC - HYPERMEDIA -
INTERDISCOUNT - OFFICE DEPOT - SURCOUF - VOBIS ...



Hans van Rooij, Jane Williams,
Paul Desvignes et Stefan Kohlgrüber
CITOYENS DE L'EUROPE

O joie ! toute publication est rémunérée. Un CRACK vous rapportera 50 F et une SOLUCE complète 300 F. Profitez-en pour rappeler quelques détails : mettez toujours votre adresse complète sur la feuille comportant l'astuce, la solution. Et tant que vous y êtes, ajoutez le type de machine concernée, si le jeu est sur disquette, CD-Rom, s'il s'agit d'une version française, d'une version démo, etc. C'est peut-être du travail en plus, mais vous serez bien content de retrouver toutes ces belles informations quand vous taperez quelques codes, à votre tour.

Jeux

Duke Nukem 3D

PC
CD Rom

VERSION COMPLÈTE 1.3D

Quelques petits trucs pour DN3D :

- On peut rendre les filles indestructibles en utilisant l'arme 7 (Shrinker) puis l'arme 0 (Freezer). Tirer deux coups au mini...
- Pour devenir immortel en mode de difficulté "Damn I'm good", il faut prendre une nouvelle partie en mode plus facile (ex : "Let's rock") puis taper le code d'immortalité (DN-KROZ), puis recommencer une nouvelle partie, mais là en "Damn I'm good" ; alors vous serez immortel.
- Pour les sourds ou ceux qui n'ont pas de carte son, en appuyant sur Shift et les touches F1 à F10, les jurons favoris de Duke s'affichent (gasp !).
- Avec la combine de joy 72 (Alt + F1..F10), en appuyant sur plusieurs touches de fonction à la fois, on obtient des effets d'écho et de mélange d'injures (Duke Rap live !).
- Quand on vous rétrécit, il suffit de prendre des stéroïdes pour regrandir (pendant le temps d'action, il sera même impossible de vous rapetisser, hé, hé !).
- Un "Shrinker" en réseau c'est super... Ha, le plaisir de marcher sur la tête des amis ! Mais savez-vous que les projectiles du Shrinker rebondissent sur les miroirs ? (On peut s'auto-diminuer ou monter un piège.)
- Pour récupérer armures et équipement facilement : à l'aide du "freezer", gelez un Pig Cop. Son arme ou son armure tombe, ou rien ! Attendez qu'il se dégele et... regelez-le : son arme, son armure tombe ou rien, etc. etc. Voilà le moyen de renflouer sa caisse d'armes (restez à distance pour ne pas flaquez un coup de pied automatique).
- En principe, une arme ça tue ! Dans Duke Nukem, il y a deux exceptions amusantes : le Freezer et le Shrinker. Ces deux engins utilisés sur des œufs alien vides les réduisent ou gèlent normalement dans un premier temps. Attendez ! ne brisez pas ces pauvres œufs sans défense... Mince, je suis papa, oh les mignons petits bébés !
- Et pour finir, une astuce pour le niveau final (Stadium). Dans le ciel, vous avez dû repérer le dirigeable publicitaire Duf Beer, non ? Tirez-lui dessus au Devastator ou au RPG pour obtenir une pluie d'un genre spécial.

Louis, Trepliev 1

Zone Raiders

PC
CD Rom

Quelques cheat codes à taper en QWERTY. Appuyez tout d'abord sur F11 pendant une mission, puis entrez ces codes :

ISITWENTY: (carte complète)
ISILETSBAIL: (termine le niveau)
ISIWHEELS: (finissez la mission, et alors... surprise !)
ISIFATPACKED: (toutes les armes)

Gregory

Megarace 2

PC
CD Rom

LE CRACK DU SIÈCLE POUR MEGARACE 2 PC-CD VERSION COMPLÈTE FRANÇAISE :

Éditez le fichier GAME.SAV. Comment ça, vous ne l'avez pas trouvé ? Il est dans le répertoire Texte. Voici les adresses (décimales) à modifier pour la première sauvegarde :

00 - 14 =	nom de la partie
24 =	numéro de la course
36 - 37 =	argent (00 00 à FF FF)
52 =	numéro de la voiture
186 =	type d'arme avant n°1
188 =	type d'arme avant n°2
196 =	type d'arme arrière n°1
200 =	type d'arme arrière n°2
204 - 205 =	nombre munitions avant, arme n°1
208 - 209 =	nombre munitions avant, arme n°2
216 - 217 =	nombre munitions arrière, arme n°1
220 - 221 =	nombre munitions arrière, arme n°2
192 - 195 =	bouclier présent (05 00 00 00) /absent (FF FF FF FF)
212 =	état du bouclier (00 à FF)

Pour la seconde sauvegarde, ajoutez 256 à ces valeurs, 512 pour la troisième, 768 pour la quatrième, etc. Les valeurs à mettre pour les courses, armes, voitures sont :

N° VOITURES	ARMES	COURSES
00 Thunder V	Gros missile	Fonderie
01 Vipper	Moyen missile	Tibet
02 Astra B	Petit missile	Extra-terrestriel
03 Strata VII	Mine	Moonbase 9
04 CoCoon	Huile	Bayou
05 BenHur 2000	Bouclier	Bronx
06 MyWay	Lanceur gros missile	
07 Traction XII	Lanceur moyen missile	
08 Futura IV	Lanceur petit missile	
09 Condor	Lanceur mines	
0A Flyzz II	Lanceur huile	
0B Tonncar		
0C Flyzz		
0D Blatt 96		

Jef

Warcraft 2

PC
CD Rom

Oyez, oyez, Joystickiens Warcrafter, Humains ou Orcs. Par ordre suprême des rois et empereurs de toutes les na-

tions, il est désormais formellement interdit de trop cliquer sur les sales bêtes (environ 25 fois, sans le faire trop vite) au grand risque de les faire exploser.

Dabu

Civilization 2

PC
CD Rom

Voici une manipulation pour pouvoir utiliser le menu Tricher du jeu sans voir son score modifié :

- Activez le menu Tricher et sauvegardez votre partie ;
- Éditez votre sauvegarde avec un éditeur hexa (mon sacro-saint PCTools par exemple) ;
- Au secteur 0 à l'offset 20 se trouve la valeur 14 ou 15 ;
- Modifiez cet offset en remplaçant le 1 des dizaines par un 0 (transformez les 14 en 04 ou le 15 en 05), puis enregistrez la modification ;
- Rechargez, regardez la feuille de score ; pas de trace du mode Tricher ; maintenant vous pouvez utiliser le mode Tricher en toute impunité.

Yvon

Heretic

PC
CD Rom

VOICI QUELQUES CODES ACTION REPLAY POUR LA VERSION 1.3 D'HERETIC (SHADOW OF THE SERPENT RIDERS):

- Temps du tome of power infini *+HERETIC1E2DC6FF
- Temps ailes infini *+HERETIC1E2DCAFF
- Temps torche infini *+HERETIC1E2DC2FF
- Armure infinie *+HERETIC1E2D2E64

Rappel : le * indique le mode ultra rapide de la carte Action Replay. C'est-à-dire que la valeur est envoyée 20 fois par seconde à l'adresse indiquée.

Yeurk

Toshinden

PC
CD Rom

À l'écran du menu principal, tapez :

- VIRTUAL1 Pour une vue à la Doom
- FUNNYHEADS Pour avoir de grosses têtes
- GIMMEJIM Pour pouvoir jouer le Boss
- LIFEISUNFAIR Surprise...

Gregory

Command and Conquer

PC
CD Rom

Crack!

POUR C&C VERSION 1.2:

Vous avez découvert, dans le Joystick n° 74, le code funpark. Oui, mais vous ne savez pas tout !!! En effet, ce code ne donne pas seulement la possibilité de tuer du dinosaure... Vous voulez écraser le NOD sous vos tanks Mammouth et votre canon à ions, et le GDI sous vos bombes nucléaires et ce seulement à partir de la DEUXIEME mission de la campagne. Eh bien, cela est possible. Oui, oui, vous ne rêvez pas. Comment faire ? Rien de plus simple : lancez C&C normalement, puis commencez une campagne (NOD, GDI) ; passez la première mission, puis à la deuxième sauvegardez. Sortez alors du jeu, puis relancez-le par "C&C funpark" (laissez un espace entre les deux). Chargez alors votre sauvegarde effectuée avant. Si vous aviez déjà construit le radar, vendez-le. Apparaît alors une tête de tyrannosaure et vous entendez "nouvelles options de construction". Il ne vous reste plus qu'à construire vos bâtiments ainsi que le radar pour voir apparaître des options de construction normalement accessibles à la fin du jeu. Merci qui ? Il ne vous reste plus qu'à refaire ce formidable jeu.

Alexandre H.

Z

PC
CD Rom

Dans Z version française, pour avoir accès à tous les niveaux grâce à la commande "Rejouer Niveau", éditez le fichier OPTIONS.CFG et remplacez aux offsets 1 à 20 les 01 par des 00.

PcTools Man

Witchaven

PC
CD Rom

Il existe, dans ce jeu, une petite liste des codes qui vous permettront d'avancer un peu plus vite. Pour entrer ces codes, il suffit de taper pendant le jeu sur la touche "Backspace", d'entrer le code et d'appuyer sur la touche "Enter".

WEAPONS:	Toutes les armes
POTIONS:	Toutes les potions
SPELLS:	Tous les sortilèges
MARKETING:	Mode invincibilité
KILLME:	Allez, essayez de deviner !
SCARE:	Sort de terreur
NIGHTVISION:	Vision de nuit
FREEZE:	Sort de congélation
MAGICARROW:	Sort de flèche magique
OPENDOOR:	Ouvre les portes
FLY:	Pour voler
FIREBALL:	Sort boule de feu
NUKE:	Sort explosion atomique
HEALTH:	Vie (100 points)
STRENGTH:	Potion de force
CUREPOISON:	Potion anti-poison

RESISTFIRE:
INVIS:
KEYS:
PENTAGRAM:
ARMOR:

HEROTIME:
SHIELD:
SHIELD2:
NOBREAK:
SHOWOBJECT:
SHOWMAP:
ENCHANT:
INTRACORP:
SPIKEME:
EXPERIENCE:
LEVELX:

LIST:
KOBOLD:

Potion anti-feu
Invisibilité
Toutes les clefs
??
Le top armure (utilisable plusieurs fois de suite)
Casque helmet
Bouclier 1 (midian)
Bouclier 2 (ciraes)
Empêche la rupture des armes
Montre les objets sur la carte
Montre la carte complète
Enchantement des armes
Ordering info
Pour se faire empaler
Augmente le niveau d'expérience
Téléporte niveau X (X de 1 à 15), également levelxy
Info position abscisses/ordonnées
Pas trouvé !

Stéphane

Command and Conquer

PC
CD Rom

Opération Survie

Patches pour le scénario disk : Operation survie de C&C. Modifications à effectuer dans le fichier GAME.DAT dans le répertoire C:\C1C\ (faites d'abord une copie de sécurité de GAME.DAT). Les adresses sont les offsets en décimal.

PRIX	ADRESSE	UNITÉ	CLAN
300	796.085	Centrale	2
600	727.863	Tank léger	NOD
700	796.219	Centrale avancée	2
800	727.619	Lance-flammes	NOD
900	727.742	Tank furtif	NOD
1200	764.373	ADAV Orca	GDI
1200	797.020	Centre de réparations	NOD
1400	728.725	Collecteur	2
1500	794.896	Obélisque de lumière	NOD
2000	795.294	Raffinerie de Tibérium	2
3000	794.230	Temple du NOD	NOD
5000	795.163	VCM	2

- Armes : 13 déplacements avant le prix de l'unité

FF Pas d'armes	0B Tk Mammouth
00 Commando	0C Canon de tourelle
01 Tour de garde	0D Bazooka
02 Pistolet	0E Tour de garde av.
03 Mitrailleur	0F Artillerie
04 Roquettes (ADAV)	10 Mitrailleur véh.
05 Lance-flammes (h.)	11 Gunboat missile
06 Lance-flammes	12 Tk lance-roquettes

07 Arme chimique 13 Napalm (A-10)
08 Grenade 14 Laser
09 Canon de Tk léger 15 Missile SAM
0A Canon de Tk moyen 16 Missile incendie

- Visibilité : 4 déplacements avant le prix de l'unité : de 00 à 0A ;
- Vitesse : 21 déplacements avant le prix de l'unité : de 00 à FF (très lent à très rapide);
- Invincibilité : 17 déplacements avant le prix de l'unité. Mettre FF.

Rudy D.

EF 2000

PC
CD Rom

Tapez sur les touches Ctrl, Shift de droite et Entrée lorsque vous devez entrer votre nom. Vous pourrez alors accéder aux missions sans passer par l'entraînement.

Marc

Warhammer

PC
CD Rom

Voilà un crack pour être invincible à Warhammer. Il suffit d'éditer votre sauvegarde avec Wordpad sous Windows 95. Vous découvrirez la liste de vos troupes et la liste des troupes existantes. Ne modifiez que la première liste. Sous le nom de chaque troupe, vous trouverez la ligne suivante: "setstats:s_side:x,x,x,x". Le deuxième x correspond au nombre d'hommes maximum pour cette troupe. Le troisième, au nombre courant d'hommes de la troupe. Modifiez-les à votre guise. Mais surtout, n'utilisez pas plus d'espace qu'en prennent ces nombres : s'il y a un 1, la valeur maximale sera 9, si vous mettez 10, ça "buggera" pendant le chargement de la sauvegarde. Une autre ligne change les capacités des troupes : "setstats:s_move:x,x,x,x,x,x,x,x". Ces x correspondent, dans l'ordre, à : mouvement, capac. de combat, capac. de tir, force, endurance, points de vie, initiative, attaque, commandement. La valeur maximale possible est 9. Si vous changez ces paramètres, n'oubliez pas de changer aussi ceux du commandant de cette troupe (la même ligne se trouvant sous son nom). Aucune armée Orc ne pourra vous battre, mais faites attention, une armée avec beaucoup d'hommes coûte très cher.

Pierre-Jean

Fatal Racing

PC
CD Rom

- Si vous désirez obtenir 16 circuits supplémentaires, il suffit de sélectionner "2 joueurs" dans l'option joueurs du menu

Jeux Crack!

S U I T E

principal et "face à face" dans l'option voitures de l'option type de jeux du menu principal ; et bien sûr, de vous mettre en mode championnat. Ensuite, il ne vous reste plus qu'à remporter toutes les courses assez facilement. Alors, vous allez découvrir un truc inédit. Choisissez une voiture spéciale, en entrant : lovebun, thinkle, maybe ou un autre code comme nom de pilote. Allez dans l'option "contrôles" de l'option "configuration" du menu général, et l'ordinateur va vous afficher un tableau avec les options suivantes : Tourner à droite, Tourner à gauche, Avancer, Freiner, Vitesse sup., Rétrograder, Cheat. Répondez aux six premières questions, puis à la dernière en choisissant une touche spéciale. Pendant une course, appuyez sur cette touche spéciale. Mais attention : avant, attachez votre ceinture !

Thibault

Top Gun

PC
CD Rom

Faites une sauvegarde, puis éditez le fichier de votre sauvegarde (X.SAV) avec un éditeur de texte tout simple. Le premier chiffre représente la campagne que vous faites. Vous pouvez mettre l'une des valeurs suivantes : 0 École militaire, 1 Cuba, 2 Corée. Le deuxième chiffre représente le nombre de missions que vous avez réalisées dans cette campagne. Vous pouvez changer ce nombre, mais en faisant attention de ne pas mettre plus que la campagne ne comporte de missions.

Damien

Grand Prix 2

PC
CD Rom

En mode multi-joueur, si vous désirez savoir combien d'arrêts aux stands va faire l'ordinateur ou tout autre joueur, voici comment procéder : pendant la course, au moment où il y a un changement de joueur, mettez le jeu en pause, puis activez le Replay. Vous pouvez alors regarder, grâce aux touches de direction, l'intérieur de toutes les voitures, et en même temps "le nombre de tours carburant" restants.

Marc F.

Actua Soccer

PC
CD Rom

Voici deux tips pour ce jeu assez cool :

- Lorsqu'un de vos joueurs s'est fait expulser, allez dans le menu de remplacement. Faites-le sortir comme s'il était encore sur le terrain, et ô miracle, de 10 vous vous retrouvez à 11.
- Lorsque vous faites un changement de formation PENDANT le match, c'est l'équipe adverse qui change et pas vous. Pratique pour conserver un score !

Ackmon

Comix Zone

PC
CD Rom

Dans ce jeu, tapez le code CAMERON pour activer le menu de triche.

Gregory

Space Quest 5

PC

Lorsque vous mourez et que la boîte de dialogue apparaît, cliquez au-dessus de l'image, dans le coin haut à gauche : vous verrez une image de mort différente.

Grosseboif

Powerslave

PC

VERSION SHAREWARE :

- À l'écran où se trouve un joli dessin (une carte à très petite échelle), en bas le mot "Abu-simbel" (en rouge) clignote. Appuyez sur la flèche haut, et alors ce sera le mot "dendur" (toujours en rouge) qui se mettra à clignoter, et alors... l'ordi explosera (joke). En fait, vous pourrez jouer avec quelques nouveaux niveaux.

- Pendant qu'on y est, lorsque vous jouez, appuyez sur Alt + C... et alors... l'ordi explose (ah non, pas cette fois !). En fait, vous vous voyez de dos. Quel joli bandana vous avez là !

J.M.C.

Championship Manager 2

PC

Pour acheter n'importe quel joueur gratuitement, faites une offre deux fois plus élevée au moins que le prix du joueur, afin que le club vendeur accepte tout de suite. Ensuite, modifiez la somme et ressortez en appuyant sur "cancel" et non sur "valider". Vous aurez votre joueur pour 0 franc.

Fabrice

Dark Forces

Mac
CD Rom

Ce code, à taper pendant le jeu, active le mode Rampage. Ce qui vous donne accès à l'énergie, aux boucliers et aux munitions illimitées, avec toutes les armes et des super-boucliers et super-charges permanents. Seul désavantage, les animations des armes disparaissent. Pour avoir tout cela, tapez LATERNATE (QWERTY).

Jean-Christophe

Battle Isle 3

PC

Si vous voulez avoir un menu qui permet de tricher dans le jeu, il suffit de taper EWALD. Ensuite, appuyez sur la touche F9. Le gros problème, c'est que le menu de triche est entièrement en allemand.

Marc

Havoc

Mac

Sans plus attendre, voici les codes les plus simples de l'histoire du jeu vidéo. Faites pause, puis :

- 3 fois Q pour avoir plein de munitions,
- 3 fois S pour avoir un bouclier en parfait état,
- 3 fois V pour gagner une vie en plus,
- 3 fois M pour avoir le mortier.

Dark Lemming

The Manager

PC

Pour commencer avec une bonne équipe et plus d'argent,

- Commencez avec 4 clubs rien que pour vous,
- Faites emprunter aux 3 autres clubs 12 millions sur 7 mois à la banque ;
- Mettez en vente vos 3 pires joueurs (âge/niveau) et faites-les acheter au prix le plus fort possible par l'un des 3 autres clubs. Puis rachetez-les au prix le plus faible possible. On continue jusqu'à ruine totale des clubs.
- Parallèlement, achetez pas cher les meilleurs joueurs de chaque club.
- Si vous voyez un super jeune joueur sur le marché des transferts, faites-le acheter très cher avec l'un de vos clubs sacrifiés, puis recrutez-le. Le prix sera divisé par deux !
- Enfin, arrangez-vous pour que vos clubs ruinés soient forcés à tous les matches : ils finiront derniers, et leur dette sera annulée. Vous pourrez alors recommencer l'année suivante.
- Dernier conseil, lorsque vous avez beaucoup d'argent, faites emprunter les 3 clubs au vôtre 3 millions à 12 % sur 7 ou 8 mois. Ils vous les rendront et vous aurez au total près d'1 million d'intérêts par mois.

Xavier B.

Shellshock

PC

Voici un code pour la version complète : dans le jeu, allez sur le menu des options et tapez "RATTY RAT RATTY". Vous deviendrez invulnérable.

Damien

Time Commando

PC
CD Rom

Trois astuces pour Time Commando. Au premier niveau, dans la jungle, essayez de tuer la fille qui vous jette des pierres quand vous combattez l'homme à la massue. Elle vous donnera une vie. Au Japon niveau 1, au tout début du niveau, un cube rouge se cache dans la petite statue du gourou. Au niveau 2, quand vous avez battu le dragon, actionnez la barre d'espace sur le pot le plus à droite et en haut.

Colin

Rise of the Triad

PC

Pour capturer une image pendant le jeu, appuyez sur "Alt + C". Sachez aussi que, selon la date à laquelle vous jouez à ROTT, vous pouvez remarquer quelques petites modifications dans l'image du groupe de chasseurs de Rise of the Triad :

ÉVÉNEMENTS	DATES	MODIFICATIONS
Pâques	varie	Lorelei Ni porte un déguisement
Cinco de Mayo	05/05	Yan porte un sombrero
Indépendance day	04/07	Doug tient un drapeau américain
Halloween	31/10	Thi a un chapeau de sorcière
Noël	24/12	Toradino porte le chapeau du Père
Noël	25/12	Il y a une nouvelle musique pour le niveau 1.

DJ Reivax

A + M + O + K



replican



PRÉPAREZ-VOUS À UN DÉLUGE DE FEU, DE FER ET DE SANG

AUX COMMANDES DE VOTRE ROBOT DE COMBAT SURPUISSANT VOUS ALLEZ REPOUSSER LES NUÉES ENNEMIES
AU SOL ET DANS LES OCÉANS. DE L'ACTION À 100 À L'HEURE ET EN VRAIE 3D !



CD-ROM PC



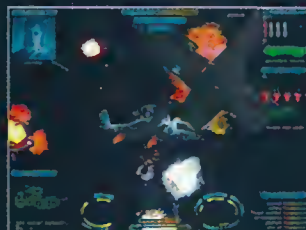
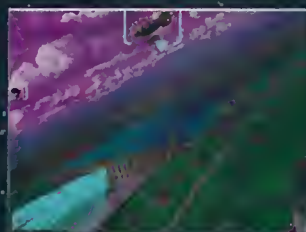
Offrez-vous une escale galactique !



Avec, en vedette, CLIVE OWEN, MATHILDA MAY, JOHN HUAT, JURGEN PROCHNOW, DAVID WARNER, BRIAN BLESSED ET CHRISTOPHER WALKEN dans
le rôle de Hassan. Réalisateur de distribution JEREMY ZIMMERMAN. Éditeur ANDY WALTER. Musique par RAY SHULMAN. Directeur de la photographie
REX MAIDMENT. Scénario DIANE DUANE. Dialogue additionnel par PETER MILLIGAN. Producteur de la partie filmée DAVID HARRINGTON.
Réalisateur de la partie filmée STEVE HILLIER. Co-producteur de la partie filmée MICHELE CAMARDA.



L'ultime voyage ! Dans cette
aventure épique, vous parcourez trois
systèmes solaires. Amnésique à la
suite d'un accident, vous prenez les
commandes de vaisseaux spatiaux
pour explorer, négocier et vous
battre aux confins de l'univers dans
une lutte impitoyable pour recouvrer
la mémoire de votre identité.
Un voyage à ne pas manquer.



PRIVATEER[®] 2 THE DARKENING[™]



"EA a vraiment mis le paquet
pour faire de The Darkening
un jeu qui restera dans les
annales. The Darkening
s'annonce comme un grand,
un très grand jeu."

Joystick, Septembre 1996.



<http://www.ea.com>

3615 EA DIRECT 2,23F/Mn

Pour obtenir plus d'informations téléphonez au 04 72 53 25 25 ou écrivez à Electronic Arts,
Centre d'affaires Télébase, 3, rue Claude Chappe 69 771 St Didier au Mont d'Or cedex.
©1996, Origin Systems, Inc. The Darkening est une marque de Origin. Origin et Privateer sont des marques déposées de Origin Systems Inc. Electronic Arts est une marque déposée d'Electronic Arts.



Jeux Crack!

EN DETRESSE

Questions



ULTIMA 8 (PC-CD)

Moi aussi, comme Adrien, après avoir recommencé le jeu quatre fois, je cherche toujours la clef qui ouvre les deux portes dans la grotte bloquée par des débris de bois. Derrière se trouve une crypte à l'architecture délirante, au sein de laquelle est cachée l'armure la plus puissante du jeu. De plus, cette armure recule quand tu l'approches... Comment est-ce que je sais tout ça en n'ayant pas trouvé la clef ? J'ai lâchement utilisé l'option "Hackmover" du cheat mode d'U8. Pour activer ce mode, il faut modifier avatar.dat, aux octets 74-75 et écrire 01 01 sur ces octets (en hexadécimal bien sûr). Ensuite, dans le jeu, il faut appuyer sur F7 et sélectionner l'option Hackmover, qui vous permettra de déplacer n'importe quelle porte, statue, personnage, pan de mur ou même l'Avatar himself. Un simple clic sur l'Avatar ouvre d'ailleurs un menu des plus sympathiques. Si quelqu'un sait comment trouver cette clé, qu'il le fasse savoir !

Réf.: N°7601, Zamel, Avatar des Abysses

FADE TO BLACK (PC-CD)

Dans Fade to Black, au 5e niveau, je possède cinq gemmes et j'ai réussi à donner l'oiseau à l'oracle. Malheureusement, pas moyen d'ouvrir la porte dont les codes sont protégés par des cases électriques. Quelqu'un pourrait-il me venir en aide ?

Réf.: N°7602, Marcus 21

ANVIL OF DAWN (PC-CD)

Où est le quatrième sceau qui me permettrait d'activer l'Eye of Clay et de me téléporter chez les Clay Monks ? J'ai déjà les deux équinoxes et la lune, mais où est le soleil ? Comment libérer le type dans son glaçon à Gorge Keep ? Merci d'avance.

Réf.: N°7603, Oone

SPACE QUEST 6 (PC)

Voilà pas mal de temps que je suis bloqué, vers le début de ce jeu, sur le vaisseau DIPSheep 89. Après l'éloge funèbre de Stellar, je retourne dans mes quartiers, aperçois un message de Stellar sur mon compost me disant qu'elle est toujours en vie. Depuis, je rôde dans les couloirs du vaisseau sans rien pouvoir faire. Dans mon inventaire, j'ai un poisson pourri, une clef "du gros lard" comme ils disent, l'œil et le bras de Sidney, la bouteille de morphine, et le Datacorder H.S. Je vous remercie de toute votre aide.

Réf.: N°7605, Cod

RAYMAN (PC-CD)

J'ai un problème pour Rayman. Il me manque la dernière cage d'électrons pour finir le jeu. Elle est dans le monde "pencil pentathlon", où j'ai déjà trouvé ces cages :

- 1er niveau : au-dessus des deux crayons, à gauche du type à l'appareil photo.
- 2e niveau : juste en dessous du panneau de fin.
- 3e niveau : en bas, vers la gauche des gommages rebondissantes. Sur une plate-forme, au-dessus des premiers crayons. Après la série des crayons, sous la grande descente noire (en passant sur le taille-crayon à gauche de la descente). Merci d'avance.

Réf.: N°7606, Sophie

ENTOMORPH (PC-CD)

J'ai d'abord trouvé ce logiciel charmant, puis original, puis passionnant. Mais maintenant que je suis bloqué depuis plusieurs jours (et nuits), j'ai une fâcheuse tendance à le trouver difficile, exaspérant. J'ai donc besoin d'aide ! À défaut de solution complète, j'espère qu'un entomorphiste charitable pourra me dire comment réduire en bouillie mal-

Ton problème par "En détresse" tu pourras maîtriser. Mais n'oublie pas : autrui en difficulté, tu devras aider... À l'aide de cette plume d'ole magique, porte sur le parchemin tes interrogations et réponds à celles de tes amis, puis achève le tout à : Magick Joystick, En Détresse, 6 bis rue Fournier, 92588 Cllichy Cedex."

odorante cette @@@###&&& de reine du Thalid's Stronghold qui se permet de renaître indéfiniment malgré mes coups puissants et destructeurs.

Réf.: N°7607, Claude F.

Réponses



EYE OF THE BEHOLDER (PC)

Réf.: N°7401, Joel S.

Dans la pièce aux trois gemmes (rouge, vert et bleu), il faut que tu poses les trois gemmes dans une des niches qui apparaissent dans les murs. Tu peux utiliser la niche que tu veux, cela ouvrira un passage avec quelques objets. Mais attention ! un des passages contient une armure (+3 en plus !). Ne le prends surtout pas, autrement tu resteras coincé dans cette pièce (piège !), et tu devras recommencer depuis le début. Prends ensuite la gemme violette (si mes souvenirs sont bons), et pose-la sur la dalle ronde au milieu de la pièce d'où tu viens pour faire apparaître un téléporteur. Voilà, tu n'es plus bloqué. La marque de Darkmoon se trouve bien plus loin. Il est pour cela indispensable de récupérer le marteau vert (arme +2) dans le niveau des Beholders (il est bien caché par une série de murs invisibles). Lorsqu'un Beholder te demandera de le secourir, tue-le et clique sur le symbole en forme de tornade sur le mur. À la fin du quatrième étage, on te demandera de mettre la main sur une empreinte placée sur un autel. Ne le fais pas si tu n'as pas le marteau vert (tu serais bloqué). Ce marteau sert à casser un mur qui se trouve juste après la fameuse porte te demandant les marques (tu récupères les marques en mettant une main dans l'empreinte). Les quatre "horns" servent à ouvrir l'entrée du deuxième donjon (qui va notamment aux Beholders). Il faut en jouer face à un mur situé dans le hall d'entrée du temple (un mur avec des nuages sculptés dessus). Tu en joues un par un, en les mettant dans la main d'un personnage et en cliquant avec le bouton droit de la souris. Enfin, lorsque tu parles de "l'autre porte", c'est sûrement celle avec une serrure rouge au début du jeu. C'est l'entrée du troisième donjon et il faut la "Crimson Key" (et aussi, trois morceaux d'une épée très spéciale). Bonne chance, parce que tu n'en es qu'au début, et les énigmes et les monstres sont encore très nombreux.

Bruno fueur de dragons

LITTLE BIG ADVENTURE (PC)

Réf.: N°7405, Gilbert

Pour te procurer la carte rouge permettant de pénétrer dans le QG du Dr Funrock sur l'île principale, il faut d'abord aller parler au lapichon qui y est détenu. Pour cela, mets hors-service le soldat dans la tranchée de droite, descends dans la tranchée puis cours en direction de la cellule du lapichon. Je n'ai pas trouvé de méthode pour ne pas se faire canarder par le garde sur la prison avec sa mitrailleuse, mais lorsque tu es arrivé, tu ne cours aucun risque. Parle avec le lapichon à travers les barreaux, il te donnera alors un mot de passe. Maintenant, va à l'île Proxima. Quand tu arriveras au port, tu prendras la rue à gauche. À la fin de la rue, il y a une maison à droite dont la porte est fermée par un cadenas. Essaie d'ouvrir la porte : un groboclone se télétransportera. Commence à l'attaquer avec ta boule magique lorsqu'il descend les escaliers. Quand il sera mort, tu auras la clef du cadenas. Entre dans la maison et parle avec le lapichon faussaire. En lui donnant le mot de passe, il te donnera alors la carte rouge. Mais pour entrer dans le QG, il te faut aussi une carte bleue. Tu la trouveras dans le désert de la feuille blanche, en cassant le sceau marqué d'un S, et ce grâce à la trompe que tu auras trouvée dans la caverne derrière ta maison. Maison où tu aura ouvert une porte avec une clef que tu aura volée dans le musée de l'île Proxima grâce au protopack qu'un grobobo aura fabriqué

grâce à un sèche-cheveux acheté sur l'île principale à un colporteur... Bref, tu n'as pas fini (solution publiée dans Joy n° 57). Bonne chance !

Vivian, Cod

ULTIMA 8 (PC)

Réf.: N°7407, Adrien

Commençons par les brindilles de bois : dans la partie ouest de Tenebrae (la partie où vivent les "prolos"), il y a une maison hantée. Les brindilles se trouvent devant cette maison (note : il y a aussi 70 obsidiennes planquées, il suffit de virer des bouts de bois qui bouchent un passage à l'intérieur de la maison). Quant aux cagoules de bourreau, elles se trouvent dans une fosse dans la zone qui fait la jonction entre Tenebrae Est et le cimetière : dirige-toi plutôt dans le nord-est de cette zone. Pour ce qui est de Mythran, il t'apprendra d'autres sortilèges, quand tu auras accompli de hauts faits, rencontré le Roi Montagne, fait la quête des Zealans... Je te signale tout de même que chaque nouveau sortilège coûte de plus en plus cher. Mythran te proposera même un sortilège à 1 000 obsidiennes (sans compter les réactifs) : la dévastation totale, qui s'avère totalement inutile : en effet, s'il permet de se débarrasser de n'importe qui (Devon...), il provoque par contre la mort de l'Avatar.

Venons-en aux clés : la clé de l'armurerie se trouve dans le dortoir des gardes, juste au nord de l'armurerie. Elles est cachée sous le seul oreiller posé sur le dernier lit au nord du dortoir. La clé de la cellule de Devon n'est pas trouvable par l'Avatar. En effet, Devon sera libéré plus tard au cours du jeu (prévu dans le scénario). Excuse-moi, mais je ne situe pas bien la maison dont tu parles avec tes indications. Il existe des tas d'armes magiques dans U8. Voici comment obtenir la masse d'armes dénommée "l'assassin", à juste titre d'ailleurs. Un peu au sud de la fosse aux cagoules de bourreau, se trouve une cahute abandonnée avec une gemme au milieu. En s'approchant de cette gemme, l'Avatar tombe dans un trou qui est en fait le début de la quête de l'assassin. Note : la quête de l'assassin peut être faite dès le début du jeu, juste après l'exécution sur le ponton. Voici comment on trouve une autre arme magique, moins intéressante que l'assassin. Il existe une grotte sur le plateau, en dehors de chez Mythran. À l'intérieur se trouve un marteau magique, qui doit être le fameux Brizos dont parlent certains bouquins. Pour les autres armes magiques, il y a également le Croc de Korgin qui se trouve chez Mythran (complètement pourri) et d'autres épées et sabres qui ne sont pas accessibles dès le début du jeu. Comment trouver un max de pognon ? Le sénéchal de Mordéa est riche : il possède 300 obsidiennes dans un coffre difficile d'accès dans sa superbe maison. Il y a trois obstacles : une porte fermée, une grille, un coffre fermé. La grille s'ouvre avec un petit interrupteur sur le mur nord de la chambre à coucher. Il y a également une des deux clés dans cette même chambre, sous la serviette sur la table. L'autre clé se trouve dans le bureau du sénéchal, sous un pot dans l'angle nord-ouest de cette pièce. Voilà 300 obsidiennes vite volées ! La veuve du vendeur de bijoux est très conne, tant pis pour elle. Mettez un petit objet empêchant la fermeture de la porte d'entrée de l'échoppe quand celle-ci est ouverte (quand la veuve est dedans). Allez faire un petit somme un peu plus loin, et avec un peu de chance la veuve sera partie en promenade. Dès lors, pas de pitié : volez tous les bijoux de l'échoppe. Retournez faire un petit somme. C'est alors que la connerie de la veuve vous permet de gagner du pognon : elle vous rachète tous les bijoux que vous venez de voler. Bilan : à peu près 140 obsidiennes. Pour trouver encore plus de fric, fouillez toutes les autres maisons. Il faut aussi savoir que les golems sont riches. Avec l'assassin, les détrousser est un jeu d'enfant. Notez qu'il existe un patch en français pour Ultima 8 (u8patch.zip) qui améliore grandement l'intérêt du jeu. Il est sur Internet en ftp://ftp.ea.com/pub/patches/ et peut-être sur un prochain CD Joy.

Zamel, Avatar des Abysses

MAXi Sound 64...

SOYEZ AU CŒUR DE L'ACTION !

Grâce aux tout nouveaux effets sonores de la carte MAXi Sound 64, composez vous-même l'univers sonore idéal pour vos jeux General Midi avec 2 ou 4 enceintes. Choisissez, d'un simple clic, le son spatial Surround, 3D, quadraphonique... Vous atteignez un réalisme si grand que...vous êtes au cœur du jeu !

- 64 VOIX DE POLYPHONIE
- QUADRIPHONE
- SURROUND
- SON 3D POSITIONNABLE
- EQUALIZER 4 BANDES
- 425 ÉCHANTILLONS WAVETABLE SUR 4MO DE ROM
- REVERB ET CHORUS
- FULL-DUPLEX

Carte sonore Plug & Play avec ses logiciels en français, sous Windows :

- **MAXI FX**, pour réaliser des ambiances sonores : effets de salle, cathédrale...
- **INTERNET PHONE**, pour téléphoner au bout du monde, au prix d'une communication locale.
- **CAKEWALK EXPRESS** et **MIDISOFT SOUND IMPRESSION**.

1190 F TTC



Compatible
Sound Blaster, MPU 401, General MIDI,
General Standard et Windows 95.

Si en plus la musique vous passionne, voici la solution idéale :

MAXI SOUND 64 HOME STUDIO, LE VÉRITABLE STUDIO SON POUR VOTRE PC !

- Montez vos bandes son grâce au **STUDIO 4 PISTES DIRECT TO DISK**.
- Réalisez de **MULTIPLES EFFETS EN TEMPS RÉEL**, sur vos sons **MIDI, WAVE**, entrées **LIGNE** et **MICRO**.
- Découvrez tous ses logiciels : **MAXI FX, INTERNET PHONE, CAKEWALK EXPRESS** et **MIDISOFT SOUND IMPRESSION**, avec en plus **QUARTZ MASTER S.E.** le logiciel de studio de montage multipistes avec séquenceur incorporé.

1490 F TTC



DISTRIBUTEURS FRANCE : GUILLEMOT INTERNATIONAL - BP2 - 56200 LA GACILLY
Tél. (utilisateurs) 02 99 08 81 71 - Tél. (revendeurs) 02 99 08 90 88 - Fax : 02 99 08 94 17

SUISSE : LOGICOSOFTWARE - CP-126
1000 LAUSANNE 19 - Tél. 021 / 616 52 12 - Fax : 021 / 616 53 17

BENELUX : GUILLEMOT INTERNATIONAL - Avenue de Roodebeek, 30
1030 BRUXELLES - Tél. 02 735 23 63 - Fax : 02 735 31 89

Les spécifications et le contenu sont susceptibles de changer sans préavis et peuvent varier selon les pays. Maxi Sound 64 est une marque déposée de GUILLEMOT INTERNATIONAL.
Toutes les marques citées sont des marques déposées de leurs propriétaires respectifs. Quartz Master est une marque déposée de CANAM COMPUTERS. Photos non contractuelles. Prix publics généralement constatés.

Je désire recevoir une documentation sur MAXi Sound 64 et MAXi Sound 64 Home Studio 2.
Ma carte de me faire parvenir gratuitement votre catalogue multimédia,
ainsi que la liste des revendeurs les plus proches.

NOM PRÉNOM
SOCIÉTÉ
ADRESSE
CP VILLE
COUPON à retourner à :
GUILLEMOT INTERNATIONAL BP2
56200 LA GACILLY

REPONSE MICRO

ADRESSE ?

Pour travailler, le microprocesseur de l'ordinateur doit localiser précisément chaque case mémoire qu'il peut utiliser. Pour arriver à ce résultat, on a attribué à chaque case mémoire un chiffre personnel (un peu comme une adresse postale unique à chaque famille ou individu ayant un domicile). L'adresse est donc un nombre qui spécifie la source ou la destination des données manipulées par le microprocesseur. En clair, cela permet au processeur de choisir la case ou la suite de cases où il va lire (obtenir) ou écrire (stocker) une donnée. La taille de l'espace adressable est numérotée de 0 (adresse la plus basse) à un nombre variable selon le type de microprocesseur utilisé par l'ordinateur. Le nombre maximal adressable est déterminé par la "largeur" du bus d'adresses, qui correspond physiquement au nombre de pattes du microprocesseur utilisées pour le bus d'adressage (bien qu'il existe des méthodes comme le multiplexage qui permettent, en envoyant une adresse en plusieurs fois sur les mêmes lignes, de dépasser la limitation physique du nombre de lignes d'adresse). En électronique digitale, on utilise l'arithmétique binaire pour compter (une patte de processeur fournit une information type 1 – courant passe –, ou 0 – pas de courant). Globalement, un fil correspond donc à un bit. Un "vieux" processeur type Rockwell 6502 qui peut numéroté 65 536 cases utilisera donc un bus d'adresses d'une largeur de 8 bits ; car en utilisant 8 fils capables d'être chacun indépendamment à 0 ou 1, on obtient 65 536 (2 puissance 8) combinaisons différentes (0000 à FFFF en hexa). Un Motorola MC68000 (processeur des Atari ST et vieux MAC) distingue 16 777 216 cases (2²⁴) avec son bus d'adresses sur 24 bits. Un 486 peut en distinguer jusqu'à 2³² cases avec son bus adresses sur 32 bits. Notez que l'espace adressable est rarement totalement occupé, ce qui permet de rajouter de la mémoire vive (RAM) ou morte (ROM, mémoire où on ne peut que lire ; les données étant inscrites une fois pour toutes à l'usine), mais aussi des périphériques aux adresses libres.

BANDE-SON WINDOWS

L'apparition d'une bande noire à droite de l'écran dans des modes haute résolution en utilisant les drivers fournis par Windows, est très certainement un problème de driver inadéquat. En général, les drivers Windows sont plutôt de type générique et ne fonctionnent pas toujours correctement avec toutes les cartes graphiques. Il faut donc contacter votre revendeur ou directement le fabricant de la carte graphique pour obtenir les dernières versions de drivers Windows.

UPGRADER SON PC

Les éléments d'un ordinateur les plus critiques, par rapport aux performances ludiques, et donc ceux qu'il faut changer en priorité en cas d'amélioration sont : la carte graphique (une bonne carte graphique PCI peut faire une sacrée différence), choisissez-la en fonction de vos besoins (rapidité sous DOS, accélérée sous Windows, fonctions 3D câblées). Type de processeur graphique (au moins un 64 bits). Fonctions MPEG ? Mémoire installée (1 Moctet est le minimum, 2 Mo une taille confortable). Tout de suite après, vient l'ensemble carte mère + processeur. À l'heure actuelle, il faut viser minimum un Pentium 133 ou équivalent. Si vous changez de carte mère, vous pourrez réutiliser vos anciennes cartes ISA, mais vous n'aurez plus besoin de votre carte contrôleur disque/disquette. À moins d'être équipé en SCSI, car tous les contrôleurs intégrés semblent être de type EIDE, mais la cohabitation EIDE/SCSI ne devrait pas poser de problèmes (au pire on désactive le contrôleur disque intégré). Même remarque pour l'éventuelle carte série parallèle, les cartes mères actuelles intégrant en général directement ces parties. Vérifiez quand même que vos ports série soient de type rapide (utilisant un 16550) et que la carte dispose de suffisamment de possibilités d'évolution (fréquence d'horloge réglable le plus haut possible, support d'une large variété de processeurs, etc.). Par contre, il n'est pas utile d'opter pour une carte mère avec carte graphique intégrée (bien que l'argument prix soit recevable). En général, ces dernières sont moyennement performantes, et on obtiendra de bien meilleurs résultats avec une carte graphique séparée bien

choisie. Les autres constituants du PC sont également importants, mais à moins de ne disposer que d'un matériel ancien (CD-Rom X2, disque dur de taille < 256 Moctets, taille mémoire inférieure à 8 Moctets ou 16 Mo avec W95), influent beaucoup moins sur les performances.

DÉSINSTALLER SOUS BILLOU 95

Effectivement, le problème de la désinstallation sous Windows 3.11 ou Windows 95 n'est pas une mince affaire. Microsoft n'ayant hélas pas trop soigné cet aspect primordial. En effet, une application Windows nécessite souvent des fichiers variés pour fonctionner. Ces fichiers étant souvent stockés en vrac, dans des répertoires "fourre-tout" (SYSTEM par ex.). Or, on a beau effacer une application sous Windows, il reste toujours des fichiers sur le disque dur ; et lorsque l'on intervient manuellement, il y a le risque d'effacer par erreur certaines DLL communes à plusieurs applications. Le problème est sensiblement identique sous W95, où l'option "ajout/suppression de programmes" a une efficacité variable. Il existe heureusement des utilitaires de désinstallation permettant de lutter contre ces problèmes. Par exemple, Uninstall 3, Remove-it 95 ou CleanSweep de Quarterdeck. Ces logiciels surveillent le système en permanence et stockent dans une base de données, les informations nécessaires à la bonne désinstallation des logiciels. Ce procédé fait que le nettoyage est très fiable avec les logiciels qui ont été "monitorés", mais parfois aléatoire avec les applications antérieures à l'arrivée du désinstallateur (précaution et backups restent donc de mise dans ce domaine).

QU'EST-CE QUE LE PCI ?

Le PCI (Peripheral Component Interconnect) est un bus de connexion rapide travaillant sur 32 bits de données, pour rajouter des cartes électroniques à un PC, capable de tirer le meilleur parti des dernières cartes d'extension qui nécessitent un débit d'informations très élevé, que le bus ISA est incapable de soutenir. Ce bus connecte donc les cartes avec le microprocesseur et le bus mémoire. Il est supérieur à l'ISA ou au VLB par le fait qu'il est "intelligent" : il utilise des processeurs spécialisés pour contrôler les échanges de données avec le reste du système, qui jouent en quelque sorte le rôle de "sas" et d'arbitres. Cela permet ainsi de décharger le processeur d'une grande partie de la gestion du bus d'extension. Ce que le VLB, malgré sa vitesse, ne sait pas faire (sur un bus VLB, les cartes sont reliées quasiment en direct au processeur avec l'avantage d'être cadencées à la fréquence d'horloge externe du processeur). Avec le PCI, une bonne partie des anciens problèmes d'installation des cartes ISA (conflits d'IRQ, conflits d'adresses, etc.) sont résolus. Cette approche "intelligente" amène d'autres avantages comme :

- le fait de gérer, si nécessaire, plusieurs cartes "maîtres" (plusieurs contrôleurs SCSI, par exemple) ;
- des possibilités d'auto-configuration des cartes. Le PCI est la face cachée du Plug and Play et rend théoriquement la manipulation de cavaliers inutiles ;
- le partage d'interruptions : tout le monde sait à quel point il est difficile de jongler avec les interruptions d'un PC, malheureusement en nombre limité. Le PCI est capable de partager une interruption entre plusieurs cartes.
- une vitesse élevée et donc un fort débit de données : le bus PCI standard fonctionne jusqu'à 33 MHz (66 MHz pour la version 2.1), ce qui donne des taux de transfert théoriques maximaux impressionnants (plus de 120 Moctets/s) ;
- la possibilité d'utiliser des cartes multifonction : une seule carte PCI peut potentiellement intégrer jusqu'à 8 fonctions différentes (vidéo, communication, son, etc.). Si l'on rajoute à cela diverses améliorations comme la bi-compatibilité avec les tensions 3 V et 5 volts, la possibilité de disposer de plusieurs bus PCI (4 cartes max par bus) chaînés ou la configuration automatique par le BIOS sur certaines cartes mères, on comprend le succès actuel du PCI.

CONFLIT DE PORT MODEM

Si vous avez un message "port COM2 déjà utilisé", il y a à

Allez on va vous aider à mieux comprendre votre ordinateur, et même résoudre quelques-uns de vos ennuis techniques. Alors, écrivez-nous à : Joystick, Réponses Micro, 6 bis rue Fournier, 92588 Cligny Cedex.

coup sûr un conflit (un conflit existe quand deux périphériques ou cartes utilisent par erreur la même interruption, la même adresse ou la même désignation). En effet, en général (hors PCI), chaque périphérique doit disposer de ses propres ressources personnelles différentes de celles des petits copains. Toutes ses informations sont disponibles dans les diverses documentations que vous devez avoir (carte mère si les ports série sont intégrés, carte d'extension, etc.). Le but du jeu va être d'attribuer une interruption, un port, une adresse non utilisés à votre modem. Il faut intervenir aux endroits suivants : la configuration hardware des ports série que l'on trouve au SETUP des cartes mères avec ports série intégrés. Si ce n'est pas le cas, il faut examiner et modifier la carte d'entrées-sorties (souvent intégrée au contrôleur disque/disquettes), ainsi que cette dernière, si votre modem est de type carte interne. En effet, les modems internes incorporent leur propre port série, ce qui n'est pas le cas d'un modèle externe (auquel cas, on aura un 3^{ème} port COM à placer en COM3 ou COM4 par exemple). Si vous avez de la chance, vos cartes peuvent se configurer totalement par logiciel ; sinon, on en revient toujours aux manipulations de micro-interrupteurs ou de cavaliers avec parfois une plongée dans le PC pour démonter la carte. Ce type de manipulations peut être facilité par l'usage de programmes de diagnostic (MSD du DOS) capables de déterminer les ressources en cours d'utilisation, et même parfois les parties conflictuelles. Une fois les problèmes matériels réglés, il vous restera à mettre à jour les nouvelles valeurs dans vos logiciels de communication et Windows. Un PC standard comporte normalement deux ports série : COM1 et COM2 dont le premier est normalement dédié à l'usage de la souris.

QU'EST-CE QU'UN SECTEUR OU L'OFFSET ?

Pour comprendre ces notions, revenons sur l'organisation physique des mémoires de masse type disquette ou disque dur. Dans ces unités de stockage, le support des données est un disque recouvert d'une surface magnétique enregistable en rotation rapide, sur laquelle se déplace tangentielle la tête de lecture/écriture. Une face de disque magnétique est divisée en "pistes" circulaires concentriques, elles-mêmes divisées en segments appelés "secteurs". Il y a un seul disque souple avec une tête par face (2 faces) pour un lecteur de disquettes standard 1.44 Mo (80 pistes de 18 secteurs par face). Par contre, un disque dur empile plusieurs plateaux rigides avec une tête par face et de plus grandes densités de secteurs (on appelle "cylindre" l'espace de stockage accessible simultanément par toutes ses têtes). Bref, tout cela pour dire que le secteur est l'unité d'organisation des données sur disque. Attention toutefois, car il s'agit de "secteurs logiques". La différence entre "secteurs physiques" et "logiques" est simple : on a décidé qu'il était plus facile de mettre bout à bout tous les secteurs physiques de toutes les faces de tous les disques d'une unité, en les numérotant de manière croissante pour pouvoir les utiliser. Une disquette 1.44 Mo aura 2 880 secteurs logiques de 512 octets. Quand on veut lire ou écrire une donnée sur disque ou disquette, il suffit donc d'aller au numéro de secteur où se trouvent les informations désirées ou que l'on veut inscrire. Mais, mais... et si l'on veut accéder à un octet particulier ? C'est là où intervient l'offset aussi appelé "déplacement". Il s'agit tout simplement de la valeur numérique en octets à compter à partir du début du secteur pour tomber sur l'octet recherché. En gros, la position d'un octet dans un fichier quelconque, l'adresse si on veut, peut toujours se calculer par la formule POS = (nbre de secteurs X 512) + Offset. Attention, ne confondez pas avec les adresses mémoire gérées par le processeur. Ces notions sont utiles pour "patcher" (ou "rustiner") une sauvegarde de jeu avec un éditeur hexa comme PCTools ou Norton Disk Editor.

**24 HEURES SUR 24
SOLUCES & ASTUCES SUR
3615 JOYSTICK**



MAXi

Modem 33600

MULTI-JOUEURS - INTERNET

Affrontez les joueurs du monde entier !

Avec le nouveau MAXI Modem 33600 Multi-Joueurs et son offre logicielle complète, choisissez vos adversaires sur réseau et défiez-les, seul ou en équipe, dans vos jeux préférés. Que vous aimiez l'action ou la stratégie, vous allez vous mesurer, sur le net, aux joueurs les plus passionnés de la planète !

- **MODEM ULTRA-RAPIDE** : transmet à 33600 bps.
- **KALI 95**, le logiciel de connexion indispensable pour affronter les joueurs sur Internet.
- **LE LOGICIEL D'ACCÈS À NET STADIUM**, pour jouer avec d'autres utilisateurs PC sur le serveur de Net Stadium, sans passer par Internet.
- **DUKE NUKEM 3D** : version intégrale sur CD-ROM.
- **WARCRAFT II** : version intégrale sur CD-ROM.
- **TERMINAL VELOCITY** : version intégrale sur CD-ROM.
- **INTERNET PHONE**, pour téléphoner au bout du monde, au prix d'une communication locale.
- **INFONIE & COMPUSERVE** : 1 mois d'abonnement gratuit.
- **FOTOWIN** pour faxer, transférer des fichiers et accéder au minitel.

1490 F TTC

**VU
À LA
TV**



**MODEM
Garanti 5 ans**

Également disponible en version interne au prix de **1390 F TTC**

DISTRIBUTEUR FRANCE : GUILLEMOT INTERNATIONAL
BP2 - 56200 LA GACILLY - Fax : 02 99 08 94 17
Tél. (utilisateurs) 02 99 08 81 71 - Tél. (revendeurs) 02 99 08 90 88

SUISSE : LOGICOSOFTWARE **BENELUX : GUILLEMOT INTERNATIONAL**
CP-126 - 1000 LAUSANNE 19 150, Avenue Emile Max - 1040 BRUXELLES
Tél. 021 / 616 52 12 - Fax : 021 / 616 53 17 Tél. 02 735 23 63 - Fax : 02 735 31 89



Les spécifications et le contenu sont susceptibles de changer sans préavis et peuvent varier selon les pays. MAXI Modem est une marque déposée de GUILLEMOT INTERNATIONAL. NetStadium © 1996 Azursoft. Kali © 1995, 1996 Kali, Inc. Toutes les marques citées sont des marques déposées de leurs propriétaires respectifs. Terminal Velocity et Duke Nukem 3D sont développés par 3D Realms Entertainment. Distribué par Formgen, Inc. Tous droits réservés. Licencié à US GOLD Ltd. US GOLD est une marque déposée de US GOLD Ltd. Warcraft II © 1995 Blizzard Entertainment. Photos non contractuelles. Prix publics généralement constatés.



La carte recevoir une documentation sur MAXI Modem 33600 Externe CI MAXI Modem 33600 Interne CI

NOM Prénom de me faire parvenir la liste des revendeurs les plus proches.

SOCIÉTÉ PRÉNOM

ADRESSE VILLE CARRON à retourner à :

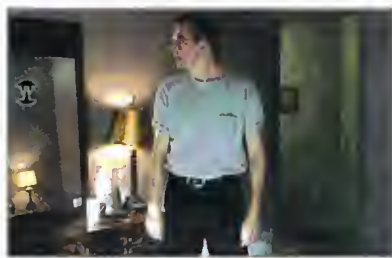
CP GUILLEMOT INTERNATIONAL BP2 56200 LA GACILLY

GROS PLAN

Semaine après semaine, Phantasmagoria: A Puzzle of Flesh, ou plus simplement Phantasmagoria II, s'affine et se finalise. Prévu pour la fin de l'année, le jeu approche de sa forme définitive.

Phantasmagoria 2

Au vu des pré-versions qui nous tombent joyeusement dans les mains, déjà quelques certitudes : le scénario est résolument adulte, et certaines scènes sont effectivement dérangeantes. Tant mieux, le carcan Politically Correct qui semble étouffer le monde du jeu vidéo commençait peu à peu à nous gonfler. Sierra avait déjà réussi son coup avec le premier épisode, commercialement parlant en tout cas ; même si Phantasmagoria premier du nom s'adressait plus au grand public faisant ses premiers pas dans le monde du CD-Rom qu'à des joueurs confirmés. Cette fois, les designers de Sierra semblent s'inquiéter sérieusement de nous autres les joueurs, les vrais. Ce mois-ci, nous nous concentrons sur Lorelei Shannon, qui a désigné Phantasmagoria II, et écrit le scénario. Ce véritable travail d'auteur a demandé près de huit mois, mais l'écriture est la première arme de Lorelei qui a déjà publié plusieurs textes, nouvelles et romans d'horreur chez les Ricains. Petit jeu de questions/réponses avec Lorelei Shannon, en guise d'introduction avant le futur bal du duo preview-test.



A Puzzle of Flesh

**Entretien avec Lorelei Shannon,
designer et auteur de Phantasmagoria**

■ Quelle fut votre inspiration principale pendant l'écriture de Phantasmagoria: A Puzzle of Flesh ?

Je dirais que c'était le désir de créer une histoire d'horreur intelligente et sophistiquée. J'ai toujours adoré l'horreur psychologique, de Shirley Jackson à Clive Barker, et l'idée d'écrire un jeu qui embrouille vraiment l'esprit du joueur était irrésistible. Je pensais que le multimédia, avec son habilité à mener une histoire dans plusieurs directions, était le médium parfait pour apporter quelque chose de nouveau à la fois au monde du jeu et de la fiction d'horreur.

■ Y a-t-il un message derrière le scénario que vous avez écrit ?

Il n'y a pas de message ou de morale dans cette histoire. Je pense que cela fait partie de son attrait. Ça donnera aux gens matière à réflexion, en particulier pour ce qui est de savoir ce qui est bien et mal, et ce qu'ils croient qui est acceptable. S'il y avait un message, ce serait peut-être «réfléchissez par vous-même, et tirez vos propres conclusions à propos de la vie».

■ En quoi l'écriture d'un script pour un jeu est-elle différente des autres formes d'écriture que vous connaissez ?

Écrire un script multimédia est bien plus difficile que d'écrire un roman ou un scénario de film. L'histoire d'un jeu doit pouvoir prendre plusieurs chemins. Vous devez penser à toutes les possibilités à chaque intersection. Puis, bien sûr, il y a les énigmes. Il ne suffit pas d'en ajouter, mais si – comme c'était notre cas – vous vous inquiétez du réa-



Plaisir d'offrir,
joie de
recevoir



SYNDICATE WARS™, la suite de Syndicate™ disponible sur PC-CD. Une violence de grande classe.

Découvrez Bullfrog sur le réseau Internet à l'adresse suivante : <http://www.bullfrog.uk.com> • 3615 EADIRECT 2.23F.Mn Electronic Arts
Syndicate Wars est une marque déposée de Bullfrog Productions Ltd. Bullfrog et le logo Bullfrog sont des marques déposées de Bullfrog Productions Ltd.



GROS PLAN



lisme, vous devez les étudier pour qu'ils s'intègrent naturellement et de façon plausible dans l'histoire. Tout cela est très long et très complexe. Et puis, il faut penser au budget du jeu. Dans un roman, je peux créer n'importe quel événement ou environnement que je souhaite ; et parce que c'est défini par des mots et que cela prend forme dans l'imagination du lecteur, ça ne coûte pas un centime. Dans le monde des jeux interactifs, il y a des budgets et des soucis de temps.

■ **Phantasmagoria: A Puzzle of Flesh est un jeu violent...**

Il faut préciser que la violence n'y est jamais gratuite, qu'elle fait partie intégrante de l'histoire du jeu. Ce n'est pas un film gore. J'espère que les gens noteront que ce jeu s'adresse à un certain public. Ce n'est pas pour les enfants ; les sujets abordés sont adultes et déstabilisants. Je ne recommande pas ce jeu pour quiconque ayant moins de 17 ans. J'espère que les parents et les magasins de jeux liront les avertissements sur la boîte et garderont ce jeu hors de portée des enfants.

■ **Qu'est-ce que Phantasmagoria II propose de plus que les autres jeux d'aventure ?**

En plus du scénario complexe et sophistiqué, l'aspect vidéo du jeu profite de l'incroyable vision du réalisateur Andy Hoyos, et du travail fantastique du directeur photo Matt Jensen. Grâce à Duck Technology, nous disposons également d'un taux de compression excellent. En résumé, c'est le plus beau jeu vidéo que j'aie jamais vu. Je pense que les gens vont être épatés.

■ **Quelles sont vos influences littéraires ?**

Je lis en permanence, peut-être trop même, j'ai donc beaucoup d'influences littéraires. Pour n'en citer que quelques-unes, je dirais Shirley Jackson, Edgar Allen Poe, Clive Barker, Kathe Koja, Tanith Lee, Harry Crews, Flannery O'Connor, Harlan Ellison et Joe R. Lansdale.

■ **D'autres projets à l'horizon ?**

Je viens juste de terminer un roman d'horreur, «Rags and Old Iron», et je commence à travailler pour un autre titre. De plus, j'ai cette étrange envie d'écrire de la littérature pour enfants en ce moment.

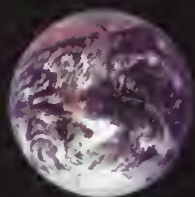


L'histoire

L'aventure tourne autour du personnage principal du jeu, Curtis Craig, que le joueur incarnera. Curtis travaille pour une compagnie pharmaceutique ; tout va bien en ce moment, mais il a traversé une mauvaise passe qui l'a mené jusqu'à l'hôpital psychiatrique dont il est sorti il y a tout juste un an. Sa vie est joliment normale maintenant, avec son petit boulot, son petit appartement et sa petite amie.

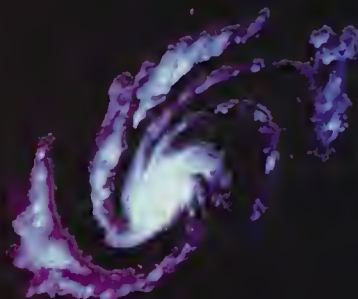
Mais bientôt, Curtis commence à voir d'étranges et horribles choses : tout ne devient que mort et destruction, les rats se mettent à parler, les miroirs à saigner, les ordinateurs sont agressifs, et Curtis voit des cadavres partout. La fiction vient se mêler à la réalité, et Curtis ne sait plus faire la différence entre les deux mondes. Ce qu'il voit en cauchemar, se transforme en réalité, et ses collègues de bureau se l'ont assassiné un à un.

Est-ce que Curtis perd les pédales ? Est-ce que c'est lui le meurtrier ? C'est au joueur de découvrir tout ça, alors qu'il est au centre même de l'action.



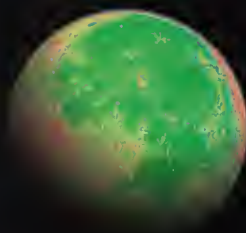
DEVELOPPEZ

VOTRE



CIVILISATION

DANS



L'ESPACE



Si vous avez aimé *Civilization II* de Sid Meier's, vous allez adorer **MASTER OF ORION II : Bataille à Antares**. Le challenge est encore plus passionnant: nouvelle technologie, nouvelles races d'aliens avec de fantastiques animations SVGA. Développez des systèmes planétaires entiers et prenez les commandes de fabuleux vaisseaux spatiaux pour les phases de combat tactiques et l'exploration de vastes galaxies. Jouez de façon encore plus excitante en vous affrontant en mode multi-joueurs: en réseau, via modem, ou à tour de rôle. Dès sa sortie *Master of Orion* a été consacré par tous.

1993 jeu de stratégie de l'année (Strategy Plus)
1993 jeu de stratégie de l'année (Game Bytes)
1993 Meilleur jeu (Computer Gaming World)

MICRO PROSE

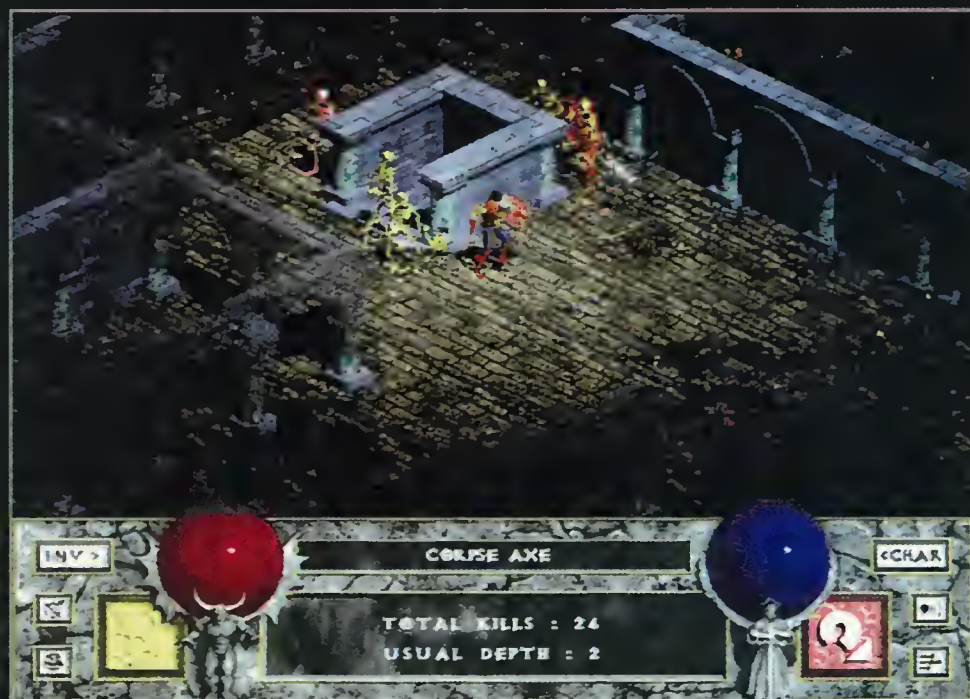
Pour obtenir plus d'informations, téléphonez au 04 72 53 25 00, ou écrivez à Electronic Arts, Centre d'affaires Télébase,
3 rue Claude Chappe, 69 771 Saint Didier au Mont D'Or Cedex.

Preview

JEU DE ROLES MULTIJOUEUR
EDITEUR BLIZZARD ENTERTAINMENT
DEVELOPPEUR BLIZZARD NORTH
PC CD ROM
SORTIE PRÉVUE NOVEMBRE



Diablo

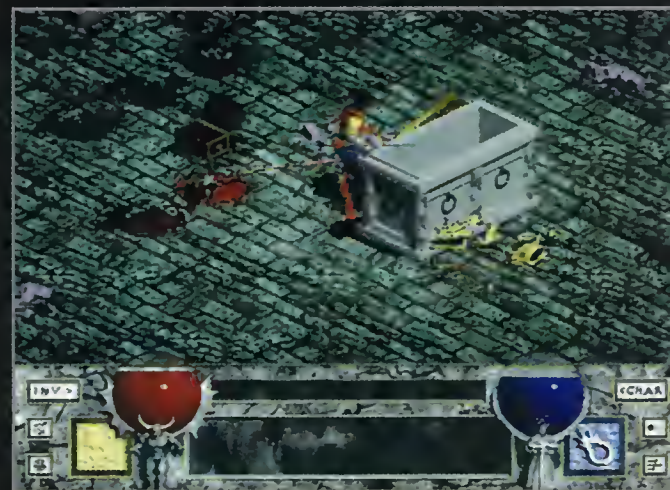


▲ Les points forts de Diablo : un monde gothique sombre à souhait, 200 monstres différents et la garantie de ne jamais recommencer deux fois le même jeu, grâce à un générateur aléatoire de niveaux.

Y a des fois, on n'est pas gâté avec les préviews. On ne sait pas trop si le jeu va être bon ou pas. Pour être honnête, on se demande même parfois s'il va être juste pas très bon ou franchement mauvais. Mais faute d'avoir la version finale, on évite de se prononcer. Et puis y a des fois où, d'entrée, ça suinte de partout le super-jeu. Comme pour Diablo. Dungeon Master, ça vous dit quelque chose ? Moulinex en avait annulé ses vacances, à l'époque ! Eh bien, Diablo pourrait bien être de la même trempe avec un peu plus d'action et une 3D isométrique en lieu et place de la 3D subjective. De toute façon, vu que j'ai refait dix fois l'unique - mais toujours différent puisque généré aléatoirement - premier niveau de la démo, je peux en coller à n'importe qui maintenant, des trempe.

Kanty

Chacun peut répartir ses points
d'expérience comme bon lui semble.



Un monde gothique sombre à souhait, 200 monstres différents et la garantie de ne jamais recommencer deux fois le même jeu.



▲ Le graphisme est nickel et les effets de transparence sont littéralement bluffants : il suffit de se rapprocher des murs pour les voir changer de consistance.



▲ En solitaire, on choisit son statut (guerrier, voleur ou sorcier) et on se la joue complémentaire en mode multi-joueur. Et chacun peut répartir ses points d'expérience comme bon lui semble. ▼



Preview Diablo



A llez tant pis, on se fait un petit plaisir : Diablo s'annonce non seulement passionnant mais également très beau. Alors deux pages, on s'est dit après coup que c'était léger. D'un autre côté, vous allez dire "À Joystick, d'habitude, ils ne se prononcent pas sur les previews". C'est vrai, mais :

- 1) Après avoir essayé un niveau de démo jouable, on ne voit pas comment le jeu pourrait être raté ;
- 2) Les habitudes sont faites pour être chamboulées ;
- 3) Euh, je ne sais plus... mais c'était un super argument.



CHEVALIER !

QUELLE EST TA QUÊTE ?

Monty Python SACRÉ GRAAL



QUELLE EST TA
COULEUR PRÉFÉRÉE ?

QUEL EST TON NOM ?

A QUELLE VITESSE VOLE
UNE HIRONDELLE ?



MAXi

MULTIMEDIA WORLD SHOW
SUPERGAMES



STRATÉGIE/ACTION

EDITEUR VIRGIN

PC CD ROM

SORTIE PRÉVUE

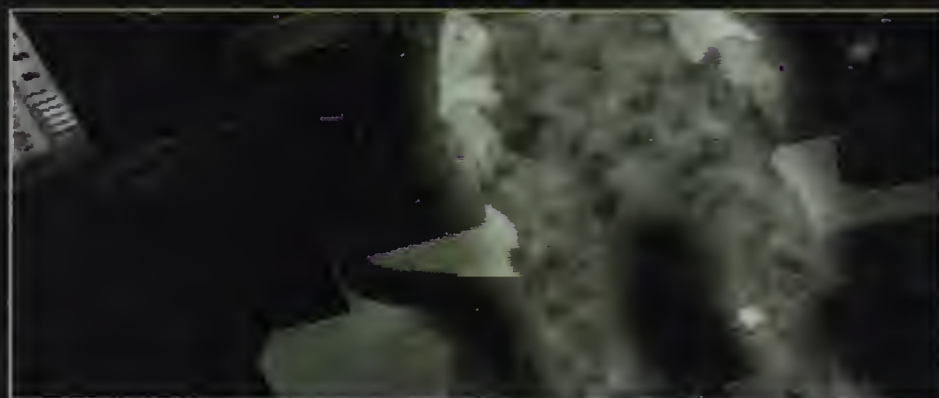
DÉCEMBRE

DEVELOPPEUR

WESTWOOD



Alerte Rouge



▲ 1946, Albert Einstein décide de remonter dans le temps afin de buter Hitler avant qu'il ne commette ses horreurs. Mais il altère ainsi le cours du temps, la Seconde Guerre mondiale a tout de même lieu et oppose le bloc communiste à l'Europe de l'Ouest.



Dans la rue, des inconnus m'interpellent, m'attrapent par la manche et me demandent avec des yeux de fou : "C'était comment ?"... "Y aura du Tibérium ?"... "Pitié, mon fils est malade, il aimerait savoir quelles seront les nouvelles unités...". Je les bouscule, chausse mes lunettes noires, remonte mon col et rentre précipitamment chez moi. Coup de fil de mon rabbin :

- "Laurent, mon fils, ça fait longtemps qu'on ne t'a pas vu à la synagogue..."

- "Oui, depuis environ quinze ans."

- "Oubliions ces vieilles querelles, fils... Au fait, ta mère a dit à ma fille Sarah qu'il paraît... que tu as essayé LA BETA JOUABLE DE RED ALERT ?"

Red Alert ! ou plutôt Alerte Rouge, puisque c'est sous ce nom qu'on le trouvera de par chez nous. Tout s'explique. Ma mère a vendu la mèche, donc le monde entier est au courant. Ça sonne à ma porte, puis ça tambourine violemment. Je me barricade et appelle les flics. L'opératrice me demande si Alerte Rouge se jouera en réseau et à combien de joueurs. La porte éclate, une foule se précipite sur moi. Je suis acculé, je n'ai plus le choix, il va me falloir répondre :

Question : "Quel sera le principe du jeu ? À vrai dire, je m'en fous car je suis mort."
Aerton S., chauffard.

Réponse : Alerte Rouge suivra exactement le même principe que Command & Conquer, qui lui-même avait pompé Warcraft qui était copié sur Dune2, qui avait amplement pillé Battle Island. Ce sera un jeu de stratégie/action dans lequel on exploitera le sous-sol pour gagner de l'argent. L'argent servira à construire des bâtiments et à acheter des troupes pour se foutre sur la gueule. Il y aura deux camps : les cocos ou les fachos, et les deux côtés seront jouables. Une campagne différente sera proposée pour chaque camp.

Q : "Est-il vrai que l'histoire d'Alerte Rouge se situera avant celle de son premier volet Command & Conquer ? Je trouve cette idée étrange."
Georges L., guerrier des étoiles

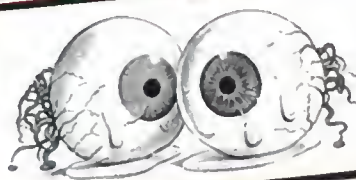
R : Le scénario d'Alerte Rouge commence en 1946, quand



◀ Grande nouveauté : certaines missions se dérouleront à l'intérieur des bases, à une échelle plus petite. Ici, l'ennemi s'est emparé de votre centre de construction. Il faut libérer des ingénieurs maintenus prisonniers et les utiliser pour activer l'autodestruction.



EXCLUSIF : LES REVELATIONS DU



DE LA CHAIR HUMAINE DANS LES BURGERS !

Vérité ou canular de mauvais goût ?

Un reportage de : D. Guston.

Les allégations, selon lesquelles des parties de corps humain seraient utilisées comme ingrédients pour burgers ont été qualifiées de "sujet grave", par le Comité de Surveillance et d'Étiquette Alimentaire (CSEA).

La réaction du très respectable Comité laisse à penser que le Gouvernement prend cette terrifiante nouvelle très au sérieux.

D'après les responsables activistes de la Ligue Contre le Trafic de Chair Humaine, une campagne de fast food encore inconnue à l'intention d'ajouter les pratiques humaines au menu de ses restaurants.

Cela semble difficile à avaler, mais des fuites, provenant du département Recherche & Planification de cette campagne de fast food, indiquent que les "Burger Humains" seront préparés à partir des plus tendres et savoureux morceaux du corps humain. Ces fuites précisent également qu'un contrôle de qualité sera mis en place pour éviter toute présence de dents, cheveux, pacemakers et autres prothèses dans les ingrédients. Ceci pour maintenir le niveau de qualité des burgers de cette campagne.

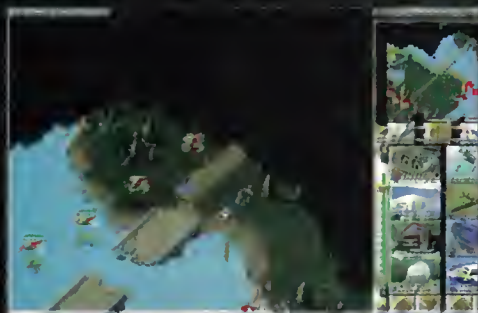
Soucieuse de satisfaire ses clients, la chaîne de fast food assure qu'aucune viande intelligente ne sera servie dans ses burgers. Des tests d'intelligence sévères seront mis en place sur des cabayes, avant de procéder à la récolte de viande humaine.

Le sort de la race humaine dépendra donc de l'intelligence de l'échantillon qui sera soumis aux tests. S'ils tombent sur un Einstein, parfait, mais si c'est un quidam... autant se préparer à finir entre deux tranches de pain au sésame !

Reportage complet page 2



Preview



▲ Avec l'apparition d'unités navales, le champ des possibilités stratégiques sera amplement élargi. Maîtriser les ponts prendra une importance capitale.



Albert Einstein décide de tuer Hitler avant qu'il ne commette les facéties qu'on lui connaît. Einstein met aussitôt en application sa théorie de la relativité en fabriquant une machine à remonter dans le temps. Il s'embarque pour l'année 1916, rencontre un Adolf tout jeune qu'il désintègre illico avant de retourner à son époque, tout soulagé. Mais la trame du temps a été altérée : le Führer rayé des livres d'histoire, voici que l'URSS décide d'envahir l'Europe à la place de l'Allemagne. Deux camps se créent, le bloc communiste contre l'Europe de l'Ouest. Alerte Rouge se déroule donc dans un passé alternatif, entre 1940 et 1950. Un siècle plus tard, cet antagonisme rejaillira avec la découverte du tibérium, mais c'est une autre histoire ; celle de Command & Conquer.

Q : "Dans C&C, ce que je préférais, c'était le tibérium. Est-ce qu'on pourra toujours en péleter par tonnes ?"
Tibérius, testeur

R : Non, le tibérium n'ayant pas encore été découvert en 1950, il faudra prospecter d'autres ressources (trois minerais aux potentiels différents). Cela ne changera rien au principe de base : construire des raffineries, envoyer des moissonneuses récolter le produit brut dans les champs. Le minerai raffiné est immédiatement converti en crédits pour acheter des bâtiments et des troupes.

Q : "J'aime tuer, et je n'ai jamais retrouvé dans aucun autre soft que C&C, le même confort dans le meurtre. Alerte Rouge sera-t-il dans la même veine ? Que vaudra son interface ?"
Souche 32.345, bacille de l'Hépatite B

R : L'interface sera rigoureusement identique à celle de C&C, mis à part quelques infimes bugs corrigés et quelques ajouts ponctuels. En d'autres termes, ce sera la meilleure interface imaginable pour ce type de soft, bien plus évoluée que celle de Warcraf 2 que j'ai toujours trouvée vieillote. Le CD contiendra deux versions du programme, l'une pour le DOS, l'autre native pour Windows et utilisant les drivers Direct X3.

Q : "Quoi de neuf, quelles nouvelles unités, quels nouveaux bâtiments ? Il paraît qu'on pourra jouer des chiens, l'idée m'emballe."
Lassie, acteur

R : Le principe de Alerte Rouge sera exactement le même que celui de C&C, et les deux grandes différences seront le graphisme en S-VGA et l'impressionnante panoplie de nouvelles troupes terrestres, aériennes et navales : poseurs de mine, parachutistes, médecins, espions, chiens de combat, croiseurs, destroyers, sous-marins, barges de transport, bombardiers, avions-espions, chasseurs, etc. En ce qui concerne les nouveaux bâtiments, il y aura des DCA, des nids



▲ Deux solutions pour prendre d'assaut le continent ennemi : parachuter des troupes ou débarquer par la côte.





de mitrailleuses, des tourelles camouflées, des brouilleurs radar (qui masqueront aux radars ennemis un périmètre de votre territoire), des centres de recherche, des dépôts, des bases navales, des aérodromes, etc.

Q : Que vaudra la campagne ? Parce que j'aime beaucoup la campagne.

Nicolas, jardinier

R : Les deux campagnes (une par camp) d'Alerte Rouge seront plus proches de celles du scénario-disk Opération Survie que de celles de C&C. Elles seront donc très variées, pointues, stratégiques, posant presque à chaque fois une sorte d'énigme que nous pourrions résumer ainsi : "Comment diable me sortir de ce nouveau pétrin ?". Elles présenteront deux grandes nouveautés : d'abord, certains scénarios se suivront, c'est-à-dire que l'on gardera parfois les unités survivantes du scénario précédent pour arriver à bout du scénario suivant. Et puis certains scénarios se dérouleront en intérieur, à une échelle plus petite.

Q : "Est-ce que ce sera un bon jeu ?"

Vanessa D., idiote du village

R : Bien sûr, comme ce n'est qu'une preview, qu'Alerte Rouge ne sortira pas avant décembre, et que la bêta version qui est passée entre les mains n'était pas finalisée, je ne peux évidemment pas me prononcer avant le test ; c'est une question de déontologie. Et comme j'emmerde la déontologie, oui, Alerte Rouge sera un bon jeu, l'un des trois meilleurs de l'année, à moins qu'un incident imprévisible ne survienne genre implosion soudaine de la planète Terre. Dieu tout puissant, faites que sa sortie ne soit pas retardée, comme celle de ce &%* de Dungeon Keeper.

SENSATIONNEL : ELVIS N'EST PAS MORT

**LE SCANDALE EST RÉEL :
Des humains dans
les fast foods
ORION BURGER Co. !!!**

LES SAVEURS TERRIENNES



SPECIAL MÔMES

Blond, bruns ou roux, Les derniers de la classe sont d'un premier choix. Faites les taire à jamais.



PORTION DE DOIGTS

Fraîchement coupés, nos doigts bien huileux ont gardé toute leur saveur.
Sauce : Groupe A, B+, B-, AB et O, selon saison.
A lécher sans modération !



WOPPER

Adipeux et idiot, un sacré bout de viande pour un mégafestin, sans aucun intérêt pour l'intellect.

Le menu complet en page 3



EXC

Preview

DÉVELOPPEUR
INTERACTIVE STUDIO LTD
EDITEUR BMG
PC CD ROM
SORTIE PRÉVUE DECEMBRE



Firo & Klawd

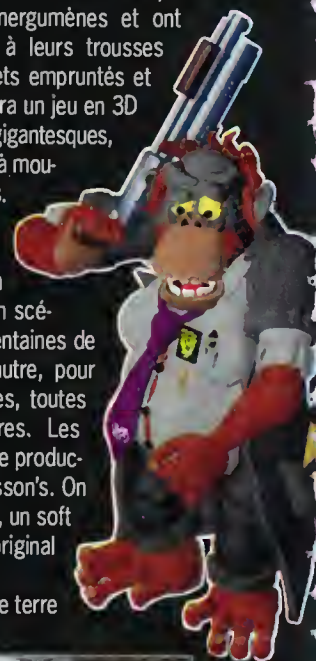


Le scénario de ce jeu d'arcade est ouvertement inspiré de "48 Heures" (chef-d'œuvre de Walter Hill avec Eddy Murphy et Nick Nolte). Dans le rôle de la petite frappe démerdarde, c'est Klawd le chat qui prend la place d'Eddy Murphy, et dans celui de Nick Nolte le flic boueux et brutal, voici Firo. C'est un gorille. Ça lui fera sûrement plaisir, à Nick.

Les vingt parrains de New York se sont associés pour débarrasser la ville de ces deux énergumènes et ont donc lâché leurs hommes de main à leurs trouses pour une sombre histoire de faux billets empruntés et rendus tachés. Au final, ça nous donnera un jeu en 3D isométrique à 2 joueurs, 21 niveaux gigantesques, 30 minutes de séquences cinématiques à mourir de rire et une dizaine d'armes différentes.

La grande originalité de ce soft typique du format console (qui d'ailleurs sortira pour PlayStation en même temps que pour PC) est que son scénario n'est pas linéaire. Il existe des centaines de manières de passer d'un niveau à l'autre, pour arriver à une dizaine de fins différentes, toutes aussi drôles les unes que les autres. Les musiques ont été écrites par Phil Chill, le producteur de Neneh Cherry et de Mark Morisson's. On attend donc Firo & Klawd à la réception, un soft qui s'annonce plutôt bien ficelé et original pour le format PC.

Monsieur pomme de terre



▲ De temps en temps, on entre dans un bâtiment et le jeu devient un shoot-them-up.

Preview

PC CD ROM
EDITEUR/DEVELOPEUR
3DO
SORTIE PREVUE DECEMBRE
ARCADE

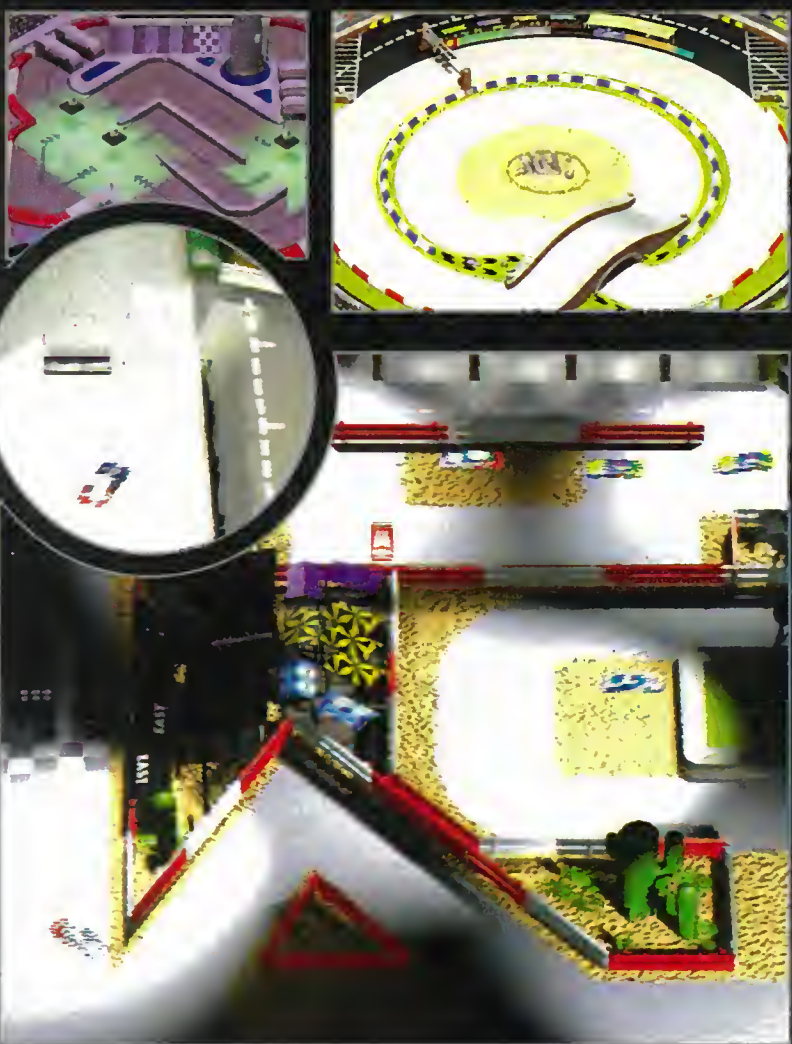


▲ Tout plein de circuits réalisés en images de synthèse. Ni trop, ni trop peu d'ailleurs.

Nitro Racers

Encore un clone de Super Sprint. Vous savez, ce genre de jeu débile mais rigolo où vous dirigez des petites voitures sur un circuit vue de haut. Nitro ne renouvellera probablement pas le genre malgré quelques contrôles surprenants (on peut faire des tonneaux). Par contre, le multi-joueur à trois devrait mettre une sacrée ambiance, limite karaoké, quand vous le recevrez chez vous. Et cela, ce n'est pas négligeable.

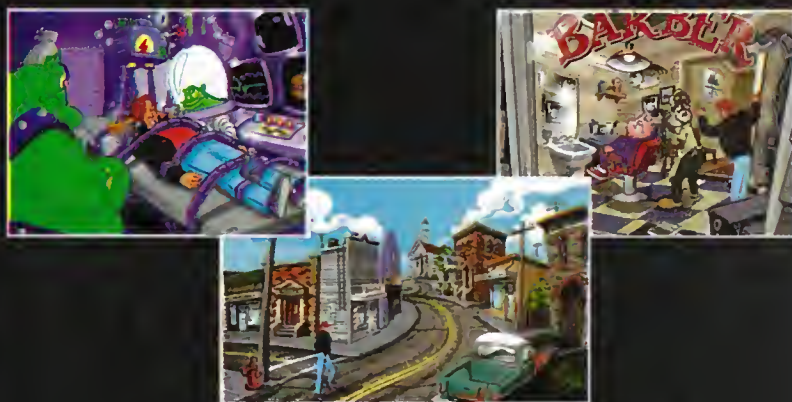
lansolo



ORION BURGER



Si vous échouez, vous serez mangé !



- Une aventure graphique délirante, en haute résolution, au goût inimitable.
- Une foule de personnages exotiques et hilarants : Des aliens, la police, un ermite fou, des hamsters tueurs, un cochon et Tante Polly !
- Des énigmes et des tests d'intelligence qui vous donneront du fil à retordre.
- Des enlèvements par des extra terrestres et des décalages temporels.
- Sauvez la Terre de la Burgerisation.
- Textes et voix en FRANÇAIS.



SANCTUARY
WOODS

EIDOS
INTERACTIVE

6 Boulevard du Général Leclerc - 92115 Clichy - Tél. : (1) 41 06 96 70
Pour plus d'informations, tapez 3615 USGOLD (2,23 f la minute)

Preview

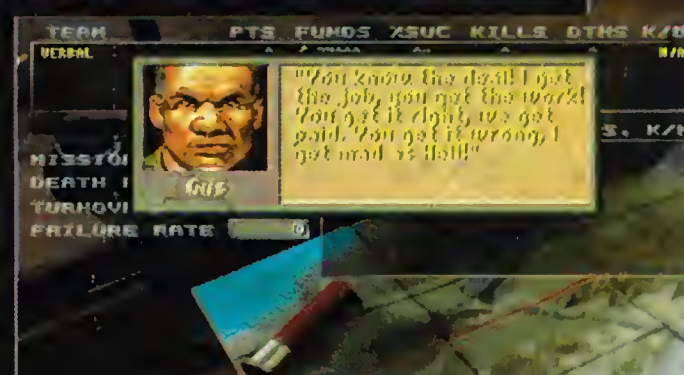
MACHINE PC CD-ROM
MS-DOS/W95
GENRE STRATÉGIE
ÉDITEUR SIRTECH
DÉVELOPPEUR SIRTECH
SORTIE PRÉVUE
DECEMBRE

Jagged Alliance Deadly Games



Un an après le premier Jagged Alliance, voilà que l'équipe de Sirtech nous remet ça. Pour ce plat de camassier, la même sauce a été réutilisée : graphisme en VGA, interface générale quasiment semblable et moteur de jeu inchangé. On retrouvera même tous nos vieux pòtes mercenaires. Notons toutefois l'absence du guide indien un peu autiste. A contrario du premier épisode où on ne pouvait que se balader dans une seule république bananière, Deadly Games nous propose une foultitude de scénarios, campagnes, ainsi qu'un mode de jeu "réseau" en Head to Head sur lequel on pourra jouer par Internet à quatre ou en local, à deux grâce au deuxième CD inclus dans la boîte. Les développeurs ont également prévu un éditeur de scénarios et de campagnes plutôt bien réalisé. Tout ça est plutôt prometteur, mais reste à savoir si l'ensemble méritera qu'on s'y arrête.

Bob Arctor





Wizardry® NEMESIS.



Du jeu de rôle
à
l'Aventure...



4 CD's



Un Monde Nouveau
s'ouvre à vous



Un Monde
d'Enchantement



Un Challenge
Impossible



Découvrez
NEMESIS,
le jeu d'aventure qui plongera
dans l'Univers fantastique de
Wizardry®



SIATECH
Les jeux d'ordinateur les plus
ambitieux et les plus innovants

MULTIMEDIA WORLD SHOW
SUPERGAMES



Ubi Soft
Les jeux d'ordinateur les plus
ambitieux et les plus innovants

Ubi Soft
Les jeux d'ordinateur les plus
ambitieux et les plus innovants

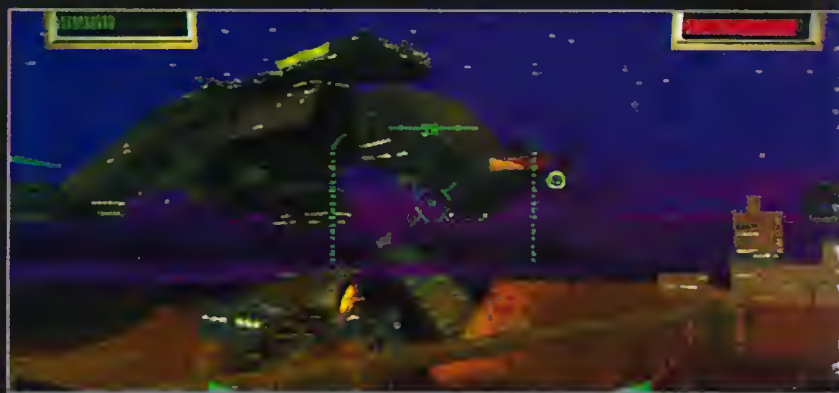
Wizardry is a registered trademark of Ubi Soft.

Preview

PC CD-ROM
GENRE ACTION
EDITEUR FUNSOFT
DÉV. GREMLIN INTERACTIVE
SORTIE PRÉVUE DÉCEMBRE



▲ La carte, incontournable.



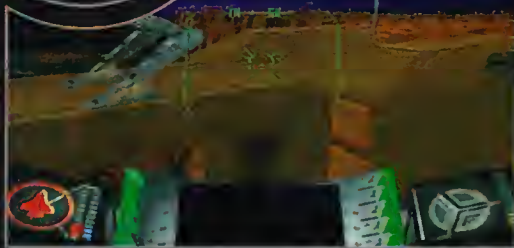
▲ Un big vaisseau ennemi en pleine action. Votre base ne va pas faire long feu, enfin façon de parler.

Sand warriors

Un missile vient de vous explo-
ser à la face. Vous pouvez com-
mencer à chercher l'adresse
d'un bon dentiste.▶



▲ L'ambiance est du type "egyptian high tech", et globalement ça semble plutôt prometteur.



▲ Ça ressemble à du Mechwarrior, mais ce n'est pas du Mechwarrior.

N on, il ne s'agit pas d'une simulation de pâtes de sable mais plutôt d'un jeu d'action 3D. Ça se déroule en 6225 avant le type sur la croix, et pas de surprises : il vous faudra mettre au pas vos ennemis grâce à vos dons de pilote de combat. Le jeu comportera 30 missions au total, au cours desquelles vous devrez entre autres récupérer des unités de reconnaissance, détruire les bases ennemies, déjouer les vaisseaux espions, etc. Vous pourrez choisir trois types de résolutions, mais apparemment le 800*600 exigera une machine d'exception. À voir...

Fishbone

Realms of the



PC CD-ROM
GENRE AVENTURE/ACTION
EDITEUR FUNSOFT
DÉV. GREMLIN INTERACTIVE
SORTIE PRÉVUE DÉCEMBRE

À première vue, Roth est ce que l'on pourrait communément appeler un "doomus classicus". Un de plus, pourraient même ajouter les âmes les plus blasées. Mais pour une fois, buter de la chair putréfiée ne sera pas votre unique occupation, car le jeu intègre un réel aspect aventure. Une sorte d'hybride, quoi ! De plus, vous aurez droit à 120 minutes de vidéo et des créatures animées grâce à de la Motion Capture. Ainsi, tout sera fait pour que vous flippiez bien. L'histoire ? Bah, comme d'hab', vous avez hérité d'une vieille demeure et vous devez lutter contre les forces maléfiques qui s'y sont installées. L'ambiance générale est plutôt orientée "horreur, manoir et damnation" ; mais on vous en dira plus lors du test. Au fait, prévoyez quand même un crucifix et une gousse d'ail pour le mois prochain, on ne sait jamais.

Fishbone

Haunting

◀ Là, c'est vous. Ça vous change, hein ?
Surtout au niveau du regard, plus intelligent.



Comme il se doit,
c'est à la pleine
lune que vous allez
vous faire phago-
cyter.▶



▲ Roth combine à la fois le déplacement au clavier et le contrôle à la souris.



Uniquement réservé aux professionnels du combat naval.



© Hasbro Interactive. All rights reserved.

PC CD-Rom

3615
VIRGIN
GAMES



08 36 68 94 95*

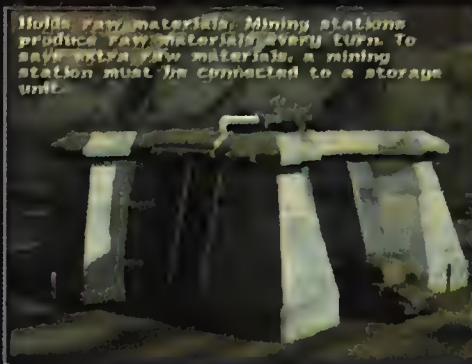
*2,23F la minute

INTERACTIVE
entertainment

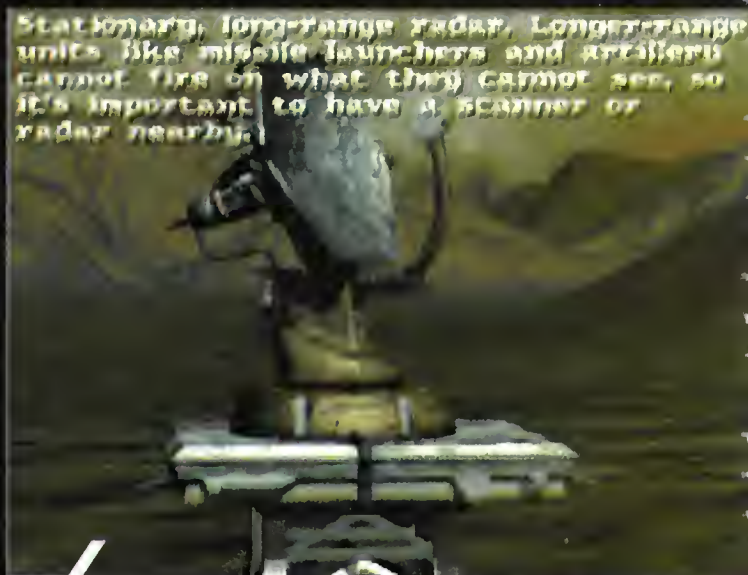
Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. All rights reserved.
Virgin is a trademark of Virgin Enterprises Ltd.

Preview

STRATEGIE
PC CD ROM
EDITEUR INTERPLAY
SORTIE PRÉVUE
DECEMBRE



▲ Un nombre incroyable de bâtiments pourront être construits : exploitation minière, port, habitations, centre d'entraînement, de recherche, casernes, raffineries en tout genre, dépôts, hangars, générateurs, radars etc. ►



M.A.X.

Voilà les potes, j'ai pas honte mais ça m'a quand même fait tout drôle : M.A.X. et moi, on a passé la nuit ensemble, et depuis, on est devenu beaucoup plus que de simples amis, si vous voyez ce que je veux dire. M.A.X. (ça veut dire Mechanized Assault & Exploration), il a tout pour me plaire. C'est un magnifique jeu de stratégie, superbe, gaulé comme un dieu, en S-VGA, une sorte de Command & Conquer (mon ex-jeu favori) mais au tour par tour. Évidemment, c'est son option "multi-joueur" qui m'a fait craquer, et comme ça se joue au tour par tour, on peut même se contenter d'un seul ordinateur pour entrer ses ordres l'un après l'autre. Sinon, il sera possible de jouer jusqu'à quatre en réseau local et à deux par modem.

L'idée n'est pas neuve et comme dans Command & Conquer qui, déjà, s'était largement inspiré de Dune2, comme dans Warcraft 1 et 2 également ou comme dans Genewar, il s'agira de récolter du minerai pour construire une ville fortifiée, des troupes et se cartonner jusqu'à ce que, à l'instar de Highlander "il n'en reste qu'un". Ici, c'est tout de même un poil plus compliqué puisqu'il y a trois sortes de minerais : matière brute, pétrole et or (au passage, remerciez vivement les scénaristes .../...)

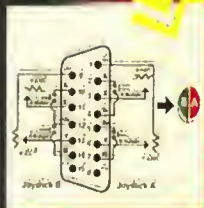


◀ Ce sont des véhicules spécialisés qui se chargent des constructions. Une fois le bâtiment achevé, il faut le relier aux autres avec des connecteurs pour que puissent circuler énergie et matières premières. ►



ALPHA TWIN

L'un des problèmes les plus ennuyeux sur PC vient d'être résolu !



Étant donné la conception adoptée pour les ports jeux, tout IBM PC supporte deux joysticks (1&2) possédant chacun seulement deux boutons "feu".

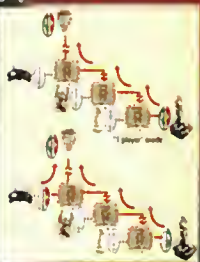
Les joysticks possédant 4 boutons, ainsi que les joysticks équipés de manette des gaz et de gouvernail ou de commandes auxiliaires doivent utiliser les contrôles du deuxième joystick (2).



En mode "2 joueurs", les deux joysticks peuvent être activés en même temps pour vous permettre de jouer aux jeux à deux joueurs. Mais dans ce cas, les fonctions avancées des joysticks ne sont pas supportées.



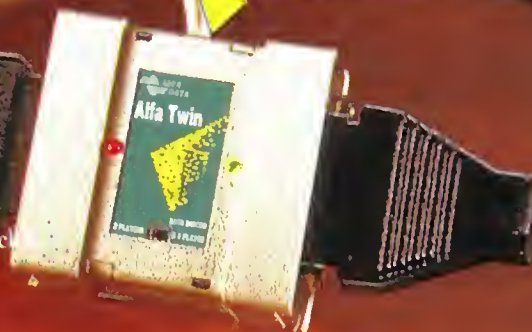
En mode "1 joueur", l'Alfa Twin vous permet de passer d'un joystick à l'autre, en ayant accès à toutes leurs fonctions. Il vous suffit pour cela d'appuyer sur le bouton "feu" du joystick que vous désirez utiliser.



Vous pouvez connecter en cascade jusqu'à quatre joysticks différents à sélectionner selon vos besoins.

Par ailleurs, le câble d'une longueur de 1,8 m vous permet de placer l'Alfa Twin où vous le désirez sur le devant de votre bureau, de sorte à vous éviter d'avoir à brancher et débrancher votre joystick partant du panneau arrière de l'ordinateur.

**AUTO SWITCH
MULTI JOUEURS**



BIGBEN

Adresse : BIGBEN, rue de la voyette
Centre de Gros N°1, 59818 Lesquin cedex
Jeux : 03 20 90 72 10
Fax : 03 20 87 57 99



Preview M.A.X.

.../... du programme de nous avoir pour une fois épargné l'horrible poncif du minéral miracle au nom imprononçable "blurgonium" et autre "grebagroinzirium". 33 bâtiments peuvent être construits ; de la simple tourelle à l'usine de construction de véhicules lourds, en passant par différents radars, etc., ainsi que 29 véhicules de combats, de transport, de construction, de détection ou de prospection.

La grande différence avec ses prédécesseurs tient dans le fait que le jeu se déroule au tour par tour, ce qui privilégiera l'intelligence aux réflexes, et me donnera donc l'opportunité de battre Seb qui est une espèce de grande colonne vertébrale commandée par un unique neurone (donc imbatable à WC2). L'interface semble bien fichue, et ça tournera sur 486DX66. Oui, M.A.X. et moi, on n'est pas prêt de se quitter ; d'ailleurs, on a rencard ensemble le mois prochain.

Monsieur Pomme de Terre



▲ Premier combat contre l'ordinateur : un carnage. Pourtant, j'étais arrivé en surnombre. Bon, si c'est comme ça, je vais me plonger dans la doc. Mince, un jeu dans lequel il faut comprendre quelque chose avant de gagner.



▲ Cargo, armure, points de vie, dommages, radar et prix sont les caractéristiques des véhicules. On pourra programmer à l'avance la production en véhicules des usines.

MAX et moi, on a passé la nuit ensemble; il faut dire que c'est un magnifique jeu de stratégie, en SVGA, une sorte de Command & Conquer, au tour par tour.

Le véhicule de prospection sondera le sous-sol à la recherche de filons. ▼



▲ L'aide en ligne ne suffira pas à vous en tirer. Nan, ce coup-ci vous n'y couperez pas, et il faudra vous goinfrer le manuel pour vraiment y piger quelque-chose.



CD Lyre

Du lundi au vendredi 9h 18h30

Samedi 10h 15h



DAGGERFALL 335F



Duke Nukem 3D 285 F
300 niveaux en + 195 F



QUAKE 329 F



DIABLO

Etes vous prêt à affronter le diable?

Hé Dis Hé! moi aussi je peux jouer avec la jolie Fille dans Tomb Raider.



Warcraft 2 vf 335F
Scenary disk vf 159F



Lighthouse vf 335F



Grandprix 2
F1 GP2 vf 319F



Tomb Raider 309F

Oh la jolie fille



Zork nemesi vf 329F



D in the dump 349F



Ch de Baphomet vf 295F



La suite tant attendue de Command et Conquer, Reprenez du service avec de nouvelles armes (sous marins nucléaires, mines...). Désormais avec cet épisode vous allez pouvoir jouer jusqu'à 6 en réseau et en plus que c'est beau tout plein en S VGA !!!



VOUS AVEZ UN MAGASIN OU VOUS VOULEZ EN CREER UN ! REJOIGNEZ CD Lyre
CD Lyre c'est pour vous l'image, la publicité, la centrale d'achat, l'expérience. Tout pour vous développer passionnément

CD X INTERACTIFS

(Photos de nos Divas X Ariana)

- Cyberix 339F
- CYBERXPERIENCE VF 329F
- DIVA X ARIANA VF - PROMO 285F
- DIVA X Rebecca VF (new) 349F
- Interactive Draghixa vf 349F
- Interactive Tabatha vf 349F
- La villa 339F
- Lipstick Lesbiens (film) 188F
- MASCARADES VF (3 CD) NEW 389F
- Rêves Interactifs T61
- Sexy Zapping VF 249F
- Space Sirens 2 279F
- Tabatha contre Draghixa VF 349F

Le dernier B.ROOT est arrivé

Virtual présence 2 Vicky vf 349F

Virtual présence 1 : Eve vf 349F

Virtual Dectective vf 389F

Virtual Sex Shoot 219F

Virtually Yours 2 - PROMO 199F

Coll Laetitia - X AMATEURS en vf

L'école de Laetitia 289F

Best of stars de Laetitia 289F

Intimité violée 289F

ZARA WHITE :

DBLE XPERIENCE 2CD VF 319F

TEMPLE DE L'AMOUR 319F

CD X MANGAS

- Erotika Manga 349F
- NIPPON obsession 2 video vf 249F
- NIPPON obsession 3 video vf 249F
- Pleisirs Mangas 1 vf 195F
- Pleisirs Mangas 2 vf 195F
- UROSUKIDOJI COLL 3CD 349F

CD 4500 Photos à 199 F

4500 Photos classées par thèmes

VOYEUR 1 : 199 F VOYEUR 3 : 199 F

VOYEUR 2 : 199 F

CD 900 Photos GIF à 99 F

- Trio & more
- Sodo Spécial
- Slow job spécial
- More lesbiens
- Lingerie
- S.M. spécial

CD GAY

- DAVID Burill 349 F
- Men in Uniform 299 F

PACK 6 CDX : 449 F

Des photos, jeux et des films de très bonne qualité

1/ Hot Dog Girls of Florida

2/ Lucious Ladies in Lingaria

3/ Babe Patrol 4/ A Shot in the Pink

5/ Striptease 6/ Ecstasy Suffer



Screamer 2 259 F

CD ROM PC

- 3D LEMMINGS VF 299 F
- ABSOLUTE ZERO VF 289 F
- ABUSE VF 299 F
- ACTUA SOCCER VF 279 F
- ALBION VF 335 F
- ALIEN TRILOGY T61
- ANGEL DEVOID T61
- APACHE LONGBOW VF 339 F
- ASSAULT RIGS VF 275 F
- A TACTICAL fighter vf 335 F
- AZRAEL'S TEARS 335 F
- BAKU BAKU ANIMAL VF 289 F
- BALDIES 309 F
- BATAILLE des ardenes vf 335 F
- BATTLE ARENA TOSHINEN T61
- BERMUDA Syndrome 299 F
- BIG RED RACING VF 289 F
- CAESAR 2 VF 279 F
- CHRONOMASTER 289 F
- CIVILISATION 2 VF 335 F
- CIVIL WAR VF 315 F

- COLONIZATION VF 339 F
- COMANCHE 3 T61
- COMIX 249 F
- COMMAND ET CONQUER VF 299 F
- C&C OPERATIONS SURVIVES 129 F
- CONQUEROR VF 289 F
- CONQUEST NEW WORLD 319 F
- CRUSADER NO REMORSE 245 F
- CRUSADER NO REGRET 295 F
- CYBERIA 2 319 F
- CYBERMAGE VF 329 F
- CYBERSTORM 329 F
- DAYTONA USA T61
- DEEP SPACE NINE 339 F
- DESCENT 2 335 F
- DESTRUCTION DERBY VF 285 F
- DIE HARD TRILOGY VF T61
- DUNGEON KEEPER VF T61
- ECCO THE DOLPHIN 249 F
- EARTH SIEGE 2 VF 295 F
- EARTH Worm Jim 1+2 vf 285 F
- EURO 96 VF 295 F
- FADE TO BLACK VF 245 F
- FANTASY GENERAL VF 329 F
- FATAL RACING VF 285 F
- FINAL DOOM 289 F
- FLIGHT SIMULATOR 5.1 VF 365 F
- DATA disk pour Flight S 329 F
- FLIGHT UNLIMITED VF 275 F
- FOOTBALL PRO 95 299 F
- GABRIEL KNIGHT 2 VF 345 F
- GENE WARS VF 335 F
- GENDER WARS VF 295 F
- GENE MACHINE 275 F
- GENESIA VF 349 F
- HARDLINE 299 F
- HARVESTER VF 309 F

- HEART OF DARKNESS T61
- HERETIC 285 F
- HEXEN DEATHKING VF 175 F
- HIND 335 F
- INDY CAR 2 VF 235 F
- IRON ASSAULT VF 279 F
- KICK OFF 96 319 F
- KINGDOM OF MAGIC VF 325 F
- LAND OF LORE 2 VF T61
- L'ENTRAINEUR VF 275 F
- LIGHTHOUSE VF 335 F
- LINKS LS T61
- M.D.K. 155 F
- MANIC KART VF 339 F
- MAGIC GATHERING T61
- MEGARACE 2 329 F
- MIGHT ET MAGIC TRI 289 F
- MYST VF 345 F
- NBA LIVE 96 VF 325 F
- NEED FOR SPEED 315 F
- NFS Special Edition 335 F
- NHL HOCKEY 96 335 F
- NORMALITY VF 319 F
- OLYMPIC GAMES VF 295 F
- PANDORA DETECTIVE 335 F
- PGA TOUR GOLF 95 VF 309 F
- PHANTASMAGORIA VF 345 F
- PHANTASMAGORIA 2 T61
- PINBALL ILLUSIONS 259 F
- PLAYER MANAGER 2 275 F
- POLICE quest swat vf 325 F
- PROPINBALL THE WEB 265 F
- PSYCHIC DETECTIVE 339 F
- RALLYE CHAMPIONSHIP 335 F
- RAMA T61
- RAYMAN VF 265 F
- RIPPER 329 F

- R & R ancient empire vf 309 F
- ROAD RASH WIN 95 319 F
- SCREAMER VF 235 F
- SENSIBLE W soccer vf 195 F
- SETTLERS 2 VF 335 F
- SHADOW WARRIORS T61
- SHANNARA 295 F
- SHELLSHOCKS VF 279 F
- SHIVERS VF 245 F
- SHOCKWAVE ASSAULT 325 F
- SILENT HUNTER VF 329 F
- SILENT THUNDER 295 F
- SIM ISLE T61
- SIM TOWER VF 289 F
- SIM TOWN VF 279 F
- SONIC CD 295 F
- SPACE BUCK 265 F
- SPACE HULK WIN 95 335 F
- SPEED HASTE VF 289 F
- SPEED RAGE VF 289 F
- SPYCRAFT 309 F
- STARFIGHTER 3000 289 F
- STAR TREK KLINGON T61
- STAR TREK NEXT GEN 349 F
- STAR TREK OMNIPEDIA 269 F
- STEEL PANTHERS 2 VF T61
- STONEKEEP VF 309 F
- S.T.O.R.M VF 325 F
- SUKOY 27 VF 295 F
- SUPER BUBSY 275 F
- SYNDICATE WARS 335 F
- TEAM F1 335 F
- TERRA NOVA VF 315 F
- Terminator fut schock vf 295 F
- TIME COMMANDO VF 325 F
- THE DARKENING T61
- THE DIG 309 F

- THE HIVE WIN 95 295 F
- THEME HOSPITAL T61
- THIS MEANS WAR VF 309 F
- TOMCAT ALLEY 249 F
- TEK WAR VF 219 F
- TILT 235 F
- TOTAL MANIA 289 F
- TRACER 195 F
- TRIVIAL PURSUIT 275 F
- ULTIMATE DOOM 245 F
- URBAN RUNNER VF
- Lost in town 335 F
- VIRTUA FIGHTER 335 F
- VIRTUAL KART VF 249 F
- VIRTUAL SNOOKER 355 F
- WING commander 2 vf 125 F
- WING commander 4 vf 359 F
- WIPE OUT 159 F
- WITCHAVEN 2 VF 199 F
- WORLD RALLYE FEVER 249 F
- Z VIE 295 F
- ZIDANE FOOTBALL VF 329 F



Syndicate Wars 335F

VF : Version Française

CD Lyre GARANTIE

La Garantie de Confiance

Tant que votre commande n'est pas expédiée, vous pouvez l'annuler. Votre chèque vous sera renvoyé. CD Lyre c'est comme ça !

COMMANDEZ PAR



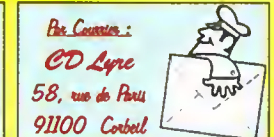
Pax Fax : 01 60 88 10 11



Pax Téléphone : 01 60 89 31 31



3615 CD Lyre



Pax Courrier : 01 60 89 31 31

Nom : Adresse :
Prénom : Code Postal : Ville :
Tél. :
Règlement : Chèque à l'ordre de CD LYRE
o Chèque o Mandat
o Contre remboursement + 38 F
o CarteBleue _/_/_ Date d'exp. N° :
Signature :
o Je certifie être majeur + signature (pour les CD rom charme)

Produits	Prix
Frais d'envoi	
Total	

Frais d'envoi : 32 F (France métropolitaine) colissimo +2 Matériel : 80F frais envoi France éco +5 : 24 F DOM -TOM -CEE : 60 F pour 3 CD + 20 F par 2 CD

Preview

COURSE DE VOITURES
EDITEUR SIERRA
PC CD ROM
DEVELOPPEUR PAPYRUS
SORTIE PRÉVUE DECEMBRE



Nascar 2

C'est terrible, il y a des numéros de Joystick ou l'on voudrait tout tester. Tenez, ce mois-ci par exemple, pas moins de 5 jeux de voitures déboulent sur nos PC. Oui 5, comme 5×1 ou $2 \times 2 + 1$ ou encore $(2 \times 35 \times 23 - 3) : 10878,4$. Ce ne sont pas tous des tests, certes, mais ce n'est pas grave, je vais les tester quand même, quitte à me foutre toute la profession à dos. En fait non, je vais respecter l'ordre chronologique mais c'est bien la dernière fois ; le mois prochain je teste tout, même les jeux dont le projet n'a pas commencé : on gagnera un temps fou, vous verrez... Bon, je parle, je parle, mais après ça brûle quand on fait pipi. Revenons à Nascar II, le prochain jeu de voitures de Sierra. C'est la suite de Nascar I (fastoche !) avec plein d'options en plus. Les sponsors, les pubs, le design des voitures sont tout ce qu'il y a de plus vrai. On peut désormais jouer à huit en réseau (8 comme $16/3 \times 12$ pour ceux qui ne savent pas compter) sur les $8 \times 2 = 16$ circuits officiels de la saison 96 en mode "Arcade" ou "Simulation". Il existe également un tas d'aides à la conduite : l'interface a été revue à la hausse, et le moteur graphique devrait être plus rapide que ses prédécesseurs, avec des voitures qui se décomposent et se déforment en une dizaine de points de la carrosserie. Bref, on attend avec impatience Nascar II pour voir ce qu'il a réellement dans les tripes.

Lord Casque Noir, qui rallonge tout le temps son pseudo pour la frime



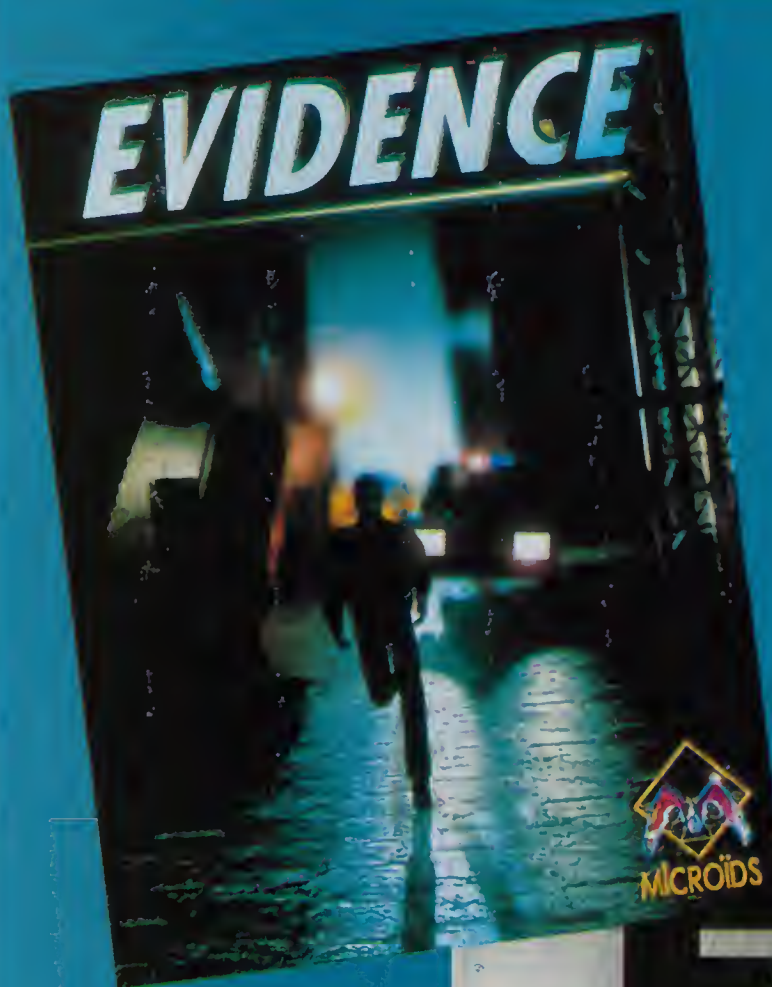
▲ Le tracé des différents circuits de la saison varie du simple anneau au parcours en ville. Quelle que soit la complexité du décor à afficher, le moteur s'avère être aussi rapide que celui d'IndyCar II.



▲ La carrosserie des voitures se déforme et se démantèle au fur et à mesure des chocs.



Sueurs froides



Intrigue policière :
vous n'avez que quelques
heures pour prouver
l'innocence du journaliste
que vous incarnez.



Le jeu d'aventure
le plus fou
de l'année.



L'un des meilleurs
simulateurs de vol
en 3D.

Pour connaître le magasin le plus proche de chez vous, composez le 08 36 68 42 68 (2F23 1a minute).

 **Géant.** J'ai envie

Preview Nascar 2



SETUP/DEVELOPMENT SHEET

SETUP: DAY1

DEFAULT SETUPS
Qualify: DAY1 Race: 173,876

COMMENTS:

TIRES
O M I 142'142'142' 50 LF 60 ps1 142'142'142'
O M I 142'142'142' 50 LR 60 ps2 142'142'142'

CAMBER
+ - - +
RF -2.50

SHOCKS
100% LF RF 80%
90% LR RR 80%

REAR SPOILER
ANGLE 70°

FUEL LEVEL
AMOUNT 22 (41)

STEERING GEAR
17°

ENGINE TYPES
RACE

WEIGHT DISTRIBUTION

Front 54.2%
Rear 45.8%
1700 lbs.

Left-Right
54.2% 20 lbs.
45.8% 20 lbs.

Cross 50.5%
50.5% 20 lbs.
50.5% 20 lbs.



▲ L'interface a été revue et corrigée. Les écrans sont plus clairs qu'auparavant, et de nouvelles fonctions font leur apparition.

MULTIPLAYER



Modem ☐
Direct Connect ☐
Network ☐

Com Port: 1
Mode: Call
IRQ: 3
Baud: 9600

Connect
Setup
Exit



On peut désormais jouer à l'air en réseau. Aux États-Unis, il existe même un serveur permettant à 64 concurrents de s'affronter. Ils sont forts, ces Rivaux.

**Disponible en magasin
les jeux vidéo PSX et
SATURN, et les CD
culturels et éducatifs.**

1942 PACIFIC AIR WAR NF	FIELDS OF GLORY VF	RISE OF THE TRIAD NF
ACROSS THE RHINE NF	INCA 2 VF	SAM & MAX VF
ALIENS VF	LARRY 5 VF	STREET FIGHTER II NF
CIVILIZATION VF	L'ENIGME DE MAITRE LU VF	TILT VF
DAEDELUS ENCOUNTER VF	LODE RUNNER VF	Transport Tycoon Deluxe VF
DESTRUCTION DERBY NF	LOST EDEN VF	Railroad Tycoon Deluxe NF
F14 FLEET DEFENDER NF	OUTPOST VF	UFO ENEMY UNKNOWN VF
F-15 III NF	PIRATES GOLD VF	UNDER KILLING MOON VF
FADE TO BLACK VF	REBEL ASSAULT VF	WOODRUFF VF

CYBERMAGE NF	KING QUEST 7 VF
Crusader : No Remorse VF	LEISURE LARRY 6 VF
DARK FORCES VF	ShockWave Assault NF
DUNGEON MASTER 2 VF	THUNDER HAWK 2 VF
EXTREME PINBALL NF	X-WING COLLECTOR NF
FULL THROTTLE VF	WITCHAVEN 2 NF

CLANDESTINY VF	Tél.	FLIGHT Simulator 5.1 VF	365 F	Master of Dimension Win95	Tél.	REBEL ASSAULT 2 VF	335 F	THE DARK EYE VF	335 F
CLOSE COMBAT	Tél.	FORT BOYARD VF	255 F	MASTER OF MAGIC VF	149 F	RED ALERT : C & C VF	295 F	THE DIG VF	325 F
CLUEDO VF	295 F	Fort Boyard : La légende vf. 275 F		MASTER OF ORION 2 VF	Tél.	RIPPER VF	295 F	THE HIVE WIN 95 NF	275 F
COMMANCHÉ 3 NF	345 F	GABRIEL KNIGHT 2 VF	325 F	MECHWARRIOR 2 VF	325 F	Rise & Rules Anc. Emp. vf	285 F	THE SIMPSONS NF	255 F
Command : Aces of Deep VF	275 F	GARHEADS VF	225 F	Mechwarrior 2 Exp Pack.	190 F	RISK VF	295 F	The Fighter Collector VF	235 F
Command & Conquer VF	295 F	GENDER WARS VF	265 F	MEGARACE 2 VF	335 F	ROAD RASH VF Win 95	275 F	TIME COMMANDO VF	295 F
CONQUEROR VF	275 F	GENE MACHINE VF	285 F	Micromachines 2 VF & Kit. 265 F		SCHIRATTI Commander	245 F	TOONSTRUCK VF	335 F
Conquest of New World VF	320 F	GENE WARS VF	295 F	MISSION CRITICAL NF	295 F	SCREAMER VF	225 F	TORIN'S PASSAGE VF	275 F
CRUSADE VF	315 F	HARDLINE VF	285 F	MONOPOLY VF	260 F	SCREAMER 2 VF	235 F	TOTAL MANIA NF	275 F
Crusader : No Regret NF	275 F	HARVESTER VF	325 F	MORTAL KOMBAT 3 NF	275 F	Sensible World Soccer 96 vf. 195 F		TRIVIAL PURSUIT VF	260 F
CYBERIA 2 VF	295 F	Heretic Shadow NF	265 F	MYST VF	355 F	SETTLERS 2 VF	305 F	Ultra Pinball : Creep Night ..	Tél.
CYBERSTORM NF	315 F	Heroes of Might & Magic vf 315 F		NBA LIVE 96 NF	325 F	SHANNARA NF	295 F	URBAN RUNNER VF	295 F
Davis Cup Tennis VF	295 F	HEXEN (Heretic 2) NF	245 F	Need for Speed Special Edit. 315 F		Sherlock Holmes 2 VF	325 F	US Navy Fighter 97 VF w/35 F35	335 F
DEADLINE VF	255 F	HEXEN DEATH NF	175 F	NHL HOCKEY 96 NF	335 F	SHIVERS VF	235 F	VIKING CONQUEST VF	325 F
DEADLOCK NF	295 F	HIND VF	335 F	NORMALITY VF	325 F	SILENT HUNTER VF	335 F	Virtua Chess Win 95 VF	295 F
DEUS EX MACHINA VF	285 F	INCA COLLECTION VF	175 F	NUKE IT 300 niv. Duke 3D. 145 F		SILENT STEEL VF	295 F	VIRTUA FIGHTER NF	325 F
DIABLO NF Win 95	Tél.	INDY CAR RACING 2 NF	235 F	OFFENSIVE VF	265 F	SILENT THUNDER VF	265 F	VIRTUAL KARTS VF	250 F
DIE HARD TRILOGY VF	Tél.	ISHAR TRILOGY VF	285 F	OLYMPIC GAMES VF	295 F	SIM CITY 2000 collector VF 345 F		VIRTUAL POOL NF	275 F
DOOM II VF	325 F	JAGGED ALLIANCE VF	250 F	Operation Surviv vf (C&C). 125 F		SIM TOWER VF	295 F	VOYEUR NF	295 F
DOWN IN THE DUMP VF	325 F	KICK OFF 96 VF	275 F	OTHELLO VF	149 F	SPACE BUCKS VF	265 F	WARCRAFT 2 VF	315 F
DUKE NUKEM 3D VF	250 F	King Quest Anthology NF	249 F	PANDORA Directive VF	355 F	SPACE HULK 2 Win 95 NF 295 F		Warcraft 2 : Data Disk VF	159 F
DUNGEON KEEPER VF	Tél.	LARRY Collection NF	195 F	PANZER GENERAL 2 NF	315 F	SPACE Quest Collection NF 195 F		WARHAMMER VF	345 F
EARTH SIEGE 2 VF	295 F	LAST DYNASTY VF	145 F	PGA TOUR GOLF 96 NF	335 F	SPYCAST VF	355 F	WARRIORS VF	125 F
EARTH Worm Jim 1+2 NF	285 F	L'ENTRAINEUR VF	275 F	PHANTASMAGORIA VF	275 F	STEEL PANTHER VF	315 F	WESTWOOD Anthology vf. 325 F	
EF 2000 DOS (TFX 2) VF	195 F	Le Secret du Templier VF	215 F	PLAYER MANAGER 2 VF	275 F	STEEL PANTHER 2 VF	Tél.	Wing Commander III VF	145 F
EF 2000 DELUXE VF	295 F	Le Trésor des Toltèques VF	325 F	Police Quest Collection NF	195 F	STONEKEEP VF	325 F	Wing Commander IV VF	345 F
EURO SOCCER 96 VF	295 F	Les Cheval. de Baphomet vf 295 F		POLICE Quest SWAT VF	285 F	STORM VF	275 F	WITCHAVEN NF	175 F
EUROPE 2 NF	275 F	Les Guignols de l'Info VF	315 F	PRIMAL RAGE NF	145 F	Super EF 2000 VF Win 95	325 F	WORMS DATA DISK	115 F
F1 GRAND PRIX 2 VF	295 F	LIGHT HOUSE VF	305 F	PRISONER OF ICE VF	235 F	SYNDICATE WARS VF	295 F	WORMS VF + DATA	295 F
F22 LIGHTNING 2 NF	345 F	MAD DOG MAC CREE	145 F	Privateer 2 The Darkening vf. Tél.		TACTCOM VF	175 F	YAHITZEE VF	149 F
FANTASY GENERAL VF	295 F	MADDEN NFL 97 NF	325 F	Pro Pinball : The Web NF	265 F	TEAM F1 VF	265 F	Z VF	295 F
FAST ATTACK VF	265 F	MAGIC CARPET 2 VF	195 F	PSYCHO PINBALL NF	279 F	TEK War VF	195 F	ZORK NEMESIS VF	345 F
FIFA SOCCER 96 VF	245 F	MAGIC THE GATHERING	Tél.	QUAKE NF	335 F	Theleporta Schtroumpfs VF	275 F		
FINAL DOOM VF	285 F	MANIC KARTS VF	155 F	Rally Championship NF	325 F	Terminator Futurschock NF	295 F		
FLIGHT SIOPI NF	335 F	MARCO POLO VF	255 F	RAMA VF	Tél.	THE D VF	295 F		

VF : Jeu et manuel en Français
NF : Notice en Français

BRABUSTERS	85 F	DIVA X : Ariana NF	265 F
CALIFORNIA BEAUTIES	195 F	DIVA X : Rebecca VF	265 F
CARTOON FANTASY	65 F	FANTASCENSES	285 F
CASTING VF	99 F	Interactive TABATHA VF	285 F
CYBER WHORES	85 F	LA VILLA VF	275 F
DAMSEL IN DISTRESS	85 F	LATEX : THE GAME	295 F
DELECTABLE	95 F	LE JEU DE L'OIE VF	195 F
HOT & SPICY	95 F	Le Parfum de Mathilde VF	275 F
LA TRAVIATA	55 F	LOLO FERRARI VF	245 F
LITTLE BLACK BOOK	125 F	LOVE PYRAMID VF	245 F
LUSCIOUS LESBIANS	85 F	MASCARADES VF (3 CD)	345 F
NIPPON OBSESSION VF	165 F	New Machine Pak 2 (6 CD)	295 F
NIPPON OBSESSION 2 VF 215 F		Platinum 6 pak (6 CD)	295 F
NIPPON OBSESSION 3 VF 215 F		NADINE BRONX	265 F
Nippon Obsessions hot guide 55 F		NIGHT WATCH II	185 F
ONLY 20	55 F	PARTY CD-GUIDE VF	215 F
ORAL ECSTASY	85 F	PLEASURE-CD N° 2 VF	195 F
ORIENTAL NIGHT	55 F	PLEASURE-CD N° 3 VF	195 F
PRIVATE PLEASURE	145 F	PORNO POKER	295 F
PUSSY MANIA	85 F	PRIVATE Investigator VF	295 F
READY TO RIDE	85 F	SPACE SIRENS 2 VF	265 F
SAKURA (2 Vol)	85 F/vol	Strip Tease avec Dolly VF	295 F
SEDUCTIVE SIRENS	125 F	Ti sur le plaisir des femmes 275 F	
SOUTHERN BEAUTIES	165 F	Tabatha VS Draguiva VF	275 F
Teenage Street Sluts	85 F	VIRTUAL Detective VF	295 F
VOULPTUOUS VIXENS	85 F	Virtual presence : Eve VF	285 F
WORLD'S BEST BUTTS	149 F	Virtual presence : Vicky VF	325 F
WORLD'S BEST BREAST	85 F	VIRTUAL SEX	285 F
		VIRTUAL SEX SHOT	285 F
		VIRTUAL TOP Model VF	275 F
		VIRTUAL VALERIE 2	265 F
		Zara Whites Dble Xper VF	265 F
		ZARA WHITES : LE TEMPLE	
		DE L'AMOUR VF	265 F

Total

Preview

PC CD-ROM
GENRE ARCADE
EDITEUR FUNSOFT
DÉVELOPPEUR GREMLIN
SORTIE PRÉVUE DÉCEMBRE



Hardwar



Titan 2097. Mon cuir de l'espace roussi par les décharges de laser est passablement défraîchi : c'est la dèche. Aux commandes d'un spatio-cruiser bas de gamme, je survole la colonie à la recherche d'un mauvais coup, histoire de me remettre à flot et de me barrer de ce trou perdu. C'est sûr, je viens de débouler dans le dernier simulateur/arcade de Gremlin. Missions de sabotage, de destruction ou d'assassinat, et jeu en réseau dans des décors 3D futuristes, voilà le programme des réjouissances. Dommage que cette preview un peu lente refuse de se lancer en haute résolution.

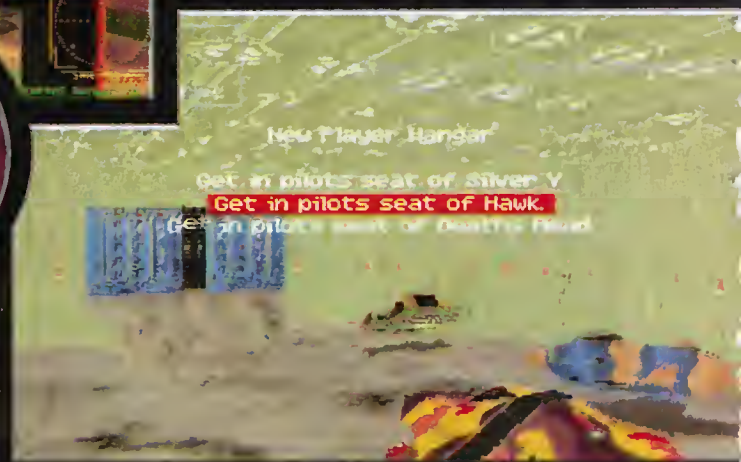
Jansolo



Dans le hangar, vous choisirez entre plusieurs types de vaisseaux. ▽



◀ Matez le soleil qui se couche derrière le cratère Sud, enclenchez l'autocom pour sélectionner une mission, et glissez en douceur entre les tours de Titan XIUI. C'est plus un jeu, c'est du Wagner.



LE SPORT A L'ETAT BRUT!

ENTREZ DANS L'ARÈNE

LE RYTHME ET L'INTENSITE DU HOCKEY. LA CREATIVITE DU
ROLLER-BLADE ET DU SNOW-BOARD. LA VIOLENCE D'UN SPORT
FUTURISTE. HYPERBLADE EST PLUS QU'UN JEU DE SPORT
MULTI-JOUEUR, C'EST UNE EPREUVE DE SURVIE.

HYPER



DISPONIBLE EN 2 VERSIONS
EN DECLIENANT PAR
VOIES MULTIMEDIALES



ACTIVISION

RETROUVEZ DES INFORMATIONS
SUR HYPERBLADE SUR LE SITE
[HTTP://WWW.ACTIVISION.COM](http://www.activision.com)

Porte de la Vallée de la Seine 27
MULTIMEDIA WORLD SHOW
SUPERGAMES



Ubi Soft
ENTERTAINMENT

[HTTP://WWW.UBISOFT.FR](http://www.ubisoft.fr)

Activision is a registered trademark and Hyper Blade is a trademark of Activision, Inc. © 1998 Activision, Inc. (Wizman) is a registered trademark of Wizman Software Productions, Inc. MS DOS and Windows 95 are registered trademarks of Microsoft. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners. All rights reserved.

Preview

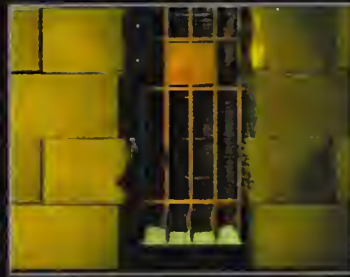
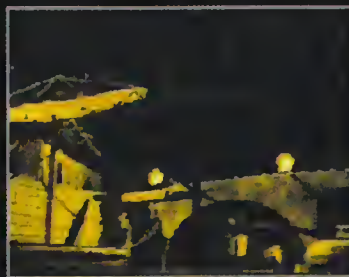
PC CD-ROM W95
GENRE AVENTURE
EDITEUR G.T. INTERACTIVE
DÉVELOPPEUR CYBERSITES
SORTIE PRÉVUE DÉCEMBRE



S.P.Q.R.

Multiples aventures dans la Rome antique où vous incarnerez un jeune patricien largué dans les caniveaux chrétiens de la capitale, fuyant une conspiration dirigée par le consternant Calamitus, voulant prendre le pouvoir dans la cité. Graphisme et ambiances à la Myst seront au rendez-vous pour ce gros hit du jeu réseau du site multi-joueur Pathfinder. *Romani ite domum.*

Bob Arctor



Cyber Gladiator

PC CD-ROM
EDITEUR SIERRA
DÉVELOPPEUR SIERRA
SORTIE PRÉVUE DÉCEMBRE



Il y aura huit personnages dans ce jeu de baston en 3D dont le principe est calqué sur Toshinden. Ça se passera sur une arène circulaire suspendue dans le vide, et il y aura deux moyens de buter l'adversaire : le flinguer à coups de latte ou le catapulter en-dehors du ring. L'ennemi s'écrase alors comme une merde, des centaines de mètres plus bas. Effets de zoom et de lumière, plein de coups spéciaux... Jusqu'ici, c'est la routine. Mais le petit truc en plus de CyberGladiator sera la possibilité d'inventer soi-même des coups à partir d'un outil fourni avec le jeu. Intéressant !

Monsieur pomme de terre



ULTIMA games

ULTIMA ACHETE COMPTANT VOS CD-ROM

Des milliers* de CD ROM
d'occasion

30 à 70% moins chers

*magasins parisiens

369F



TOMB RAIDER



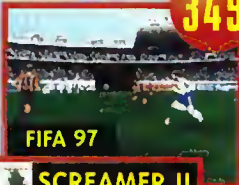
LES CHEVALIERS DE BAPHOMET



DOWN IN THE DUMP

349F

349F



FIFA 97

369F



SPYCRAFT



SCREAMER II

249F



MASTER OF ORION II



DIABLO

369F

369F



DAGGERFALL



PROMO

OCCAS

- CAPITALISM 149 F
- DARK FORCES 149 F
- DESTRUCTION DERBY 99 F
- DUKE 30 279 F
- EASTATICA 99 F
- FADE TO BLACK 99 F
- FOG 99 F
- FULL TROTTEL 149 F
- LBA 79 F
- LOST EDEN 99 F
- NEED FOR SPEED EDITION 299 F
- PHANTASMAGORIA 249 F
- X WING 149 F

Prix constaté dans les magasins parisiens

- 0 199 F
- DARK EYE 199 F
- DUKE NUKEN 30 199 F
- E-SWAT 199 F
- F1 GRAND PRIX II 299 F
- GABRIEL NIGHT II 199 F
- GENE WAR 269 F
- LES CHEVALIERS DE BAPHOMET 299 F
- NBA 199 F
- NEED FOR SPEED 199 F
- PHANTASMAGORIA 199 F
- DUAKE 299 F
- SCREAMER 149 F
- URBAN RUNNER 249 F
- Z 249 F

- ACTUA SOCCER 199 F
- BAD MOJO 199 F
- CAESAR 2 199 F
- CHRONICLES OF THE SWORD 219 F

NEW

- DOWN IN THE DUMP 369 F
- FIFA 97 349 F
- GENE WARS 349 F
- MAGIC GATHING 369 F
- MASTER OF ORION II 299 F
- MERIDIAN 59 349 F
- NHL 97 349 F
- PENDORA DIRECTIVE 369 F
- PGA 97 349 F
- RANA 299 F
- SCRABLE 399 F
- SCREAMER 2 249 F
- SHERLOCK HOLMES 349 F
- SPYCRAFT 369 F
- SWIV 299 F
- SYNDICATE WAR 349 F
- TEAM F1 299 F
- TOMB RAIDER 369 F
- TOONSTUCK 369 F
- ZORK NEMESIS 369 F

- AFTER DARKENING 369 F
- ALERT ROUGE 349 F
- ARNOK 299 F
- DISCWORLD 349 F

REVENDEURS NOUVEAUX OU EXISTANTS ... REJOIGNEZ NOTRE ENSEIGNE

12 ans d'expérience, important budget de publicité, 1 catalogue national, perspectives de développement importantes

ULTIMA DIFFUSION «VOTRE CENTRALE D'ACHAT»

Une structure entièrement dédiée à tous nos magasins, capable de vous apporter des PRIX COMPÉTITIFS, DU SERVICE, DE L'IMPORT - 1 SEUL GROSSISTE À VOTRE SERVICE. Aucun droit d'entrée, pas de royalties. Nos intérêts sont liés. Appelez-nous !

VENTE PAR
CORRESPONDANCE

MINITEL

3615

ULTIMA GAMES

TELEPHONE

01 47 07 33 00

FAX

01 45 35 30 90

PAR COURRIER

ULTIMA VPC
57, avenue des
Gobelins

75013 PARIS

NOUVEAUX MAGASINS

- ANNECY (mi octobre) Passage Gruffoz - 74000
Tél : 04 50 51 28 41
- DAX 50 avenue St Vincent de Paul - 40100
- LIBOURNE 12, allées Robert Boulon - 33500
Tél : 05 57 25 50 11
- LILLE Centre commercial des Tanneurs - 59000
Tél : 03 20 12 98 99
- MONTPELLIER Centre commercial le Triangle
rue Jules Millou - 34000
Tél : 04 67 92 97 59
- ROUEN 50, rue Grand Pont - 76000
Tél : 02 35 88 68 68
- PAU 1, rue du Docteur Simion - 64000
Tél : 05 59 27 18 86
- TARBES 32, rue Abbé Torne - 65000

ULTIMA PARIS
EU N°1 PAR PC SOUCI ET
PC COLLECTION POUR SON CHOIX
DE JEUX D'OCCASION

PARIS

- Paris/Gobelins 57, avenue des Gobelins - 75013
Tél : 01 47 07 33 00
- Paris/Republique 5,80 Voltaire - 75011 - Fax : 01 43 38 11 86
Tél : 01 43 38 96 31
- Paris/St Germain des Prés 73,80 St Germain - 75005
Tél : 01 43 54 50 00

- Antennes 95, avenue de la Mairie - 92600
Tél : 01 47 91 49 47
- Cergy Pontoise Centre commercial 3 Fontaines
7, Grand Place - 95000
Tél : 01 30 31 25 25
- Aix en Provence Résidence Sextius, 2 bd Victor Coq - 13090
Tél : 04 42 93 18 93
- Bastia 2, rue de la Miséricorde - 20200
Tél : 04 95 31 68 70
- Bordeaux 203, rue Ste Catherine - 33000
Tél : 05 56 92 85 11
- Breil 29, rue de la République - 19100
Tél : 05 55 17 18 00
- Brunoy 18, rue Pasteur - 91800
Tél : 01 69 39 55 82
- Carcassonne 22, rue Aimée romand - 11000
Tél : 04 68 47 49 74
- Castel 6, rue Henri IV - 81100
Tél : 05 63 59 28 03
- Chalon/Seine 20, rue d'Autun - 71100
Tél : 03 85 48 16 40
- Issy Les Moulineaux Centre Commercial «Les Moulins» - 92130
Tél : 01 47 36 17 03
- Le Mans Centre Commercial République - 72000
Tél : 02 43 23 60 00
- Le Havre 5, rue St Antoine - 37600
Tél : 02 47 59 28 20
- Lyon 32, rue Mey - 69006
Tél : 04 72 74 46 39
- Marseille 31, rue du Docteur Jean Fiolle - 13006
Tél : 04 91 81 62 80
- Metz 21, rue Orléans - 12100
Tél : 05 65 61 07 01
- Montreuil 11, rue de la Justice - 68100
Tél : 03 89 46 48 43
- Nantes 2, rue des Greffes - 30000
Tél : 04 66 76 16 16
- Nice 42, bd Gambetta - 06000
Tél : 04 93 82 52 52
- Nîmes 17, av. Guyonnet - 66000
Tél : 04 68 50 89 50
- Orléans 11, place du marché - 42300
Tél : 04 77 70 03 48
- Reims 6, avenue Victor Hugo - 12000
Tél : 05 65 68 41 79
- Rouen 62, boulevard de la République - 17200
Tél : 05 46 05 21 79
- Toulouse 11, rue des Lois - 31000
Tél : 05 61 12 33 34
- Villefranche 11, rue des Morais - 69400
Tél : 04 74 65 94 39
- Volp 2, rue Georges Frier - 38500
Tél : 04 76 65 72 55
- For de France Centre Commercial Le Trident
Tél : 00 05 96 75 75 10

CARTE DE FIDELITE

5 JEUX ACHETES*

= 1 JEU GRATUIT AU CHOIX

*sur une période d'un an

BON DE COMMANDE à retourner uniquement à ULTIMA VPC BP 11 - 95650 BOISSY L'AILLERIE
Tél : 01 34 42 76 76 - Fax : 01 34 66 93 84.

Nom Prénom

Adresse complète
Tél. (obligatoire)

PRODOT	PRIX	MONTANT

FRANCS D'ENVOI

PORT MATÉRIEL 60 F LOGICIEL 25 F
☐ CHÈQUE ☐ CARTE BLEUE
☐ MANDAT LETTRE ☐ 25 F de port
☐ 40 F de port

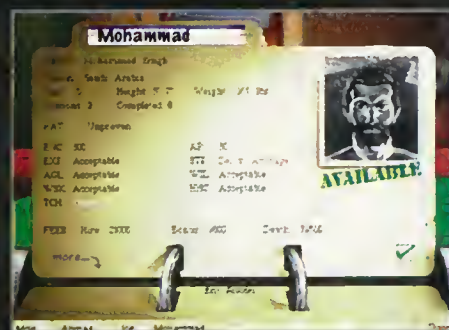
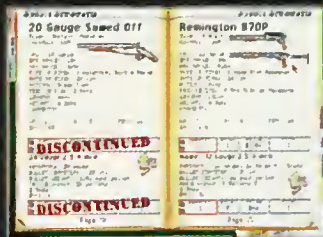
DATE D'EXP
DATE SIGNATURE

Preview

PC CD-ROM/MAC
GENRE STRATÉGIE
EDITEUR /DEVELOPPEUR
NEW WORLD COMPUTING
SORTIE PRÉVUE DÉCEMBRE



▲ Chez Abdul, le marchand d'armes, tout l'arsenal du parfait barbouze pour pas cher.



Wages of War



Le mercenaire de nos jours n'est pas à la portée du premier venu. Pour faire des roulés boulés dans les fourrés et truffer l'ennemi au fusil longue portée, on peut vous faire confiance, mais côté business, vous avez encore tout à apprendre. Dans la lignée des Jagged Alliance et autre UFO, Wages of War est un jeu de stratégie en isométrique avec des combats par tour de jeu (ce qui n'est pas pour nous déplaire). La gestion de thunes, les cartes gigantesques et le choix conséquent d'armes et équipement semblent plutôt prometteurs.

Iansolo



▲ Comme dans UFO, tout plein d'options qui coûtent des points d'action : ramper, recharger l'arme, lancer une grenade, ouvrir une porte...



▲ Les personnages comporteront près de 9 000 sprites différents.



TOTAL.

Preview

PC CD ROM
GENRE AVENTURE
EDITEUR CANAL+ MULTIMÉDIA
SORTIE PRÉVUE DÉCEMBRE

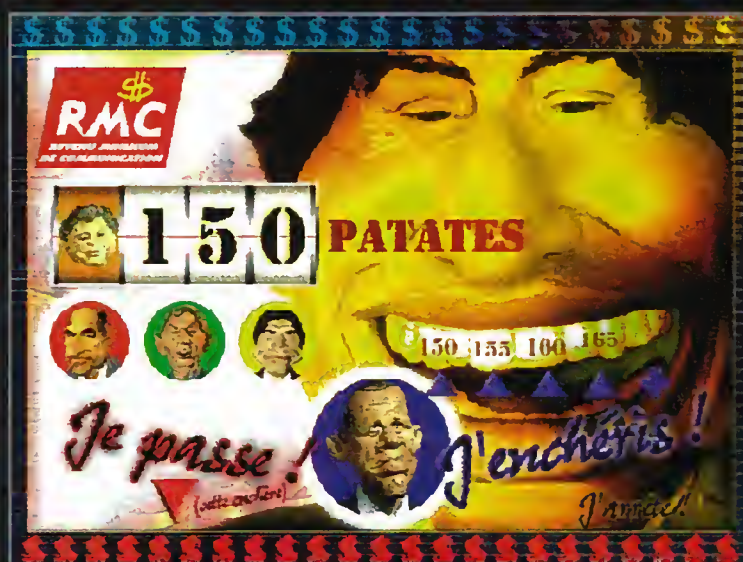


Les Guignols de l'info Le cauchemar de PPD.



Vous rêvez que vous êtes à la tête d'une des chaînes du bouquet numérique. Sylvester de la World Compagny exige une augmentation de l'audimat. Vous devez donc partir en chasse pour les meilleurs programmes. Mais vous n'êtes pas son seul client : trois chaînes vous livrent une concurrence acharnée. Elles emploieront tous les moyens pour vous couler. Il faut signaler que le calcul de l'audimat s'est inspiré de la méthode réelle employée par Canal+ et se traduit dans le jeu par la vision des encéphalogrammes des spectateurs : plus il sera plat, moins le spectateur zappera donc plus l'audimat de la chaîne sera important. Quant à la qualité graphique et sonore, elle semble aussi bonne que celle du précédent jeu. Reste à voir s'il s'agira cette fois-ci d'un vrai jeu. Verdict le mois prochain.

Kika



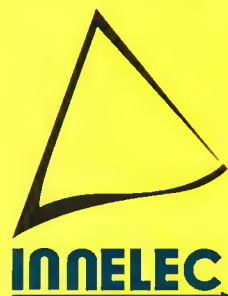
applications professionnelles consoles de jeux + multimédia - ludo-éducatif

Pensez logiciel, pensez Innelec.

VOUS ÊTES DISTRIBUTEUR...

INNELEC se spécialise depuis plus de 10 ans dans la distribution **DE LOGICIELS MULTIMÉDIA : JEUX, ÉDUCATIFS, CULTURELS, VIE PRATIQUE, LOGICIELS PROFESSIONNELS, CARTOUCHES ET CD POUR CONSOLES DE JEUX.**

En vous proposant **LE PLUS LARGE CHOIX DES GRANDS ÉDITEURS**, plus de 4000 références dans ces domaines, INNELEC se positionne comme **LE PARTENAIRE INDISPENSABLE À LA RÉUSSITE DE VOTRE ENTREPRISE.**



Avec **UNE STRUCTURE NATIONALE (plus de 30 commerciaux)**, une logistique automatisée et informatisée, et une véritable politique tarifaire, INNELEC vous propose un service optimal.

**Centre d'Activités de l'Ourcq - 45, rue Delizy
93692 PANTIN Cedex**

Téléphone : 01 48 10 55 55 - Fax : 01 48 91 29 12

Société _____
Contact _____
Adresse _____
Ville _____

Code Postal _____

Pays _____

Téléphone _____

Télécopie _____

- ☐ Je souhaite être contacté par un commercial pour une présentation personnalisée
- ☐ Je souhaite recevoir le dossier revendeurs INNELEC

Tous les mois, INNELEC édite 3 "Avant-Première" (Multimédia, Pro et Consoles), les magazines de toutes les nouveautés à venir. Recevez gratuitement un exemplaire de chaque en renvoyant ce coupon à INNELEC, Centre d'Activités de l'Ourcq - 45, rue Delizy - 93692 PANTIN Cedex



Preview

COURSE AUTOMOBILE
EDITEUR SEGA
DÉVELOPPEUR SEGA
PC CD ROM
SORTIE PRÉVUE DECEMBRE



▲ Oh là, ça descend, nom de Dieu ! Ça fonce, même. On se croirait à San Francisco.



Hop, hop, je remonte là. Je les rattrape. Je vais les doubler, c'est sûr. ▼

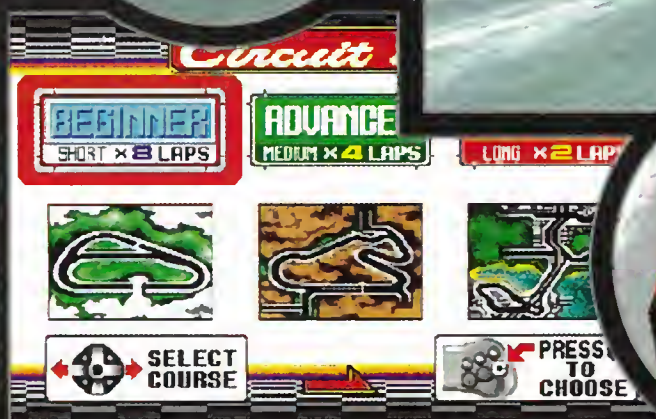
Daytona USA

En adaptant ses titres d'arcade sur PC, Sega espère bien attirer aisément des joueurs déjà accros et dégoûtés de cracher 20 pièces de 10 balles à l'heure. Arrive donc Daytona USA, célèbre jeu de course de bagnoles qui a fait le malheur de mon portefeuille. Il faut dire qu'en arcade, avec plusieurs machines connectées, presque n'importe quel jeu se transforme en drogue dure des plus viciueuses. L'adaptation de Daytona USA sur PC s'annonce fidèle, au vu de cette preview, à condition d'avoir une bécane plutôt costaud, genre Pentium 166. Sinon, mieux vaut descendre en VGA pour garder une vitesse suffisante. Cela dit, la version finale qui devrait pointer son nez dans le prochain "Joystick" sera peut-être optimisée ; espérons-le.

Seb



▲ Fourbe comme je suis, je me place derrière les voitures qui me précèdent pour profiter de l'aspiration et les doubler illico.



▲ Trois circuits différents vous sont proposés, qui font office également de niveaux de difficulté.

Preview

DEVELOPPEUR RAINBOW
EDITEUR VIRGIN
PC CD ROM
SORTIE PRÉVUE DECEMBRE
GENRE AVENTURE



▲ C'est le génial Christopher Lloyd ("Retour vers le Futur") qui tient le rôle principal. On a eu chaud : Robin Williams était occupé ailleurs.

Toonstruck



▲ Comme la plupart des aventures, vous progresserez en discutant avec les persos et en épuisant toutes les possibilités. Il y a donc beaucoup de dialogues. Logiquement, la traduction de Art of Words devrait être à la hauteur.

R hâââ, quelqu'un vient de me jeter du poil à gratter dans le dos ! Sûr, encore une facétie de Mister Tubercule. Il a vu la preview de Toonstruck. Résultat, il ne tient plus en place. C'est comme ça depuis le reportage de Morgan dans le numéro 73. Tel un Roger Rabbit pervers, il sautille en ricanant dans les couloirs de Joystick, les bras chargés de cousins péteurs et autres claviers de PC vibrants... Pitoyable ! Le dernier jeu d'aventure de Virgin est beau, super beau. C'est bien foutu, ouh la oui c'est fluide. Et pis, ça contient du drôle. Ras la gueule. Attention aux effets secondaires. D'ailleurs, je dois vous laisser. M. Parmentier a pris un chat en otage. Il menace de le raser entièrement et de le gonfler à l'hélium s'il n'obtient pas le test. L'idiot ! Faut d'abord l'entourer de scotch double face.

lansolo



Christopher Lloyd, alias Drew Blanc, est un dessinateur de cartoon qui se retrouve projeté dans le monde de ses créations : Cutopia. Il devra retrouver 12 ingrédients pour tenir en échec le méchant Nefarious. ►



▲ Chacun des 52 personnages déjantés bénéficie de trouvailles graphiques. Quand le dessin animé à l'ancienne fait bon ménage avec les nouvelles technologies.

Samedi :
10 heures à
18 heures

Wia!

CD ROM PC PETITS PRIX

THE HORDE	VF 1
THEME PARK	VF 1
THE ORION CONSPIRACY	VF 1
THE RAVEN PROJECT + TAPIS SOURIS	VF 1
TILT	MF 1
TRANSPORT TYCOON DELUXE	VF 1
UFO	VF 1
ULTIMA 7 LA COMPLETE	VF 1
ULTIMA UNDERWORLD 1 + 2	MF 1
UNDER A KILLING MOON	VF
UNIVERSE	MF
US NAVY FIGHTER	VF 1
WETLANDS	MF 1
WHO SHOT JOHNNY ROCK	MF 1
WING COMMANDER 1	VF 1
WING COMMANDER	VF 1
WING COMMANDER 3	VF 1
WOODRUFF	VF
WOLFPACK	MF 1
X-WING COLLECTOR	VF 1
ZEPHYR	MF 1
ZONE RAIDERS	MF 1
ZOOP	MF 1

AMIGA

DEMANDEZ LA LISTE DES DERNIERS JEUX AMIGA

PC CD ROM CHARME

Réservé aux Adultes

ANGIE, INFIRMIERE DE NUIT PC-MAC	VF 1
ASIE INTERDITE PC CD MAC	VF 1
BAD GIRLS PC-CD	VF 1
BETTY PAGE PC-MAC	VF 1
CLUB SEX PARTNERS PC-MAC	MF 1
CYBER XPERIENCE PC-CD MAC	MF 1
CYBERSEX PC-CD MAC	MF 1
DAYDREAMS PC-MAC	MF 1
DEBORAH MANGA PC-MAC	MF 1
OIVA K. REBECCA	MF 1
DRAGHIXA INTERACTIVE	MF 1
FANTASIESX VOL 1 PC-MAC	VF 1
FRANKENSEX PC-MAC	VF 1
INTERVIEW OF FAULHIE	VF 1
LATVIA - THE GAME PC-CD MAC	VF 1
LA VILLA PC-MAC	VF 1
L'ECOLE DE LAETITIA - WIN-LOLO FERRARI CO PC-MAC	VF 1
MAO PARADOX	MF 1
MANGA TITS PC-WIN- MAC	MF 1
NIPPON OBSESSIONS 1 PC-MAC	MF 1
NIPPON OBSESSIONS 2 PC-MAC	MF 1
NIPPON OBSESSIONS HOT GUIDE	MF 1
OBSESSIONS CACNEES VIDEO	MF 1
PARIS NU 1900 B.E. PC-MAC	MF 1
PARIS X 1900 B.E. PC-MAC	VF 1
PASSEPORT X... BUDAPEST	VF 1
PRIVATE INVESTIGATOR PC-WIN	VF 1
ROCK	VF 1
STRIP POKER PRO	VF 1
TABATHA VS DRAGHIXA PC-MAC	VF 1
VIRTUAL VALERIE 2	VF 1
ZARA WHITE DOLLE XPERIENCE PC-MAC	VF 1
ZARA WHITE - TEMPLE DE L'AMOUR	VF 1

EDUCATIFS ET CULTURELS

ATLAS DE L'EUROPE CD PC
CEZANNE CD PC MAC
CINEMA 95 CD PC
DICT. NACHETTE MULTIMEDIA CD PC
DIVINATION CD PC MAC
FRANÇOIS MITTERAND 1916-96 CD PC
GRAND MUSÉES D'EUROPE VOL. 1
GRAND MUSÉES D'EUROPE VOL. 2
MYXO CD PC
LA CONQUÊTE DE L'ESPACE CD PC
LES FABLES DE LA FONTAINE CD PC MAC
PARIS CD PC
SIM TOWN -WINDOWS- CD PC
TUNELAND CD PC
VAN GOGH CD PC

ACCESSOIRES & MULTIMEDIA PC

VOLANT GRAND PRIX THRUSTMASTER
GRAVIS JOYSTICK IBM PRO
GRAVIS GAMEPAD IBM PC
GRAVIS FLIGHTER GAME CARD IBM PC
GRAVIS FLUCHTSCHT PNOENIX
MANETTE FLIGHT CONTROL PC
MANETTE DE GAZ WEAPON CONTROL PC
VOLANT FORMULA 72-THRUSTMASTER
VOLANT FORMULA 72-F-IGRAPH PC II
CARTE AUDIO MASTER
CLAXION CONTROL FLIGHT-THRUSTMASTER

Date d'expiration :/..... Signature obligatoire.....

PORT GRATUIT en France (uniquement pour logiciels)

Où commander sur papier libre

Preview

PC CD-ROM
GENRE PLATES-FORMES/ACTION
EDITEUR SIERRA
DÉVELOPPEUR DYNAMIX
SORTIE PRÉVUE DÉCEMBRE

Hunter Hunted



Depuis la sortie d'Abuse, je n'attends que son successeur. Les bons jeux de plates-formes/action sont aussi rares sur PC que les bons jeux de stratégie sur console. Hunter Hunted se positionne comme un outsider. On y jouera Jake, un mercenaire armé jusqu'aux dents, aux trousse de son homologue extraterrestre. Deux modes de jeu sont proposés : seul ou à deux (sur le même ordinateur).

Seul, ce sera la routine : tuer, ramasser des armes, des points de vie, d'armure, des munitions, tuer encore, chercher des passages secrets, trouver la sortie du niveau, et remettre ça de plus belle. À deux, il s'agira d'un deathmatch, c'est-à-dire qu'on se poursuivra dans les labyrinthes du jeu pour s'entre-tuer.

Tout cela est fort alléchant, mais deux questions restent entières : que vaudra le gameplay*, et surtout à quelle vitesse ça ira ? D'autant plus que le soft tournera uniquement sous Win 95, qui n'est pas encore réputé pour être le système d'exploitation le plus rapide du monde. Faut voir. Et si vous voulez vous faire une idée plus précise, la démo jouable est dans le CD Joy de ce mois-ci.

Monsieur pomme de terre



▲ Bizarre, depuis la création de Pitfall sur VCS Atari (en 1980 je crois), rares sont les jeux de plates-formes/action sans échelle de corde.



▲ Option multi-joueur : l'écran est splitté en deux, on se traque, on s'entre-bute. Apparemment, aucune option réseau ou modem n'est prévue.

* Terme intraduisible signifiant en gros "plaisir de jouer". Un jeu sans gameplay, c'est pas un jeu, donc.



◀ Blam blam pan pan. Le bazooka est une arme à air d'effet, tâchez de ne pas tirer avec à bout portant.

CD ROM petits prix

ALIEN CARNAGE	79 F
BLACKSTONE PLANET STRIKE	79 F
CIVILISATION 1	149 F
CREATURE SHOCK	99 F
DAYS OF THE TENTACLES	99 F
F1 GRAND PRIX 1	139 F
F15 STRIKE EAGLE 2	79 F
F19 STEALTH FIGHTER	79 F
HOCUS FOCUS	79 F
JOURNEYMAN PROJECT	79 F
TURBO	79 F
KING QUEST V	79 F
LEISURE SUIT LARRY 1	79 F
LINKS GOLF	79 F
M1 TANK PLATOON	79 F
MANCHESTER UNITED	79 F
MASTER OF MAGIC	139 F
PIRATES	79 F
RAPTOR	79 F
RED BARON	79 F
SABRE TEAM	79 F
STAR TRECK 25TH	99 F
STREETFIGHTER 2	79 F
WACKY WHEELS	79 F
INDYCAR RACING	79 F
NASCAR	79 F

**PAR
TELEPHONE
03 29 51 68 74**

PAR COURIER
EURO DEAL
46, Avenue du
Général de Gaulle
88110 RAON-L'ETAPE

Prix valables 1 mois sauf erreur d'impression

Références	Prix
CONTRE REMBOURSEMENT CHEQUES OU ESPECES	Port : 49 F
	Total :

Preview

AVENTURE
EDITEUR SIERRA
DEVELOPPEUR SIERRA
PC CD ROM
SORTIE PRÉVUE DECEMBRE

Victorian Principles, la bibliothèque, est aussi ouverte au sexe qu'une brique de lait. Pourtant, il existe un moyen de l'attirer dans votre lit. ►



Leisure suit Larry 7

Horreur, c'est la sixième fois que ça se produit dans ma vie : j'insère un programme et, comme par magie, me voici soudain devenu chauve, vulgaire, petit avec un gros nez, dérisoire, beauf, sexy comme un slip de Carlos, incroyablement sûr de moi et misogyne. Bref, je me transforme en Larry le pauvre mec, Larry le plus pitoyable dragueur de la planète. Six fois, car il nous manque un épisode en France. Qu'importe ! Ce coup-ci, Larry drague sur un "Love Boat", un paquebot genre celui de "La croisière s'amuse". Dès qu'il monte sur le bateau, son regard croise celui du capitaine Thygh, qui se trouve être à la fois la plus belle fille du monde et la capitaine du bateau. Dans le regard de Larry, on peut lire l'amour et une invitation à peine voilée à se vautrer dans la luxure la plus répugnante (donc la meilleure). Dans le regard de la jolie capitaine, un peu de pitié, mais surtout beaucoup de mépris. Une vaste quête commence, Larry est encore une fois tombé amoureux. .../...



▲ Ça commence très chaud : séance sado-maso, vous voici menotté en slip léopard. Votre maîtresse en profite pour vous taxer tout votre blé et vous abandonne attaché au plumard. Et puis comme vous êtes mal-aderoit, vous trouvez le moyen de foutre le feu à la couette. Voilà ! Ça commence, et vous êtes déjà ridicule.

TEL : 42-45-54-38
FAX : 44-84-03-72

MICRO PC

MAGASIN Ouvert du Mardi au Samedi
De 10h30 à 12h30 et 13h30 à 19h30

146 Rue De Crimée 75019 PARIS Métro : Laumière

PC EXCEL PREMIER MULTIMEDIA AM-K5 Cx120-150+

Intel[®]
Tritxxx

EVOLUTION
COMPUTER

AMD
K5-CPU

CYRIX
6x86

Boitier Mini Tour 200W CE
Carte Mère PCI Local Bus
WB cache Support Pipeline 256K/512K

24 Lecteur 3"1/2 HD SONY
Mo de Ram Fast Page Ext 128Mo

Carte SVGA PCI 1Mo ext 2Mo
Accélétratrice Dos/win95 & 16,7Mcoul.

MPEG - CDi - VIDEO CD

D.DUR EIDE 1,3Go Pio4

Ctrl 4DDurs Eide + 2séries-1//1 Joystick

ECRAN SVGA 14" CE MPR2
Pitch 0.28 Res Max 1024x768

Clavier 105TWin95 + Souris&Tapis

CD ROM 8X

Fast EIDE Mode Rafal
Compatible CD Audio-Vidéo-Photo

CARTE SON Wave EXCEL

16Bits DSP Multi CD
Direct Sound Processing 44Khz stéréo

Interface G.MIDI

Compatible Korg-Roland-Yamaha
32Voix Stéréo - Idéal Pour les Jeux!!!

Logiciels Multimédia

Lecteur CD Audio - CD Vidéo - CD Photo
Sampler-Studio Midi.....

PEFRECT WORKS 95 CD



AM-P90Mhz AM-P100Mhz Cx-686-120+ Cx-686-150+

4799F 4899F 4999F 5299F

Toutes Les Marques Sont Déposées Par Leurs Propriétaires

PC EXCEL 3D MULTIMEDIA PENTIUM-Cx 686

Garantie
5 ans

3D
EXCEL

CREDIT
4 ou 10
mois

Service
Votre PC
En 1H
+200F

Boitier Mini Tour 200W CE
Carte Mère PT55 430VX,HX
Write Back cache on PCI LOCAL BUS

3PCI/4ISA Support Pipeline Burst 256K/512K

32 Lecteur 3"1/2 HD SONY
Mo de Ram Fast Page Ext 128Mo

CARTE SVGA **3D** SPIDER S3 64Bits
2MO EDO DRAM Burst Fast DRAM

Accélétratrice Dos/win95 & 16,7Mcoul

MPEG - CDi - VIDEO CD

D.DUR EIDE 2,1GO Pio4

Ctrl 4DDurs-2Séries-1//1 Joystick

ECRAN SVGA 15" CE MPR2
Pitch 0.28 Res Max 1280x1024

Clavier 105TWin95 + Souris&Tapis

CD ROM 10X

Fast EIDE - Mode Rafal
Compatible CD Audio-Vidéo-Photo

CARTE SON

Wave Excel 32 WVFx

Compatible Korg-Roland-Yamaha
32Voix Stéréo* - Idéal Pour les Jeux!!!

*Interface 190Instruments General Midi!!!

3D Surround Fx Stéréo

Logiciels Multimédia

Lecteur CD Audio-Vidéo-Photo
Sampler - Studio MIDI

Joystick & 2HPstééréo



PENTIUM 120Mhz 133Mhz 150Mhz 166Mhz 200Mhz

Prix TTC 6499F 6899F 7299F 7899F 8499F

CYRIX 6x86 120+ 133+ 150+ 166+ 200+

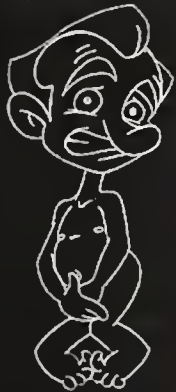
PRIX TTC!! 5999F 6299F 6499F 6899F 7499F

OPTIONS

8Mo Supplémentaires Fast PAGE	+249F	Option CD ROM 10X	+199F
Extension 256Kcache Pipeline 8ns	+149F	Option D.Dur 2.1 Go --> 2.5Go PIO4	+199F
Ram Edo en Remplacement	+199F	Ext Carte Son Wave Excel 32WVFx	+ 99F
Ecran SVGA 17" MPR2 P0.28 CE	+1699F	Option Configuration SOFT du PC	+150F
CARTE MERE Intel HX430 256 Pipeline	+ 349F	Option Carte S3 VIRGE 2MO 3D	+ 299F
1Mo RAM VIDEO SUPP EDO Burst	+149F	Option HP80W Sur Secteur	+179F
DOS&WIN3.11/WIN95CD+Works 95Novell	+649F	US ROBOTICS EXTERNE 33.600 Bds	+1090F
Carte Mère TRIT2 VX 512k pipeline	+299F	Option Clavier Type Natural Kbd	+299F

VPC PROVINCE (Commande Sur PAPIER LIBRE) Chèque ou Mandat à l'ordre de MICRO PC Port PC PROVINCE : 320F EXPRESS 48H : +250F

Preview Larry 7



.../... Les aventures de Larry font partie des plus frustrantes que je connaisse. Elles vous collent dans la peau de ce nain velu et libidineux, tandis que de tous les côtés déboulent des gonzesses à mourir qui se baladent en string. Le pire de tout, c'est que ces nanas sont toutes sympa, libérées et intelligentes ; et c'est justement ce dernier point qui pose généralement un problème à Larry.

Bref, on peut facilement imaginer qu'aucune brimade ne nous sera épargnée dans ce septième volet, surtout que, grande première, Leasure Suit Larry 7 sera en odorama (dans la boîte de jeu on trouvera une carte à gratter ; et au cours de la partie, on nous demandera parfois de gratter certaines cases) ! Et pour mieux nous enfoncer dans la peau de cette pauvre nouille, le programme fournira des outils qui nous permettront de mettre notre photo à la place du visage de Larry et d'enregistrer notre propre voix.

En fait, Leasure Suit Larry est un soft rassurant. En jouant, on ne peut pas s'empêcher de se dire : "Moi je suis nul, très nul même en drague ; mais quand même, je ne suis pas aussi nul que lui". Et au vu des derniers épisodes de ma vie sentimentale, je pense qu'il est grand temps que je me rassure un bon coup. Ce sera pour décembre, avec le test de la version déf.

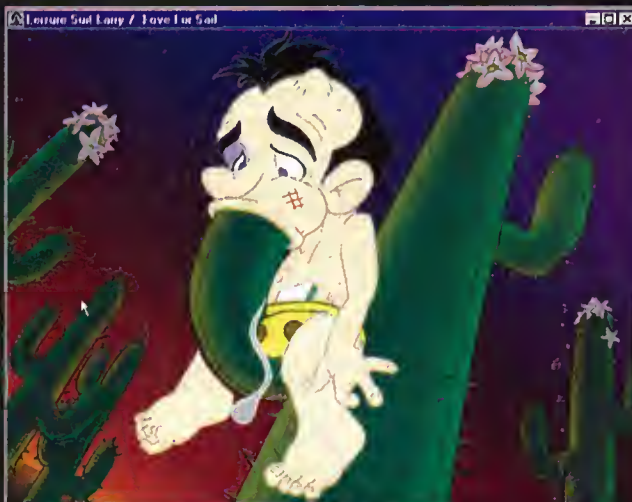
Monsieur Pomme de Terre



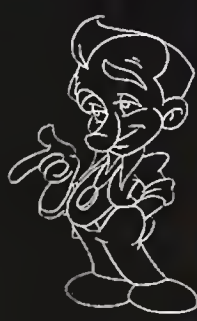
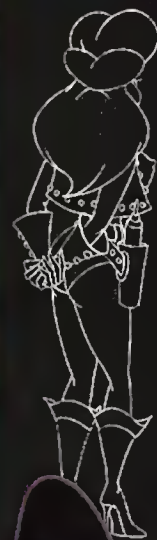
▲ La décoration du paquebot de l'amour : une ode au mauvais goût. ►



▲ Le but du jeu est d'accumuler un maximum de points de célébrité qui feront de vous la coqueluche du bateau. Un des moyens : flamber au jeu.



Elle, c'est Peggy. On dit que c'est dans les plus petits flacons que se font les meilleurs parfums. Disons simplement que Peggy est un gros flacon. ▼



COMPLÉTEZ VOTRE COLLECTION

Commandez les anciens numéros de Joystick!

N°64

- Tests :** Magic Carpet 2, Phantasmagoria, Primal Rage, Lemmings 3D, Buried in Time, Pafal...
- Sur le CD :** Les démos de Screamer, Cybermage, Tekwar, MK III, Magic Carpet 2.
- Dossier :** ECTS de Londres, Apple Expo, Team 17.

N°65

- Tests :** Eurofighter 2000, Fila 96, Actua Soccer, Hexen, Witchaven, Fury 3, Sim Isle, Worms, Destruction Derby, NBA Jam...
- Sur le CD :** Les démos de Worms, Stonekeep, SU27 Flanker, Earthworm Jim, Caesar 2, ChronoMaster...
- Dossier :** Les Pirates: comment font-ils ?
- Soluces :** Phantasmagoria, Last Dynasty.

N°66

- Tests :** Alien's, Indy Car Racing II, MK III, Rayman, Stonekeep, Cricket, WipeOut...
- Sur le CD :** Les démos de Rayman, Hiddle of Master Lu, raven Project, Sim Isle, Création...
- Dossier :** Peut-on encore vivre sans Pentium ?
- Soluces :** Star Trek: Next Generation

N°67

- Tests :** Warcraft 2, Tekwar, Rebel Assault II, The Dig, Police Quest SWAT, Poed 3D0, Cybermage...
- Sur le CD :** Les démos de Big Red Racing, Shell Shock, Ice Break, Into The Shadow, Voodoo Lounge, Bermuda Syndrome...
- Dossier :** Bullfrog: BBS Joystick, Supergames.
- Loisirs :** Virtual Book L'éphant, le monde du vin de Bordeaux...

N°68

- Tests :** Wing Commander IV, Terminator Future Shock, Gabriel Knight 2, Outpost sur Mac...
- Sur le CD :** Les démos de Rebel Assault 2, Wipeout, Gabriel Knight II, Navy Strike, Dagger Fall, Indy Car Racing II...
- Dossier :** Interview Bill Roper (Warcraft 2), La retouche d'images digitales
- Soluces :** Tonin's Passage

N°69

- Tests :** Doom 3D0, Silent Thunder, Earthsiege II, Top Gun, Marathon II sur Mac...
- Sur le CD :** Les démos de Conquest Of The New World, Silent Thunder, Earthsiege 2, Descent 2, Toshinden...
- Dossier :** Faut-il brûler Windows 95 ?
- Soluce :** Première partie: soluce Stonekeep.

N°70

- Tests :** Duke Nukem 3D, Descent 2, Command & Conquer: Opération Survie, NBA Live '96...
- Sur le CD :** Les démos de Duke Nukem 3D, Terranova, Chronicles Of The Sword, Cyberia 2, Virtual Snooker, Bad Mojo...
- Dossiers :** Jeux en réseau, cartes 3D
- Soluces :** Suite et fin soluce Stonekeep.

N°71

- Tests :** Conquest of the New World, Ripper, Big Red Racing, Civilization 2, Abuse, ATX...
- Sur le CD :** Les démos de Abuse, AlterLife, Assault Rigs, Big Red Racing, Command & Conquer Covert Operation, Remesis Wizardry...
- Dossiers :** Salon ECTS Londres, Bullfrog, Shiny Entertainment, Dreamworks, Fin du PC 2, Strick, 3D0...
- Soluces :** Wing Commander IV

N°72

- Tests :** Megarace 2, AlterLife, Deus, Settler 2, Warcraft 2, World Rally Fever, Gearhead, Prisoner of Ice Mac...
- Sur le CD :** Les démos de Indiana Jones and his desktop, Shellshock, Return Fire, Organic Arts, ProPinball Mac, Wing Commander IV Mac... Et un reportage vidéo chez Bullfrog!
- Dossiers :** Bullfrog, Salon E3 Los Angeles, Empire, Power VR, Down in the Dump...

N°73

- Tests :** Grand Prix, Space Hulk, Deadline, Witchaven, Sensible Soccer, Olympic Soccer, Earthworm Jim...
- Sur le CD :** Les démos de Advanced Tactical Fighter, Metal Rage, NetStadium... Et un reportage vidéo chez Mindscape Bordeaux
- Dossiers :** Salon E suite et fin, la technologie MMX, Toons Truck, Kali 95...

HORS-SERIE

3 CD pour PC
Flash back
le jeux complet
53 démos
500 Mo de sharewares

N°74

- Tests :** Syndicate Wars, Lighthouse, Time Commando, Z, AH-64D Longbow, Crusader no regret, Phantasmagoria Mac, Descent II Mac...
- Sur le CD :** Syndicate Wars, Settlers, Time commando, Marathon, etc. Attention Windows 95 et Mac uniquement
- Dossier :** Tomb Raider, Rarna, Norvalogic, MDK, Criterion Studios, Carnage...

N°75

- Tests :** Creatures, Down in the Dump, Clandestiny, Age of rifles, Close Combat, Gene Wars, Zork, Sherlock II, Hexen Mac, A ID Cuba Mac...
- Sur le CD :** Gene Wars, Bug, Deadline, Diablo, Road Rash, Incredible Machine, Monty Python, Quake...

Il ne vous reste presque plus rien à faire, on vous a sérieusement mâché le travail : prenez un stylo, notez votre nom et votre adresse, faites des petites croix, et paf ! vous recevrez les anciens numéros de Joystick que vous souhaitez.

Évidemment, il faut aussi envoyer un chèque. Désolé. Remplissez-le à l'ordre de Joystick, sachant qu'il vous en coûtera 42 francs par numéro (35 francs + 7 francs de frais de port) et 56 francs pour le hors-série (49 francs + 7 francs de frais de port).

L'adresse où envoyer tout ça est la suivante :

**JOYSTICK
SERVICE VPC
BP21
10355 MARGNY LE CHATEL CEDEX**

Nomprénom

Adresse

Code Postal / / / / /

☐ N°64 ☐ N°65 ☐ N°66 ☐ N°67 ☐ N°68

☐ N°69 ☐ N°70 ☐ N°71 ☐ N°72 ☐ N°73

☐ N°74 ☐ N°75 ☐ HORS-SERIE 3 CD

Preview

PC CD-ROM W95
GENRE COURSE FUTURISTE
EDITEUR G.T. INTERACTIVE
DÉVELOPPEUR SCAVENGER
SORTIE PRÉVUE DÉCEMBRE



Scorchers

Dans ce jeu de course futuriste où vous incarnez un pilote de moto électrique à travers une flopée de courses futuristes, vous devrez vous débrouiller avec votre engin bondissant en ramassant les divers bonus. Des individus munis des mêmes véhicules essaieront désespérément de vous rattraper et de vous distancer. Étonnant, non ? La fluidité du moteur temps réel est assez bonne, et l'aspect graphique est plutôt sympa.

Bob Arctor

Ravage

PC CD-ROM
GENRE SHOOT-THM-UP
EDITEUR WARNER INTERACTIVE
DÉVELOPPEUR INSCAPE
SORTIE PRÉVUE DÉCEMBRE



Là on ne peut pas cliquer parce que c'est une jolie séquence cinématique. Mais après, le jeu recommencera et on pourra cliquer à nouveau. ▶

Le genre n'est pas nouveau, et depuis l'invention de la souris en 1937, il a ses amateurs : c'est un de ces shoot-them-up qui se jouent à la souris et dans lesquels on tire sur tout ce qui bouge. Aujourd'hui, grâce aux progrès technologiques, quand on gagne, on a droit à une jolie séquence en images de synthèse. Et puis, ça recommence : il faut encore cliquer. Appelons ça des "click-them-all". Donc, Ravage sera un click-them-all. Voilà !

Monsieur pomme de terre



▲ Là il faut cliquer pour tuer les méchants.



TOUT CE QUI EST **COMMENCEZ** DOIT ÊTRE **TERMINEZ**

ceci lui est, les autres - c'est fait après, c'est de la double lecture.

3615 JOYSTICK

Ne bloqué plus dans les jeux

ouais, et là, c'est un libellé impensable par là-même - peut-être? - c'est parce que tu m'as étonné. Hm hm.

Je me décoince en parcourant les SOS, je triche grave grave en consultant les milliers d'astuces, j'en termine définitivement grâce aux soluces complètes, je m'informe

comme personne en passant par les news, je patine à roulettes sur Internet avec mon Minitel, je vends mon matériel et mes CD dans les petites annonces, j'écris à la rédac', je sais

enfin quand sort quoi grâce au planning des sorties, je trouve un job dans la micro, je me fais plein de copains en direct, je gagne des chèques cadeaux Fnac et des jeux.

Preview

DEVELOPPEUR
NEW WORLD COMPUTING
EDITEUR 3DO
PC CD ROM
SORTIE PRÉVUE DÉCEMBRE
GENRE STRATÉGIE



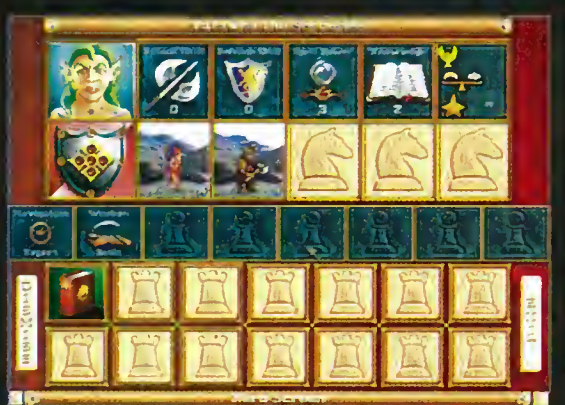
▲ Pour permettre des tactiques plus variées au combat, la taille des sprites a été diminuée de moitié sur les champs de bataille. C'est dommage d'un point de vue graphique. Vivement Heroes III avec un champ de bataille qui scrolle !



Heroes of Might & Magic 2



▲ Parmi les grandes nouveautés, deux nouvelles classes de personnages : les Sorciers et les Nécromanciens. Chaque classe dispose évidemment d'unités militaires originales.



Sonnez trompettes, résonnez tambours, que l'on perce moult tonneaux et fasse bombance : la suite de Heroes of Might and Magic toque à la porte des softs très attendus. Heroic Fantasy, gestion de ressources, construction de bâtiments et d'unités militaires, combats par tour, magie, quêtes, multi-joueur à six, 40 scénarios et un mode campagne : votre PC devrait logiquement craquer. Par Montjoie et Saint-Denis, que ceux qui n'ont pas succombé au premier volet fassent abstinence jusqu'au test qui ne saurait trop tarder.

lansolo



▲ Une véritable horde de nouveaux monstres, sorts et artefacts.



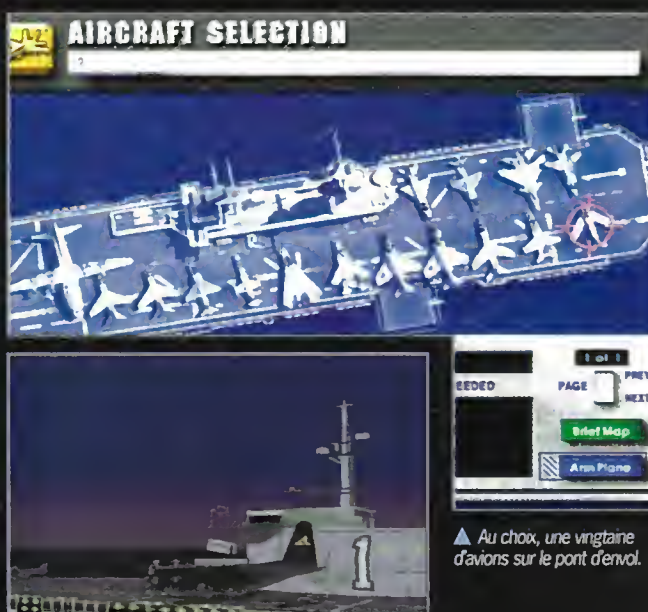
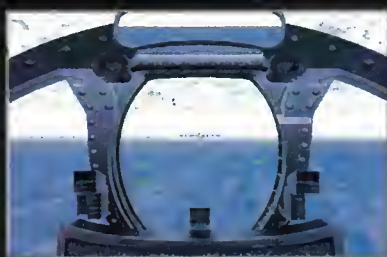
▲ On disposera
d'un éditeur
de cartes pour créer
◀ ses propres scénarios.



▲ Il y aura un plus grand nombre de bâtiments dans les villes. ►
Certaines constructions pourront être upgradées.

Preview

PC CD ROM WINDOWS '95
SIMULATEUR DE VOL
DÉVELOPPEUR ORIGIN
ÉDITEUR ELECTRONIC ARTS
SORTIE DÉCEMBRE



US Navy Fighter '97

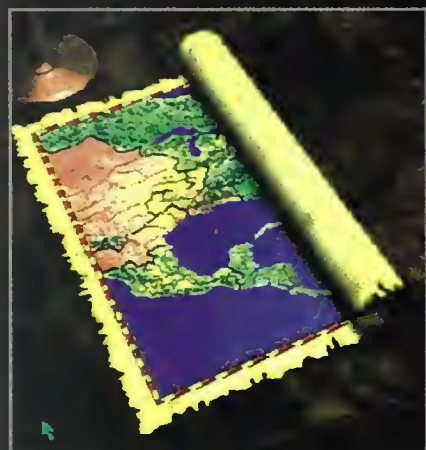


Après ATF sous W95, voici revenu le temps des rires et des champs. Tournant également sous Windows 95, US Navy Fighter, ce grand simulateur de vol plutôt orienté arcade, bénéficie d'une flopée d'améliorations comme de nouveaux graphismes et textures, de nouveaux appareils, une nouvelle version du guide militaires Jane's avec une quarantaine de minutes de vidéo ainsi que la campagne du Vietnam. Beaucoup plus rapide que dans sa version précédente, ce jeu devrait nous permettre de jouer sous Windows avec une configuration moyenne et profiter de toutes les options graphiques et musicales tournant à fond.

Bob Actor

Risk, Battle ship, Yahtzee

PC CD ROM
JEUX DE PLATEAU ET DE DÉS
DÉVELOPPEUR HASBRO
ÉDITEUR VIRGIN
SORTIE DÉCEMBRE

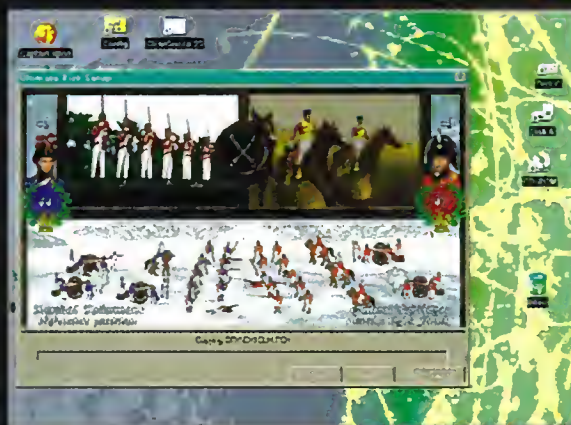


Virgin profite de Noël pour sortir sur PC trois classiques des jeux de société : Risk, la bataille navale et le Yahtzee. La bataille navale offre le mode réseau et des scènes cinématographiques intéressantes.

Le jeu de dés vous montre différentes manières de jouer au Yahtzee, avec des dés de couleur ou pyramidaux. Faire un full ou une suite devient alors beaucoup plus difficile. Il n'existe pas de mode réseau, mais vous pouvez jouer à quatre. Le jeu est bien fait, sans originalité.

Le jeu de Risk est le plus réussi. La partie est configurable : carte, mission, joueurs, etc. Le maximum de joueurs autorisés est de huit. Ce peut être des humains ou l'ordinateur. Vous avez le Risk classique qui reprend exactement le même principe que le plateau de jeu, et vous avez l'Ultimate Risk qui vous permet mille et une manœuvres. Des forts ou des généraux vous autoriseront à varier les tactiques d'attaques et assureront des territoires presque intouchables. Vous êtes certain de passer de longues heures devant votre ordinateur. Le jeu possède aussi l'option réseau.

Kika



VIDEO 7

Seven

Deux heures dix
de sadisme en vidéo

CINE-TELE-VIDEO

Elle est
l'héroïne du
« Droit de tuer »
sur les écrans

Effets spéciaux

*Pinocchio,
Cœur de dragon :
toutes les photos*

Los Angeles 2013



L'affiche
cadeau du
nouveau **Carpenter**

Novembre 96. Belgique 180 FB. Suisse 7 FS. Canada \$ 6,50. Dom 35 F.



Vive, intrépide, sexy

La petite Bullock qui monte...

T 3141 - 171 - 25,00 F



En vente chez votre marchand de journaux

Preview

MAC CD ROM
EDITEUR
G.T. INTERACTIVE
DEVELOPPEUR
TRIBECA INTERACTIVE
SORTIE PRÉVUE DECEMBRE
AVENTURE



9 The Last Resort

Un look extraordinaire pour ce nouveau jeu d'aventure, puisque conçu par le graphiste Mark Ryden qui a dans sa biographie la réalisation des albums de Michael Jackson et d'Aerosmith (on n'aurait pu rêver mieux...). Toute l'action se déroulera dans ce qui a l'air de ressembler à la maison de tous les délires, avec une foultitude de personnages hétéroclites mais malades auxquels Christopher Reeves, Cher et James Belushi, ont prêté leur voix. À suivre de près.

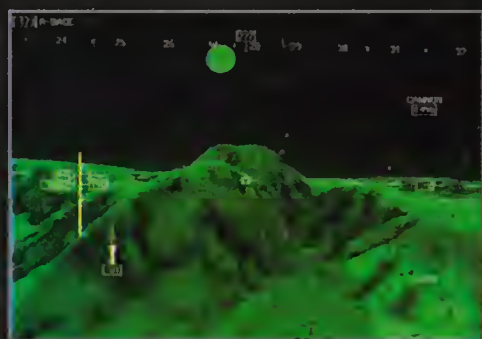
Bob Arctor

Comanche 3

PC CD-ROM
EDITEUR DÉVELOPPEUR
NOVALOGIC
SORTIE PRÉVUE DÉCEMBRE
SIMULATEUR D'HÉLICO

Comanche, un soft qui a fait les beaux jours de la simulation d'hélico sur PC pendant des lustres. Ah ça, vous devez connaître. Novalogic rempile avec un Voxel Space version 2. Maintenant tout est en 3D : décor mais aussi bâtiments et véhicules. Côté jeu, eh bien tout porte à croire que ce sera du Comanche, avec une orientation plus marquée vers la simulation. Une dernière question : quand est-ce, Comanche ? Ah, ah ! décembre probablement.

lansolo



joystick

Abonnez-vous dès aujourd'hui et recevez le jeu

SYNDICATE WARS



11 n° de Joystick 385 F

+ le jeu Syndicate Wars
sur CD-Rom PC

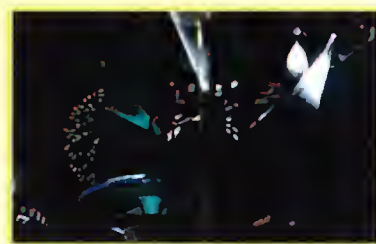
349 F

TOTAL

~~734 F.~~

POUR VOUS, 469 F SEULEMENT

35 % soit plus de
réduction !



OFFRE EXCEPTIONNELLE D'ABONNEMENT

A retourner sous enveloppe affranchie accompagnée de votre règlement à Joystick- TSA 20215-92892 Nanterre Cedex 9

ST203

Oui je m'abonne à Joystick pour 1 an
(11 numéros), et je recevrai en plus
le jeu Syndicate Wars sur CD-Rom
PC pour un montant de 469 F seulement au
lieu de 734 F. Je réalise ainsi une économie de
265 F, soit plus de 35 % de réduction.

Nom : _____

Prénom : _____

Adresse : _____

Code postal : _____ Ville : _____

Pseudo : _____

(à créer sur le 3615 JOYSTICK avant de renvoyer votre coupon afin de bénéficier de 120 mn de connexion gratuites sur le 3614 JOYSTICK).

Offre valable deux mois et réservée à la France métropolitaine. Vous pouvez acquérir séparément les 11 numéros de Joystick au prix antérieur de 35 F, et le jeu Syndicate Wars au prix de 349 F.

Le droit d'accès et de rectification des données concernant les abonnés peut s'exercer auprès du service Abonnement. Sans opposition formulée par écrit, les données peuvent être communiquées à des organismes extérieurs.

Je joins mon règlement à l'ordre de Joystick par:

☐ Chèque bancaire ou postal

☐ Mandat-lettre

☐ Carte bleue n° _____

expire le _____

Signature : _____



Preview

SIMULATION DE FOOT
PC CD ROM
EDITEUR ELECTRONIC ARTS
DEVELOPPEUR EA SPORTS
SORTIE PRÉVUE DECEMBRE



▲ Il y aura des coups supplémentaires, et l'intelligence artificielle des joueurs a été complètement remaniée. On pourra disputer des matchs indoor, même si ça semble relativement injouable vu la taille ridicule du terrain.



FIFA 97



▲ On se demande comment ils choisissent leurs vues caméra. On se croirait pendant les retransmissions des matchs aux Jeux olympiques. Filmé par des extraterrestres !

C'est incroyable, chez Electronic Arts Sports, cette manie de réactualiser les softs tous les ans. Aujourd'hui Fifa 97, demain Fifa 98. Qu'est-ce que ce sera dans trois ans ? Fifa 00 ? Ah ben oui, ils vont être bien embêtés... Fifa 2000, alors. Quoique ça fait trop SimCity 2000. Enfin, après tout, c'est leur problème. Notre souci à nous, les fêlés du ballon rond, c'est que la nouvelle version apporte de réelles améliorations. Pour le coup, Fifa 97 laissera tomber les sprites pour du Motion Capture - l'heureux capturé étant, rappelons-le, notre David Ginola national. C'est vrai, ça promet d'être très beau. Les mouvements sont vraiment réalistes, les persos en vraie 3D, tout mappés, même le visage. Revers de la médaille : ils ont tous la même tronche, et on a l'impression de se retrouver au milieu d'une bande de clones des frères Bogdanoff. Mais le plus décevant dans cette preview, c'est la jouabilité.

Après nous être régalez avec Fifa 96, ça fait mal au ventre. Pas moyen de trouver une vue caméra qui suive correctement l'action. Et puis ça rame, même sur un gros Pentium. On verra pour le test.

lansolo



◀ Une autre avancée technique de Fifa 97 : le Motion Blending, qui améliorera les transitions entre les animations.

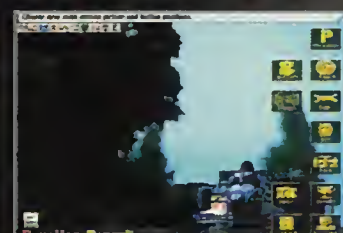


▲ Les joueurs sont énormes, c'est vrai, c'est très beau. ▶



Preview

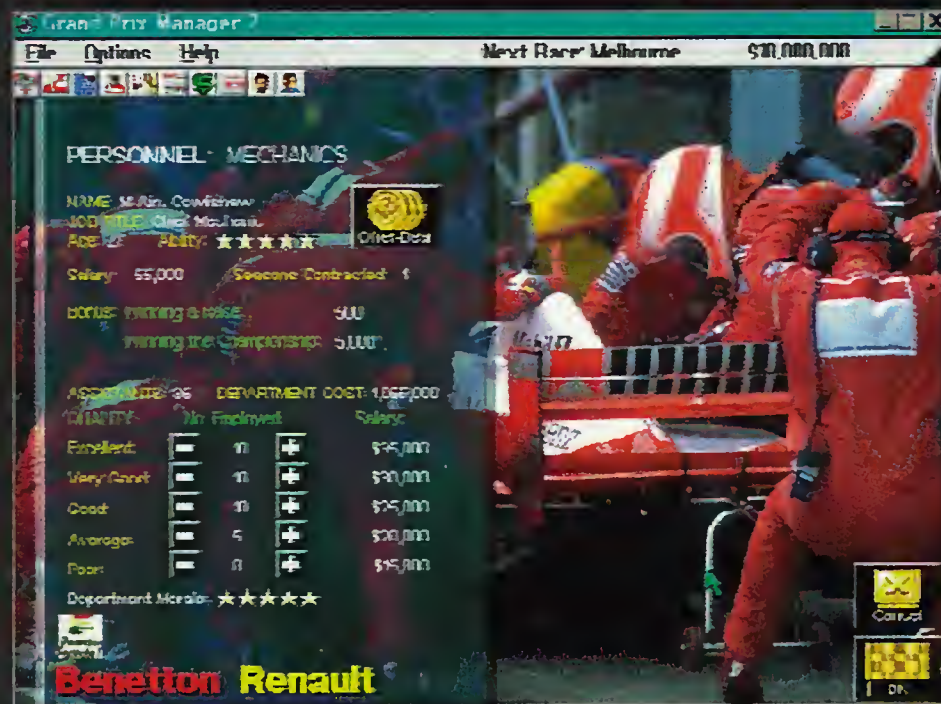
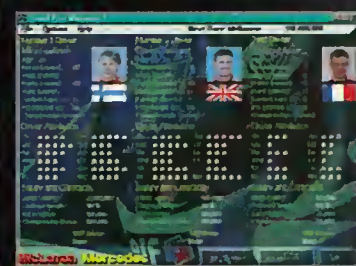
PC CD ROM
EDITEUR ELECTRONIC ARTS
DEVELOPPEUR
ELECTRONIC ARTS
SIMULATION



Grand prix Manager

Si vous avez toujours désiré découvrir ce qu'il y avait derrière le décor des circuits de F1, ce jeu est pour vous. C'est une simulation très réelle du fonctionnement d'une écurie de course dont vous êtes le manager. Vous devez donc démarcher les sponsors, répartir l'argent, engager le personnel, diriger les tests et les courses en donnant des ordres à vos poulains. Bref, tout ce qu'un véritable manager doit faire. Les courses s'effectueront en temps réel, il vous faudra donc élaborer une véritable stratégie pour bien vous placer. Apparemment, ce jeu devrait être assez hermétique pour l'amateur même si l'interface s'annonce simple d'emploi.

Kika



▲ Bien qu'apparemment totalement hermétique aux néophytes, Grand Prix Manager ravira les fans de formule 1 et les amateurs de gestion grâce à une interface bien pensée.

À partir du 6 novembre chez

as voler achetez-le!
fois en kiosque !
ende des simulateurs de vol

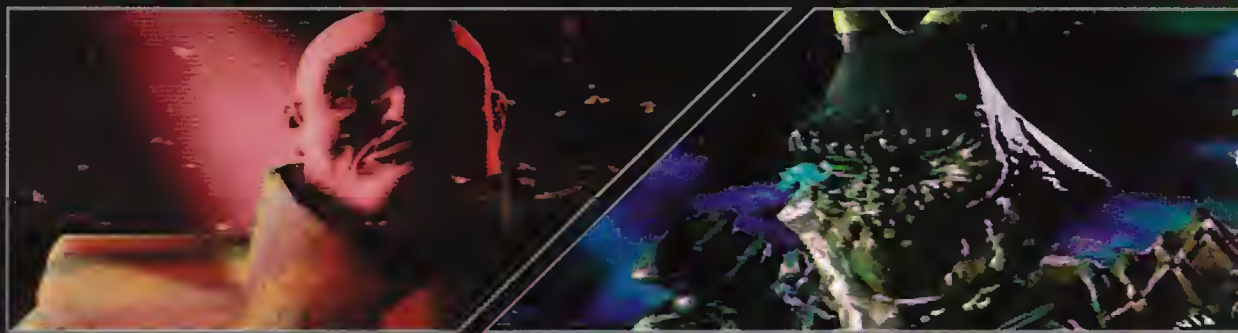


Configuration minimale pour utiliser Flight Simulator 4 :
IBM PC ou compatible à base de processeur 386, 486 ou Pentium.
Carte graphique CGA, MCGA, EGA, VGA, S-VGA. Lecteur de CD-Rom.
MS DOS. Compatible Windows 3.1 et Windows 95.

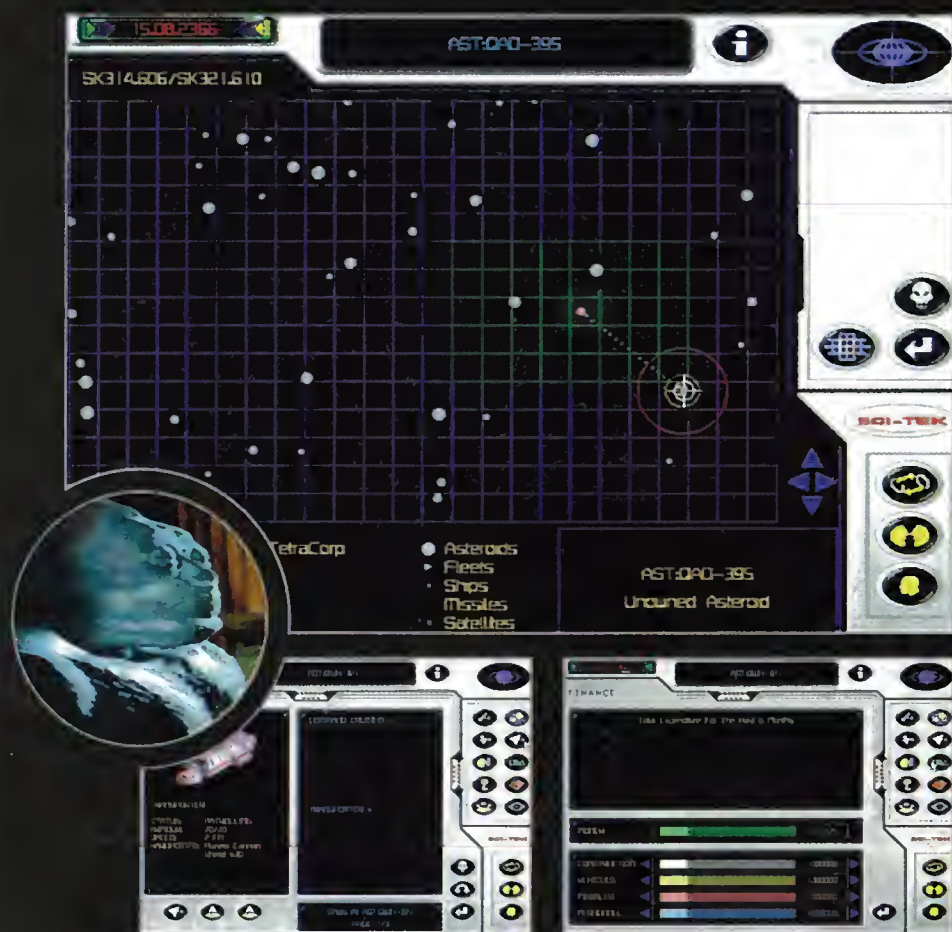
v o t r e m a r c h a n d d e j o u r n a u x

Preview

PC CD-ROM
GENRE STRATÉGIE SPATIALE
ÉDITEUR INTERPLAY
DÉVELOPPEUR GREMLIN
SORTIE PRÉVUE DÉCEMBRE

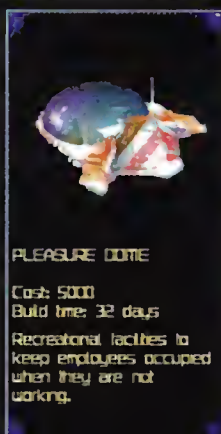
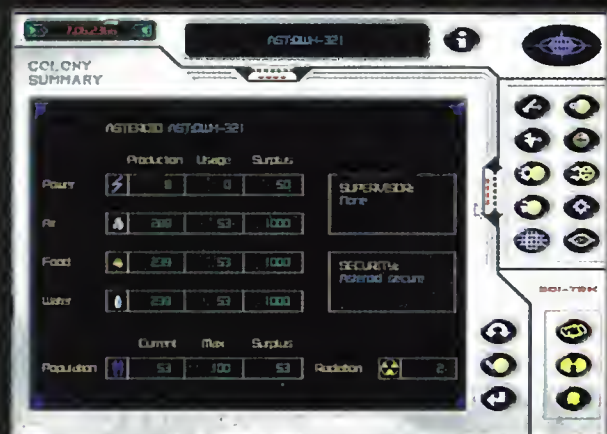


Fragile Allegiance



Tiens, mais on dirait que Master of Orion 2 va avoir des challengers ! Voilà déjà un autre soft de stratégie spatiale développé par Gremlin, l'éditeur qui ne se mouille pas (eh !). Prospecteur d'astéroïdes pour le compte de la Tetra Corp., armé d'une simple pioche et d'une flotte de vaisseaux d'exploration, vous allez arpenter les quatre coins de la galaxie. Phase de construction/gestion à la SimCity, combats spatiaux spectaculaires, négociations avec six races alienées pour le moins étranges : c'est du standard mais du tout bon, vu la qualité du graphisme... Parmi les autres fonctionnalités étonnantes, la possibilité de passer des alliances avec les autres joueurs en mode réseau.

lansolo



▲ C'est bien pratique dans ce genre de jeu : on pourra confier la gestion quotidienne des bases à des superviseurs. Pendant ce temps-là, vous siroterez un cocktail au bord de la piscine. Ah, c'est comme ça que j'apprécie la colonisation spatiale !

MARCHÉ INTERNATIONAL DE L'ÉDITION ET DES NOUVEAUX MEDIA
DU 9 AU 12 FÉVRIER 1997 - PALAIS DES FESTIVALS / CANNES -FRANCE

milia'97

<http://www.reedmidem.milia.com>

Naviguez dans le courant interactif au Milia'97, le premier marché international du contenu multimédia on-line et off-line. Près de 10.000 décisionnaires du monde entier viendront pour négocier des licences, former des alliances stratégiques, conclure des accords media multiples et de distribution. Carrefour de rencontre et d'innovation, temps fort dans la réflexion stratégique et l'information, le Milia'97 avec son programme des conférences, le Club des Jeunes Créateurs et les Milia d'Or est le rendez-vous incontournable de l'industrie multimédia.

POUR PLUS D'INFORMATIONS, CONTACTEZ : CHRISTOPHE BLUM, ANNE-MARIE PARENT, ANA VOGRIC
REED MIDEM ORGANISATION - BP 572 - 11 RUE DU COLONEL PIERRE AVIA 75726 PARIS
CEDEX 15 - TEL : 33 (0) 1 41 90 44 60 - FAX : 33 (0) 1 41 90 44 70



petites annonces

Pc

Achat

Dép. 13 Achète jeux PC. Philippe Raman 138 chemin du Moulin 13140 Miramas.

Dép. 30 Achète CPU P133, P120 et vends CPU P75, achète jeux divers. Tel au 04 66 78 63 78.

Oép. 59 Achète jeux et utils pour PC CD ou disk. Mallet Fabrice Rés. Le Cantoloup 8 Rue Oesartes 59000 Lille.

Oép. 59 Achète Eye of the Beholder 3 et Tower Assault. Tel à Xavier au 03 20 93 29 60.

Dép. 69 Achète Realms of Arania I et II et solutions complètes Pagan, Betrayal at Krondar, Ultima underworld I. Tel au 04 72 74 44 12.

Dép. 69 Achète logiciels d'électronique tout niveau + film MPEG. Faire offre à Damien et Alexis Bellegueule 137 Avenue du Général de Gaulle 69300 Caluire.

Dép. 77 Achète matos sur PC à tout petit prix, vends carte mère 486 OX4 + CPU 120 Mhz + carte contre PCI = 100 Frs (4 PCI/2 ISA/2 VL8). Tel à Bertrand au 01 60 25 15 61 ou Bertrand Rollin 25 Allée Romain Rolland 77000 Manteuil Les Meaux.

Oép. 93 Achète, échange ou vends jeux PC CD. Tel au 01 43 84 04 33 ou Oyon Fabien 93 Allée Richelieu 93270 Sevran.

Oép. 93 Achète Time Comando 200 Frs ou échange contre Rebel Assault 2 neuf (sous plastique). Tel au 01 48 66 41 53.

Contact

Oép. 26 Cherche contacts pour échange de softs sur OIC80, jeux et utils. Bruno Loubet Résidence Les Clos Rue H. Roux 26100 Romans/Isère.

Oép. 30 Cherche contacts sur PC CD, OIC 80, vends bandes OIC80 à 60 Frs. Tel à Pascal au 04 66 37 18 56.

Dép. 30 Cherche contacts PC pour échange de jeux et utils sur disks et CD, contacts musique Midi et modules. Pratlant Christophe 18 Rue des Paquerettes 30100 Ales.

Oép. 34 Cherche contacts sérieux, rapides et durables sur PC. Alan Cabre Appt 45 250 Rue des Eucalyptus 34090 Montpellier.

Dép. 35 Cherche contacts à proximité de Rennes pour réalisation de logiciels. Envoyez vos réalisations et indiquez vos spécialités à Yannick Rachou 1 Avenue du Maine 35131 Chartres de Bretagne.

Dép. 42 Cherche contacts pour échange de softs sur disks et OIC80, jeux et utils. Fabres Luis 87 Quai du Commandant l'Herminier 42300 Roanne.

Dép. 49 Recherche fan d'émulateur (CPC, C64, MSX, Mac...) ainsi que passionnés d'image de synthèse (POV, 3DS, Imagine...), écrire à Thierry Prouteau 98 Rue Parmentier 49000 Angers.

Oép. 51 Cherche contacts sur PC et vends jeux C05 et disk de 10 à 150 Frs, vends nbx magazines Joystick et autres. Tel à Stéphane au 03 26 40 52 63.

Dép. 57 Cherche contacts PC et Netsurfer astucieux sur Metz et/ou Thionville. Tel au 06 09 92 01 01 après 19h à Patrick.

Oép. 59 Recherche contacts sérieux sur PC, OIC80, disks, CD Rom, vends CO «Les Guignols de l'Info». Liste à Jacob Cédric 6/5 Rue Henri Prevost 59370 Mons en Baroeuil.

Dép. 78 Recherche contacts sur PC CD. Barrier Jérôme 2 Allée Oesarte 78520 Limay.

Dép. 82 P120, 160 Mo, DO 540 Mo, CO Rom, 58 Awe32, Modem V34 b, Matrox 2 Mo, écran 17" : 14 000 Frs. Tel au 05 63 29 01 00 le soir.

Dép. 88 Cherche carte mère 386, CPU 80386 OX 33 ou mini, faire offre au 03 29 61 29 25 après 18 h.
Oép. 92 Cherche sur PC CD : Monkey Island II, Simon the Sorcerer ainsi que d'autres du même genre en VF : 100 Frs. Tel à Oavid au 01 46 55 00 32 entre 18 h à 21 h.

Oép. 94 Cherche contacts Zip 100 PC ou disk. Teigny JF 241 Avenue des Grands Gadets 94500 Champigny sur Marne.

Dép. 94 Cherche joueur pour Command and Conquer de bon niveau, déplacement possible sur Paris si voulu. Tel au 01 43 74 17 55.

VENTE

Dép. 1 Vends jeux PC CD de 100 à 200 Frs. Tel à Guy au 04 74 98 07 42.

Dép. 6 Vends news sur PC CD à petits prix, achat possible. Frédéric Aru 527 Route d'Aspremont 06690 Tourrette Levens.

Dép. 13 Vends P133, 16 Mo Ram, PCI/SCSI, 256 Ko, 650 IDE et 2 Go SCSI, CD Rom x4 SCSI, 5816, écran 17", streamer 400 Mo, nbx logiciels : 12 500 Frs. Tel au 04 42 02 77 45.

Dép. 13 Vends Pentium 166 + 16 Mo Ram EDO 512 Ko cachés PIP, Burst HD 1,6 Go, carte vidéo Navastorm 64 bits, carte son Gravis Ultrasound PNP 2 Mo, écran SVGA 15" NE 1080x1024, scanner, HP 2x80 w, filtre 12 500 Frs. Tel à Chris au 04 42 08 20 04.

Oép. 13 Vends jeux et utils PC CD + Genesis et The Manager pour AG et réalise travaux sur PC et MAC + cherche dac de Settlers 2. Marc Peyran Résidence Belle Dmbre Bat D 391 8d Romain Rolland 13009 Marseille ou 3615 Joy Bal Forza.

Oép. 17 Vends carte mère VL8 + AM0486DX 120 Mhz avec ventilateur + 12 Mo + carte Cirrus VL8 1 Mo + contrôleur EIOE 1000 Frs, scanner à main Trust HC 3511 26200 couleurs : 400 Frs. Tel à Fabrice au 05 46 55 01 28.

Dép. 21 Vends Trustmaster PCS, carte Miro 12 PD à bas prix, CD Battleground Ardennes. Tel à Arnaud au 04 69 84 84 01.

Dép. 28 Vends ordinateur portable 486 SLC 25 4 Mo Ram 80 Mo DD, nbx utilitaires et jeux : 4000 Frs. Tel au 02 37 27 69 10.

Oép. 31 Vends Pentium 75, DD 850 Mo Ram, écran 14", CO 4x, 58 Awe 32, Windows 95 et nbx logiciels : 5500 Frs. Tel à Alain après 19 h au 05 61 59 88 72.

Dép. 33 Vends jeux PC CD de 50 à 200 Frs. Tel à Jérôme au 05 56 85 23 28.

Dép. 33 Vends tablette graphique Pad Pro XXL idéale pour CAD (compatible autocad, 3DS, Windows, Photoshop...) 1100 Frs à débattre. Tel à Frédéric au 05 56 42 15 50 le soir.

Dép. 34 Vends P120 256 Ko cachés PIP, Burst 16 Mo Ram, HD 1 Go Fireball, Vidéo 53/868 1 Ma ext 4 Mo, CD 4x, son 16 bits DSP, écran 14", batteries, docs, garantie jusqu'à 13/12/96 : 8000 Frs. Tel au 04 67 60 53 46.

Dép. 35 Vends jeux CD : Crusader : 150 Frs, LBA : 100 Frs, Worms 100 Frs, Bioforge 120 Frs, Alone 1 et 2 : 75 Frs, Ouke Nukem 3D : 200 Frs, achète salade de Fade to Black. Tel au 02 99 83 82 55 de 18 à 21 h.

Dép. 35 Vends Streamer 250 M8 490 Frs, carte mère 250 Frs, Ram 9 bits 4x1 Mo : 350 Frs. Tel au 02 99 50 99 88 de 17 h à 20 h.

Dép. 38 Vends 486 Dx2 66 408 Mo, 8 Mo Ram, lecteur CD 4x, 58 + 2 HP, jeux CD : 5500 Frs à débattre. Tel au 04 76 50 00 25 à Yannick.

Dép. 39 Vends Pentium Packard Bell Multimedia 24 Mo 00 430 Ma, CD 4x, 58 Pro 2, carte 1 Ma PCI + nbx utils (Win 95, Warks, Money) + nbx jeux (Ouke, Settlers 2...), le tout en tbe, (acheté l'année dernière) : 5900 Frs. Tel au 03 84 47 52 48 après 18 h.

Oép. 41 Vends CD originaux part compris : 150 Frs : Ascendancy Panzer General 120 Frs, Central Intelligence Overlord. Gara Richard 35 Rue d'Auvergne Cidex 1285/3

41300 Salbris au tel au 02 54 97 30 99.
Dép. 42 Vends P100 Intel 256 Ko PCI 16 Ma, carte SVGA ET4000 1 Ma, DO 850 Ma, écran 14" Targa, CD Rom 4x, 5816, Win 95, Office + jeux (EF2000, War2, EWJ...) + assistance : 8500 Frs à débattre. Tel au 04 77 36 58 35.

Dép. 42 Vends originaux PC : Heroes of Might Magic : 150 Frs, Ouke Nukem 30 100 Frs, Jewels of Drada 100 Frs, Master of Magic 50 Frs, part en plus. Tel au 04 77 33 05 98 à David le week-end, le mercredi et vacances scolaires.

Dép. 42 Vends CO Ram VF : Rally Championship, Jewels of Orade, Steel Panthers, Dictionnaire Hachette Multimedia, lecteur CD 4x. Tel après 18 h à Philippe au 04 77 97 03 97.

Oép. 44 Vends jeux CD originaux + manuel : Destruction Derby 160 Frs, Carlton Rouge 170 Frs, Action Soccer 96 : 140 Frs, Sensible World of Soccer 200 Frs. Le Guern Erwan 52 L'Disillière 44260 Savenay au tel au 02 40 58 71 32.

Oép. 44 Vends 8 Zip 100 Mo : 75 Frs le Zip, nbx boîtes de 10 HD vierges à 10 Frs la boîte, vends ou échange nbx jeux et utils récents, achète disque dur d'occas sur Nantes uniquement. Tel au 02 40 84 09 45.

Dép. 49 Vends jeux CO (Fullthrottle, The Oig, Rebel Assault + joystick) à prix sympa. Tel à Nicolas au 02 41 34 73 13 après 18 h sauf vendredi.

Dép. 49 Vends Pentium 133, 16 Mo EDO, 00 1,2 Go, carte graphique Cirrus Logic 2 a, moniteur 15" shark, carte son 16 bits compatible 58, CD-Rom 6x, nbx logiciels, le tout sans garantie : 10990 Frs. Tel au 02 41 58 47 05.

Dép. 51 Vends jeux et utils sur PC CD. Geranazzo Frédéric 289 0, Avenue de Loon 51100 Reims au tel au 03 26 09 50 81.

Dép. 52 Vends pour PC CD jeux : NBA 96, Wing Commander 3 : 190 Frs pièce. Tel à Hervé Fuchs au 03 25 05 00 60.

Oép. 54 Vends jeux PC : Dark Forces 100 Frs, Command and Conquer 200 Frs, 8C Racers 100 Frs, MK3, Rebel Assault 2 : 250 Frs, Rise of the Robots 2 : 200 Frs. Tel au 03 83 20 99 82 à Nicolas.

Dép. 57 Vends Streamer 420 Mo + 11 bandes, Elite 3, Indy 4, Monkey Island, Eye of the Beholder 2, A4 Network, Mech Warrior 2, Civilization 2, Settlers 2, Grand Prix 2. Tel à Rémi au 03 87 77 01 08.

Dép. 59 Vends PC CD : Warcraft 2, GP 2, Settlers 2 : 280 Frs pièce, Dictionnaire Hachette Multimedia 520 Frs neuf à débattre, échange possible. Tel à Olivier au 03 20 81 29 01 après 17 h.

Dép. 59 Vends ou échange jeux : Crusader, No Remorse, Need for Speed 275 Frs, Worms 200 Frs, KQ 7 200 Frs, Inca 2, Nascar Racing, Lode Runner, Lost in Time 1 et 2, Aces over Europe, cherche Jagged Alliance, Deadline, Z et Crusader, Na Regret, pas trop cher. Tel à Jérôme au 03 20 41 15 97.

Oép. 59 Vends jeux PC CD : Maître Lu, Gabriel Knight 2, K07, GP Manager, Ripper, Guilty de 100 à 230 Frs. Tel à Yannick au 03 20 94 43 42 après 20 h.

Dép. 59 Vends Settlers 2, GP 2, Z, Genewars, lecteur CD Mitsumi x4 (250 Frs), Sound Blaster stéréo 150 Frs, carte vidéo Miro : 500 Frs. Peng Paul 285 Rue de Lille 59250 Halluin.

Dép. 59 Vends 486 OX4 100 PCI carte son 200 130 et 80 12 Ma Ram, écran 14", fax, CD Rom x4 + disk 8A5F + jeux + clavier + souris : 5000 Frs. Tel au 03 20 57 69 97.

Dép. 59 Vends jeux sur CD à prix sympas, liste contre enveloppe timbrée à Hennion JF 48 Rue du Moulin d'Ascq 59493 Villeneuve d'Ascq.

Dép. 60 Vends jeux PC CD : Ooam 2, Ultimate Ooam, Hexen, Fort Boyard, Le Delfi et la Légende, F1 GP2, Ouke Nukem 30, Wipeout 200 Frs pièce part compris, échange possible contre Megarace 2, Ouake, Fade to Black. Tel au 03 44 59 12 95.

Dép. 60 Vends jeux CD neufs : Quake VO 250 Frs, cherche contacts pour échange. Tel à Loïc au 03 44 54 95 48.

Oép. 60 Vends P150, cate mère YX Intel Ram 16, E00 00 1,2 Go, 512 Ka cachés, écran 15", carte 64 bits, 2 Ma, CD Rom x10 Pioneer, carte son 16 bits, souris, clavier 105 touches, nbx avantages : 9000 Frs. Tel au 03 44 23 16 07.

Dép. 60 Vends Last Oynasty, Buried in Time, Maître Lu, 11th Hour, Tarins Passage : 200 Frs, King Quest 7, Shivers : 180 Frs, Nactropolis : 70 Frs, Amazone Queen 80 Frs sur disk, Larry 1/2/3/5/6 en VD : 120 Frs et achète Karma. Tel au 03 44 25 02 09 à Annie.

Oép. 60 Vends carte mère Pentium 256 Pipelined + Amask86-P90 : 1000 Frs, vends 386 5X25 2 Ma HDD 105 Ma, écran 14" : 1500 Frs, vends 486 DX2 66 HDD 250 Ma 4 Mo VL8 256, écran 14" SVGA : 2500 Frs, vends imprimante HP 500 c : 850 Frs. Tel au 03 44 60 63 21.

Oép. 62 Vends jeux sur CD : Gabriel Knight 2 et Conquest of the New World 250 Frs pièce. Tel à Gaëtan au 03 21 82 81 83.

Dép. 62 Vends jeux PC CD et matos : Ram, O0, CPU... Tel au 03 21 96 19 97 à Grégory Oetant 146 Rue Auguste Rodin Bat Ha Appt 4 62100 Calais.

Oép. 68 Vends, achète, échange jeux et utils sur PC et autres, possède news. Christian Urbain 12 Rue de la Weiss 68125 Houssen au tel au 00 49 761 58 49 50 après 16 h.

Oép. 69 Vends modem 28.8 750 Frs, Ouke Nukem 30 : 150 Frs, Marlan Chollet 148 Ch. de Beuvaunt 69230 St Genis Laval au tel au 04 78 56 22 50 le soir.

Oép. 69 Vends 486 OX 80 DD 420, DD 120, 3+ et 5+, 8 Mo, carte son 16 bits, SVGA 1 Ma, nbx logiciels, prix à débattre, cherche aussi contacts sur le Rhône. Tel à Mathieu au 04 78 24 51 04 après 18 h.

Dép. 71 Vends Harpoon II, Dark Eye SU27, Phantasmagoria VF, Fast Attack, EF2000 : 200 Frs part compris. Tel à Michel au 03 85 59 46 73.

Oép. 72 Vends modem US Robotics Sportster : 28.8 V34 + (33 68PS) : 960 Frs (acheté en Juillet 96). Tel à Bertrand au 02 43 81 34 93 après 18 h.

Oép. 74 Vends nbx jeux PC CD et disk pour 386/486. Tel au 04 50 95 51 47.

Oép. 74 Vends Pentium 120 16 Mo Ram, CO Rom x6, carte son 58 16, écran 15", DD 1 go Cirrus Logic 5440 1 Ma + 486 DX2 66 8 Mo Ram, CO Rom x2, carte son 58 + écran 14", DO 540 Ma Cirrus Logic 5428 1 Ma pour 12500 Frs à débattre. Tel au 04 50 03 16 44.

Dép. 75 Vends disk dur 2,5" 40 Ma + Wappe 2,5" : 250 Frs. Tel à Frédéric au 01 45 54 13 75.

Dép. 75 Vends jeux PC CD : Outpost, Caesar 2, Mission Critical 150 Frs pièce et sur disks : Harpoon 1 et 2, Starlord, Syndicate, Falcon 3.0 : 100 Frs. Tel au 01 47 43 97 89 après 20 h à Xavier.

Oép. 75 Vends P166 + 512 ko cachés, 32 Mo E00 Ram, DD 2,5 Go, Matrox 4 Mo, écran 17", CO Rom 8x, carte 58 Awe32, Win 95 (PC sous garantie) : 12 000 Frs. Tel au 01 45 08 17 44.

Dép. 75 Vends jeux CO : Warhammer, Witchaven 2, OM2, This Means War, Stonekeep, Conquest of the New World, MK2, Spacebuck... pour 150 Frs chaque. Tel à Philippe le soir au 01 45 86 56 09.

Oép. 75 Vends jeux PC. Tel à Rachid au 01 42 08 95 18.

Oép. 75 Vends carte son 58 Awe 32 + OSP numérique + drivers PNP + micro + boîte + facture (neuf) : 1200 Frs (valeur 1700 Frs) et vends carte mère Triton évol. P200 Mhz : 900 Frs, CD 4x 600 Kb/5 : 400 Frs et vends 8 Mo à 300 Frs. Tel au 01 44 65 00 29.

Oép. 75 Vends imprimante 9 aiguilles Epson L+800 : 600 Frs à débattre. Tel à Laurent au 01 46 07 45 97.

Oép. 75 Vends jeux PC CD et CDX. Le Coent Eric 7 Rue de la Mare 75020 Paris.

SCORE GAMES

**+ 100 000 JEUX VIDEO
NEUFS & D'OCCASION**

NOUVEAU

LE + GRAND CHOIX DE JEUX VIDEO D'OCCASION !
6 RUE D'AMSTERDAM - 75009 PARIS
OUVERT DE 8 A 20H. TEL 01 53 320 320. M° ST LAZARE

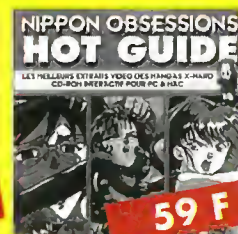
COMPIEGNE (60)	POITIERS (86)	VERSAILLES (78)	TOULOUSE (31)
37 cours Guyennet	12 rue Gaston Mulin	16 rue de la Paroisse	14 rue Temporaires (angle rue St Rome)
60200 COMPIEGNE	86000 POITIERS	78100 VERSAILLES	31000 TOULOUSE
03 44 20 52 52	05 49 50 58 58	01 39 50 51 51	05 61 21 26 21

NOUVEAU

CHELLES (77) Centre commercial CHELLES 2 Nationale 34 77508 CHELLES 01 64 26 70 10	KREMLIN BICETRE (94) 30 RD AVENUE DE FONTAINEBLEAU (PORTE D'ITALIE) 94270 KREMLIN BICETRE 08 36 685 686*	PANTIN (93) 63 AV JEAN LOLIVE NATIONALE 3 93500 PANTIN 01 48 431 321	SCORE GAMES V.P.C. 6 rue d'Amsterdam 75009 PARIS 01 53 320 320
---	--	---	--



FORMULA ONE **PO**



NIPPON HOT GUIDE PC/MAC

[illegible]

PRIX VALABLES UNIQUEMENT EN VPC !

COTE ARGUS & REVENTE DE VOS JEUX : 3615 SCORE GAMES

FRAS DE PORT (1 à 6 jeux : 30F)	CONSOLE 60F	30F
---------------------------------	-------------	-----

LIVRAISON 24H GRATUITE

LIVRAISON 24H CHRONO

[illegible]

LA 3D, LA VIDÉO ET WINDOWS À VITESSE DIABOLIQUE

MATROX
MYSTIQUE

Après son célèbre accélérateur graphique Matrox Millennium, Matrox présente sa dernière innovation technologique pour PC familial, jeux 3D et bureautique d'entreprise : la carte graphique *Matrox Mystique*.

La technologie nec plus ultra de la *Matrox Mystique* allie la nouvelle puce graphique MGA-1064SG 64 bits, une conception optimisée du bus PCI et une puissante mémoire SGRAM pour vous offrir des performances hallucinantes.

- ◆ Profitez de la solution graphique la plus complète pour la bureautique sous Windows et le multimédia

Désormais, vos applications Windows 95 vont crever l'écran à plus de 44 millions de Winmarks et vos séquences vidéo AVI et MPEG vont s'afficher à une qualité TV de 25 à 30 images par seconde.

Assurez la pérennité de votre PC en le dopant avec la carte *Matrox Mystique*. Disponible avec 2 Mo ou 4 Mo de mémoire SGRAM, *Matrox Mystique* vous permet de décupler votre vitesse, vos résolutions et vos couleurs d'exécution. Avec les modules d'extension vidéo (disponibles le premier trimestre '97), découvrez le monde magique de la vidéo sur PC. Envoyez vos vidéos sur Internet, appréciez le décodage vidéo MPEG câblé, capturez des images et des séquences vidéo provenant d'une source externe telle que votre magnétoscope ou votre caméscope, visionnez vos présentations micro sur votre écran TV, enregistrez-les sur votre magnétoscope et regardez la télévision sur votre PC !

- ◆ Exigez l'accélérateur de jeux 3D le plus performant

Grâce au générateur de textures 3D de la *Matrox Mystique*, découvrez les jeux 3D d'avant-garde à une cadence de plus de 30 images par seconde tout en bénéficiant des résolutions et des profondeurs de couleurs dont vous avez toujours rêvé. Accédez aux performances exceptionnelles des nouveaux jeux 3D à une vitesse deux fois plus rapide qu'avec les accélérateurs concurrents et bénéficiez de l'accélération des jeux sous DOS la plus rapide du monde.

Exigez la qualité Matrox ! Procurez-vous l'accélérateur graphique pour jeux 3D et applications multimédia le plus rapide et le plus complet !

A partir de 1.350 francs TTC seulement ! (prix conseillé pour 2 Mo, bus PCI)



matrox

Minitel 3615 Matrox \ <http://www.matrox.com/mga>

Matrox France SARL, 2 rue de la Coûture Silic 225 94528 Rungis Cedex

Tel: 01 45.60.62.00 Fax: 01 45.60.62.05 BBS: 01 45.60.62.08

COMPUSERVE: GOMATFR, GOMATROX

Au Québec, appelez: (514) 969-6330 * Version distribution seulement

◆ LOGICIELS INCLUS GRATUITEMENT* ◆



TOMB RAIDER

Y'A PAS QUE LES
MECS QUI EN ONT

LARA FAIT DES RAVAGES

DANS LA PRESSE :

CONSOLES + : 97%

JOYPAD : 96%

JOYSTICK : 95%

'GEN 4 : 5/6

PLAYSTATION MAG : 5/5

P C

C D



EIDOS
INTERACTIVE

6 boulevard du Général Leclerc - 92115 Clichy cedex
Tél. : 01 41 06 96 70 - Fax : 01 47 56 14 86
Pour plus d'informations tapez 3615 USGOLD



Tomb Raider © and ™ 1996 Core Design Limited
© & 1996 Eidos Interactive Limited All Rights Reserved